# Manipulation des matrices avec numpy

# Creation, acces, extraction, calcus

# Ricco Rakotomalala

http://eric.univ-lyon2.fr/~ricco/cours/cours\_programmation\_python.html

- Numpy est un package pour Python spécialisé dans la manipulation des tableaux (array), pour nous essentiellement les vecteurs et les matrices
- Les tableaux « numpy » ne gère que les objets de même type
- Le package propose un grand nombre de routines pour un accès rapide aux données (ex. recherche, extraction), pour les manipulations diverses (ex. tri), pour les calculs (ex. calcul statistique)
- Les tableaux « numpy » sont plus performants (rapidité, gestion de la volumétrie) que les collections usuelles de Python
- Les tableaux « numpy » sont sous-jacents à de nombreux packages dédiés au calcul scientifique sous Python.
- Une matrice est un tableau (array) à 2 dimensions

Il n'est pas possible de tout aborder dans ce support. Pour aller plus loin, voir absolument le manuel de référence (utilisé pour préparer ce diaporama).

http://docs.scipy.org/doc/numpy/reference/index.html

Création à la volée, génération d'une séquence, chargement à partir d'un fichier

# **CRÉATION D'UNE MATRICE**

Préalable important : importer le module « numpy »

import numpy as np

**np** sera l'alias utilisé pour accéder aux routines de la librairie « numpy ».

Noter le rôle des [] et

Création manuelle à partir d'un ensemble de valeurs

$$\begin{pmatrix} 1.2 & 2.5 \\ 3.2 & 1.8 \\ 1.1 & 4.3 \end{pmatrix}$$

Informations sur la structure

```
a = np.array([[1.2,2.5],[3.2,1.8],[1.1,4.3]])
                                              [] pour délimiter les
                                              portions de la matrice
#type de la structure
print(type(a)) #<class 'numpy.ndarray'>
#type des données
print(a.dtype) #float64
#nombre de dimensions
print(a.ndim) #2 (car c'est une matrice)
#nombre de lignes et col, shape renvoie un tuple
print(a.shape) \#(3,2) \rightarrow 3 lignes et 2 colonnes
#nombre totale de valeurs
```

R.R. – Université Lyon 2 4

print(a.size) #6, nb.lignes x nb.colonnes

Affichage d'une matrice dans la console (IPython)

```
#print de l'ensemble print(a) \longrightarrow \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1.2 & 2.5 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 3.2 & 1.8 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 1.1 & 4.3 \end{bmatrix} \end{bmatrix}
```

Le typage des valeurs peut être implicite ou explicite

```
#création et typage implicite
a = np.array([[1,2],[4,7]])
print(a.dtype) #int32

#création et typage explicite - préférable !
a = np.array([[1,2],[4,7]],dtype=float)
```

Tout comme pour les vecteurs, la création d'une matrice d'objets complexes (autres que les types de base) est possible

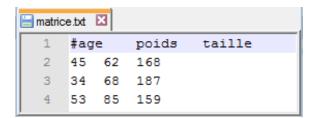
print(a.dtype) #float64

# Création d'une matrice à partir d'une séquence de valeurs

```
arange() génère une séquence de valeurs, 0 à 9.
#création à partir d'une séquence
                                                    reshape() se charge de les réorganiser en matrice
#attention les dim. doivent être compatibles
                                                    2 lignes et 5 colonnes.
a = np.arange(0,10).reshape(2,5)
print(a)
#un vecteur peut être converti en matrice
a = np.array([2.1,3.4,6.7,8.1,3.5,7.2])
print(a.shape) # (6,)
#redim. en 3 lignes x 2 col.
b = a.reshape(3,2)
print(b.shape) # (3, 2)
print(b)
#matrices de valeurs identiques
#ex. pour une initialisation
                                               Θ.
                                                         Θ.
                                                              \Theta. 1
a = np.zeros(shape=(2,4))
                                                              Θ.]]
                                               Θ.
print(a)
#plus généralement
a = np.full(shape=(2,4),fill value=0.1)
print(a)
```

# Chargement à partir d'un fichier - Conversions

Les données peuvent être stockées dans un fichier texte (loadtxt pour charger, savetxt pour sauver)



La première ligne doit être ignorée dans ce fichier, d'où le symbole # en début de 1ère ligne.

<u>Remarque</u>: si besoin, modifier le répertoire par défaut avec la fonction **chdir()** du module **os** (qu'il faut importer au préalable)

```
#charger à partir d'un fichier, typage explicite

#séparateur de colonne = tabulation « \t »

a = np.loadtxt("matrice.txt",delimiter="\t",dtype=float)

print(a)

[ 45. 62. 168.]
[ 34. 68. 187.]
[ 53. 85. 159.]]
```

Conversion d'une collection (type standard Python) en type array de « numpy »

### Redimensionnement

$$a = \begin{bmatrix} [ & 1.2 & 2.5 ] \\ [ & 3.2 & 1.8 ] \\ [ & 1.1 & 4.3 ] \end{bmatrix}$$

Accoler le vecteur **b** en tant que nouvelle ligne (axis = 0) de la matrice a

Accoler le vecteur **d** en tant que nouvelle colonne (axis = 1) de la matrice a

Insertion de **b** en tant que nouvelle ligne (axis = 0) à la position n°1

Suppression de la ligne (axis = 0) via son indice (n°1)

Redimensionnement d'une matrice

#matrice de valeurs

a = np.array([[1.2,2.5],[3.2,1.8],[1.1,4.3]])

#ajouter une ligne – marche pour la concaténation de matrices

#ajouter une colonne

#insertion
print(np.insert(a,1,b,axis=0))

#suppression
print(np.delete(a,1,axis=0))

[[ 1.2 2.5 7.8] [ 3.2 1.8 6.1] [ 1.1 4.3 5.4]]

[[ 1.2 2.5] [ 4.1 2.6] [ 3.2 1.8] [ 1.1 4.3]]

[[ 1.2 2.5] [ 1.1 4.3]]

#modifier la dimension d'une matrice existante #parcourt les données lignes par ligne

[[ 1.2 2.5 3.2] [ 1.8 1.1 4.3]]

Accéder aux valeurs via des indices ou des conditions

# **EXTRACTION DES VALEURS**

```
v = np.array([[1.2,2.5],[3.2,1.8],[1.1,4.3]])
#affichage de la structure dans son ensemble
print(v)
#accès indicé - première valeur
print(v[0,0]) # 1.2
#dernière valeur – noter l'utilisation de shape (qui est un tuple)
print(v[v.shape[0]-1,v.shape[1]-1]) # 4.3
#autre solution pour affichage de toutes les valeurs, noter le rôle des :
print(v[:,:])
#plage d'indices contigus : lignes 0 à 1 (2 non inclus), toutes les colonnes
print(v[0:2,:])
                  [ 3.2 1.8]]
#extrêmes, début to 2 (non-inclus)
print(v[:2,:])
                  [ 3.2 1.8]]
#extrêmes, lignes 1 à dernière
                 [[ 3.2 1.8]
print(v[1:,:])
                  [ 1.1 4.3]]
#indice négatif – dernière ligne et toutes les colonnes
                 [ 1.1 4.3]
print(v[-1,:])
#indices négatifs – deux dernières lignes et toutes les colonnes
                 [[ 3.2 1.8]
print(v[-2:,:])
```

## Remarques:

- (1) Mis à part les singletons, les matrices générées sont de type numpy.ndarray
- (2) Toutes comme pour les vecteurs, il est possible d'utiliser un vecteur d'indices non contigus.

# Accès par conditions – Indiçage booléen

```
#indiçage par vecteur de booléens
#si b trop court, tout le reste est considéré False
#si b trop long, erreur
                                                                  1.2 2.51
b = np.array([True,False,True],dtype=bool)
print(v[b,:])
#exemple illustratif: extraire la lignes dont la somme est la plus petite
#calculer la somme des colonnes pour chaque ligne
s = np.sum(v,axis=1)
print(s) # [ 3.7 5. 5.4 ]
#repérer les lignes dont la somme est égale au minimum
#il est possible qu'il y en ait plusieurs
b = (s == np.min(s))
print(b) # [ True False False]
```

#application du filtre booléen print(v[b,:])

[[ 1.2 2.5]]

Remarquer la configuration des crochets [] : on a une **matrice** à 1 ligne et 2 colonnes.

```
V = \begin{bmatrix} [ & 1.2 & 2.5 ] \\ [ & 3.2 & 1.8 ] \\ [ & 1.1 & 4.3 ] \end{bmatrix}
```

#recherche valeur max des lignes (axis = 0) pour chaque colonne print(np.max(v,axis=0)) # [ 3.2 4.3 ] -- décryptage : 3.2 est la max des lignes pour la colonne 0, 4.3 est la max des lignes pour la colonne 1

#recherche valeur max des colonnes (axis = 1) pour chaque ligne
print(np.max(v,axis=1)) # [ 2.5 3.2 4.3]

#recherche indice de valeur max des lignes (axis = 0)pour chaque colonne
print(np.argmax(v,axis=0)) # [ 1 2 ]

#tri des lignes (axis = 0) pour chaque colonne
#la relation entre les valeurs d'une même ligne est perdue !!!
print(np.sort(v,axis=0))

```
[[ 1.1 1.8]
[ 1.2 2.5]
[ 3.2 4.3]]
```

#récupération des indices triés
print(np.argsort(v,axis=0))

[[2 1] [0 0] [1 2]]

Stratégies pour parcourir une matrice

# **ITÉRATIONS**

Avec les indices, nous pouvons accéder aux valeurs de la matrice comme bon nous semble (ligne par ligne ou colonne par colonne)

```
V = \begin{bmatrix} [ & 1.2 & 2.5 ] \\ [ & 3.2 & 1.8 ] \\ [ & 1.1 & 4.3 ] ] \end{bmatrix}
```

```
#boucles indicées
s = 0.0
for i in range(0,v.shape[0]):
    for j in range(0,v.shape[1]):
        print(v[i,j])
```

s = s + v[i,j]

print("Somme = ",s)



```
1.2
2.5
3.2
1.8
1.1
4.3
Somme = 14.1
```

Avec les itérateurs, nous pouvons accéder aux valeurs de la matrice sans avoir à recourir aux indices (ligne par ligne, colonne par colonne)

```
V = \begin{bmatrix} [ & 1.2 & 2.5 ] \\ [ & 3.2 & 1.8 ] \\ [ & 1.1 & 4.3 ] \end{bmatrix}
```

```
#itérateur - accès ligne par ligne
s = 0.0
for x in np.nditer(v):
  print(x)
  S = S + X
print("Somme = ",s)
#itérateur - accès colonne par colonne
#"F" pour " Fortran order "
s = 0.0
for x in np.nditer(v,order="F"):
  print(x)
  S = S + X
print("Somme = ",s)
```



```
1.2
2.5
3.2
1.8
1.1
4.3
Somme = 14.1
```



```
1.2
3.2
1.1
2.5
1.8
4.3
Somme = 14.1
```

Les itérateurs de NumPy sont sophistiqués et puissants, voir : <a href="http://docs.scipy.org/doc/numpy/reference/arrays.nditer.html">http://docs.scipy.org/doc/numpy/reference/arrays.nditer.html</a>

# Calculs statistiques

# **CALCULS SUR LES MATRICES**

# Calculs (statistiques) récapitulatifs

```
Principe: les calculs
sont réalisés selon une
certaine organisation
des données (axis =
                       #moyenne par colonne
None: toutes les
                       print(np.mean(v,axis=0)) # [1.833 2.867]
valeurs prises
globalement; axis = 0
                       #moyenne par ligne
: traitement par
                       print(np.mean(v,axis=1)) # [1.85 2.5 2.7]
colonne; axis = 1:
traitement par ligne)
                       #somme cumulée des valeurs pour chaque colonne
                       print(np.cumsum(v,axis=0))
                                                                 8.6]]
                       #matrice de corrélation
                       #rowvar = 0 pour indiquer que les variables
                       #sont organisés en colonnes
                       m = np.corrcoef(v,rowvar=0)
                                                                      -0.74507396]
                                                         [-0.74507396
                       print(m)
```



La librairie n'est pas très fournie, nous aurons besoin de SciPy (et autres)

# Calcul le long d'un axe

Principe : A la manière de la fonction apply() de R, nous pouvons définir des calculs le long d'un axe d'une matrice (0 par colonne, 1 par ligne). Chaque colonne

(ligne) est passée en paramètre à une fonction callback.

$$V = \begin{bmatrix} [ & 1.2 & 2.5 ] \\ [ & 3.2 & 1.8 ] \\ [ & 1.1 & 4.3 ] \end{bmatrix}$$

```
#moyenne par colonne : [1.833 2.867]
print(np.apply_along_axis(func1d=np.mean,axis=0,arr=v))
```

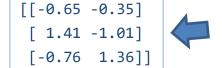
#une fonction callback – étendue standardisée def etendue\_std(x): res = (np.max(x) - np.min(x))/np.std(x)

return res

```
#étendue normalisée par colonne : [2.171 2.374]
print(np.apply_along_axis(func1d=etendue_std,axis=0,arr=v))
```

#fonction peut-être définie à la volée avec lambda print(np.apply\_along\_axis(func1d=lambda x:(np.max(x)-np.min(x))/np.std(x),axis=0,arr=v))

#cas où la fonction callback renvoie un vecteur #nous obtenons une matrice. Ex. centrage-réduction print(np.apply\_along\_axis(func1d=lambda x:(x-np.mean(x))/np.std(x),axis=0,arr=v))



NumPy donne sa pleine mesure pour le calcul matriciel

# **CALCUL MATRICIEL**

# Fonctions matricielles (1/2)

$$y = \begin{bmatrix} [ 2.1 & 0.8 ] \\ [ 1.3 & 2.5 ] \end{bmatrix}$$

#transposition
print(np.transpose(x))



[[ 1.2 3.2 1.1] [ 2.5 1.8 4.3]]

#multiplication
print(np.dot(x,y))



[[ 5.77 7.21] [ 9.06 7.06] [ 7.9 11.63]]

#déterminant
print(np.linalg.det(y))

# 4.21

#inversion
print(np.linalg.inv(y))



[[ 0.59382423 -0.19002375] [-0.3087886 0.49881235]]

# Fonctions matricielles (2/2)

```
x = [3.2 1.8]
                #résolution d'équation
Solution de
                z = np.array([1.7,1.0])
Y.a = z
                print(np.linalg.solve(y,z)) # [0.8195 -0.0261]
On peut faire
               #vérification
                print(np.dot(np.linalg.inv(y),z)) # [0.8195 -0.0261]
a = Y^{-1}.z
                #matrice symétrique avec X<sup>T</sup>X
                                                                  [[ 12.89
                                                                            13.491
                s = np.dot(np.transpose(x),x)
                                                                             27.9811
                                                                      13.49
                print(s)
                #val. et vec. propres d'une matrice symétrique
                print(np.linalg.eigh(s))
                                                      (array(
                                                              4.97837925, 35.89162075])
                                                     array([[-0.86259502, 0.50589508],
                                                             0.50589508, 0.86259502]])
```

De la documentation à profusion (n'achetez pas des livres sur Python)

### Site du cours

http://eric.univ-lyon2.fr/~ricco/cours/cours programmation python.html

## Site de Python

Welcome to Python - <a href="https://www.python.org/">https://www.python.org/</a>

Python 3.4.3 documentation - <a href="https://docs.python.org/3/index.html">https://docs.python.org/3/index.html</a>

### **Portail Python**

Page Python de <u>Developpez.com</u>

### Quelques cours en ligne

P. Fuchs, P. Poulain, « Cours de Python » sur Developpez.com

G. Swinnen, « Apprendre à programmer avec Python » sur Developpez.com

« Python », Cours interactif sur Codecademy

### **POLLS (KDnuggets)**

**Data Mining / Analytics Tools Used** 

Python, 4<sup>ème</sup> en 2015

What languages you used for data mining / data science?

Python, 3ème en 2014 (derrière R et SAS)