

Estándar de codificación Java

Nomenclatura

Aquella codificación que por estandarización y/o aceptación se pueda escribir en inglés se mantendrá así por convenio, casos como *insert*, *update*, *delete*, *create*, *retrieve*, *list*, *set*, *get*, *newInstance*, *Delegate*.

Paquetes

Por defecto todos los paquetes se escribirán en minúsculas y sin utilizar caracteres especiales. El paquete base queda definido como *es.gobcantabria*, en este paquete no se definirá ninguna clase.

Nombres de Interfaces

Los nombres de interfaces utilizarán el sufijo **Interface** y estarán compuestos por palabras con la primera letra en mayúscula (CamelCase). Se debe evitar el uso de abreviaciones que dificulten la comprensión del código.

Ejemplo: *ConexionInterface*, *ComponenteTablaInterface*

Nombres de clases

Los nombres de clases deben ser mezclas de mayúsculas y minúsculas, con la primera letra de cada palabra interna en mayúsculas (CamelCase).

Nombres específicos de gestiones

Cuando se trata de gestionar una entidad determinada (Ej. Usuario) se definen los nombres de clases, demás ficheros implicados con la siguientes reglas:

Clase: <<*FuncionalidadGenerica*>><<*Entidad*>><<*Especificación de Clase*>>

Ejemplo: Usuario

UsuarioAction, *FindUsuarioAction*

Métodos

Los métodos deberán ser verbos (en infinitivo), en mayúsculas y minúsculas con la primera letra del nombre en minúsculas, y con la primera letra de cada palabra interna en mayúsculas (lowerCamelCase).

No se permiten caracteres especiales.

Variables

Los nombres de las variables tanto de instancia como estáticas reciben el mismo tratamiento que para los métodos, con la salvedad de que aquí sí importa más la relación entre la regla mnemónica y la longitud del nombre.

Maximiliano Pacheco Pérez

Ejemplo:

- Correctos: *diaCalculo*, *fechaIncorporacion*
- Incorrectos: *dC*, *DCal*, *fl*, *Fl*

Constantes

Los nombres de constantes de clases deberían escribirse todo en mayúsculas con las palabras separadas por subrayados ("_"). Todas serán declaradas como *public static final*

```
public static final String PROPERTY_URL_SERVICIO = "urlServicio";
```

Fuentes bibliograficas

Estándar de codificación Java (AMAP.CodificacionJava) - XWiki. (s. f.). amapCantabria. Recuperado 15 de marzo de 2022, de <https://amap.cantabria.es/amap/bin/view/AMAP/CodificacionJava>