Конференция		
1-я Международная научно-техническая конференция "Е.R.A Современная наука: Электроника, Робототехника, Автоматизация". Гомель, ГГТУ им. П.О. Сухого, 29.02.2024		
XXVII Республиканская научная конференция студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях». Гомель, ГГУ им. Ф. Скорины, 18- 20.03.2024		
44-ая научная конференция студентов I, II ступеней и аспирантов, ГГТУ, Гомель, 11-15 марта 2024 г.		

Доклады студентов на конференциях 2024.xlsx - Лист1

Докладчик	Научный руководитель
Гусаров Максим Денисович (66)	Кравченко Ольга Алексеевна, к.фм.н., доцент
Дубовцов Иван Дмитриевич (71)	Кравченко Ольга Алексеевна, к.фм.н., доцент
Гусаров Максим Денисович (213)	Кравченко Ольга Алексеевна, к.фм.н., доцент
Дубовцов Иван Дмитриевич (215)	Кравченко Ольга Алексеевна, к.фм.н., доцент
Авдеев Владислав Алексеевич (225)	Кравченко Ольга Алексеевна, к.фм.н., доцент
Гаврилова Д.А., гр. ИТП-11	Кравченко Ольга Алексеевна, к.фм.н., доцент

Доклады студентов на конференциях 2024.xlsx - Лист1

Тема	Поощрение
Тактическая игра "Последний альянс"	
Применение генеративного ИИ для игр в жанре RPG	
Интеграция различных механик и стратегий в тактической игре «Последний альянс»	
Искусственный интеллект в играх жанра RPG	
Процедурная генерация уровней 2D игры «Дыхание магии» в жанре приключения	
Особенности подготовки тестов для программного комплекса курсовой работы по учебной дисциплины "Основы алгоритмизации и программирование"	Диплом за лучший доклад

## Публикация

Гусаров, М. Д., научный руководитель. Кравченко, О.А. Тактическая игра "Последний альянс" / М. Д. Гусаров, О. А. Кравченко // Е.R.А — Современная наука: электроника, робототехника, автоматизация [Электронный ресурс]: материалы I Междунар. науч.-техн. конф, студентов, аспирантов и молодых ученых, Гомель, 29 фев. 2024 г. / Гомел. гос. техн. ун-т им. П. О. Сухого [и др.]; под общ. ред. А. А. Бойко. — Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2024. — С. 225 — 227.

Дубовцов, И. Д., научный руководитель. Кравченко, О.А. Применение генеративного ИИ для игр в жанре RPG / И. Д. Дубовцов, О. А. Кравченко // E.R.A — Современная наука: электроника, робототехника, автоматизация [Электронный ресурс]: материалы I Междунар. науч.-техн. конф, студентов, аспирантов и молодых ученых, Гомель, 29 фев. 2024 г. / Гомел. гос. техн. ун-т им. П. О. Сухого [и др.]; под общ. ред. А. А. Бойко. — Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2024. — С. 231 — 232.

Гусаров, М.Д., Кравченко, О.А. Интеграция различных механик и стратегий в тактической игре «Последний альянс» / М. Д. Гусаров, О. А. Кравченко // Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях: научное издание, материалы XXVII Республиканской научной конференции студентов и аспирантов (Гомель, 18 –20 марта 2024 года). – Гомель: ГГУ им. Франциско Скорины, 2024. – С. 43 - 44

Дубовцов, И.Д., Кравченко, О.А. Искусственный интеллект в играх жанра RPG / И. Д. Дубовцов, О. А. Кравченко // Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях : научное издание, материалы XXVII Республиканской научной конференции студентов и аспирантов (Гомель, 18 –20 марта 2024 года). – Гомель : ГГУ им. Франциско Скорины, 2024. – С. 192 - 193

Авдеев, В.А., Кравченко, О.А. Процедурная генерация уровней 2D игры «Дыхание магии» в жанре приключения / В. А. Авдеев, О. А. Кравченко // Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях: научное издание, материалы XXVII Республиканской научной конференции студентов и аспирантов (Гомель, 18—20 марта 2024 года). — Гомель: ГГУ им. Франциско Скорины, 2024. — С. 150 - 151

Доклады студентов на конференциях 2024.xlsx - Лист1