

**Contenido**

1. Cliente/Servidor .....2

    Cliente o navegador .....2

    Servidor web.....2

    Diagrama .....3

## 1. Cliente/Servidor

- Realiza en un documento usando diagramas y detallando el proceso de carga de una página web
1. Contempla la posibilidad de tener que ejecutar script tanto en cliente como en servidor
  2. Identifica en un bloque cada uno de los elementos (CLIENTE, SERVIDOR o MEDIOS) o programas necesarios (programa navegador, protocolo http en cliente, servidor dns, interprete de javaScript, ...)

### Cliente o navegador

El cliente a través de un programa denominado el navegador (google chrome, firefox ...) se realiza la conexión con el servidor mediante la URL o la IP de la maquina, el servidor DNS compara la URL con la dirección IP asignada. El protocolo usado en esta comunicación es HTTP o HTTPS. El navegador lo que hace es enviar una cabecera HTTP al servidor.

El puerto que usa el protocolo HTTP es el puerto 80 y el protocolo HTTPS usa el puerto 443.

### Servidor web

El servidor es el componente más importante porque es el que va decidir cómo hay que actuar cuando le llega una petición por el cliente o navegador. El servidor está programado con uno o varios lenguajes de programación.

Los lenguajes de programación a lado servidor son PHP, JAVA, ASP etc.

El lenguaje más famoso en el cliente es javascript.

Cuando llega una solicitud de cliente al servidor lo primero que hace el servidor es interpretar que es lo que está pidiendo el usuario y una vez interpretada la petición el servidor muestra el resultado al cliente en su navegador. Por ejemplo si el usuario quiere registrar en nuestra aplicación web lo primero que el servidor comprobaba si el usuario ya existe en la base de datos o no, y comprobar si los datos no son erróneos.

## Diagrama



