

Herramientas/tecnologías del desarrollo web

Tecnologías:

PHP: Es un lenguaje de secuencias de comandos para el desarrollo web. Es un lenguaje interpretado y es procesado por un servidor web. La versión más reciente es la 8.0.0. **Sitio web:** <https://www.php.net/>



JSP: Es un acrónimo de Java Server Pages y es, una tecnología orientada a crear páginas web con Java. Requiere un servidor web compatible con Apache.



Sitio web: <https://www.oracle.com/java/technologies/jspt.html>

CSS: Es una abreviación de “Cascading Style Sheets”. En cuanto a definición, es lo que se denomina lenguaje de hojas de estilo en cascada. Se usa para estilizar elementos escritos en un lenguaje de marcado como HTML, por ejemplo. CSS separa el contenido de la representación visual del sitio.

Sitio web: <https://www.w3.org/Style/CSS/Overview.en.html>



JAVASCRIPT: Es un lenguaje de programación interpretado, orientado a objetos, basado en prototipos, débilmente tipado y dinámico. Se utiliza en el lado del cliente, siendo parte del navegador web.



Sitio web: <https://www.javascript.com/>

TYPESCRIPT: Es un lenguaje de programación libre y de código abierto que fue creado por Microsoft. Es un superconjunto de JavaScript, que esencialmente añade tipos estáticos y objetos basados en clases. Es compatible con JavaScript. Este lenguaje puede ser usado para desarrollar aplicaciones JavaScript que se podrán ejecutar tanto en el lado del cliente como en el del servidor.

Sitio web: <https://www.typescriptlang.org/>



JQUERY: Es una librería de JavaScript . Es de código abierto y nos simplifica la tarea a la hora de programar en JavaScript. Permite también interactuar con un sitio web sin tener idea alguna sobre el lenguaje.



Sitio web: <https://jquery.com/>

Utilidades de JavaScript:

BABEL: Es un compilador que convierte un estándar nuevo en una versión totalmente compatible de JavaScript. Así, tenemos la ventaja de poder programar en un estándar nuevo sin renunciar a la compatibilidad entre navegadores.

Sitio web: <https://babeljs.io/>



WEBPACK: Es una tecnología que nos ayuda a agrupar JavaScript y todo tipo de assets, volviéndolos interpretables para el navegador.



Sitio web: <https://webpack.js.org/>

POLYFILL: Es una biblioteca de JavaScript que se utiliza para proporcionar una funcionalidad moderna en navegadores antiguos que no lo admiten de forma nativa. **Sitio web:** <https://polyfill.io/v3/>



BOOTSTRAP: Es un framework que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice (que sea responsive).



Sitio web: <https://getbootstrap.com/>

REACT: es una biblioteca de JavaScript, desarrollada para facilitar la creación de componentes interactivos, reutilizables, para interfaces de usuario.

Sitio web: <https://es.reactjs.org/>



Frameworks:

Frameworks de php: Son bibliotecas que nos ayudan a desarrollar un aplicación PHP. Algunos de los más comunes son Laravel, Phalcon o FuelPHP.

Sitio web: <https://www.php.net/>

DJANGO: Es un framework de apps web gratuito y de código abierto escrito en Python. Se caracteriza por su alta rapidez y un diseño limpio del código. **Sitio web:** <https://www.djangoproject.com/>



PROTOTYPE: Es un framework que sirve para hacer la programación en JavaScript más fácil, ya que permite al programador olvidarse de las diferencias entre navegadores.



Implementa técnicas de AJAX.

Sitio web: <http://prototypejs.org/>

VUE: Es un framework de código abierto de JavaScript, el cual nos permite construir interfaces de usuarios de una forma muy sencilla. Permite extender el código HTML. **Sitio web:** <https://vuejs.org/>



ANGULAR: Angular es un framework de código abierto que facilita la creación y programación de aplicaciones web de una sola página. . Se basa en clases de tipo componentes. **Sitio web:** <https://angular.io/>



GATSBY: Es un framework Web que nos permite realizar un desarrollo rápido y de alto rendimiento. Está basado en React y puede utilizarse para crear sitios Web estáticos, aplicaciones Web y aplicaciones Web progresivas.



Sitio web: <https://www.gatsbyjs.com/>

HUGO: Hugo es un framework de código abierto diseñado para desarrollar páginas web.



Es rápido además de flexible. Este framework está reconocido como "el framework más rápido del mundo para la creación de sitios web". **Sitio web:** <https://gohugo.io/>

(*) **FUELPHP:** Es un framework flexible de código abierto para el desarrollo web escrito en PHP, que se basa en las mejores ideas de otros framework. Esto hace que FuelPHP sea una herramienta que no solo haga la vida más fácil, sino que también permita hacerlo de una forma cómoda y eficiente.

Sitio web: <https://fuelphp.com/>



(*) **LARAVEL:** Es uno de los frameworks de código abierto más fáciles de asimilar para PHP. Es simple, muy potente y tiene una interfaz elegante para usar. También intenta aprovechar las ventajas que tienen otros frameworks además de utilizar siempre las últimas mejoras del lenguaje PHP.



Sitio web: <https://laravel.com/>

Generadores de webs estáticas:

JEKYLL: Es un generador simple para sitios web estáticos con capacidades de blog, adecuado para sitios web personales, de proyecto o de sociedades. Está escrito en código abierto y en lenguaje Ruby.

Sitio web: <https://jekyllrb.com/>



PELICAN: Es un generador de sitios estáticos escrito en Python que no requiere base de datos ni lógica del lado del servidor.



Pelican

Sitio web: <https://docs.getpelican.com/en/stable/>

Plataformas alojadas en la nube:

HEROKU: Es una plataforma como servicio alojada en la Nube, que soporta distintos lenguajes de programación. Es una de las primeras plataformas de computación en la nube y tiene como base el sistema operativo es Debian o, en la nueva plataforma, el sistema basado en Debian Ubuntu.

Sitio web: <https://www.heroku.com/>



Técnicas utilizadas en la web:

SCRAPING: Es una técnica utilizada mediante programas de software para extraer información de sitios web. Se ha convertido en una técnica muy utilizada en el posicionamiento web. **Sitio web:** //No tiene sitio web propio.



Web Scraping