

## 0.1 Introduction

Il s'agit dans ce chapitre d'introduire les problématiques et méthodologies qui nous guideront dans notre étude de l'utilisation de l'asservissement visuel pour les robots parallèles à câbles. Notre objectif est double: il s'agit dans un premier temps d'ajouter des fonctionnalités de saisie et manipulation d'objets à nos prototypes existants, et d'améliorer les propriétés de ces mêmes prototypes dans un second temps.

Pour cela, nous évoquons dans une première section les avantages et inconvénients des structures parallèles comparativement aux structures en série. Les spécificités des manipulateurs à câbles sont introduites dans une deuxième section, suivie par un rappel des modèles géométriques et cinématiques des manipulateurs parallèles à câbles. Nous présentons dans la section suivante le prototype sur lequel nos expérimentations et validations ont été effectuées, avant d'introduire quelques notions fondamentales pour la suite.

Après un rappel des modèles d'asservissement visuel, nous introduirons les spécificités de notre choix de configuration, dont nous montrerons de quelle manière il se démarque des travaux existants dans ce domaine précis. Nous pourrons alors conclure par l'exposition des problématiques à partir desquelles nous nous sommes proposé de mener cette étude, ainsi que des choix méthodologiques qui en auront guidée la réalisation.

### 0.1.1 Manipulateurs série et parallèles

#### Définitions

C'est incontestablement l'industrie qui aura été le principal vecteur de développement de la robotique ces deux derniers siècles. L'introduction des robots dans les usines s'inscrit dans une démarche d'augmentation de la productivité et d'amélioration de la manufacture. Cela aura permis dès lors de soulager le travailleur humain dans des situations de travail pénible et/ou répétitif, et d'augmenter ses compétences en permettant par exemple une précision qu'il ne saurait fournir seul, ou la possibilité de déplacer des charges élevées. Si la grande diversité que recouvre aujourd'hui le terme de *robot* rend extrêmement difficile l'élaboration d'une définition générique, nous pouvons cependant en dériver des sous-catégories plus faciles à appréhender. Parmi celles-ci, nous distinguons en particulier la classe des manipulateurs dont l'objectif sera le déplacement et positionnement d'objets dans l'espace. Un manipulateur sera constitué de manière générale d'une base et d'un organe terminal, reliés par une ou plusieurs chaînes cinématiques plus ou moins élaborées.

Une chaîne cinématique est caractérisée par une succession de solides reliés par des articulations. Les articulations simples peuvent être de nature *prismatique* 1a – permettant la translation d'un solide par rapport à l'autre – ou *rotoïdes* 1b – effectuant un mouvement de rotation autour d'un axe donné. Des articulations complexes sont obtenues à partir de la combinaison de mouvements prismatiques et/ou rotoïdes : une articulation cylindrique 1c permet par exemple la combinaison d'un mouvement de translation selon un axe donné et d'un mouvement de rotation autour de ce même axe ; autre exemple, une articulation sphérique 1d combinera quant à elle trois rotations.

On appelle *coordonnées articulaires* l'ensemble des états de chacune des ar-

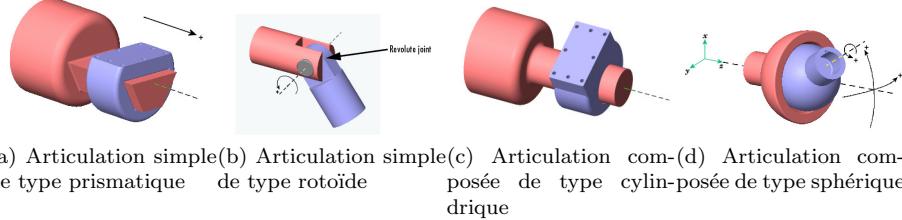


Figure 1: Différents exemples d'articulations.

ticulations à un instant donné. Lorsque les articulations ne sont pas laissées libres, leur valeur dans l'*espace articulaire* sera contrôlée par des *actionneurs*: on distinguera donc les *articulations actionnées* des *articulations libres*. Les coordonnées articulaires sont exprimées dans un espace articulaire propre à chaque articulation. Les paramètres nécessaires à l'expression des coordonnées articulaires sont généralement au nombre de 3 pour un point (ses coordonnées dans l'espace cartésien) et de 6 pour un solide (position cartésienne complétée par trois angles de rotation). Le nombre de paramètres non fixés par la géométrie du robot et nécessaires à la description exhaustive des coordonnées d'une articulation est appelé *degré de liberté*.

De la même manière, on parlera des *coordonnées opérationnelles* pour définir la position de l'organe terminal, exprimées dans le repère de l'organe terminal. A nouveau, nous pouvons définir les degrés de liberté de l'organe terminal comme le nombre de paramètres contrôlés pour le déplacer dans l'espace. Cette notion est à distinguer de la mobilité de l'organe terminal, qui correspond aux possibilités de déplacement de l'organe terminal. Si l'on décide par exemple de contrôler les mouvements en rotation, de bloquer deux rotations mais d'en laisser libre une, la mobilité sera de 4, mais le nombre de degrés de libertés ne sera que de 3.

Enfin, on peut définir pour chaque segment son *degré de connexion* comme étant le nombre de solides auxquels il est relié par une articulation libre ou actionnée. Lorsque l'ensemble des segments ont un degré de connexion égal à 2 à l'exception de la base et de l'organe terminal qui ont de degré de connexion égal à 1, on parle de *chaîne cinématique ouverte* 2a. Lorsque l'un des segments au moins (différent de la base) possède un degré de connexion supérieur ou égal à 3, nous avons une *chaîne cinématique fermée* 2b [6]. Les chaînes cinématiques complexes sont constituées de plusieurs chaînes fermées et/ou ouvertes.

### Architectures séries

On appelle *robot série* un système constitué d'**une chaîne cinématique ouverte dont chaque segment est relié au suivant par une articulation simple** 3. Longtemps dominants dans l'industrie, les robots séries ont pu être privilégiés grâce aux deux caractéristiques suivantes :

- sous certaines conditions, le modèle cinématique inverse des robots séries peut être résolu analytiquement [12]
- leur espace de travail peut rapidement devenir assez conséquent.

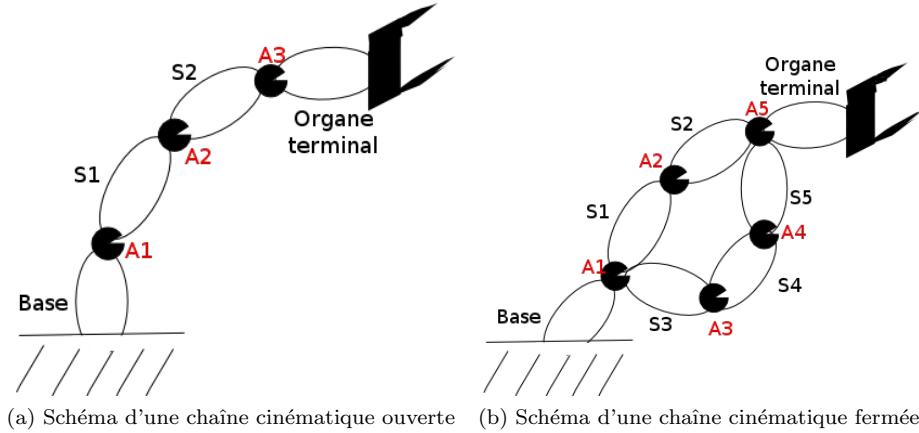


Figure 2: Exemples de chaînes cinématiques ouvertes et fermées : les  $S_i$  représentent les différents segments intermédiaires, tandis que les  $A_i$  correspondent aux articulations. Dans 2a, tous les segments  $S_i$  ont un degré de connexion égal à 2 ; seuls la base et l'organe terminal ont un degré de connexion égal à 1. Il est visible dans 2b que tous les segments à l'exception de  $S_4$  possèdent un degré de connexion égal à 3.

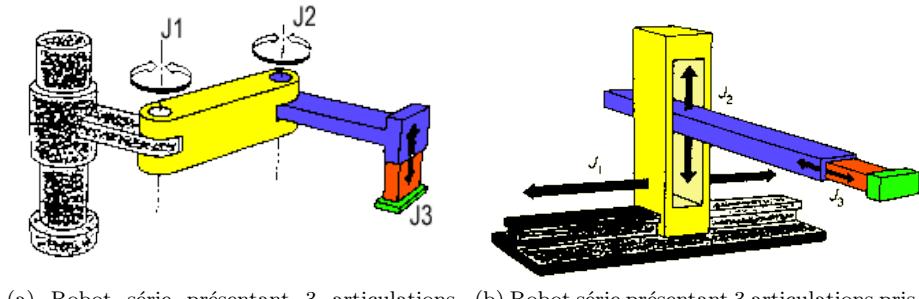


Figure 3: Exemples de robots séries

Une architecture série présente toutefois plusieurs inconvénients non négligeables dans un contexte industriel tels que :

- chaque segment et articulation porte la charge de tous ceux qui leur succèdent dans la chaîne cinématique. En particulier, cela affaiblit la dynamique lors de l'actionnement des articulations : segments et articulations doivent être rigidifiés, ils sont donc plus lourds,
- les erreurs se propagent de segments en segments ; la précision tout comme la répétabilité du manipulateur en sont affectées,
- les charges manipulables ne peuvent être excessives, car elles seront supportées par l'ensemble des segments et articulations.

Ainsi, une architecture série impose souvent un dispositif imposant, dont la précision, la dynamique et la faible capacité de charges se révèleront insuffisants pour un grand nombre de tâches requises en particulier par l'industrie moderne.

Une alternative possible consiste en l'utilisation de chaînes cinématiques fermées permettant

- une répartition des charges (segment ultérieurs et poids de l'objet manipulé),
- une compensation des erreurs entre chaque "branche" de la chaîne cinématique fermée,
- une plus grande flexibilité des articulations, impliquant une dynamique plus grande.

Les architectures parallèles en particulier présentent une des implantations possibles de chaînes cinématiques fermées, et leurs caractéristiques – sur lesquelles nous allons nous pencher par la suite – ont contribué à ce qu'elles s'installent progressivement dans le paysage de la robotique.

### **Architectures parallèles**

Une définition des robots parallèles est donnée dans [11] :

*Un manipulateur parallèle est constitué d'un organe terminal à n degrés de liberté et d'une base fixe, reliés entre eux par au moins deux chaînes cinématiques indépendantes, la motorisation s'effectuant par n actionneurs simples.*

Parmi les exemples les plus cités dans la littérature, nous trouvons la plate-forme de Gough-Stewart [7], [13] et le robot Delta [3].

Initialement développée pour des applications dans l'industrie automobile 4a, la plate-forme de Gough-Stewart a par la suite été utilisée dans des applications diverses au rang desquelles les simulateurs de vols 4b. Sa plateforme mobile peut être déplacée selon 6 degrés de liberté (translations + rotations) à l'aide de six jambes indépendantes actionnées par des vérins pneumatiques. Les articulations la reliant à la base (cardan) et à la plateforme (rotule) sont quant à elles laissées libres.

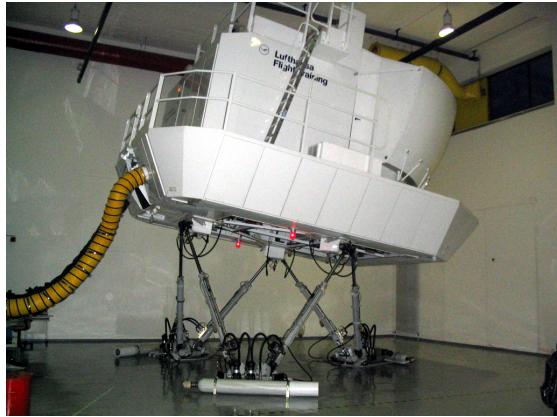
Le robot Delta 4c permet un déplacement de sa plateforme selon les trois degrés de liberté correspondant aux translations. Trois jambes sont utilisées pour cela, chacune étant reliée à la base par une articulation rotoïde à un levier, lui-même relié à un segment parallélogramme par une seconde articulation rotoïde, une troisième articulation rotoïde liant ce segment à l'organe terminal. Il peut atteindre des vitesses allant jusqu'à 10 m/s et des accélérations jusqu'à 20G, ce qui le rend particulièrement adapté pour des tâches de conditionnement.

De manière générale, les manipulateurs parallèles présentent les caractéristiques suivantes permettant de les comparer avantageusement aux manipulateurs séries :

- une précision accrue par un mécanisme de **compensation** des erreurs entre les différentes chaînes cinématiques (autrement appelées *jambes*),
- une capacité de charge élevée due à la **répartition** de la charge sur les différentes jambes,
- une grande rigidité provenant de la taille réduite des chaînes cinématiques,



(a) Plateforme de Gough utilisée dans une usine de pneumatiques



(b) Plateforme de Gough-Stewart utilisée pour des simulateurs de vols



(c) Robot Delta, particulièrement adapté aux tâches de “pick and place”

Figure 4: Exemples de robots parallèles

- une dynamique élevée conséquente de la **coopération** des différentes jambes dans le positionnement de l'organe terminal.

Toutefois, les mécanismes parallèles possèdent plusieurs inconvénients qui doivent être pris en compte lors du choix d'une architecture :

- des modèles géométriques directs complexes, dont la résolution algébrique n'est pas toujours possible,
- existence de singularités pouvant conduire à une perte de contrôle du manipulateur,
- la répartition entre les jambes des forces appliquées sur la plateforme n'est qu'en de très rares cas uniforme ; certaines positions peuvent affecter le

contrôle, la rigidité et la précision du mécanisme,

- un espace de travail limité inférieur à l'intersection des espaces atteignables par chaque jambe,

On peut distinguer deux types de stratégies concernant la résolution des modèles géométriques directs : une première consiste à utiliser des outils numériques tels l'analyse par intervalles [9], une seconde à choisir une géométrie pour laquelle une résolution algébrique est possible [8]. Concernant les diverses singularités, la difficulté peut être contournée par exemple par l'utilisation de méthodes de planification de trajectoires [2], [4] ou à nouveau grâce à la détermination de géométries adaptées [5]. Il est évidemment possible de renforcer la structure des jambes et des actionneurs pour assurer la rigidité des chaînes cinématiques en toutes circonstances ; il est également possible, lorsque pour une position de l'organe terminal donnée, plusieurs configurations articulaires sont possibles, de choisir celle qui garantit le meilleur fonctionnement du robot [14] : ainsi, l'existence de plusieurs solutions au modèle géométrique direct devient un avantage plus qu'en inconvénient, en ce que cela permet d'optimiser certains critères – ici la répartition des forces exercées sur la plateforme – pour un meilleur contrôle du robot.

La problématique d'un espace de travail réduit subsiste et reste une contrainte forte des mécanismes parallèles. Bien qu'ils présentent des spécificités propres pour chacune des caractéristiques déjà évoquées (rigidité, précision, charge nominale, ...), la classe des robots parallèles à câbles a principalement été développée afin de conserver les propriétés des robots parallèles pour des applications exigeant un mécanisme léger possédant un volume de travail de taille conséquente, par exemple pour intervenir lors de catastrophes naturelles ou dans des environnements toxiques [1]. C'est à l'étude et au développement de cette catégorie particulière de manipulateurs que seront consacrés l'essentiel des travaux présentés dans ce manuscrit et pour laquelle nous emploierons désormais indistinctement les noms de robots, manipulateurs, robots parallèles à câbles ou CDPR (pour *cable-driven parallel robot*).

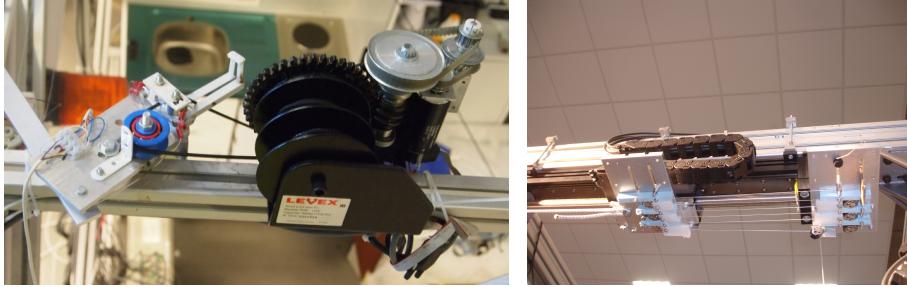
### 0.1.2 Les manipulateurs parallèles à câbles

Les manipulateurs parallèles à câbles présentent une structure en chaînes cinématiques fermées, la base et la plateforme étant reliées exclusivement au moyen de câbles. Les actionneurs sont en général positionnés sur la base et leur fonction consiste à contrôler la longueur des câbles. On peut donc les considérer comme des articulations prismatiques dont la course peut s'avérer rapidement atteindre des longueurs remarquables, augmentant considérablement l'espace de travail du manipulateur.

Afin de contrôler la longueur des câbles, plusieurs types d'articulations peuvent être utilisés, parmi lesquels :

- des poulies actionnées par des moteurs rotatifs autour desquelles s'enrouleront ou se dérouleront les câbles 5a ; cette solution a l'avantage d'être extrêmement légère et aisément déployable, mais présente l'inconvénient du contrôle de la longueur enroulée lorsque le câble n'est pas guidé : il est dès lors impossible d'éviter une superposition lors de l'enroulement, et dès lors de connaître le diamètre réel pour une couche donnée.

- les câbles sont reliés à des plateformes se déplaçant sur des rails, ce qui permet d'en contrôler la longueur [10] ; la multiplication des plateformes en mouvement permet en théorie un contrôle plus rapide et plus précis 5b.



(a) L'enroulement et le déroulement des câbles se fait ici par un système de poulie actionnée par un moteur (b) Les câbles sont fixés à des plateformes pouvant se déplacer linéairement sur des rails, permettant un contrôle de la longueur

Figure 5: Deux types d'articulations et d'actionnement pour un robot à câble

Toutefois, quelque-soit le type d'articulation et d'actionnement choisis, la force que peut exercer un seul câble sur l'organe terminal est nécessairement unilatérale : un câble seul peut tirer, mais ne peut pas pousser la plateforme. Il faut donc, pour pouvoir contrôler le mouvement dans son intégralité, que les câbles travaillent en opposition. Il a ainsi été montré que  $n + 1$  câbles au minimum sont requis pour assurer le contrôle de  $n$  degrés de liberté. On peut cependant considérer la gravité comme une force unilatérale et la représenter comme un câble virtuel : il est ainsi possible de n'utiliser que  $n$  câbles pour  $n$  degrés de liberté.

On distingue donc deux types de configurations pour un robot parallèle à câbles :

- en *configuration pleinement contrainte* 6a, les câbles travaillent en opposition et  $n + 1$  sont nécessaires pour assurer des déplacements et l'application de forces correspondant à  $n$  degrés de liberté.
- en *configuration suspendue* 6b, la gravité agit comme un câble virtuel : les câbles sont fixés généralement au point le plus haut du dispositif, et  $n$  suffisent pour déplacer et orienter l'organe terminal selon  $n$  degrés de liberté. On retrouve parfois ce type de configuration dans la littérature sous le nom de *grue* ou *crane*. Pour exemple, le manipulateur *Nist Spider* [1] mentionné précédemment présentait une configuration suspendue.

Une caractéristique sensible des manipulateurs parallèles à câbles qui les différencie des manipulateurs parallèles classiques est la **non-rigidité des jambes**. Sous certaines conditions, un ou plusieurs câbles peuvent être détendus, ce qui a pour effet 1/ de modifier leur géométrie, 2/ ils n'exercent plus de force sur la plateforme. Pour certaines configurations, il peut d'ailleurs être montré qu'il existera toujours au moins un câble détendu quelque-soit la position de l'organe terminal et les forces exercées sur celui-ci. Le prototype sur lequel nous avons

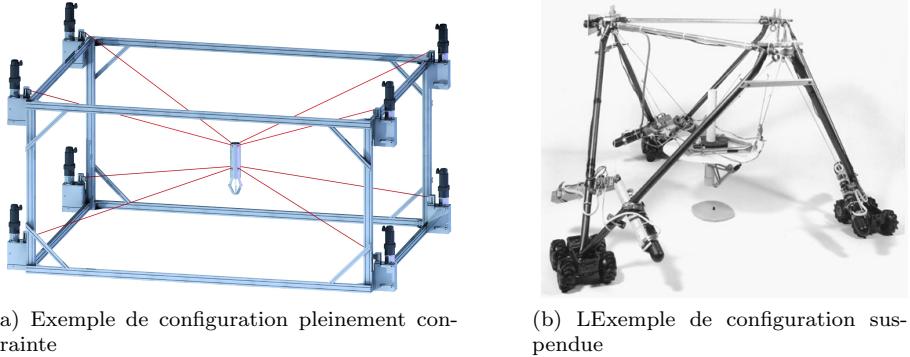


Figure 6: Deux configurations possibles pour un robot parallèle à câble

conduit nos expériences présentant ce type de comportement, nous reviendrons plusieurs fois largement sur ce point.

Enfin, lorsqu'un câble est sous tension, un modèle complet doit pouvoir prendre en compte son élasticité, sa masse, ... qui affecteront sa longueur réelle et donc la précision avec laquelle le manipulateur est contrôlé.

Comparativement donc aux robots parallèles classiques, les robots à câbles présentent les caractéristiques suivantes :

- la structure parallèle permet de conserver les propriétés de compensation des erreurs, de répartition des charges et des efforts, de coopération des chaînes cinématique pour l'exécution d'un mouvement
- l'espace de travail est considérablement agrandi malgré la conservation de la légèreté du dispositif.
- la modélisation des câbles ainsi que le choix des articulations et actionneurs complexifient le modèle du robot ; une simplification du modèle en négligeant certaines de ces caractéristiques est alors source d'imprécisions qui devront être intégrées au schéma de contrôle.
- l'unilatéralité des forces suppose que nous puissions nous retrouver dans une situation où un ou plusieurs câbles sont détendus. Nous verrons cependant qu'il est possible de prendre avantage de cette situation afin d'améliorer le contrôle de l'organe terminal pour une trajectoire donnée.

# Bibliography

- [1] J. Albus, R. Bostelman, and N. Dagalakis. The nist spider, a robot crane. *Journal of research of the National Institute of Standards and Technology*, 97(3):373–385, may 1992.
- [2] C-T. Chen and H-W. Chi. Singularity-free trajectory planning of platform-type parallel manipulators for minimum actuating efforts and reactions. *Robotica*, 26(3):371–384, may 2008.
- [3] R. Clavel. Delta, a fast robot with parallel geometry. In *18th Int. Symp. on Industrial Robots (ISIR)*, pages 91–100, Lausanne, 26-28 april 1988.
- [4] B. Dasgupta and T.S. Mruthyunjaya. Singularity-free path planning for the stewart platform manipulator. *Mechanism and Machine Theory*, 33(6):711–725, august 1998.
- [5] F. Di Caprio and M. M. Stanisic. The kinematic control equations of a singularity-free six-degree-of-freedom manipulator. *Transactions of the ASME, Journal of Mechanical Design*, 116:17–21, 1994.
- [6] C. Gosselin and J. Angeles. The optimum kinematic design of a spherical three-degree-of-freedom parallel manipulator. *J. of Mechanisms, Transmissions and Automation in Design*, 1989.
- [7] V.E. Gough. Contribution to discussion of papers on research in automobile stability, control and tyre performance, 1956-1957. Proc. Auto Div. Inst. Mech. Eng.
- [8] S. Krut. *Contribution ‘a l’etude des robots parallèles légers, 3T-1R et 3T-2R, ‘a forts d’ebattements angulaires*. PhD thesis, Université Montpellier II, Montpellier, 13 november 2003.
- [9] J.-P. Merlet. Solving the forward kinematics of a gough-type parallel manipulator with interval analysis, 2004.
- [10] J. P Merlet. Kinematics of the wire-driven parallel robot marionet using linear actuators. In *Robotics and Automation, 2008. ICRA 2008. IEEE International Conference on*, pages 3857–3862, May 2008.
- [11] J.P. Merlet. *Les robots parallèles*. Collection robotique. Hermès, 1997.
- [12] D.L. Pieper. *The Kinematics of Manipulators Under Computer Control*. Memo (Stanford artificial intelligence Laboratory). Department of Mechanical Engineering, Stanford University, 1968.

- [13] D. Stewart. A platform with 6 degrees of freedom. *Proc. of the Institution of mechanical engineers*, 180(Part 1, 15):371–386, 1965.
- [14] R. Verhoeven and M. Miller. Tension distribution in tendon-based stewart platform. In *ARK*, pages 117–124, Caldes de Malavalla, 29 june – 2 july 2002.