

**Curso:** IFCD0210. Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web .

**Unidad Formativa:** UF1841. Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

**Ejercicio:** Ejercicio 2

**Fecha:** \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

**Alumno:** \_\_\_\_\_

Firma

## PRUEBA

Al alumno se le proporciona una imagen guía del ejercicio a realizar en Bootstrap. De igual modo se le suministrarán las imágenes en formatos .jpg y/o .png e instrucciones para implementar en el diseño.

El alumno deberá de completar el diseño utilizando los estilos por defecto de Bootstrap, descargando e incluyendo la librería completa de Bootstrap versión 5 en el proyecto.

También deberá de incluir un archivo CSS con sus estilos si lo considera necesario, sin modificar los ya existentes en Bootstrap.

Se le exigirán una estructura y sintaxis HTML correcta en HTML5, para lo cual deberá de realizar su validación según los estándares de la W3C. Para ello deberá de tener una herramienta de edición HTML básica instalada y configurada.

### Puntos a tener en cuenta:

- 1.- Correcta implementación de carpetas y archivos HTML, CSS e imágenes en una estructura de carpetas ordenada, diferenciando entre elementos gráficos, código JS, CSS y librerías de terceros. (1 punto)
- 2.- Identificar la estructura de la página web mediante un editor de texto utilizando lenguajes de marcas, así como las secciones de cabecera, pie y cuerpo del documento. Utiliza la versión 5 de HTML. (1 punto)
- 3.- Implementa las imágenes suministradas en los distintos componentes de Bootstrap: slider, etc adaptándose al espacio disponible en cada dispositivo (móvil, tablet, escritorio). (1 punto)
- 4.- Incluye la librería de iconos vectoriales Font Awesome en el proyecto, descargando el código y úsalo en la implementación de iconos de redes sociales, etc del ejercicio. (1 punto)
- 5.- Adaptación del diseño a distintos dispositivos siguiendo las siguientes pautas:
  - a) El menú superior deberá de adaptarse a móvil, tablet y escritorio. (0,5 punto)
  - b) El slider superior deberá de adaptar su ancho a cualquier dispositivo. (0,5 punto)
  - c) Las secciones de Productos, Noticias, Tecnología deberán de mostrarse una sobre otra en móvil y en tablet y superior ocupará un tercio de la pantalla. (1 punto)
  - d) Las imágenes inferiores de logotipos se mostrarán siguiendo la siguiente disposición en los diferentes dispositivos: en móvil uno sobre otros; y en escritorio tal y como aparece en el boceto. (0,5 punto)
  - e) en el menú inferior se mostrarán las distintas opciones una sobre otras y centradas en móvil. Las redes sociales se mostrarán abajo del todo y centradas. A partir del tamaño escritorio (lg) se mostrarán los contenidos como en el boceto. (0,5 punto)
- 6.- La cabecera del menú superior aparecerá en todo momento fija, no acompañando en el scroll al resto de contenido. (0,5 punto)
- 7.- Implementar la imagen de favicon suministrada, asegurándose que se adapta a los distintos tipos de dispositivos. (0,5 punto)
- 8.- Pasar la validación de la W3C tanto para el DOCTYPE HTML5 como para el CSS. (2 puntos)

**Curso:** IFCD0210. Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web .

**Unidad Formativa:** UF1841. Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

**Ejercicio:** Ejercicio 2

**Fecha:** \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

**Alumno:** \_\_\_\_\_

Firma

## GUIA DEL EJERCICIO

