

## РЕЗЮМЕ

Темой работы является «Игровое 2D приложение в жанре аркадного симулятора жизни фермера в *top-down* проекции на платформе *Unity*».

Объектом исследования является разработка систем управления фермой в 2D аркадных симуляторах.

Целью работы является разработка игрового приложения для компьютеров в жанре аркадного симулятора жизни фермера.

Основным результатом работы является, компьютерное игровое приложение.

## РЭЗІУМЭ

Тэмай працы з'яўляецца «Гульнявое 2D прыкладанне ў жанры аркаднага сімулятара жыцця фермера ў *top-down* праекцыі на платформе *Unity*».

Аб'ектам даследавання з'яўляецца распрацоўка сістэм кіравання фермай у 2D аркадных сімулятарах.

Мэтай працы з'яўляецца распрацоўка гульнявога прыкладання для кампутараў у жанры аркаднага сімулятара жыцця фермера.

Асноўным вынікам працы з'яўляецца, камп'ютэрнае гульнявое прыкладанне.

## SUMMARY

The topic of the work is «2D game application in the genre of arcade simulator of farmer's life in top-down projection on the Unity platform».

The object of the study is development of farm management systems in 2D arcade simulators.

The purpose of the work is to develop a game application for computers in the genre of arcade farming simulator.

The main result of the work is a computer game application.