

## TP 3- Cluster et structure condition

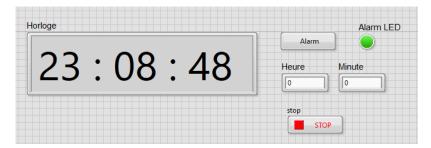
## I. Objectif:

- Manipuler les clusters et les structures conditions.

## II. Travail demandé:

On se propose dans cette manipulation de créer une horloge réveil.

- 1- Repérer sur la face avant ;
  - deux commandes numériques 'Heure', 'Minute'
  - un indicateur de type chaîne de caractère 'Horloge'
  - un indicateur LED
  - un bouton 'Alarme'



- **2-** Créer un programme qui afficher l'heure sous sa forme numérique sur l'indicateur '*Horloge*'
- **3-** Ajouter un code qui permet de générer un signal sonore et un voyant LED à partir d'une configuration de l'heure du réveil. Pour ce faire, utiliser les fonctions ci-dessous ;
  - i affiche la date/heure actuelle
  - convertie l'heure actuelle en seconde
  - : retourne l'heure actuelle
  - isignal sonore
- **4-** Compléter le programme horloge réveil, afin qu'un appui sur le bouton *Alarme*, déclenche le fonctionnement du réveil.