Лифт

+ Id: int

- Model: string

- Hejght: int

- Width: int

- Cur\_floor: int

- Free: bool

ButtonClick(): void

Move(key, cur\_floor): void

Кнопка

id: int

Down: bool

Light: bool

OnDown(): bool

Панель управления

id: int

buttons: int[]

ButtonDown(): int

