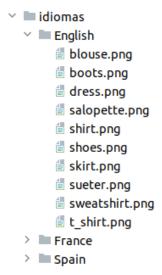
APELLIDOS Y NOMRE:

Siguiendo la línea del ejercicio explicado en clase, cuyas imágenes puedes ver aquí, junto con la estructura del programa que **debes de seguir** (hay que seguir esta estructura, no se corregirá otro planteamiento).

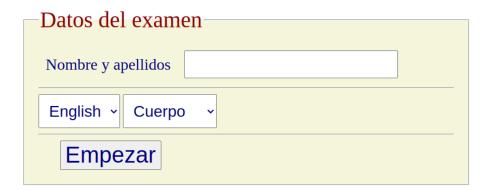
git clone https://github.com/MAlejandroR/examen_imagenes.git

En este ejercicio tenemos *una serie de directorios con idiomas, categorías* y dentro de cada uno de esos *idiomas unas imágenes*, donde el nombre de la imagen es el nombre de su representación en el idioma establecido (todas las imágenes tienen extensión png):



Las imágenes las tenemos en una estructura de array asociativo, que es un atributo estático y público de la *clase Vocabulario* (ver estructuras de clases en el anexo)

Se pide que implementes la utilidad **realizar examen** con los requisitos que se especifican a continuación: Lo primero mostraremos un menú de selección, donde el usuario aportará su nombre y seleccionará las opciones



Al presionar hacer el examen nos aparecerán 5 imágenes aleatorios del idioma seleccionado en el select.

Las imágenes nos aparecerán de 1 en una, con cajas de texto vacías para escribir cada una de las letras de esa imagen.

APELLIDOS Y NOMRE:

Habrá tantas cajas de texto, como letras tenga la imagen, como podemos ver en la siguiente ilustración, donde también se aprecia que nos irá mostrando cada número de pregunta



Cuando hayamos terminado las 5 imágenes, nos mostrará el resultado del examen mostrando un informe de cada preguntas.

Vemos en la imagen siguiente un ejemplo de cómo puede quedar



APELLIDOS Y NOMRE:

En el informe final, aparecerá si hemos aprobado o suspendido y un listado de cada una de las preguntas realizadas con información de:

- La imagen
- La respuesta
- Letras acertadas
- La valoración final: APROBADO o SUSPENSO.
 - Habremos aprobado si hemos acertado:
 - 3 palabras o mas de forma completa
 - 2 palabras de forma completa y de las otras 3, al menos una de ellas con más de la mitad de las letras

Requisitos de implementación:

Debes de hacer un listado de los requisitos antes de empezar, p.e.:

RF1: Generar un array con 5 imágenes diferentes

. . . .

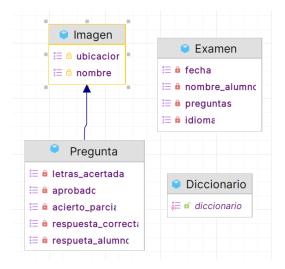
En el código has de indicar las instrucciones que implementan dicho requisito:

Se han de evitar estructuras complejas, haciendo un código legible

Se tiene que seguir la estructura planteada en el git

Anexo

Estructura de clases



Puedes (se valorará), usar las siguientes funciones

- Usa array_reduce(array, callback) para reducir un array a un solo valor mediante una función de callback personalizada.
- Aplica **shuffle(array)** para mezclar aleatoriamente los elementos de un array.
- Utiliza **array_splice(\$array, int)** para eliminar o reemplazar elementos desde una posición específica del array.
- Serializa datos con serialize para convertirlos en una cadena segura para almacenamiento o transmisión. (no se debe usar json_decode/json_encode)
- Codifica cadenas con base64_encode y decodifícalas con base64_decode para manipular datos en un formulario.