Львівський національний університет імені Івана Франка Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

3BIT

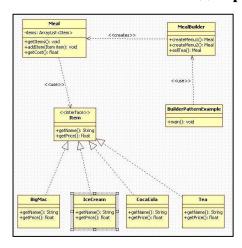
Про виконання лабораторної роботи №3 Використання абстрактних класів та інтерфейсів

Виконав:

Студент групи ФЕП-11 Сворень Ярослав Перевірив: Ас. Сінькевич О. О. Практичне Завдання: 1. Розібрати UML-діаграму, щоб правильно оформити зв'язки між класами. 2. Описати цю діаграму на мові Python.

Хід Роботи:

1. Ознайомлюємось з діаграмою.



2. Переписуємо діаграму на мові Python.

```
import abc
class Item(abc.ABC):
   @abc.abstractmethod
    def get_name(self) -> str:
    @abc.abstractmethod
   def get_price(self) -> float:
class BigMac(Item):
    def get name(self):
       return "BigMac"
    def get_price(self):
       return 55.5
class IceCream(Item):
    def get_name(self):
    def get_price(self):
       return 21.5
class CocaCola(Item):
    def get_name(self):
    def get_price(self):
       return 24.5
class Tea(Item):
    def get_name(self):
    def get_price(self):
       return 18.5
```

```
class Meal():
   def init (self):
       self.__items = []
   def add item(self):
        temp1 = int(input("Please enter the position number:"))
        if(temp1==1):
            temp3 = BigMac()
        elif(temp1==2):
            temp3 = IceCream()
        elif(temp1==3):
            temp3 = CocaCola()
        elif(temp1==4):
            temp3 = Tea()
       print(temp3.get_name(), "has been ordered for the amount of", temp3.get_price())
        self. items.append(temp3)
   def get_items(self):
       temp = 0
        total_items = "Your order: "
        for temp in range((len(self. items))):
            if(temp==0):
                total_items += self.__items[temp].get_name()
            else:
                total_items += ", " + self.__items[temp].get_name()
            temp += 1
        print (total items)
   def get_price(self):
        temp = 0
        total_price=float(temp)
        for temp in range((len(self.__items))):
            total_price += self.__items[temp].get_price()
            temp += 1
        print ("Your full order price is:",total_price,"UAN")
```

```
lass MealBuilder():
    def create_menu(self):
temp=int(input("Welcome to McDonalds. Here's our menu\n1.BigMac 2.IceCream 3.CocaCola 4.Tea\nHow many positions will there be in your order?:"))
         for q in range(temp):
temp2.add_item()
         q += 1
temp2.get_items()
    def sell tea(self):
         temp=int(input("Sorry for the inconvinience but we only have tea available right now.\nHow many cups would you like to order?:"))
         if(temp<0):</pre>
            temp=0
         temp2 = Tea()
         if(temp==1):
            print("Your order:",temp,"cup of Tea")
         print("Your order:",temp,"cups of Tea")
print("Your full order price is:",temp2.get_price() * temp,"UAN")
class BuilderPatternExample():
   def main(self):
    yaroslav = MealBuilder()
         yaroslav.create menu()
         yaroslav.sell_tea()
yaroslav2 = BuilderPatternExample()
yaroslav2.main()
```

```
PS D:\Programs\Patterns\lab3> python -u "d:\Programs\Patterns\lab3\Lab3PY.py"
Welcome to McDonalds. Here's our menu
1.BigMac 2.IceCream 3.CocaCola 4.Tea
How many positions will there be in your order?:4
Please enter the position number:1
BigMac has been ordered for the amount of 55.5
Please enter the position number:2
IceCream has been ordered for the amount of 21.5
Please enter the position number:3
CocaCola has been ordered for the amount of 24.5
Please enter the position number:4
Tea has been ordered for the amount of 18.5
Your order: BigMac, IceCream, CocaCola, Tea
Your full order price is: 120.0 UAN
Sorry for the inconvinience but we only have tea available right now.
How many cups would you like to order?:5
Your order: 5 cups of Tea
Your full order price is: 92.5 UAN
PS D:\Programs\Patterns\lab3> [
```

Висновок: на цій лабораторній роботі я навчився працювати з модулем аbc, отримав перший досвід роботи з інтерфейсами.