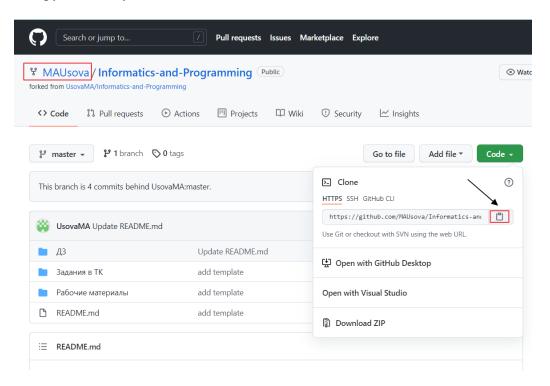
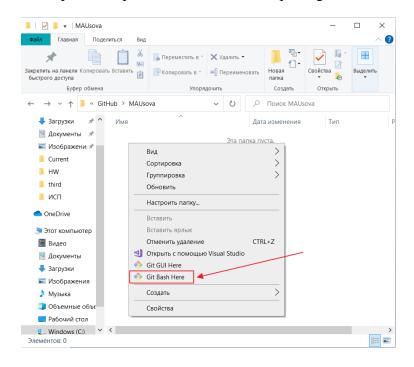
Инструкция по работе с Github

Если какие-то шаги уже были выполнены – пропусти их.

- 1. Чтобы получить себе копию репозитория курса, нужно сделать fork исходного репозитория. Для этого переходим на <u>UsovaMA/Informatics-and-Programming</u> (github.com) и жмём кнопку Fork.
- 2. Открываем на гитхабе ваш форкнутый репозиторий. Убеждаемся, что это не исходный репозиторий (UsovaMA/Informatics-and-Programming), а именно ваш. Копируем ссылку на него во вкладке Code.



3. Создаём ваше рабочее пространство (папку), в которой будет локальная копия вашего рабочего репозитория. Жмём ПКМ, выбираем git bash here...



Появляется консоль, в которой мы будем выполнять git команды.

```
oppab@LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 /c/GitHub/MAUsova (master)

$ __
```

Для начала работы с консолью, необходимо указать имя пользователя через следующую Git команду:

```
git config --global user.name "Name LastName"
```

Чтобы указать Email пользователя, нужно ввести Git команду:

```
git config --global user. email user@mail.ru
```

Проверить текущие настройки можно Git командой:

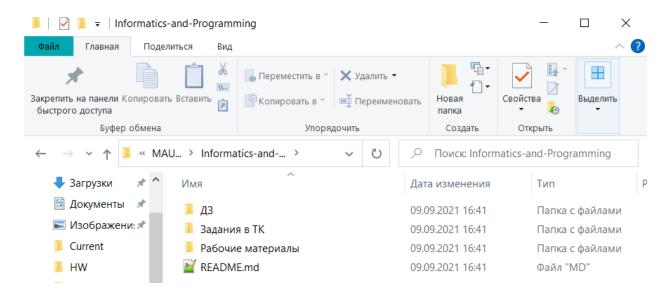
```
git config -list
```

4. Клонируем себе содержимое вашего репозитория на вашу локальную машину с помощью команды

git clone <ссылка на репозиторий>

И переходим в появившуюся папку с помощью команды

cd Informatics-and-Programming/

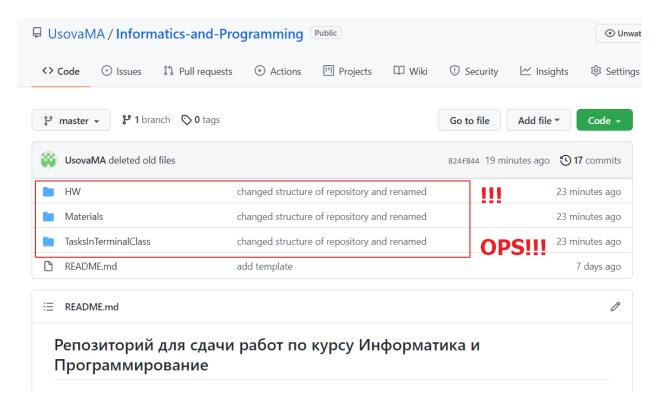


На данном этапе наш репозиторий имеет локальную копию и удаленную на гитхабе. Репозиторий на гитхабе будет называться origin. Проверить это можно, написав в консоли:

git remote -v

```
oppab@LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 /c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (master)
$ git remote -v
origin https://github.com/MAUsova/Informatics-and-Programming.git (fetch)
origin https://github.com/MAUsova/Informatics-and-Programming.git (push)
```

Однако если мы посмотрим на главный репозиторий, то там произошли какие-то изменения.



<u>Наш репозиторий перестал соответствовать исходному.</u> Нужно обновиться до текущего состояния исходного репозитория.

5. Для начала необходимо синхронизировать ваш репозиторий и репозиторий курса, для этого необходимо подключить репозиторий курса к своему:

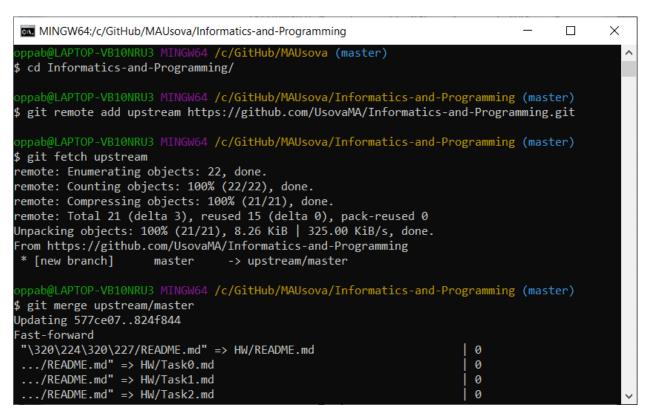
git remote add upstream https://github.com/UsovaMA/Informatics-and-Programming.git
Затем необходимо получить все изменения с этого репозитория командой
git fetch upstream

Переключаемся на свою ветку master (если мы вдруг не в ней)

git checkout master

И поместить наши текущие изменения поверх полученных с оригинального репозитория git merge upstream/master

Если при слиянии не произойдет конфликтов, то все данные из репозитория курса синхронизируются в ваш репозиторий при этом не затронув ваши данные.



6. Отправим все изменения в свой репозиторий на github:

git push

Структура проекта была переделана, чтобы не плодить папки с проектами. В папках HW и TasksInTerminalClass будет по одному решению, в котором будет множество проектов.

7. При работе с какой-то задачей рекомендуется уходить для разработки в другую ветку. Для этого можно использовать следующие команды:

git branch - посмотреть имеющиеся ветки

```
git branch <name_of_branch> - создать ветку с указанным именем
git checkout <name_of_branch> - перейти в ветку с указанным именем
git checkout -b <name_of_branch> - создать ветку и сразу перейти в неё
git branch -d <name_of_branch> - удалить указанную ветку
```

Замечание. Нельзя удалить ветку, в которой вы находитесь, нужно сначала переидти в другую ветку.

```
■ Выбрать MINGW64:/c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming
                                                                                                                   X
                 NRU3 MINGW64 /c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (master)
 git branch
ppab@LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 /<mark>c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (master)</mark>
 git branch development
  ab@LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 /c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (master)
 git branch
 development
ppab@LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 /c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (master)
 git checkout development
Switched to branch 'development'
 ppab@LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 /c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (development)
git checkout -b implementation
Switched to a new branch 'implementation'
 git branch
 development
 master
    @LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 /c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (implementation)
 git branch -d development
Deleted branch development (was 824f844).
   b@LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 <mark>/c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (implementation)</mark>
 git branch
 master
ppab@LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 /c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (implementation)
 git checkout master
witched to branch 'master'
```

Прежде чем писать код, создайте и уйдите в рабочую ветку. Далее везде будет подразумеваться, что мы работаем в ветке implementation (название может быть любым).

Переидём к созданию проекта в локальном репозитории.

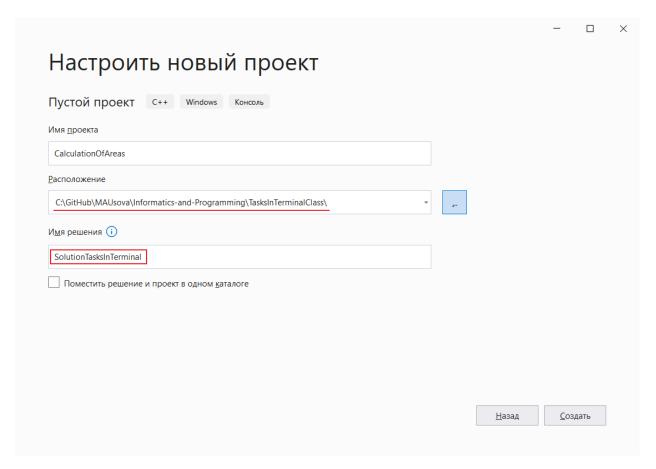
8. Будем создавать решение для задач, выполняемых в классе. Создаём проект в MVS.

Выбираем команду создать ПУСТОЙ ПРОЕКТ и настраиваем проект.

- 1. Указываем название. Допустим, мы собираемся решать задачу по поиску площадей геометрических фигур. Задаём название ПРОЕКТА (одна отдельная задача) CalculationsOfAreas.
- 2. Затем настраиваем путь до папки, в которой у нас будут выполняться задачи терминал-класса.

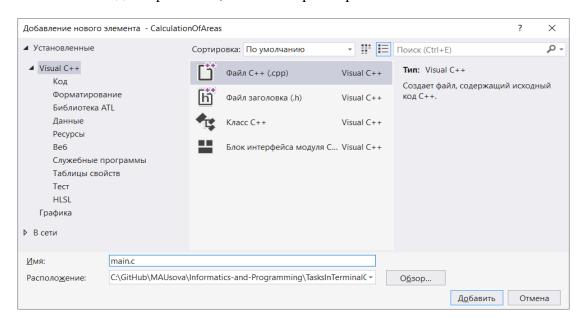
3. Затем меняем название РЕШЕНИЯ на подходящее. В данном решении мы будем решать только задачи в терминал-классе, поэтому даём название SolutionTasksInTerminal.

После этого жмём создать.

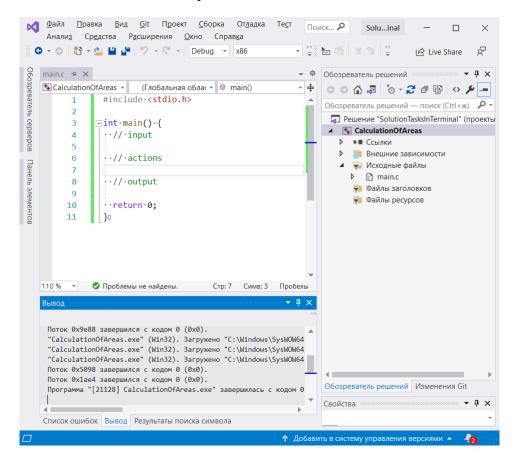


Проект создан и он должен быть пустым! Никаких файлов не должно быть.

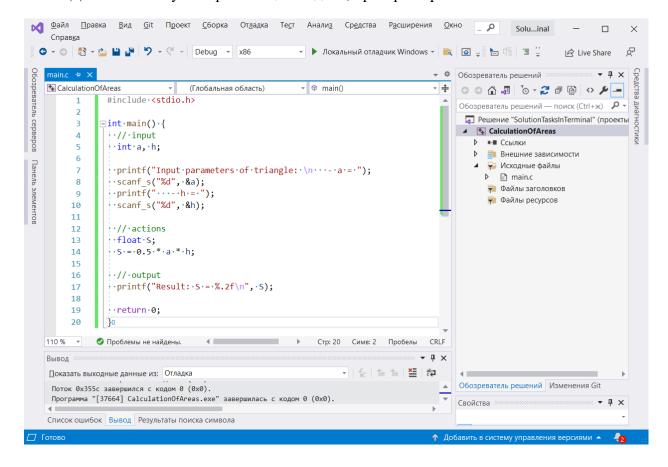
9. Жмём правой кнопкой мыши по ПРОЕКТУ и выбираем добавить — создать элемент. Создаём файл С++, но меняем расширение на .c.



10. Пишем заготовку под вашу задачу и запускаем, чтобы проверить работоспособность данного проекта.



11. Добавляем какую-то реализацию задачи, проверяем работоспособность.



12. Допустим, нас всё устраивает и мы хотим выложить данную реализацию в нашем удалённом репозитории на гитхабе.

Смотрим какие изменения были внесены с помощью команды

git status

Там будет отображаться ваш добавленный проект. Можно добавить все изменения к комиту (который мы будем отправлять на удалённый репозиторий) с помощью команды

git add .

ОДНАКО! Возьмём за привычку не заливать подряд все файлы. **Папки Debug** выкладывать не нужно. Решения:

- 1. Удалить их (удалять не обязательно через консоль, обе папки можно удалить привычным способом удаления файлов это файлы сгенерируются снова при запуске вами программы, поэтому их выкладывать не стоит),
- 2. Выкладывать файлы выборочно.

```
| Section | Aminos |
```

После вызова статуса видим, что недобавленными остались только папки Debug.

Затем добавляем эти файлы к коммиту, даём комментарий по поводу того, что это за изменения, можно даже на русском языке

git commit -m "коммент"

```
MINGW64:/c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (implementation)
$ git commit -m "создано решение для задач в терминал-классе, добавлена одна решенная задача на поиск площади"
[master 9e0cb47] создано решение для задач в терминал-классе, добавлена одна решенная задача на поиск площади"
5 files changed, 224 insertions(+)
create mode 100644 TasksInTerminalClass/SolutionTasksInTerminal/SolutionTasksInTerminal.sln
create mode 100644 "TasksInTerminalClass/SolutionTasksInTerminal/\320\241alculationOfAreas/main.c"
create mode 100644 "TasksInTerminalClass/SolutionTasksInTerminal/\320\241alculationOfAreas/\320\241alculationOfAreas.vcxpr
oj"
create mode 100644 "TasksInTerminalClass/SolutionTasksInTerminal/\320\241alculationOfAreas/\320\241alculationOfAreas.vcxpr
oj.filters"
create mode 100644 "TasksInTerminalClass/SolutionTasksInTerminal/\320\241alculationOfAreas/\320\241alculationOfAreas.vcxpr
oj.filters"
create mode 100644 "TasksInTerminalClass/SolutionTasksInTerminal/\320\241alculationOfAreas/\320\241alculationOfAreas.vcxpr
oj.user"

oppab@LAPTOP-VB10NRU3 MINGW64 /c/GitHub/MAUsova/Informatics-and-Programming (implementation)
$ git push origin implementation
```

Затем заливаем изменения в ваш удалённый репозиторий на гитхабе. Можно явно указать ветку, в которую заливаетесь

git push origin implementation

По умолчанию, данные заливаются в ветку, в которой вы находитесь.