

Proceso de comunicación cliente → Servidor

Conceptos previos:

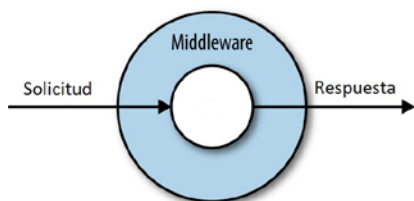
Ciente: El cliente es una aplicación informática que formula peticiones a un servidor. También podemos definir como cliente todo aquello que no es servidor. Para utilizar un cliente necesitamos estar conectados a internet (o a una red interna) y tener disponible un navegador instalado, por ejemplo, Microsoft Edge.



Servidor: El servidor en cambio, es un equipo informático que forma parte de una red y está escuchando las peticiones de los clientes para proporcionárselas. La tarjeta de red es la encargada de hacer el proceso de intercambio entre petición y entrega de información.



Intermediarios: Para establecer el proceso de intercambio de datos que se produce entre el cliente y el servidor necesitamos programas o elementos, como conexión a la red internet, un programa navegador, protocolo TCP/IP, DNS (nombres de los dominios), HTTP (el que establece el lenguaje en el que se van a establecer la comunicación) o, interprete de javaScript, por ejemplo. Todo esto se encuentra en el *middleware*, un software que actúa como traductor para permitir la comunicación y la administración de datos.



Comunicación cliente – servidor:

El cliente es el que empieza la comunicación, desde un navegador, escribiendo en este la URL (donde se refleja la máquina del cliente, el nombre de la página solicitada, el protocolo usado y el puerto por el cual realizamos la solicitud (80 http o 443 https)). Esto es posible gracias a la conexión a la red internet y al protocolo TCP/IP.

Una vez introducida la URL, la petición del cliente es enviada al servidor, si esta es aceptada, el servidor envía los datos solicitados al cliente en paquetes de datos, que son enviados por la red.

