

TIPOS PRIMITIVOS

(sin métodos; no son objetos; no necesitan una invocación para ser creados)

TIPOS OBJETO

(con métodos, necesitan una invocación para ser creado. Tipos envoltorio o wrapper (Equivalentes a los tipos primitivos pero como objetos.)

Tipo Primitivo	Tipo Objeto
boolean	Booelan
char	Char
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double

REFERENCIAS:

Rodríguez, A. (s. f.). *Cómo obtener claves o contraseñas de redes wifi (cracking «a por naranjas»)* ¿Es segura una red inalámbrica? aprendeaprogramar.com. Recuperado 13 de marzo de 2022, de [https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=419:tipos-de-datos-java-tipos-primitivos-int-boolean-y-objeto-string-array-o-arreglo-variables-cu00621b&catid=68&Itemid=188#:~:text=En%20Java%20diferenciamos%20dos%20tipos,\(que%20normalmente%20incluyen%20m%C3%A9todos\).&text=Serie%20de%20elementos%20o%20formaci%C3%B3n%20tipo%20vector%20o%20matriz.](https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=419:tipos-de-datos-java-tipos-primitivos-int-boolean-y-objeto-string-array-o-arreglo-variables-cu00621b&catid=68&Itemid=188#:~:text=En%20Java%20diferenciamos%20dos%20tipos,(que%20normalmente%20incluyen%20m%C3%A9todos).&text=Serie%20de%20elementos%20o%20formaci%C3%B3n%20tipo%20vector%20o%20matriz.)