



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Instituto Tecnológico Nacional de México Campus Mexicali

Materia:

Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Profesor:

Jose Ramón Bogarin Valenzuela

Unidad: 3

Trabajo:

Documento Técnico sobre proyecto : ReceBuddy

Alumno:

Paredes Bobadilla Leonardo Antonio #19490947

Perez Carvalho Maurilio #18490304

Mexicali Baja California

Fecha de entrega: 3/Noviembre/2023

Definición del proyecto.

ReceBuddy es desarrollado con la intención de concentrar un catálogo histórico de recetas de cocina consultadas en una Base de Información proveniente de un tercero. Agilizando el proceso de búsqueda de nuevas recetas integrando aspectos genéricos para todas las recetas que se encuentren dentro de la aplicación.

Funcionalidad: Se trata de la consulta por medio de una API (Application Programming Interface) desde una aplicación móvil hacia la plataforma de Spoonacular para la búsqueda de recetas por nombre de manera simple, en donde se obtiene la receta y es posible consultar sus ingredientes, así como valores nutricionales quedando almacenado localmente.

Público objetivo: Para la aplicación se contempla un público que sepa inglés para la mejor comprensión de las recetas.

Relevancia frente a los competidores: La ventaja de ofrecer una aplicación gratuita, que no recolecta información de manera personal y donde tienes almacenados las consultas que realizaste sin necesidad de abrir un navegador y revisar diferentes páginas.

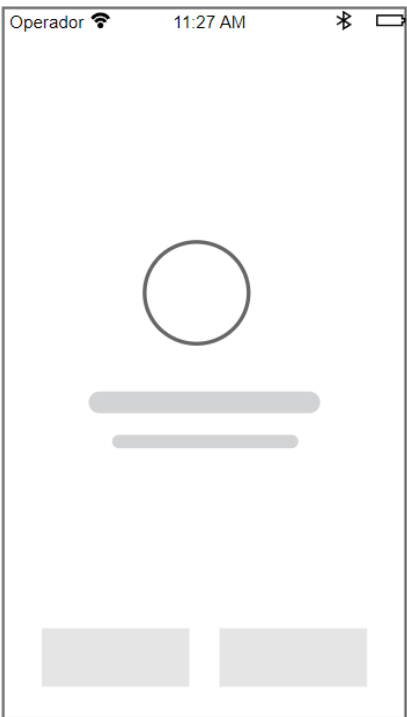
Eliminando la ambigüedad en la redacción al incluir datos cuantitativos de las medidas estándar que se usan en los ingredientes.

Alcance del proyecto:

Recebuddy se plantea como la búsqueda personalizada, visualización de recetas con detalles como ingredientes y valores nutricionales para cada una a un costo definido por la plataforma de consulta. Con un manejo de usuario para la sesión determinada la cual guarda el historial de recetas.

Marco de Diseño (Wireframe)

Pantalla Principal



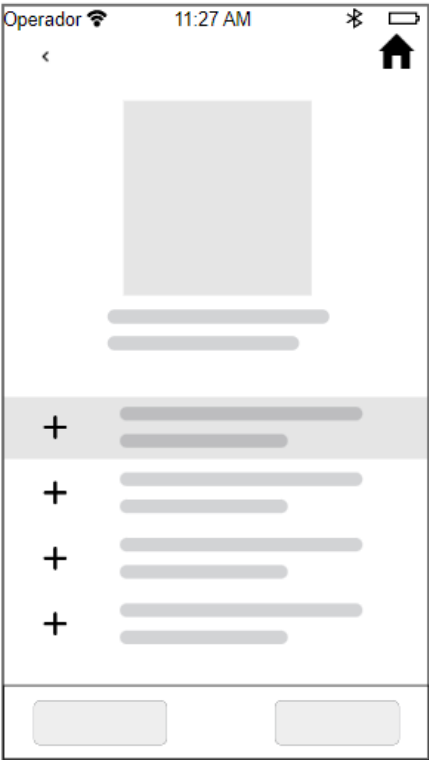
Home



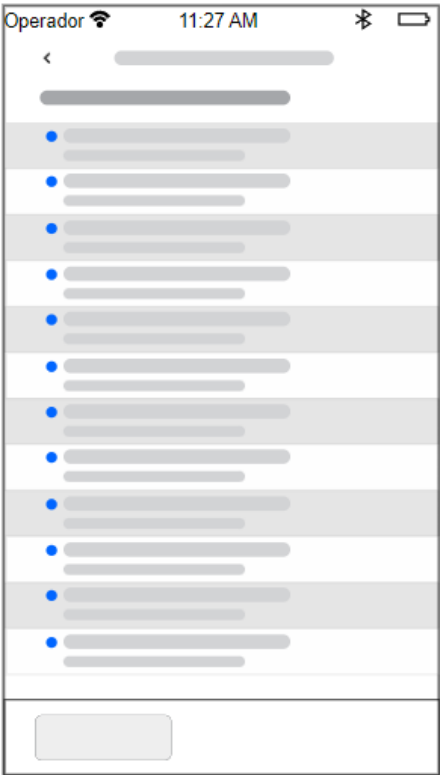
Pantalla Buscador



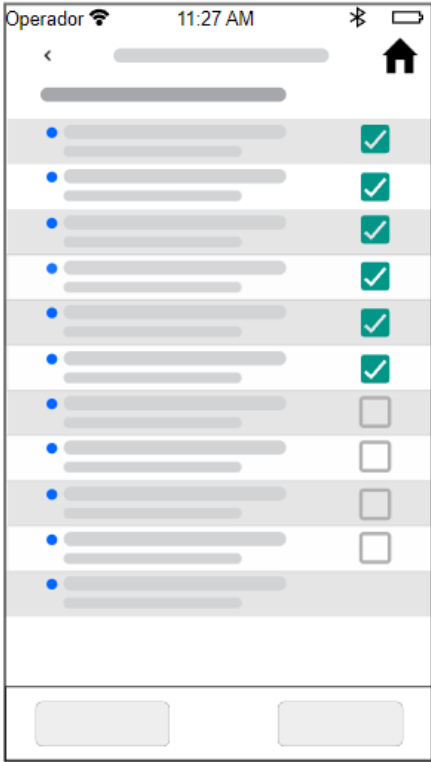
Pantalla Ingredientes de Receta



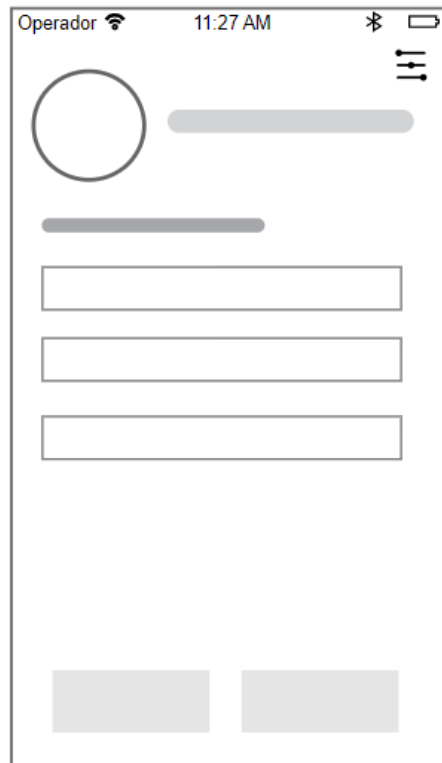
Pantalla Nutrientes de receta



Pantalla de Ajustes



Pantalla Inicio de Sesión/ Crear cuenta



Arquitectura de Diseño

Se tiene planeado la utilización de una arquitectura Modelo-Vista-Presentación, para contar con una separación de Responsabilidades donde el Modelo no tenga contacto con el Front End de la aplicación y todo se realice mediante el presentador y sus actualizaciones a las vistas.

Cronograma de actividades

Documento para la planeación de Sprints

Nombre del proyecto

ADMINISTRADOR
DEL PROYECTO

INICIO

FIN

Entregable del proyecto

ReceBuddy	Leonardo Paredes	24/10/2023	1/12/2023	Aplicación Móvil para android
-----------	---------------------	------------	-----------	-------------------------------

Tarea	Tipo de función	Responsable	Fecha Inicio	Fecha de cierre	Duracion en días	STATUS	Notas
SPRINT 0			16/10	20/10	5		
Desarrollo del documento técnico		Maurilio y Leonardo	16/10	20/10	5	Completado	
SPRINT 1			23/10	4/11	10		
Página Instrucciones Receta		Maurilio y Leonardo	23/10	27/10	5		
Pagina Ingredientes receta		Maurilio y Leonardo	30/10	4/11	5		
SPRINT 2			6/11	18/11	10		
Home		Maurilio	6/11	11/11	5		
Página Nutrientes		Leonardo y Maurilio	13/11	18/11	5		
SPRINT 3			20/11	1/12	10		
Página Principal		Leonardo	20/11	24/11	5		
Creación de cuenta		Leonardo	27/11	1/12	5		
Configuración		Maurilio	27/11	1/12	5		