

# High Concept-Fabrica de projetos 2

Departamento de Jogos Digitais – Centro Universitário Facens – Sorocaba, SP – Brasil

Resumo. Tarefa referente ao high concept do projeto.

## GRUPO

*(The crazy truckers)*

- **Descrição do jogo-** O jogo é 2d chamado "**Segureixe**", se passa em uma floresta aonde o player tem que proteger um peixe em extinção de seus inimigos.
- **Gênero-** Ação
- **Mecânicas-** O player se movimentando horizontalmente, já os inimigos spawning na esquerda e direita do player, também possui animações e uma cutscene que encerra o jogo no final.
- **História do jogo-** O jogo se passa em uma floresta aonde o player é um lutador de boxe que passa por inimigos que querem roubar o peixe, impedindo que ele seja libertado no mar.
- **Diferencial-** É a maneira que foi incluído a conscientização de preservar a natureza, não deixando de ser um jogo de ação.
- **Plataforma-** 2D
- **Público alvo-** O público alvo esperado para SEGUREIXE são pessoas acima de 10 anos que tenham interesse em jogos 2D.
- **Classificação indicativa-** A classificação indicativa esperada para SEGUREIXE é ser não recomendado para menores de 10 anos. O jogo possuirá os descritores Violência.

- **Orçamento do jogo e equipe** - 22.500, A equipe de desenvolvimento do jogo é constituída por 5 pessoas. 1 programador e 1 artistas e 3 game design.

- **Cronograma**- 3 meses(inicialmente)

- **Objetivo sustentável da ONU**- baseado na “vida na água(14)” um dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da (Onu).

- **Grupo**- Stela Barboza- Game design, Kauam Batista-Programador, Eric Silva-Game design, Rafael Rodrigues-Game design e Maria Oliveira-designer.











