

LOGO

GAME DESIGN DOCUMENT

**IMAGEM DO
JOGO**

➤ **Título do jogo:**

- ❖ Segureixe;

➤ **Público-alvo:**

- ❖ Pessoas acima de 10 anos que tenham interesse em jogos 2D;
- ❖ E gostem de proteger a vida marinha;

➤ **Faixa etária:**

- ❖ Recomendação para maiores de 10 anos de idade de acordo com o guia de classificação da “Classind”;

➤ **História (Resumo):**

- ❖ No começo dos anos 2000 um homem fica completamente irritado com as pessoas que poluem os mares e os rios, e após conhecer um peixe-palhaço ele decide dedicar sua vida a proteger a vida marinha;
- ❖ O jogo se passa em uma floresta onde o player é um lutador de boxe que passa por inimigos que querem roubar o peixe, impedindo que ele seja libertado no mar;

➤ **Fluxo do Jogo:**

❖ Gênero do jogo:

- Segureixe é um jogo de plataforma 2D dividido em ação, história e insanidade;

❖ Desafios:

- O jogador terá que proteger o peixe de pescadores, monstros ou empresários que querem roubá-lo;

❖ Objetivo do jogo:

- Avançar rumo ao mar para libertar seu peixe, sempre protegendo-o dos perigos eminentes;

❖ Progressão:

- Conforme for passando e chegando mais perto do mar, a quantidade de inimigo irá aumentar e sua dificuldade também;

➤ **Personagens:**

❖ Características dos personagens:

- Os personagens são compostos por um homem que ama muito seu peixinho-palhaço chamado ...;

❖ Características dos personagens na gameplay:

- Como o homem protege o peixe, ele é forte e alto, podendo matar os inimigos com um hit. Já o peixe o ajuda atordoando os inimigos e dando upgrades para seu dono;

❖ Controle dos personagens:

- O jogador controla o homem da direita para a esquerda. Em suas costas está o seu peixe;
 - Interação dos personagens: O homem ajuda o peixe protegendo e ele, e o peixe ajuda o homem atordoando os inimigos e dando upgrades ao protagonista;

➤ **Gameplay:**

❖ Fluxo do jogo (Como será dividido):

- O jogo será dividido por 3 fases, sendo que a cada level aparece um inimigo novo e a dificuldade aumenta (velocidade dos inimigos aumentam). Conforme for pegando powerup, o protagonista aumenta de tamanho ficando cada vez mais forte junto com seu peixe;

❖ Cenário do jogo:

- A primeira fase se passa na floresta próximo ao rio em que o pirarucu foi encontrado. A segunda fase se passa num castelo em que monstros surgem. E a fase final se passa a margem do rio Amazonas, em que o peixe será devolvido ao seu habitat;

❖ Game world:

- O ambiente se passa num mundo