

13 Januari 2013



Karedok **eXception**

NyankodMagz Edisi 14



Sapa Nyankod

Nggak kerasa ya, udah bulan Januari lagi. Perasaan baru setahun yang lalu Januari, sekarang udah Januari lagi. ternyata beginilah hidup, hanya merupakan sebuah perulangan masa lalu. #eh

btw gimana tahun baruan?? Seru?? atau nggak ada bedanya dengan hari-hari biasanya?? duduk di depan rumah sambil menghabiskan waktu dengan komputer tersayang??

Ya, apapun isinya tahun baruan kemarin, entah diem aja di rumah ato keliling dunia, yang penting adalah visi kita buat tahun yang baru ini. Bener nggak coy??

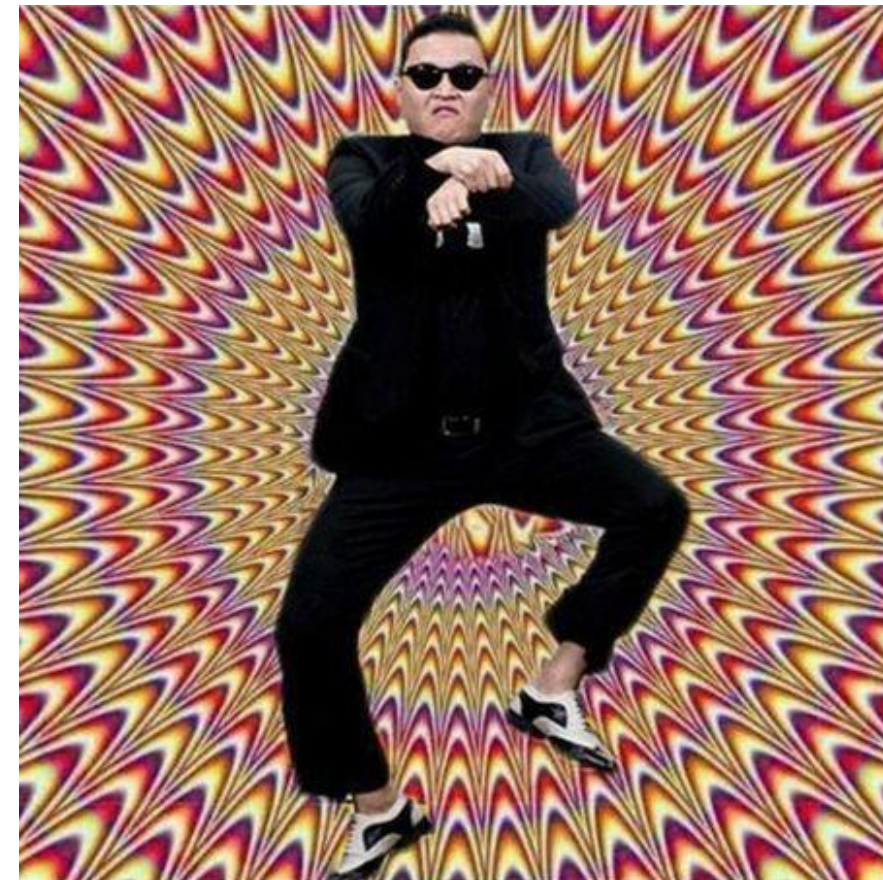
Nyankod juga punya resolusi besar lho di tahun ini, doain aja ya bro n sis. Nyankod punya rencana buat ngumpulin seluruh programmer di Indonesia dan menjadi sarana programmer buat saling berbagi. Nyankod punya harapan Indonesia ke depannya bisa dikenal sebagai negara gudangnya programmer. hehehe...

Jangan lupa jou, setiap bertabahnya tahun, selayaknya skill kita juga bertambah. Bener nggak?? masa tahun ini dangan tahun kemarin bisanya cuma itu-itu aja. Bikin program kan bukan cuma nulis "Hello World" doang... hehehe,..

Oke bro, biar nggak berbelit-belit, nih silahkan dinikmati edisi Ketoprak eXception yg satu ini. Dijamin bikin ketagihan deh,.. Jangan lupa praktekin tuh nyanKocet-nya, biar cepet jadi master. Klo udah berhasil, jangan lupa rayakan dg Gangnam Style guys!!

[Kresna]

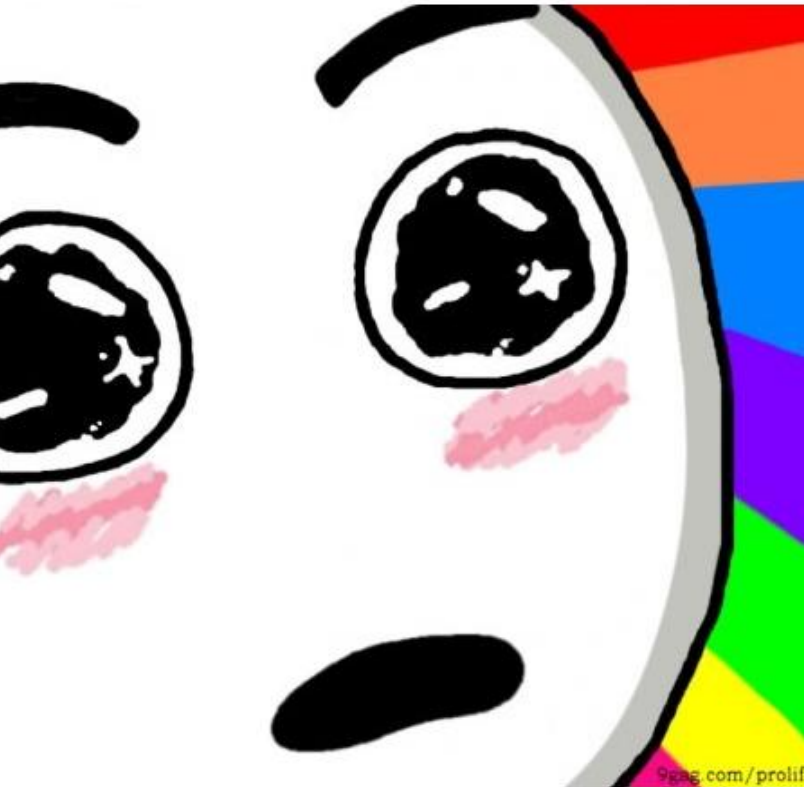
[Pimpinan Redaksi nyankodMagz]



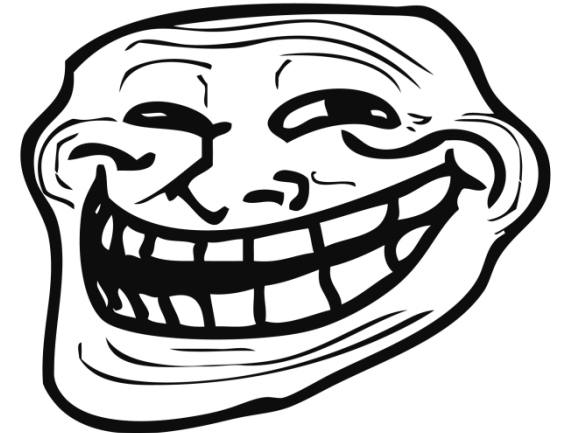
#nyanMeme

Mental Gratiskan

KETIKA NEMU
TOOLS CODING BAGUS



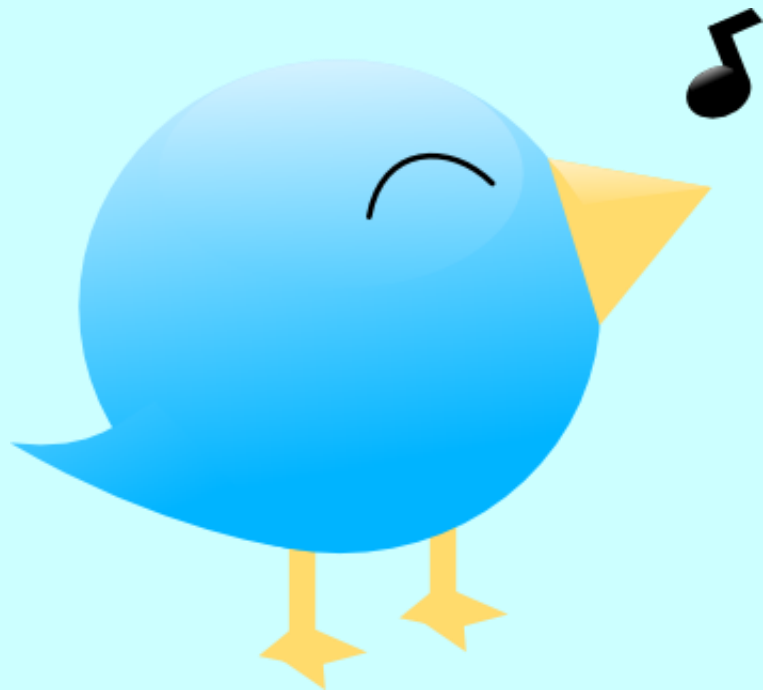
KEMUDIAN,
SAAT TAHU BERBAYAR



Programmer yang baik itu
selalu update, biar nggak
mati gaya..

Follow nih:

@nyankodTWEET



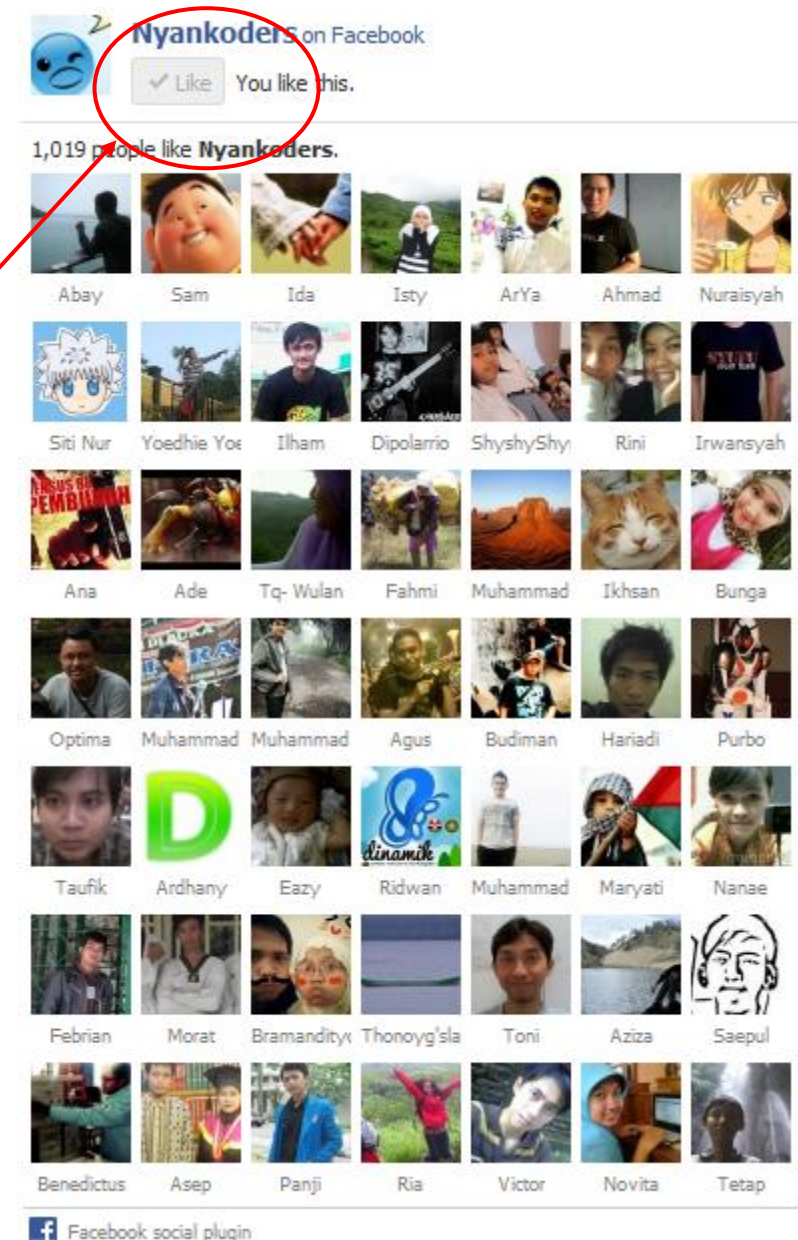
Kamu bisa dapetin berbagai info pemrograman,
info terbaru nyankod bahkan bisa ikutan seru-
seruan ala Nyankod di Twitter... ciyuuus lho!!!!

Eiit.....

Jangan sampe lupa,

Programmer sejati
harus like page Nyankoders
di facebook.

<http://www.facebook.com/nyankod>



nyanKocet

Nyankocet (Aplikasi Chating Berbasis Web dengan PHP dan JQuery Ajax)

OrizaSahputra.Com

@Oriza_Sahputra

facebook.com/ahmad.oriza

ahmadoriza@gmail.com



Wiidiih.. ketemu lagi sama mas sama mba bro nyankoders. Jujur aja nih sebenarnya penulis bingung mau nulis apa di kata pembuka disini. Makanya tadi sempet buka-buka lagi tulisan penulis yang sebelum-sebelumnya biar dapet inspirasi bikin kata-kata pembuka yang lucu. Maklum.. udah lama kagak nulis lagi. Eh ternyata gak ada yang pas. Tambah lagi kan udah dipake kata-kata yang kemaren kemaren. Masa mau dipake lagi disini, kan jadi gak lucu. Makanya sekarang penulis lagi bingung... (sambil pegangan, biar gak jatuh).

Oiaaa kalo nyankoders punya ide cara bikin kata pembuka tolong email ke penulis yak! Gak usah yang ribet, yang simple aja yang penting lucu!!!!. Entar ada hadiahnya loohh.. , hadiahnya apa ya?? kasi tau gak yaaa...??, kasih tau aja deh. Hadiahnya link download film "NAGA dan ELANG" terbaru!!!. Kisahnya lagi hot hot nya nyankoders!!!. disitu ceritanya si Alan berangkat ke sekolah naek ELANG.. kebetulan cuacanya juga lagi terik teriknya, hot banget deh pokonya. ELANG nya aja sampe keringetan.. di tengah perjalanan... -_____-"

Bagaimana kisah selanjutnya ? Pantengin terus Nyankod Magz edisi 14!!!.

Mari Kita Ke'mon!!



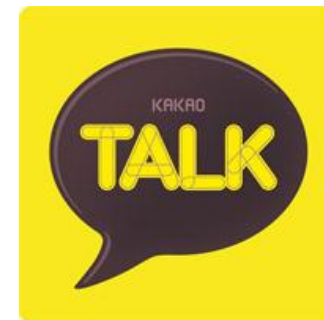


Sekilas App Chat Berbasis Web

Wow.. liat donks tema sekarang bro.. keren kan.. *biasa aja kali om* -__-

“Membuat Aplikasi Chating Berbasis Web dengan PHP dan JQuery Ajax”

Udah tau kan kita mau bikin apa.. bikin kue coy!! Eh salah.. bikin app. Nyankoders yang budiman udah pada tau kan app chat itu kaya gimana. Pasti ya lah ya.. anak sd zaman sekarang aja kerjaannya udah pada chatingan. Masa gak tau app chat. Beh.. kalo kita liat banyak banget app chat yang udah bertebaran di muka bumi inih. Mau yang desktop based, web based, mobile.. semua ada cuy. Misal.. Yahoo Messenger, Blackberry Messenger, Whatsapp, Line, Fb Messenger, Kakao Talk, sama Skype.. Banyak banget kan, tambah lagi sebagian dari app itu gak cuma nyedian fitur chat text aja.. bisa video conference juga coy!!!



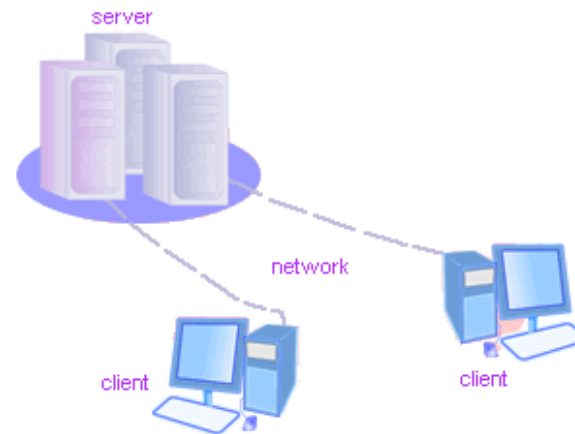
Terus buat apa kita bikin app chat lagi om, udah banyak.. MAINSTREAM!! Mending belajar bikin app laen aja!! Banyak saingannya kalo udah jadi juga !! Nah, yang kaya gini nih yang bikin negara gak maju maju.. hahaha. Kita harus bisa juga bikin app chat sendiri.. jangan kalah ama orang-orang luar dong.. mereka udah bikin banyak app chat tapi kita malah jadi konsumen terus. Ada saatnya kita bikin produk kita sendiri, bahkan menjadi tuan rumah di negara sendiri, pada akhirnya bisa bikin startup yang bakal menyerap banyak tenaga kerja. Maka dari itu kita harus belajar boy!! Ya gak si!! Hahaha. Pokonya gitu lah.. terlalu lebay ya.. hehe

Numpang curhat.. judul nyankodmagz edisi 14 ini juga terinspirasi waktu penulis lagi kuliah dulu. Waktu itu penulis brainstorming soal judul skripsi yang bakal penulis angkat, lumayan banyak judul yang udah penulis jadiin list, dan salah satunya aplikasi chat ini.. Dari sekian banyak judul akhirnya penulis coba cari satu-satu bahannya dan ngira-ngira mana yang kiranya simple (biar cepet lulus.. hehe). Dari semua list yang ada akhirnya penulis coba cari tau soal metode AJAX sama chat Person to Person, dan penulis rasa judul ini menarik. Walaupun pada akhirnya bukan app chat yang penulis jadiin skripsi.. hahaha. Setelah lama mencari dengan berbagai cara.. mulai dari browsing, surfing, reading, walking, sleeping dan mengulek-ulek.. eh salah, mengulik maksudnya akhirnya penulis nemu satu konsep chat app p2p (person 2 person). Ternyata bikin app chat yang bisa ngirim text satu sama lain, kirim-kiriman file, kirim-kiriman gambar, bahkan nambahin smiley saat chat itu gampang. Gak sesulit yang penulis bayangin, asal tau konsepnya aja coy!!

Khusus pembahasan penulis yang ini konsepnya p2p bro, jadi modelnya bukan chat room. Tutorial chat room udah banyak, gak unik dan menurut penulis biasa aja itu mah. *Beeh gaya!!!*

Konsep App Chat Berbasis Web

Yang namanya web based udah pasti client-server. Bener gak nyankoders?? Hehe. Si A kalo mau ngobrol dengan si B harus mengakses suatu server dulu yang akan menghubungkan keduanya via aplikasi chat. Semua history data obrolan akan disimpan di dalam komputer server, tepatnya di dalam suatu sistem database.



Suatu server yang akan menjadi tempat disimpannya aplikasi chat biasanya harus gokil (kuat) apalagi kalo jumlah usernya banyak. Jangan lupa menggunakan database management system yang mumpuni, untuk mencegah terjadinya kelemotan proses retrieve data.

Sistem app chat biasanya udah lumrah, biasanya user login (authentication).. di cek datanya, apabila terdaftar langsung ngisi session. Setelah itu baru bisa

menggunakan fitur aplikasi yang diantaranya select friend to chat with. Kalo friend online iconnya hijau kalo offline iconnya abu-abu *itu sih facebook!!!* Hehe. Setelah salah satu friend di select maka akan keluar jendela obrolan. Di dalam jendela obrolan terdapat komponen GUI kaya tombol send data sama input text. Simple kan nyankoders??? *Simple, tapi gak tau code nya gimana..* Sebentar lagi kita bakal tau!! :D

Persiapkan Peralatan



Sekarang saatnya kita action, pertama kita siapkan peralatan yang bakal kita gunakan untuk membangun app chat berbasis web. Peralatan yang dibutuhkan sebagai berikut (klo udah ngerti lewat ajee):

1. Berhubung judulnya pake **PHP**, yah kita tentunya pake PHP buat core programming sisi servernya :) . Oya, penulis juga gak pakai framework.. biar yg belum pake framework juga bisa ngikutin. Beberapa hari setelah terbit, penulis nanti bakal bagiin juga link untuk versi framework **CodeIgniter** nya. Okay!!
2. Disini penulis pake library Javascript **Jquery**, maaf banget nih buat nyankoders pencinta library lainnya. Kalo ada yang belum ngerti tentang Jquery dan metode **Ajax** bisa download nyankodmagz edisi ke-**10** atau bisa berkunjung ke <http://www.jquery.com>
3. Servernya jangan lupa ya, entar web nya mau ditaro dimana. Pake yang lokal aja buat latihan. Di kompi sendiri.. kalo penulis pake **xampp** (udah termasuk MySQL, PHP, Apache)

Sebelum berkoding ria..

Rancang databasenya dulu..

Rancang Database

Yang satu ini super gak ribet kok, gak kaya tutorial capslock di youtube. Buat latihan bikin p2p chat kita cuma butuh dua tabel aja. Masing-masing tabel juga gak banyak fieldnya, yang butuh butuh aja bro.. selooooow. Nama databasenya terserah nyankoders sekalian.

Tabel : **Chat**

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
<input type="checkbox"/> 1	<u>id_chat</u>	int(5)			No	None	AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/> 2	to_person	char(30)	latin1_general_ci		Yes	NULL	
<input type="checkbox"/> 3	from_person	char(30)	latin1_general_ci		Yes	NULL	
<input type="checkbox"/> 4	date	datetime			Yes	NULL	
<input type="checkbox"/> 5	isi_chat	tinytext	latin1_general_ci		Yes	NULL	

Tabel : **Member** (gambarnya penulis gede-gedein nih, biar magznya nambah tebal cuy!!)

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
<input type="checkbox"/> 1	<u>username</u>	char(20)	latin1_swedish_ci		No		
<input type="checkbox"/> 2	fullname	char(30)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
<input type="checkbox"/> 3	email	char(20)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
<input type="checkbox"/> 4	password	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
<input type="checkbox"/> 5	location	char(20)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
<input type="checkbox"/> 6	join_date	date			Yes	NULL	
<input type="checkbox"/> 7	timestamp	timestamp		on update CURRENT_TIMESTAMP	No	CURRENT_TIMESTAMP	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP
<input type="checkbox"/> 8	gender	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/> 9	id_member	int(5)			Yes	NULL	
<input type="checkbox"/> 10	online	tinyint(1)			No	None	

Kita punya dua tabel, chat sama member. Dari namanya udah jelas. Tabel member buat nyimpen data-data anggota apps chat kita, juga untuk keperluan authentication. Kalo tabel chat untuk nyimpen data-data obrolan yang bakal kita olah di program nanti.

Okeh, nyankoders sekalian juga bisa generate tabelnya dengan code SQL dibawah ini (biar gak ngetik lagi entenyee!!):

Script DDL : tabel chat

```
1 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `chat` (  
2   `id_chat` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
3   `to_person` char(30) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,  
4   `from_person` char(30) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,  
5   `date` datetime DEFAULT NULL,  
6   `isi_chat` tinytext COLLATE latin1_general_ci,  
7   PRIMARY KEY (`id_chat`)  
8 );
```

Script DDL : tabel member

```
1 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (  
2   `username` char(20) NOT NULL DEFAULT '',  
3   `fullname` char(30) DEFAULT NULL,  
4   `email` char(20) DEFAULT NULL,  
5   `password` varchar(100) DEFAULT NULL,  
6   `location` char(20) DEFAULT NULL,  
7   `join_date` date DEFAULT NULL,  
8   `timestamp` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON  
9   UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,  
10  `gender` varchar(10) NOT NULL,  
11  `id_member` int(5) NOT NULL DEFAULT '0',  
12  `online` tinyint(1) NOT NULL,  
13  PRIMARY KEY (`id_member`),  
14  UNIQUE KEY `username` (`username`)  
15 );
```

Gimana cuy, udah dibuat databasenya?? Kalo udah mau kita lanjut ke pembuatan program nih.. *ntar om, mau ngupdate status fb dulu*. Jiah gimana si..

malah fban!! Oya.. nyankoders di tabel member itu ada dua field yg harus dibuat unik, pertama id member sendiri dan yang kedua field username, sebab kita bakal retrieve data chat berdasarkan username. Tambah lagi pada umumnya field username gak boleh sama satu sama lain :)

Code 1: Koneksi dan Config

Yup, sampe juga pada tahap coding. Seperti yang penulis bilang sebelumnya, app yang mau kita buat kagak pake framework pihak ketiga, gak pake framework sendiri, gak pake konsep MVC. Kita scratch ajah, lain kali boleh kita buat pake metode lain. Tapi lain kali aja. Hahaha. Gak tau kapan.. *be/er*.

Bay de wey.. ada 2 cara buat belajar bikin app chat web based yang penulis sampein pada nyankodmagz kali ini. Pertama.. nyankoders sekalian bisa langsung download semua source code dan ambil databasenya.. terus eksekusi terus acak acak kodenya sendiri, pelajari aja. Kedua, ikutin step by step apa yang penulis sampein di nyankodmagz ini, kita bikin satu per satu berkasnya sekalian penulis jelasin maksudnya apa.

Untuk code tahap pertama, masukan putih telur ke dalam loyang. Sebelumnya olesi loyang dengan mentega agar adonan tidak lengket. Setelah itu, masukan terigu perlahan. Aduk merata.. masak dengan api sedang.. setelah 5 menit bajigur siap disantap. Haha. Gak deng, pertama bikin file php untuk koneksi program dengan database :

Program : koneksi.php

```
1 <?php
2 $server = "localhost";
3 $username = "root";
4 $password = "";
5 $database = "<<masukin nama database ente coy!!>>";
6 mysql_connect($server,$username,$password) or die("Koneksi server
7 gagal");
8 mysql_select_db($database) or die("Database tidak bisa dibuka");
9 ?>
```

File koneksi berguna untuk menghubungkan program dengan database. Nanti file ini bakal kita panggil di setiap halaman PHP yang mengandung query database. Kenapa dibuat satu file gini.. Supaya mudah di konfigurasi. Bayangin kalo kodenya banyak, filenya juga banyak. Ketika ada pergantian database atau pindahan server, kita harus ubek-ubek lagi satu-satu tuh file buat ganti script koneksi. Kan bisa rempong.. hehe

Gak kalah penting, satu lagi nyankoders harus bikin satu file untuk nyimpen konfigurasi program. Gunanya buat nyimpen segala konfigurasi code web kita. Contoh : base url.

Program : config.php

```
1 <?php
2 /*
3 |-----
4 | FILE KONFIGURASI
5 |-----
6 |
7 | Halaman ini berfungsi menyimpan var
8 | iabel konfigurasi yang akan dipakai
9 | di dalam halaman lain
```



```

10 |
11 */
12
13 $config['base_url'] = "<<masukin url app>>";
14 /*contoh : http://localhost/app/app.chat/ */
15
16 ?>

```

Sip, abis itu simpen dua file tadi di folder app nyankoders masing-masing, luket baris 14 di script config.php, disitu ada url <http://localhost/app/app.chat/>. Itu berarti penulis nyimpen program di folder htdocs/app/app.chat/. Kalo nyankoders terserah mau nyimpen dimana n di nama folder apa (lokal server). Bebas, yang penting sesuaikan nanti di konfigurasinya. Jangan salah ya. Soalnya variabel `$config['base_url']` bakal kita pake buat base pemanggilan resource juga.

Code 2: Authentication dan Index

Yooii, masuk ke tahap pembuatan authentication, ato bahasa belandanya autentikasi. Ini nih, kita mau buat proteksi atas fitur utama. Bikin halaman login coy, yah app yang mau kita belum ribet cuy. Tingkatan user juga gak ada. Plus, gak ada halaman adminnya juga. User yang ada, ya user pengguna fitur chat itu sendiri. Mungkin kedepannya ada nyankoders yang mau ngembangin, bahkan ngubah konsepnya jadi lebih baik. Untuk sekarang yang penting nyankoders paham alur nya. Okeh!! Lanjut ah, kita bikin halaman login sama index ya!! Cekidot!!

Program : vw_login.php

```

1 <html>
2 <head>

```

```

3      <!--import style-->
4      <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/main_style.css" />
5      <!--tutup-->
6      </head>
7      <body>
8
9      <div id="wrapper">
10
11         <div id="kotak-login">
12
13             <div id="logo_utama"></div>
14
15             <div id="form-login">
16                 <form method="POST" action="db_auth.php">
17                     <input type="text" name="username" class="inp_login"
18                         placeholder="username">
19                     <div class="jarak"></div>
20                     <input type="password" name="password" class="inp_login"
21                         placeholder="password">
22                     <div class="jarak"></div>
23                     <input type="submit" value="Login" class="tbl_login">
24                     <div class="jarak"></div>
25                     <input type="reset" value="Reset" class="tbl_login">
26                 </form>
27             </div>
28
29             <div><small>Free Private Chat Service</small></div>
30
31         </div>
32
33     </div>
34
35 </body>
36 </html>

```

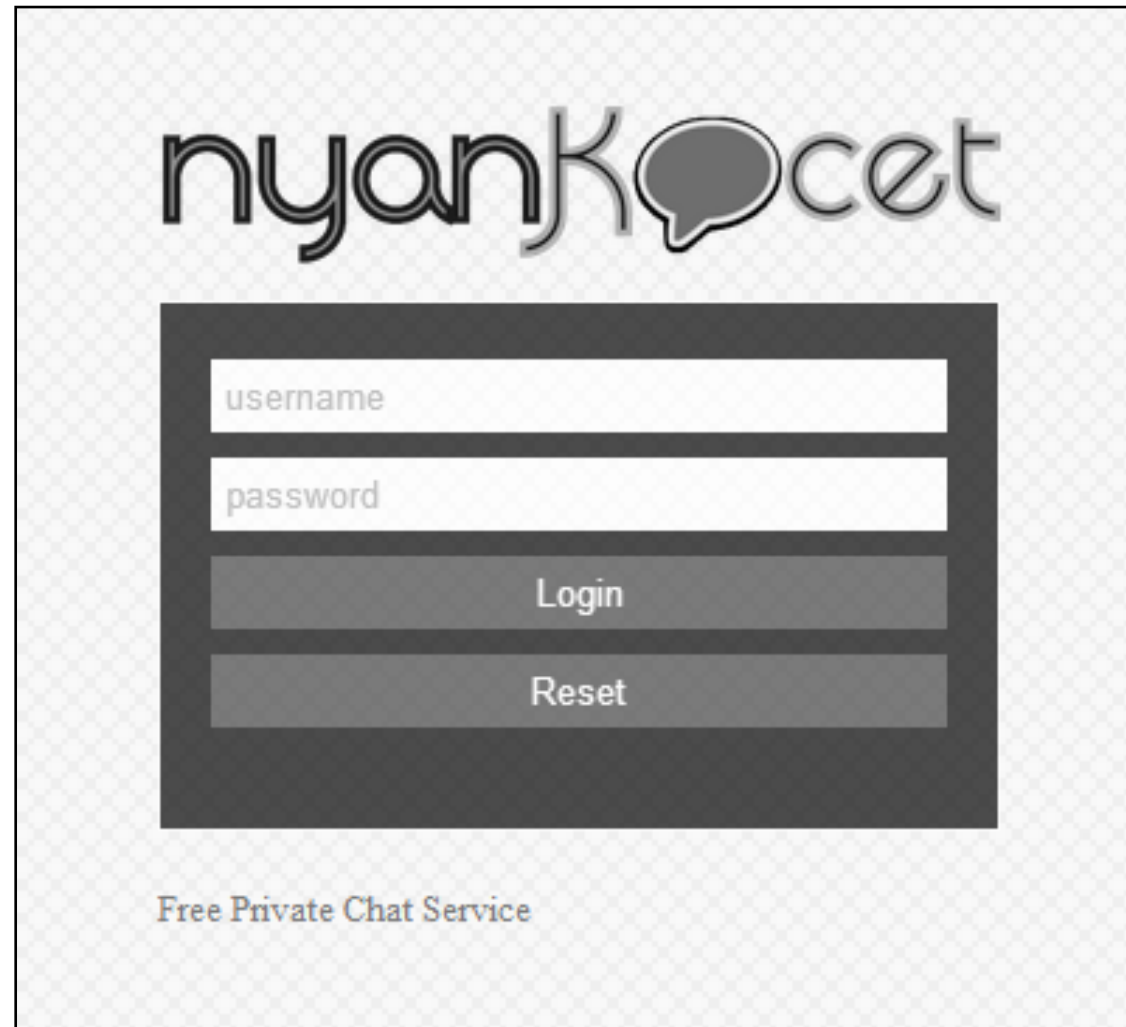
Program : index.php

```
1 <?php
2
3 /*
4 |-----
5 | HALAMAN INDEX
6 |-----
7 |
8 | Halaman ini adalah halaman yang
9 | pertama saat app di load. menampilkan
10 | form autentikasi pengguna
11 |
12 */
13
14 require_once("vw_login.php");
15
16 ?>
```

Tugas berkas index adalah memanggil halaman login. Halaman index sendiri merupakan halaman yang secara default bakal dieksekusi pertama kali ketika program diakses. Berkas **vw_login.php** berisi script html buat nampilin form login. Oya!!! folder resources web kita ada empat. Yaitu **css** (buat nyimpen berkas style), **js** (buat nyimpen berkas javascript), **img** (buat nyimpen gambar yang dipakai dalam app), sama **files** (buat nyimpen file unggahan user). Semua udah ada didalem **source code** nyankodmagz ya!! Jadi sesuaikan aja. Kurang lebih strukturnya kaya gini:



Setelah dieksekusi halamannya bakal tampil kayak gini nih!!



The image shows a login page for 'nyanKocet'. The title 'nyanKocet' is at the top, with 'K' in a stylized font and a speech bubble icon. Below it is a dark gray rectangular box containing two white input fields labeled 'username' and 'password'. Under the password field are two dark gray buttons labeled 'Login' and 'Reset'. At the bottom of the page, the text 'Free Private Chat Service' is displayed.

nyanKocet

username

password

Login

Reset

Free Private Chat Service

Halaman login yang barusan kita bikin belum bisa nganter kita ke app. Baru tampilan doang.. hehe. Okeh selanjutnya kita buat berkas buat autentikasi. Luk et program **vw_login.php** baris 16. Disitu form ngirim data action ke **db_auth.php**. Data yang dikirim diantaranya username dan password user. Nah, sekarang bikin yok berkas auth nya!!

Program : db_auth.php

```
1 <?php
2 /*
3 |-----
4 | HALAMAN PROSES LOGIN
5 |-----
6 |
7 | Halaman ini berfungsi menerima data
8 | post dan melakukan proses
9 | autentikasi. Apabila auth sukses maka
10 | isi sesi untuk mengenali user.
11 |
12 */
13
14 /*mulai sesi*/
15 session_name("app");
16 session_start();
17
18 /*import modul*/
19 include ("koneksi.php");
20
21 /*terima data post dari form*/
22 $username = $_POST['username'];
23 $password = $_POST['password'];
```

```

24
25 /*pengecekan data member(authentikasi)*/
26 $query = mysql_query("SELECT * FROM member WHERE
27 username='$username' AND password='$password'");
28 $jml_baris = mysql_num_rows($query);
29
30 if($jml_baris == 0)
31 {
32     /*aksi ketika tidak terdaftar*/
33     header("location:vw_error.php?error=gagal_login");
34 }
35 else
36 {
37     /*sukses auth, sedot data user lalu isi sesi*/
38     $data = mysql_fetch_array($query);
39     $_SESSION['username'] = $data['username'];
40     $_SESSION['gender'] = $data['gender'];
41     $_SESSION['login'] = 'ok';
42
43     /*set si user menjadi online*/
44     $query = mysql_query("UPDATE member SET online = '1' WHERE
45 username = '$_SESSION[username]'");
46
47     /*alihkan ke halaman home*/
48     header('location:vw_home.php');
49 }
50
51 ?>
52

```

Bekas **db_auth.php** bertugas menerima data post dari form login, kemudian mengecek data nya di dalam database member. Jika datanya ada/terdaftar maka isi session kemudian set user menjadi online. Setelah itu alihkan user ke halaman home dari aplikasi kita.

Di dalamnya juga tidak lupa kita import beberapa modul seperti session (baris 14) dan koneksi (baris 19).

Oiaaa, nyankoders udah pada tau soal session di PHP belum ya. Di pembahasan ini penulis gak bakal ngejelasin soal session. Kalo ada nyankoders yang belum tau bisa berkunjung ke <http://blog.themeforest.net/tutorials/working-with-sessions-and-cookies-in-php-and-mysql/> ato cari-cari artikel tentang PHP Session. Banyak kok.. hehe. Setiap halaman restricted pasti dilindungi oleh pengecekan atas session value supaya halaman web hanya bisa diakses oleh user yang telah terautentikasi dan mempunyai otoritas.

Code 3: Core App

Nah, sekarang lihat baris 49 **db_auth.php**. Disitu, setelah user sukses auth, akan diarahkan ke berkas **vw_home.php**. Berkas **vw_home.php** merupakan halaman homepage dari aplikasi chat yang lagi kita bikin. Sekarang buat yo halamannya, cekidot :

Program : vw_home.php

```
1  <?php
2  /*
3  | -----
4  |  HALAMAN HOME
5  | -----
6  |
7  | Halaman yang diakses setelah proses
```

```

8 | login. Halaman home
9 |
10 */
11
12 /*mulai sesi*/
13 session_name("app");
14 session_start();
15
16 /*import modul*/
17 include ("koneksi.php");
18
19 /*hanya boleh diakses jika sesi telah terisi*/
20 if ($_SESSION['login'] == 'ok'){
21     ?>
22
23 <!--Mulai Tampilan-->
24 <html>
25 <head>
26 <!--import style-->
27 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/main_style.css" />
28 <!--tutup-->
29 </head>
30
31 <body>
32
33 <div id="wrapper">
34
35     <div id="kotak-tengah">
36
37         <div><b class="grey_large">Hello,</b><b
38             class="black_large"><?php
39                 echo $_SESSION['username'];?></b></div>
40         <div><small>Choose your friend to chat.. :)</small></div>
41
42     <!--Tampilkan Daftar Teman-Teman Chat-->

```



```

43      <ul>
44      <?php
45      $query = mysql_query("SELECT * FROM member");
46      while ($data = mysql_fetch_array($query))
47      {
48          /*buka, filter online offline, jika online beri gambar hijau
49          jika tidak abu abu, cek dari database*/
50          if ($data['online'] == 1){
51              $gambar = '';
52          } else {
53              $gambar = '';
54          }
55          /*tutup*/
56
57          /*tampilkan list, jika username = session aktif jangan
58          tampilkan */
59          if ($data['username'] != $_SESSION['username']){?>
60              <li>
61                  <?php echo $gambar;?>
62                  <a href="#" onclick="javascript:void
63                  window.open('vw_jendela_chat.php?to=<?php echo
64                  $data['username'];?>','1356527312219',
65                  'width=315,height=400,scrollbars=1,resizable=0');return
66                  false;"><?php echo $data['fullname'];?></a>
67              </li>
68              <?php }
69
70          }
71      ?>
72      </ul>
73      <!--Tutup-->
74
75      <!--Tampilkan Link Logout-->
76      <a href="db_logout.php" class="btn">Keluar</a>
77      <!--Tutup-->

```

```

78
79     </div>
80
81 </div>
82
83
84
85
86 </body>
87 </html>
88 <!--Tutup-->
89
90 <?php
91 } else {
92     header("location:vw_error.php?error=dilarang");
93 }
94 ?>

```

Halaman yang diakses setelah proses auth adalah halaman home. Halaman yang kita buat ini simple banget nyankoders. Cuma nampilin daftar member-member yang sedang login. Seperti app chat pada umumnya friend list akan terbagi menjadi dua jenis. Yaitu friend yang online dan friend yang offline. Khusus untuk aplikasi kita gunakan warna hijau untuk friend yang online, sedangkan yang offline kita beri warna abu-abu. Unik kan ???!! hihi *kaya facebook* -____-

Cara ngambil friend online ato offlineya gimana? Gampang banget. Ambil aja data member di dalam tabel member yang nilai field "online" nya = 1. Sebelumnya di dalam struktur tabel kita sudah tambahkan field yang bernama online. Status online user akan berubah menjadi "1" ketika mereka berhasil login. Secara default nilainya adalah "0".

Coba perhatikan lagi kode di vw_home.php. Luk et baris 62-66, di setiap daftar teman yang online atau offline ada tambahan link untuk membuka jendela baru

dengan javascript. Link yang diklik akan mengarahkan user ke halaman **vw_jendela_chat.php** dengan tambahan metode get yang akan mengirim data lawan bicara berdasarkan username. Berkas vw_jendela_chat.php inilah yang akan menampilkan setiap obrolan di app yang kita buat. Ayo dibikin dulu codenya :

Program : vw_jendela_chat.php

```
1 <?php
2 /*import konfigurasi*/
3 include("config.php");
4 ?>
5
6 <!--import style-->
7 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/main_style.css" />
8 <!--tutup-->
9
10 <body class="jendela_chat">
11
12 <!--buka data obrolan-->
13 <div>
14 <div id="chat-box"></div>
15 </div>
16 <!--tutup-->
17
18 <!--buka form-->
19 <div id="form_chat">
20
21 <!--buka form word-->
22 <div id="form-word">
23 <div style="margin:5px;">
24 <a href="#" class="show_default"></a>
```

```

26 <a href="#" class="show_file_upload"></a>
28 <a href="#" class="show_pic_upload"></a>
30 </div>
31 <input type="hidden" id="to_person" value="<?php echo
32 $_GET['to'];?>">
33 <textarea id="isi_chat" name="isi_chat" cols="35"
34 rows="2"></textarea><br>
35 <input class="btn" type="button" id="kirim" value="Send">
36 </div>
37 <!--tutup-->
38
39 <!--buka form file-->
40 <form id="form-file" enctype="multipart/form-data"
41 action="db_send_file.php" method="POST">
42 <div style="margin:5px;">
43 <a href="#" class="show_default"></a>
45 <a href="#" class="show_file_upload"></a>
47 <a href="#" class="show_pic_upload"></a>
49 </div>
50 <input type="hidden" name="to_person" value="<?php echo
51 $_GET['to'];?>">
52 <input type="hidden" name="aksi" value="kirim-file" />
53 <input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="300000" />
54 <label for="file">Pilih file:</label> <input id="file"
55 name="file" type="file" /><br />
56 <input class="btn" type="button" id="tbl_send_file" value="Kirim"
57 />
58 </form>
59 <!--tutup-->
60

```

```

61 <!--buka form file khusus gambar-->
62 <form id="form-pic" enctype="multipart/form-data"
63 action="db_send_file.php" method="POST">
64 <div style="margin:5px;">
65 <a href="#" class="show_default"></a>
67 <a href="#" class="show_file_upload"></a>
69 <a href="#" class="show_pic_upload"></a>
71 </div>
72 <input type="hidden" name="to_person" value="<?php echo
73 $_GET['to'];?>">
74 <input type="hidden" name="aksi" value=" kirim-gambar" />
75 <label for="file">Pilih gambar:</label> <input id="file"
76 name="file" type="file" /><br />
77 <input class="btn" type="button" id="tbl_send_pic" value="Kirim"
78 />
79 </form>
80 <!--tutup-->
81
82 </div>
83
84
85 
86 <!--tutup-->
87
88 </body>
89
90 <!--Mulai Js-->
91 <script type="text/javascript" src="<?php echo
92 $config['base_url']. "js/jquery-1.6.1.min.js";?>"></script>
93 <script type="text/javascript" src="<?php echo
94 $config['base_url']. "js/jquery-form.js";?>"></script>
95 <script>

```



```

96 $(document).ready(function() {
97
98     $('#loading').hide();
99     $('#form-file').hide();
100    $('#form-pic').hide();
101
102    $(".show_file_upload").click(function() {
103
104        $('#form-file').show();
105        $('#form-word').hide();
106        $('#form-pic').hide();
107
108    });
109
110    $(".show_pic_upload").click(function() {
111
112        $('#form-pic').show();
113        $('#form-file').hide();
114        $('#form-word').hide();
115
116    });
117
118    $(".show_default").click(function() {
119
120        $('#form-pic').hide();
121        $('#form-file').hide();
122        $('#form-word').show();
123
124    });
125
126    /*aksi tombol kirim*/
127    $("#kirim").click(function() {
128        $('#loading').show();
129        var isi_chat = $("#isi_chat").val();
130        var to_person = $("#to_person").val();

```

```

131     $.ajax({
132         type:"POST",
133         url:"db_send_msg.php",
134         data: "to_person=" + to_person + "&isi_chat=" + isi_chat,
135         success: function(data){
136             $('#loading').hide();
137             $("#isi_chat").val("");
138             get_chat();
139         }
140     });
141 });
142
143 /*fungsi untuk mengambil data obrolan*/
144 function get_chat(){
145
146     var to_person = $("#to_person").val();
147     $.ajax({
148         type:"POST",
149         url:"db_get_chat.php",
150         data: "to_person=" + to_person,
151         success: function(data){
152
153             /*tampilkan data obrolan di div chat box*/
154             $("#chat-box").html(data);
155
156         }
157     });
158
159 }
160
161 /*ambil data chat setiap 3 detik sekali*/
162 setInterval(function() {
163     get_chat();
164 }, 3000);
165

```

```

166
167  /*handle upload file dgn jquery form*/
168  $('#tbl_send_file').click(function(){
169
170      $('#loading').show();
171      $("#form-file").ajaxForm({
172          //target: '#info',
173          success: beres
174      }).submit();
175
176  });
177
178  /*handle upload gambar dgn jquery form*/
179  $('#tbl_send_pic').click(function(){
180
181      $('#loading').show();
182      $("#form-pic").ajaxForm({
183          //target: '#info',
184          success: beres
185      }).submit();
186
187  });
188
189  function beres() {
190      $('#loading').hide();
191      alert("File's sent..");
192  }
193
194  });
195  </script>
196  <!--Tutup-->

```

Wow, lumayan panjang ya. Gimana?? Ngerti gak maksud code nya. Hehe. Pasti ya ngerti ya. Bersiap-siap.. penulis jelasin satu-satu ya!! Oya kalo males ngetik ato males kopas, langsung comot aja berkas `vw_jendela_chat.php` nya.

Baris 1 sampe 4, import berkas `config.php`. Isinya yang sebelumnya kita bikin. Pokonya segala konfigurasi web *padahal cuma base url* -___- . Baris 6-8 import berkas `css`, buat tampilan jendelanya, biar okeh coy!! Nah, baris 21-80 itu kode html form nya. Buat pengiriman data ke database chat. Jendela chat app kita punya 3 form.

1. Form word : buat kirim data text ke lawan bicara.
2. Form file : buat ngirim data file ke lawan bicara, yah misalnya file zip, word, ato pdf
3. Form gambar : buat ngirim gambar ke lawan bicara

Nah, khusus untuk pengiriman file ato gambar harus melewati tahap upload dulu. Sebab yang terjadi di background ketika user mengirim file ato gambar ke user lain adalah sistem mengupload berkas ke server tempat app disimpan, kemudian mengirim link source nya kepada lawan bicara, baik berupa link ataupun source image dengan tambahan sedikit style khusus ketika ditampilkan di browser. Sehingga terlihat rapih.

Luk et baris 90-196, disitu tempat code javascript disimpan. Di app ini penulis banyak memakai bantuan library **Jquery** untuk menangani proses **POST** data atau mengirim file dengan metode **Ajax**. Tenang aja udah penulis komentarin tuh setiap code event handlernya. Jadi tau fungsinya buat apa.

Gimana untuk retriive data chat nya?? Luk et baris 14, Disitu ada div `css` kosong. Alias kagak manggil kode php apa apa. Tapi disitulah data diretriive, tentunya pake Ajax dunk!! Hehe. Dari mana action pengambilan datanya?? Lihat baris 144-159. Disitu aja kode Jquery ajax untuk mengambil data post via ajax yang kemudian ditampilkan ke div `css` yang mempunyai nama id "**chat-box**". Code javascript tersebut mengakses berkas **`db_get_chat.php`** untuk mengambil data chat antara **session yang sedang aktif dengan lawan bicara yang dipilih lewat jendela chat.**

Variabel yang membuat pengambilan data menjadi dinamis ada di baris146, kode di baris tersebut mengambil nilai yang ada pada komponen input html yang ada di baris 31-32. Komponen input html tersebut soalnya bertugas menyimpan data username yang menjadi lawan bicara via **\$_GET**. Data itu loh.. data username yang dipilih waktu user mengklik salah satu user buat jadi lawan bicara di vw_home.php . Inget kan!!!

Eh, bay de wey pada ngerti gak nih????? Kok kagak ada yang jawab. Weleh weleh, parah banget dari tadi ternyata nyankoders pada tidur ye.. kurang asem malah enak-enakan tidur.



Lanjut lagi ya. Nyooo.. ada magic disini yang bikin data chat yang diretrieve bisa keliatan streaming. Gak lucu kan kalo lagi chat, kita harus refresh halaman dulu biar dapet data obrolan yang baru.. bisa pegel-pegel. Hahaha. Maka dari itu di code yang kita tulis di vw_jendela_chat.php ada function buat manggil data chat via ajax setiap 3 detik sekali. Yang mana code nya yaaaahhh.. luk et baris 162.. lagi-lagi pake JQuery. Mantap dah!! Jadi function retrieve data kita bakal direfresh terus.

Next, kita juga harus bikin berkas untuk menangani action ajaxnya berkas vw_jendela_chat.php . Nah berkas-berkas ini tugasnya mengolah db. Baik itu menyimpan data chat, juga mengambil data chat. Berkas-berkas ini bukan untuk diakses langsung, alias diolah via ajax. Icip-icip nih yang pertama :

Program : db_get_chat.php

```
1  <?php
2  /*
3  |-----
4  |  HALAMAN PROSES PENGAMBILAN PESAN
5  |-----
6  |
7  | Halaman ini berfungsi menerima data
8  | post pemicu dan mengambil data-data
9  | chat berdasarkan lawan bicara
10 |
11 */
12
13 /*mulai sesi*/
14 session_name("app");
15 session_start();
16
17 /*import modul*/
18 include ("koneksi.php");
19 include ("function_time.php");
```

```

20
21 /*terima data post dari jquery ajax*/
22 $to_person = $_POST['to_person'];
23 $me = $_SESSION['username'];
24
25 /*tarik data obrolan*/
26 $query = mysql_query("SELECT * FROM chat WHERE
27 from_person='$to_person' AND to_person='$me'
28 OR from_person='$me' AND to_person='$to_person' ORDER BY id_chat
29 ASC");
30
31
32 if (mysql_num_rows($query) == 0)
33 {
34     echo "Belum ada obrolan dengan <b>".$to_person."</b>";
35 }
36 else
37 {
38     while ($data = mysql_fetch_array($query))
39     {
40         /*saring, bedakan nama dan style*/
41         if ($data['from_person'] == $me){
42             $name = "You :<br />";
43         } else {
44             $name = $data['from_person'].' :<br />';
45         }
46
47         /*buka tukar string tertentu dengan emoticon*/
48         $psn = $data['isi_chat'];
49         $psn = str_replacepsn);
50         $psn = str_replace(":((", "<img src=img/2.gif>", $psn);
51         $psn = str_replace(";)", "<img src=img/3.gif>", $psn);
52         $psn = str_replace(";D", "<img src=img/4.gif>", $psn);
53         $psn = str_replace(":>", "<img src=img/5.gif>", $psn);
54         $psn = str_replace(":D", "<img src=img/6.gif>", $psn);

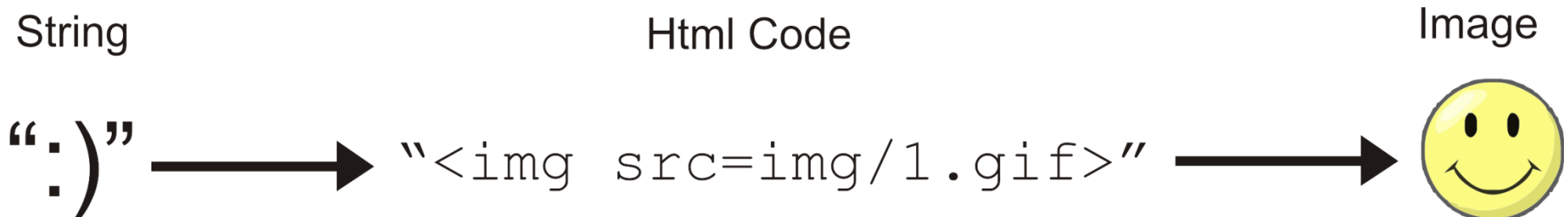
```

```

55      /*tutup*/
56
57      echo '<p class="chat_paragraph"><b
58          style="color:#727E88;">'.ucfirst($name).
59          '</b>'. $psn. '<br/><br/><small
60              style="color:gray;">'. $data['date']. '</small></p>';
61      }
62  }
63
64  ?>

```

Yup, tadi kita bikin berkas db_get_chat.php . Tugasnya mengambil data chat antara session aktif dan lawan bicara. Data yang diambil kemudian akan diambil oleh function get_chat(); yang kita buat di berkas vw_jendela_chat.php . Nah ada code tambahan tuh di db_get_chat.php , luk et baris 47-55. Fungsinya buat ngubah kode emoticon. App yang kita bikin juga bisa mengirim emoticon2 lucu coy!! Prinsip kerjanya gampang. Ganti nilai string yang sudah ditentukan dengan code html buat nampilin gambar pake fungsi php. Lihat ilustrasi ini :



Oke, kalo yang tadi buat manggil data chat, sekarang kita bikin berkas php untuk handle pengiriman data text dan file. Lanjut bro :

Program : db_send_msg.php

```
1  <?php
2  /*
3  |-----
4  |  HALAMAN PROSES PENGIRIMAN PESAN
5  |-----
6  |
7  | Halaman ini berfungsi menerima data
8  | post dan melakukan proses
9  | input data pesan baru.
10 |
11 */
12
13 /*mulai sesi*/
14 session_name("app");
15 session_start();
16
17 /*import modul*/
18 include ("koneksi.php");
19
20 /*terima data post dari form*/
21 $isi_chat = $_POST['isi_chat'];
22 $to_person = $_POST['to_person'];
23 $from = $_SESSION['username'];
24
25 /*tambahkan pesan obrolan baru ke dalam db*/
26 $query = mysql_query("INSERT INTO chat
27 (to_person,from_person,date,isi_chat) VALUES
28 ('$to_person','$from',now(),'$isi_chat')");
29
```

```

30 if($query)
31 {
32     /*jika query berhasil*/
33     echo "Terkirim..";
34 }
35 else
36 {
37     /*jika gagal*/
38     echo "Terdapat kesalahan..";
39 }
40
41 ?>

```

Program : db_send_file.php

```

1  <?php
2  /*
3  |-----
4  | HALAMAN PROSES PENGIRIMAN FILE
5  |-----
6  |
7  | Halaman ini berfungsi menerima data
8  | file, meyimpan didalam server
9  | dan mengirim berita file obrolan
10 |
11 */
12
13 /*mulai sesi*/
14 session_name("app");
15 session_start();
16
17 /*import modul*/
18 include ("koneksi.php");
19 include ("function_unic_num.php");

```

```

20
21 /*import konfigurasi*/
22 include("config.php");
23
24 /*jika aksi adalah pengiriman gambar*/
25 if ($_POST['aksi'] == ' kirim-gambar')
26 {
27
28     /*terima data file gambar*/
29     $target = "files/img/";
30     $temp_dir = $_FILES['file']['tmp_name'];
31     $file_name = $_FILES['file']['name'];
32     $file_type = $_FILES['file']['type'];
33     $status = "";
34
35     try
36     {
37         if (!preg_match('/(png|jpg|JPG|PNG|gif|JPEG)$/i', $file_name))
38         {
39             throw new Exception('Hanya boleh mengirim file gambar..');
40             exit;
41         }
42         else
43         {
44             if ($_FILES['file']['size'] > 300000){
45                 throw new Exception('Gambar terlalu besar..');
46                 exit;
47             }
48         }
49
50         move_uploaded_file($temp_dir, $target . str_replace("
51             ","_", $file_name) );
52         $status = "tersimpan";
53     }
54     catch(Exception $e)

```



```

55     {
56         echo $e->getMessage();
57         $status = "gagal";
58     }
59
60     /*jika gambar berhasil disimpan, kirim pesan ke lawan bicara*/
61     if ($status == "tersimpan"){
62
63         $to_person = $_POST['to_person'];
64         $from = $_SESSION['username'];
65         $isi_chat = '<img width="80" style="border:1px solid #dedede;"
66             src='.$config['base_url'].'files/img/'.$file_name.' >';
67
68         /*tambahkan pesan obrolan baru ke dalam db*/
69         $query = mysql_query("INSERT INTO chat
70             (to_person,from_person,date,isi_chat) VALUES
71             ('$to_person','$from',now(),'$isi_chat')");
72
73         if ($query)
74         {
75             /*jika query berhasil*/
76             echo "Terkirim..";
77         }
78         else
79         {
80             /*jika gagal*/
81             echo "Terdapat kesalahan..";
82         }
83
84     }
85
86 }
87
88
89 /*jika aksi pengiriman file non gambar*/

```

```

90 else if ($_POST['aksi'] == ' kirim-file')
91 {
92
93     /*terima data file dari form dan simpan di dalam direktori yang
94     telah ditentukan*/
95     $target = "files/";
96     $temp_dir = $_FILES['file']['tmp_name'];
97     $file_name = $_FILES['file']['name'];
98     $file_type = $_FILES['file']['type'];
99
100    /*dapatkan ekstensi file*/
101    $pecah = explode(".", $file_name);
102    $ekstensi = $pecah[1];
103
104    $status = "";
105
106    try
107    {
108        if (!preg_match('/(rar|zip|txt|docx|doc|pdf)$/i', $file_name))
109        {
110            throw new Exception('Hanya boleh mengirim file txt,docx,doc,
111            atau pdf..');
112            exit;
113        }
114
115        $new_name = get_unic_char(5).'.'.$ekstensi;
116
117        if (move_uploaded_file($temp_dir, $target . $new_name ))
118        {
119            $status = "tersimpan";
120        }
121    }
122    catch(Exception $e)
123    {
124        echo $e->getMessage();

```

```

125     $status = "gagal";
126 }
127
128 /*jika file berhasil disimpan, kirim pesan ke lawan bicara*/
129 if ($status == "tersimpan"){
130
131     $to_person = $_POST['to_person'];
132     $from = $_SESSION['username'];
133     $isi_chat = '<a class="btn"
134     href=".'$config['base_url'].'files/'
135     .$new_name.'><b>.'$new_name.'</b> | Unduh</a>';
136
137     /*tambahkan pesan obrolan baru ke dalam db*/
138     $query = mysql_query("INSERT INTO chat
139     (to_person,from_person,date,isi_chat) VALUES
140     ('$to_person','$from',now(),'$isi_chat')");
141
142     if ($query)
143     {
144         /*jika query berhasil*/
145         echo "Ter kirim..";
146     }
147     else
148     {
149         /*jika gagal*/
150         echo "Terdapat kesalahan..";
151     }
152 }
153
154 }
155
156 }
157 else
158 {
159     //no-action
160 }

```

wfr

2012-12-28 07:43:38

You :
njk

2012-12-28 07:43:58

You :



2013-01-08 13:05:15

You :

EaCvO.rar | Unduh

2013-01-08 13:06:34

```
161 |
162 | ?>
```

Prinsip kerja **db_send_msg.php** sama **db_send_file.php** hampir sama. Tugasnya adalah menerima data post dari **vw_jendela_chat.php** kemudian menyimpannya di dalam database dengan sistem yang ditentukan. Yang menjadi perbedaan adalah **db_send_file.php** menyimpan terlebih dahulu berkas yang diupload user kemudian baru menambahkan pesan obrolan baru kedalam database.

Berkas **db_send_file.php** mempunyai 2 jenis handle, yaitu pengiriman gambar dan file. Dua-duanya memang file sih, tapi yang satu jenisnya gambar. Oya!! Pesan obrolan dalam bentuk file atau gambar yang dimasukkan ke dalam database formatnya html cuy. Agar ketika ditampilkan di jendela chat bentuknya beda sama text biasa. Tentunya sebelumnya udah dibuat style css nya. Tuh contohnya ada di sebelah kiri.

Code 4: Page Error Handling

Next, jauh sebelumnya kita pernah buat halaman home untuk user yang udah berhasil login. Nah, sekarang kita buat halaman untuk user yang gagal login atau handle halaman error kaya restricted page. Coba lihat lagi berkas **db_auth.php** baris **33** sama **vw_home.php** baris **92** deh. Error akan diarahkan ke berkas **vw_error.php** dengan tambahan kiriman data get. Nah ini dia penghandlenya, cekidot :

Program : vw_error.php

```
1  <?php
2  /*
3  |-----
4  |  HALAMAN ERROR
5  |-----
6  |
7  | Halaman untuk menampilkan pesan
8  | error
9  |
10 */
11
12 if ($_GET['error'] == 'gagal_login')
13 {
14     /*tampilkan halaman error untuk gagal login*/
15     ?>
16     <html>
17     <head>
18     <!--import style-->
19     <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/main_style.css"
20     />
21     <!--tutup-->
22     </head>
23
24     <body>
25
26     <div id="wrapper">
27
28         <div id="kotak-tengah">
29
30             <div><b class="grey_large">Ooutchh!!</b></div>
31             <div></div>
32             <div><p>Bro, datanya lo gak terdaftar. Cek lagi!! mungkin
33             ada salah ketik.</p></div>
```

```

34
35         <!--Tampilkan Link Logout-->
36         <a href="index.php" class="btn">Coba Lagi</a>
37         <!--Tutup-->
38
39     </div>
40
41 </div>
42
43 </body>
44 </html>
45 <?php
46 }
47 else if($_GET['error'] == 'dilarang')
48 {
49     /*jika user mengakses halaman yang butuh login, arahkan ke
50     halaman login*/
51     header('location:index.php');
52 }
53 else
54 {
55     header('location:index.php');
56 }
57
58 ?>

```

Berkas **vw_error.php** berguna buat nampilin pesan error berdasarkan jenis error yang udah ditentukan. Sementara baru ada dua jenis error. Pertama, 'gagal login' dan yang kedua 'dilarang', atau larangan akses langsung ke page karena user belum terautentikasi.

Code 5: Helper dan Logout Link

Ini bagian code yang terakhir coy. Helper sama logout link. Oya, helper disini maksudnya function php tambahan yang dipanggil jika diperlukan. Yang kita pake di app yang kita bangun adalah function date sama function untuk generate angka unik. Cekidot :

Program : function_time.php

```
1  <?php
2  /*
3  | -----
4  |  KUMPULAN FUNGSI WAKTU
5  | -----
6  |
7  | Halaman ini menyimpan function siap
8  | pakai untuk fungsi yang mengolah
9  | date time
10 |
11 */
12
13
14 function time_passed($timestamp)
15 {
```

```

16     $diff = time() - (int)$timestamp;
17
18     if ($diff == 0)
19         return 'just now';
20
21     $intervals = array
22     (
23         1 => array('year', 31556926),
24         $diff < 31556926 => array('month', 2628000),
25         $diff < 2629744 => array('week', 604800),
26         $diff < 604800 => array('day', 86400),
27         $diff < 86400 => array('hour', 3600),
28         $diff < 3600 => array('minute', 60),
29         $diff < 60 => array('second', 1)
30     );
31
32     $value = floor($diff/$intervals[1][1]);
33     return $value.' '.$intervals[1][0].($value > 1 ? 's' : '').'
34 ago';
35 }
36 ?>

```

Program : function_unic_num.php

```

1 <?php
2 /*
3 |-----
4 | FUNGSI GENERATOR KARAKTER
5 |-----
6 |
7 | Halaman ini menyimpan function siap
8 | pakai untuk fungsi generator karakter
9 | unik
10 |

```



```

11 */
12
13 function make_seed() {
14     list($usec, $sec) = explode(' ', microtime());
15     return (float) $sec + ((float) $usec * 100000);
16 }
17
18 function get_unic_char($length)
19 {
20     srand(make_seed());
21     $alfa =
22     "1234567890qwertyuiopasdfghjklzxcvbnmQWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM";
23     $token = "";
24     for($i = 0; $i < $length; $i ++) {
25         $token .= $alfa[rand(0, strlen($alfa))];
26     }
27     return $token;
28 }
29
30 ?>

```

Udah dibikin belum code helpernya?? *Udeeeeeeeee* mantab, sekarang paling paling terakhir terakhir terakhir... berkas php buat logout coy!! Bikin nih :

Program : db_logout.php

```

1 <?php
2 /*
3 |-----
4 | HALAMAN PROSES LOGOUT
5 |-----

```

```

6      |
7      | Halaman ini berfungsi menghapus sesi
8      | mengeset user online menjadi offline
9      |
10     */
11
12     /*mulai sesi*/
13     session_name("app");
14     session_start();
15
16     /*import modul*/
17     include ("koneksi.php");
18
19     /*set si user menjadi offline*/
20     $query = mysql_query("UPDATE member SET online = '0' WHERE username
21     = '$_SESSION[username]'");
22
23     if ($query){
24
25         /*hapus sesi*/
26         session_destroy();
27
28         /*alihkan ke halaman index*/
29         header('location:index.php');
30
31     }
32
33     ?>

```

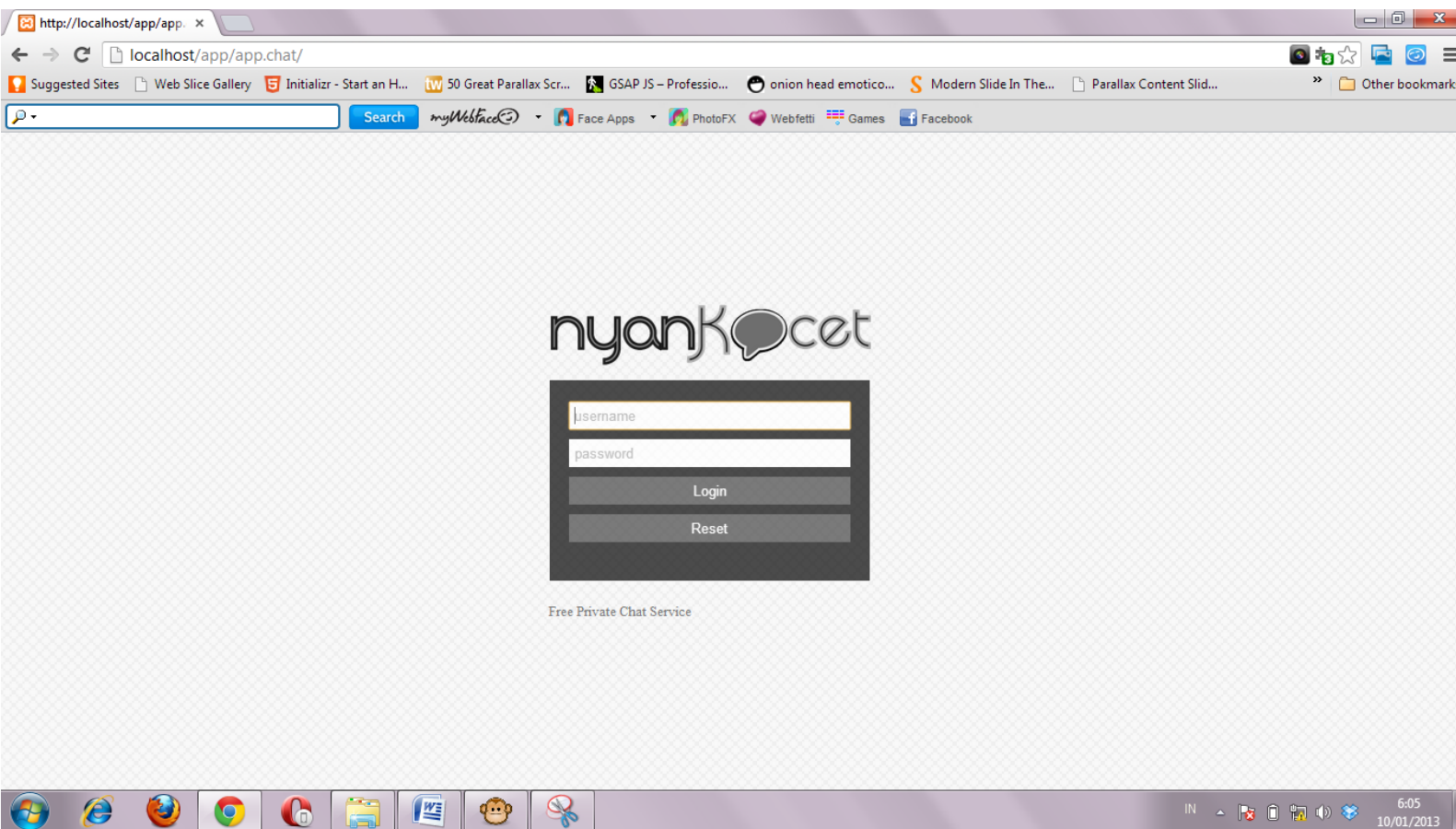
Halaman **db_logout.php** berfungsi untuk mengubah status user yang tadinya online menjadi offline, lihat baris 20. Kemudian menghapus session yang ada di browser user. Setelah dua proses tersebut dijalankan selanjutnya berkas logout mengarahkan user kembali ke halaman login.

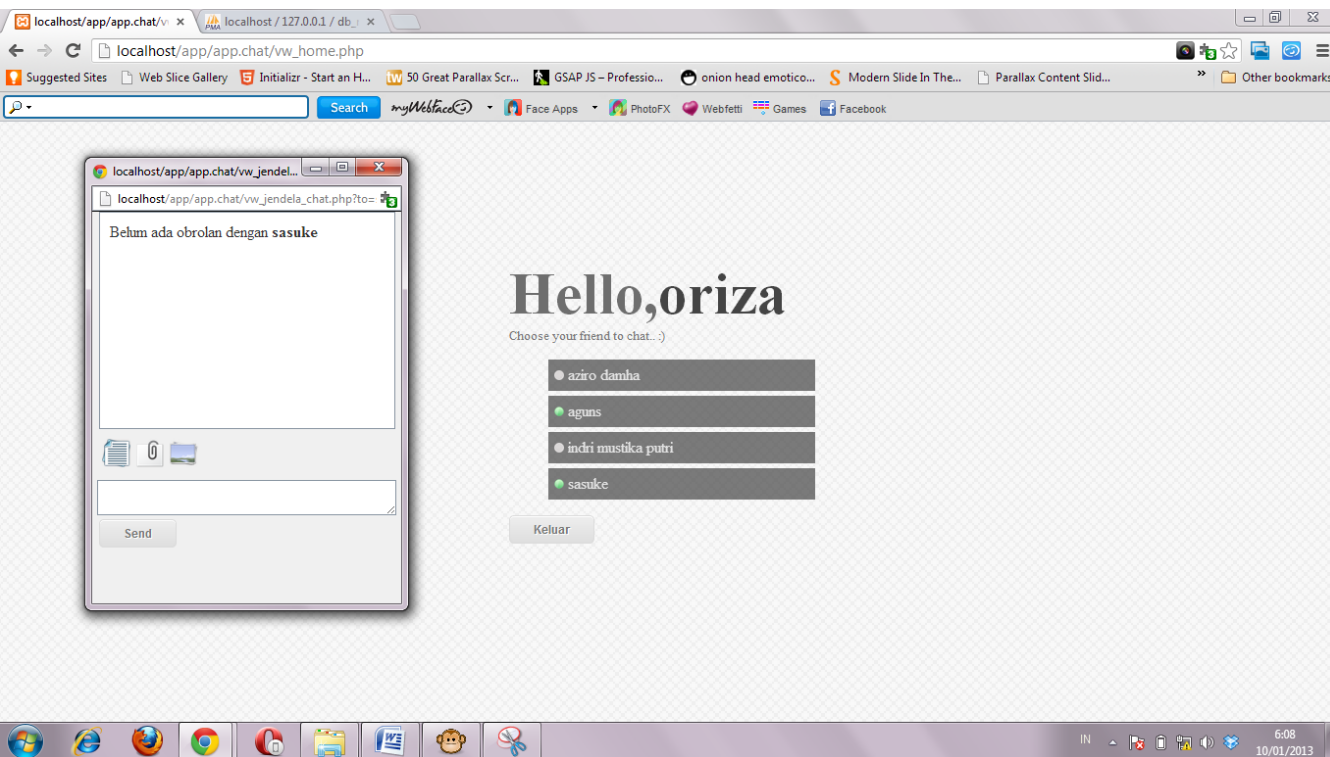
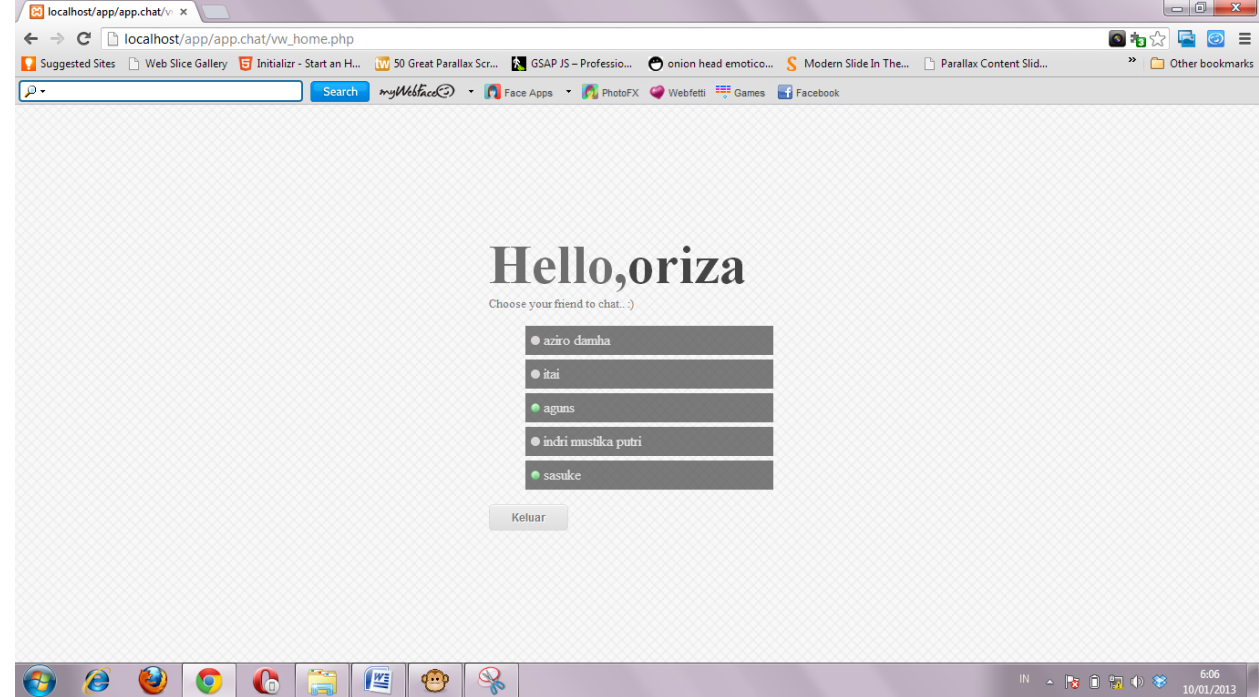
Yup, penampakan dari semua berkas yang udah kita buat kurang lebih kaya yang ditunjukin spongebob. Nah.. sekarang saatnya eksekusi keseluruhan. Jangan lupa buka dua browser ya, buat simulasi chatingnya!!

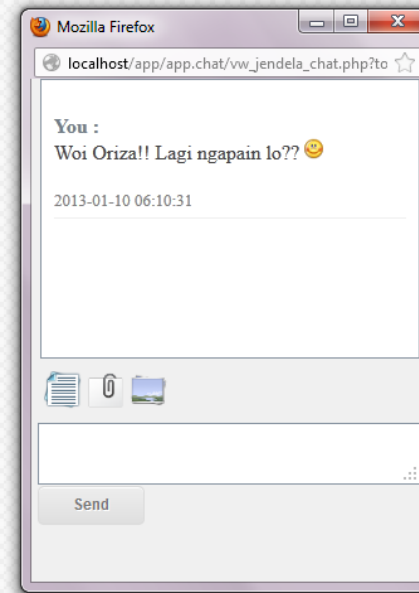


- css
- files
- img
- js
- config
- db_auth
- db_get_chat
- db_logout
- db_send_file
- db_send_msg
- function_time
- function_unic_num
- index
- koneksi
- vw_error
- vw_home
- vw_jendela_chat
- vw_login

Liat Penampakan-penampakannya Nyooo..







Hello,sasuke

Choose your friend to chat.. :)

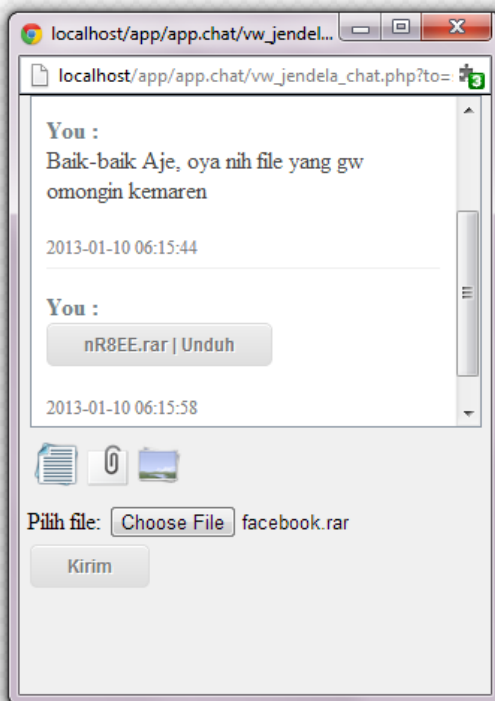
☐ aziro damha

☒ aguns

☐ indri mustika putri

☒ Oriza Sahputra

Keluar



Hello,oriza

Choose your friend to chat.. :)

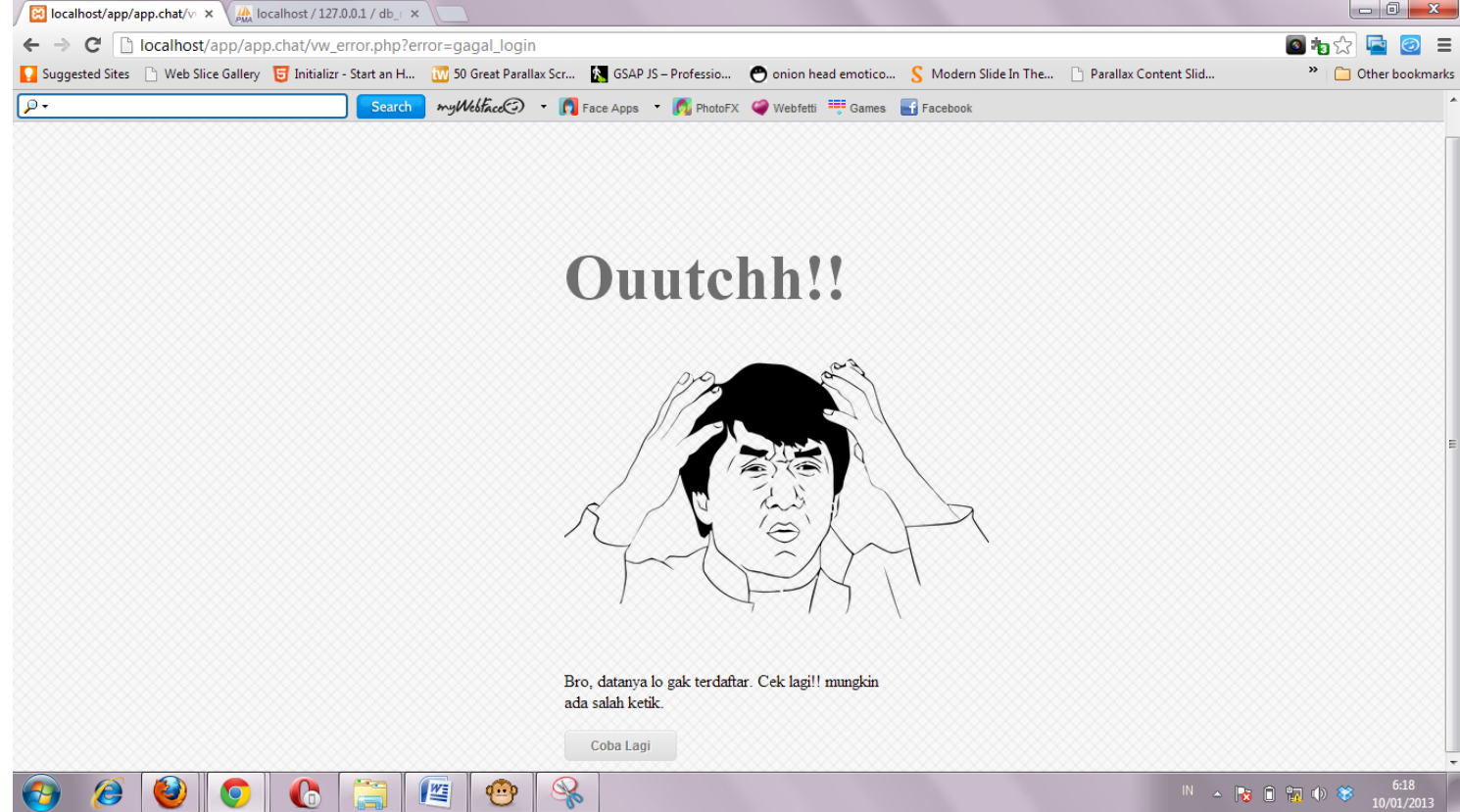
☐ aziro damha

☒ aguns

☐ indri mustika putri

☒ sasuke

Keluar



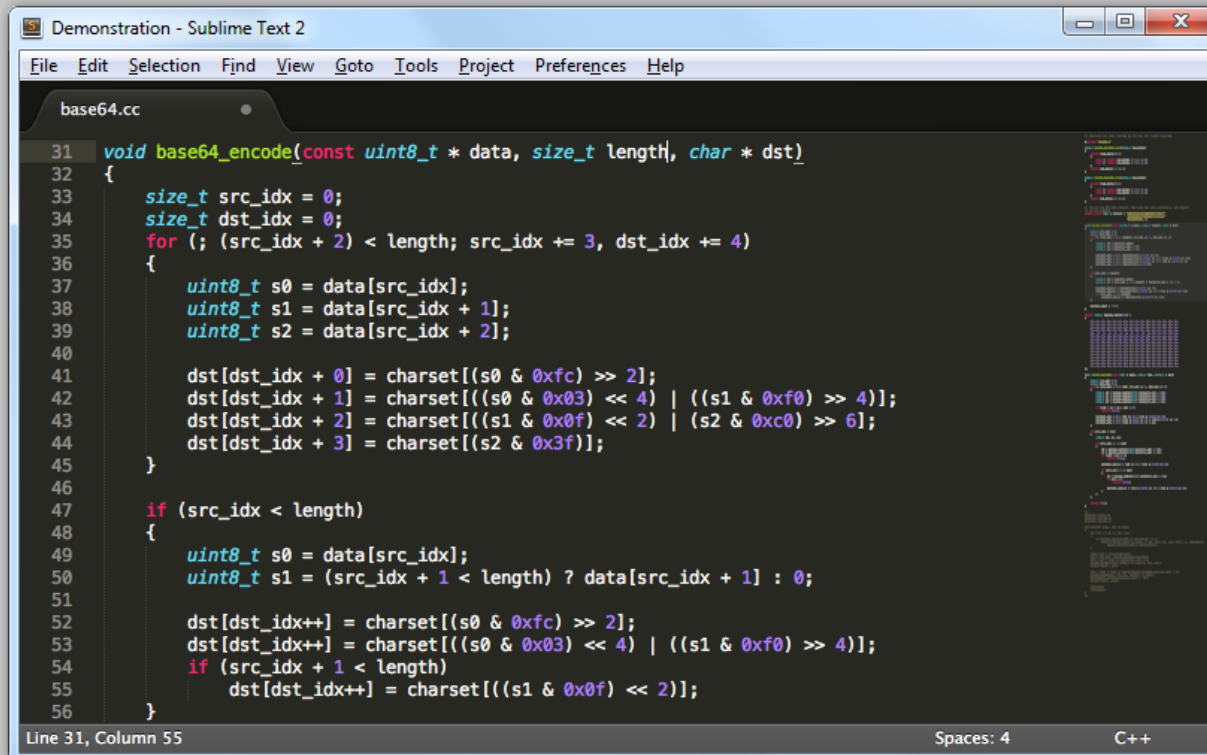
Cukup sampe disini bro pembahasannya 😊
Mohon maaf kalo ada kata-kata yang salah ya.. Thanks!!

Referensi

- Utomo, Eko Priyo. 2008. 125 Tips Menguasai Bahasa Pemrograman PHP. Yrama Widya: Bandung
- Peranginangin, Kasiman. Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL. Andi: Yogyakarta
- Komunitas Open Source Indonesia. 2008. Bahasa Pemrograman Open Source. Detiknas: Jakarta
- <http://www.wikipedia.com>
- <http://docs.jquery.com>
- <http://php.net/docs.php>

SublimeText,

Code Editor Baru Buat Para Programmer



```
31 void base64_encode(const uint8_t * data, size_t length, char * dst)
32 {
33     size_t src_idx = 0;
34     size_t dst_idx = 0;
35     for (; (src_idx + 2) < length; src_idx += 3, dst_idx += 4)
36     {
37         uint8_t s0 = data[src_idx];
38         uint8_t s1 = data[src_idx + 1];
39         uint8_t s2 = data[src_idx + 2];
40
41         dst[dst_idx + 0] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
42         dst[dst_idx + 1] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
43         dst[dst_idx + 2] = charset[((s1 & 0x0f) << 2) | (s2 & 0xc0) >> 6];
44         dst[dst_idx + 3] = charset[(s2 & 0x3f)];
45     }
46
47     if (src_idx < length)
48     {
49         uint8_t s0 = data[src_idx];
50         uint8_t s1 = (src_idx + 1 < length) ? data[src_idx + 1] : 0;
51
52         dst[dst_idx++] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
53         dst[dst_idx++] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
54         if (src_idx + 1 < length)
55             dst[dst_idx++] = charset[((s1 & 0x0f) << 2)];
56     }
```

Line 31, Column 55 Spaces: 4 C++

Ada puluhan –atau mungkin ratusan, code editor yang tersedia di muka bumi. Ada yang berbayar, ada yang bebas pakai. Ada yang open source, ada juga yang proprietary. Meskipun setiap code editor punya kelebihan dan kekurangan, mereka semua dibangun dalam rangka memudahkan pekerjaan para programmer untuk menuliskan kode aplikasinya.

Nah, kali ini, secara personal penulis lagi kesengsem dengan satu code editor. Namanya Sublime Text. Buat temen-temen programmer yang udah ngerasain betapa nyaman dan dimudahkannya menuliskan baris-baris kode program dengan menggunakan IDE semisal NetBeans dan Eclipse, sepertinya mesti coba teks editor yang satu ini. Sublime Text menjadi aplikasi teks editor pendatang baru yang kini banyak digemari oleh para programmer, selain karena cross platform (dapat diinstal di berbagai sistem operasi), juga karena teks editor berbasis python ini kaya dengan fitur dan bahkan kita dapat menginstal fitur yang orang udah bikin, atau kalo perlu membuat sendiri fitur yang kita inginkan kalo memang belum tersedia. Aplikasi Sublime Text juga hanya berukuran total 15MB setelah diinstal, dan memakan memory sekitar 10MB saja saat dijalankan. Jadi kalo komputer kamu rada lemot saat menggunakan aplikasi NetBeans, cobalah Sublime Text :P. Sublime Text juga tersedia dalam versi portable, artinya kita tidak perlu menginstal dulu setiap kali berganti komputer.

Untuk keperluan-keperluan dasar dalam membuat kode program, Sublime Text sudah mumpuni. Boleh saya katakan bahwa fitur-fitur yang biasa ada di code editor sederhana seperti yang terdapat pada Notepad++, juga ada di Sublime Text. Bahkan, Sublime Text hadir dengan fitur-fitur yang mungkin tidak terbayangkan sebelumnya oleh kita, tapi ternyata memang sangat membantu pekerjaan. Beberapa diantaranya seperti fitur Goto Anything yang bisa ngeloncatin kita ke baris yang kita inginkan dibanding harus scroll~ terus buat nyari baris, Multiple Selections yang membantu kita memilih dan mengedit beberapa baris atau kata yang sama sekaligus, Split Editing yang memungkinkan kita membuka/split beberapa file dalam satu jendela, dan Command Palette yang menyajikan segala keperluan fungsional hanya dengan beberapa tekanan tuts keyboard. WOW! Hahaha~

Ada beberapa fitur lain yang ga kalah menarik. Maksud saya, kalo fitur kayak autocomplete dan syntax highlighting itu fitur yang udah wajib kayaknya buat code editor. Tapi kebayang ga code editor yang warna tampilan antarmukanya bisa diubah-ubah sesuai keinginan –dan mood? Di Sublime Text tersedia :). Ini saya nulis kayak sales nawarin produk aja haha.. Tapi, iseng-iseng barusan nyari info tambahan tentang Sublime Text di internet dan menemukan komparasi code editor terbaik dan menemukan ini <http://tutorialzine.com/2012/07/battle-of-the-tools-which-is-the-best-code-editor/> . Ternyata Sublime Text disitu dibahas, dapet skor paling gede diantara jawara code editor lainnya.

Kalo kamu tertarik dan ingin mencoba, ini beberapa tautan yang bisa membantu kamu mempercepat adaptasi dengan ruang kerja Sublime Text.

<http://www.sublimetext.com/>
<http://www.1stwebdesigner.com/design/sublime-text-code-editor-review/>
<http://net.tutsplus.com/tutorials/tools-and-tips/sublime-text-2-tips-and-tricks/>
http://wbond.net/sublime_packages/package_control
<http://net.tutsplus.com/tag/sublime-text/>

Selamat mencoba Sublime Text dan, Selamat berkoding ria :D

[toha]

[nyanTips]

Merujuk ke konten sesuai judul, maka tips untuk sekarang melanjutkan yang kemarin tentang "How to write clean code", di edisi sebelumnya ada tips tentang menggunakan tracer dalam bentuk feedback ke layar program, dan juga menggunakan komentar di setiap event atau fungsi dari baris kode tersebut. Nah untuk sekarang ada apa ja nih, yuk kita lihat:

1) **Gunakan Nama Variabel Yang "JELAS"..**

Ingat bukan, saat kita menari-nari dengan baris kode, disana pasti terdapat variabel. Nah jangan anggap sepele nama dari variabel tersebut, karena suatu saat kita pasti lupa kegunaan dari variabel tertentu dan karena itu kita harus membaca baris kode dari awal variabel itu di deklarasikan, hemh..repot kaan.

Lebih baik gunakan nama variabel yang mewakili ya, misal contoh berikut:

```
protected var musikLoader:Sound;
private var musikPlayer:SoundChannel;
private var musikTransform:SoundTransform;

public function MainClass() {
    //fullscreen
    stage.displayState = StageDisplayState.FULL_SCREEN;
    //play musik
    musikLoader = new Sound();
    musikPlayer = new SoundChannel();
    musikTransform = new SoundTransform();

    musikLoader.load(new URLRequest("com/res/music/Start.mp3"));
    musikTransform.volume = 0.3;
    musikPlayer.soundTransform = sfxT;
    musikPlayer = musikLoader.play();
}
```

Hasil cetak layar di atas merupakan contoh dari pemberian nama variabel yang mewakili fungsi dari variabel tersebut. Tiap variabel mempunyai perannya masing-masing dan dengan penamaan seperti ini kita akan mudah mengenali nya bahkan ketika ada orang yang membaca kode kita pun tidak akan kesulitan memahaminya ^_^ .

2) **“Berdongenglah” Sebelum mulai koding.**

“Eits jangan Heran... jadi programmer itu bukan berarti kita jadi pendiem dan tak banyak ngomong, sebenarnya kita harus bisa membuat dongeng dan cerita yang menarik lho.... ^_^
Masih ga ngerti???

Dalam membuat program, ga baik kan langsung koding brutal tanpa ada perencanaan yang matang, ya kan? Dalam ngedeketin cewe pun(buat programmer cowo) ga langsung baru ketemu terus langsung bilang “I LOVE YOU” bener kan? Harus ada yang namanya pendekatan dan penjajakan lebih jauh agar bisa saling mengenal satu sama lain. Udah itu nikah deh... #EH. Hahahah....

Nah, dalam membuat program dan saat kita mau koding, buat terlebih dahulu algoritma dari program yang mau kita buat, baik itu fungsi maupun akses database yang kita butuhkan. Jadi buatlah komentar dalam bentuk cerita ataupun bentuk algoritma yang paling kamu sukai...

```

1 package {
2
3     import flash.display.Sprite;
4
5     public class GlobalStaticData extends Sprite{
6
7
8         /*
9          Kelas ini digunakan untuk memuat seluruh data yang di passing dari class yang terpisah
10
11         Class lain yang ingin menggunakan data dari kelas ini memanggil fungsi kelas ini dalam bentuk public
12
13         Disini ada data tentang Nama, No KTP, dan Total jumlah rekening.
14
15         tiap data memiliki 2 jenis fungsi, yaitu getter dan setter
16
17         */
18
19         //deklarasikan variabel Nama disini
20
21         /deklarasikan variabel Total Rekening disini
22
23         /deklarasikan variabel No KTP disini
24
25         public function GlobalStaticData(){
26             //disini tidak perlu melakukan apapun
27         }
28
29         // Buat fungsi setter untuk Nama
30
31         // Buat fungsi getter untuk nama
32
33         // Buat fungsi setter untuk No KTP
34
35         // Buat fungsi getter untuk No KTP
36
37         // Buat fungsi setter untuk Total Rekening
38
39         // Buat fungsi getter untuk Total Rekening
40     }
41 }

```

Lihat deh, dengan menggunakan "DONGENG" yang kita buat, kita bisa dengan mudah untuk langsung koding sesuai dengan instruksi yang kita buat sendiri, tanpa perlu kerepotan mengingat ulang algoritma kita misal sewaktu

perhatian kita terpecah saat di tempat kerja ada cewe cantik dan idaman tiap pria di kantor menyapa kita ... #hihihi... "

Itulah tips yang bisa saya berikan untuk edisi ini, kalo kamu bertanya tanya kenapa yang diomongin cewe terus...yaaaa itu karena penulis di edisi ini adalah pujangga muda berbakat untuk memikat tiap wanita *Ups...

Udah dulu ya, saya harus siap-siap kabur nih daripada di timpuk yang empunya edisi ini #KABOORRR XD

[hirokakaoshi]

//nyanKomik



[aduy]

Enaknya Jadi Programmer

Dibilang juga apa, jadi programmer itu enak. Mau tau kenapa jadi programmer itu enak?? Nih nyan punya buktinya...

Nggak kehujanan...

Kalo lagi musim hujan, banyak orang yang akhirnya basah kuyup karena nggak persiapan bawa payung. Kalo jadi programmer nggak bakalan kehujanan, kan nggak kemana-mana.



Nggak kepanasan

Saat musim panas juga gitu, orang-orang pada kepanasan di jalan, penuh dengan keringat. Jadi programmer, ya santai aja di rumah sambil koding.



Nggak kejabak macet

Macet adalah hal yang paling menyebalkan setelah hardisk rusak. Entah kapan Indonesia bisa merdeka dari kemacetan. Dan salah satu solusi buat terhindar dari macet adalah dengan menjadi programmer.



Bekerja dengan kekasih

Orang bilang pekerjaan yang paling menyenangkan adalah ketika kita bekerja atas sesuatu yang kita sukai. Nah selain itu, jauh lebih menyenangkan lagi jika bekerja dengan kekasih.



Bila ada pertanyaan seputar Nyankod,
atau mau bertanya tentang pemrograman kepada
Nyankodist Team, atau hanya sekedar silaturahmi juga
boleh, asalkan jangan spam, silahkan kontak kami ke
email kami: mail@nyankod.com.

Di nyankodMagz edisi selanjutnya pasti oke punya,

Kita bakal ngebahas cara bikin aplikasi kotak saran pake Ruby on Rails

Pengen tau gimana cara bikinnya?? Mangkanya, pantengin terus nyankod.com. Teman coding kamu yang nggak bikin stress..

Catet nih tanggal terbit nyankodMagz edisi selanjutnya (edisi 15):

9 Februari 2013