

Домашнее задание №2

“Работа со списком и сетью”

Постановка задачи

Требуется разработать небольшое приложение, которое отображает плашки с изображениями, полученными от API.

Приложение должно уметь обрабатывать состояние загрузки данных. В примитивном варианте - выводить крутилку по центру экрана. Если есть догрузка данных - то отображать плашку с крутилкой.

Приложение должно уметь обрабатывать ошибки загрузки - отображать заглушку, которая позволит повторить запрос. Если есть пагинация - то плашка должна отображать элемент, тап по которому позволит повторить догрузку данных.

Ограничения и требования

1. Требуется использовать Fragment.
2. Приложение не должно содержать хардкод.
3. Приложение должно использовать ресурсы(resources) для работы
4. В коде можно оставлять комментарии, но в конечной версии нельзя оставлять Log

Что будет плюсом

1. Пропорции плашек, соответствуют пропорциям получаемым изображениям (не все API вам могут позволить это сделать)
2. Загружаемые изображения - анимированные (gif)
3. Загружаемые изображения имеют разные пропорции
4. Пагинация (Догрузка данных во время скrolла)
5. Использование кэша (как для данных так и для картинок)

Основные сценарии проверки

1. Ошибка загрузки данных. Перед запуском приложения - включить режим полета. После выключения режима полета - тапнуть по заглушке, чтобы данные загрузились
2. Ошибка догрузки данных(если есть пагинация). После запуска приложения, дождаться загрузки данных, включить режим полета и инициировать догрузку данных. После выключения режима полета - тапнуть на повторную догрузку данных, данные должны догрузиться.

Где можно найти необходимые API?

1. [RapidAPI](#), здесь есть полезное API для анимированных картинок - [Giphy API](#).
2. [Github of Public APIs](#)
3. [Punk API](#):)
4. [Ghibli API](#)
5. Любое API, которое интересно использовать и к которому может получить доступ преподаватель.