

## Реферат

ИГРОВОЕ 2D ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ АРКАДНОГО СИМУЛЯТОРА ЖИЗНИ ФЕРМЕРА В *TOP-DOWN* ПРОЕКЦИИ НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY*:  
дипломная работа / И.Д. Дубовцов – Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2024  
– Дипломная работа: 136 страница, 26 рисунков, 26 таблиц, 10 источников, семь приложений.

Ключевые слова: игра, приложение, компьютерная, ферма, игровой процесс, предмет, инвентарь, чат, *NPC*, графика, пользователь, разработка, токен, *API*, игровой персонаж, игровой движок, *Unity*, функционал, архитектура, структура, класс, структура данных, параметр, взаимодействие, графический интерфейс, интерфейс, искусственный интеллект.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы конкурентноспособные игровые приложения в жанре аркадного фермерского симулятора. Проведен обзор подобных приложений, после чего сформирован список требований, которым должен соответствовать разрабатываемый программный продукт. При разработке использованы объектно-ориентированный и структурный подходы программирования. В результате разработки спроектировано и реализовано компьютерное игровое приложение в жанре аркадного симулятора в жизни фермера.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 81,76. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».