

Herramientas y tecnologías de web

Babel

Compilador que convierte un estándar nuevo en una versión totalmente compatible de JavaScript. Así, tenemos la ventaja de poder programar en un estándar nuevo sin renunciar a la compatibilidad entre navegadores.

<https://www.drauta.com/que-es-babel-y-que-puede-aportar-javascript>

WebPack

Herramienta de compilación (una *build tool* en la jerga) que coloca en un grafo de dependencias a todos los elementos que forman parte de tu proyecto de desarrollo: código JavaScript, HTML, CSS, plantillas, imágenes, fuentes... Esta idea central es la que lo convierte en una herramienta tan poderosa.

<https://www.campusmvp.es/recursos/post/webpack-que-es-para-que-sirve-y-sus-ventajas-e-inconvenientes.aspx>

Prototype

Framework que sirve para hacer la programación en javascript un poco menos trabajosa, ya que permite al programador abstraerse de las diferencias sutiles de los diferentes navegadores.

<https://sites.google.com/site/jojooa/informatica-tecnologia/definicion-prototype-que-es-prototype>

Polyfill

Fragmento de código que proporciona la tecnología que el desarrollador espera que el navegador proporcione de forma nativa. Si eliminas el script de polyfill el código continuaría funcionando.

<https://yosoy.dev/polyfills-que-son/>

Tecnologías en el servidor

PHP

Lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

<https://www.php.net/manual/es/intro-what-is.php>

Frameworks de php

se refiere a las bibliotecas de archivos que incluyen varias funciones básicas. El objetivo de un framework es darte una base que puedas utilizar para desarrollar proyectos de forma más eficiente.

- Zend**: permite enfocarte solo en los componentes y funciones que quieres, e ignorar todo lo demás.

- **Yii**: ofrece un conjunto sólido de componentes que puedes utilizar para acelerar el desarrollo de aplicaciones web.

<https://www.hostinger.es/tutoriales/mejores-frameworks-php/#Introduccion-a-los-frameworks-PHP-y-por-que-usarlos>

Django

Es un framework de aplicaciones web gratuito y de código abierto escrito en Python.

<https://tutorial.djangogirls.org/es/django/>

JSP

Es un lenguaje orientado al desarrollo de sitios dinámicos. Puede usarse en conjunto con los formatos HTML, XML y XHTML. Es multiplataforma dado a que se ejecuta en una máquina virtual.

<https://leadsfac.com/diseno-paginas-web/que-es-java-server-pages-jsp/>

Estilos

Css

Es un documento que modifica la manera de presentar una web.

<https://openwebinars.net/blog/que-es-css/>

Bootstrap

Es un kit de herramientas de código abierto para desarrollos web responsive con HTML, CSS y JavaScript. Con él puedes darle forma a tu sitio web a través del uso de sus librerías CSS y JavaScript.

<https://raiolanetworks.es/blog/bootstrap/>

Servidores Web en el cliente

Vue

Es un framework progresivo Javascript para crear interfaces de usuario, permite crear aplicaciones de forma rápida, agradable, sencilla y muy práctica.

<https://lenguajejs.com/vuejs/introduccion/que-es-vue/>

React

Permite construir aplicaciones que usan datos que cambian todo el tiempo. Su objetivo es ser sencillo, declarativo y fácil de combinar.

<https://es.wikipedia.org/wiki/React#:~:text=Facebook%2C%20Inc.&text=React%20in tenta%20ayudar%20a%20los,declarativo%20y%20f%C3%A1cil%20de%20combinar.>

Angular

Es un *framework opensource* desarrollado por Google para facilitar la creación y programación de aplicaciones web de una sola página. Solamente es una ruta la que

se tiene que enviar el servidor, y Angular lo que hace 'por debajo' es cambiar la vista al navegar para que dé la apariencia de una web normal, pero de forma más dinámica.

<https://www.qualitydevs.com/2019/09/16/que-es-angular-y-para-que-sirve/>

JavaScript

Es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web. Cuando JavaScript se ejecuta en el navegador, no necesita de un compilador.

<https://soyrafaremos.com/que-es-javascript-para-que-sirve/#:~:text=JavaScript%20es%20el%20lenguaje%20de,c%C3%B3digo%2C%20sin%20necesidad%20de%20terceros.>

TypeScript

Typescript es un superset de JavaScript, esto significa que los programas de JavaScript son programas válidos de TypeScript, a pesar de que TypeScript sea otro lenguaje de programación.

<https://codigofacilito.com/articulos/typescript>

Constructor de páginas estáticas

Gatsby

Es un *framework* gratuito y open source basado en React que permite desarrollar de forma rápida sitios web y aplicaciones web rápidos.

<https://www.itdo.com/blog/como-maquetar-en-gatsby-una-breve-introduccion/#:~:text=%C2%BFQu%C3%A9%20es%20Gatsby%3F,web%20y%20aplicaciones%20web%20r%C3%A1pidos>

Hugo

Es un generador de archivos Web estáticos, es fácil de configurar y los artículos que escribas son fácilmente exportables de un tema a otro.

<https://platzi.com/blog/hugo-golang-platzi/>

Jekyll

Es un generador de páginas estáticas para la construcción de webs, principalmente enfocado a blogs.

<http://www.arquitectoit.com/jekyll/que-es-jekyll/>

Pelican

Pelican es un constructor de sitios web estáticos programado en Python que no necesita de una base de datos.

<https://movimientolibre.com/apuntes/pelican-constructor-sitios-web/#:~:text=Pelican%20es%20un%20constructor%20de,de%20una%20base%20de%20datos.>

Scraping

Scraping

El web scraping consiste en navegar automáticamente una web y extraer de ella información.

<https://aukera.es/blog/web-scraping/>

Import.io

Plataforma de datos web SaaS. Proporciona un software de web scraping que le permite extraer datos de una web y organizarlos en conjuntos de datos.

<https://www.octoparse.es/blog/30-mejores-software-gratuitos-de-web-scraping>

Automatizado despliegue

Heroku

Ofrece servicios de servidores y redes administrados por Heroku en donde se pueden alojar aplicaciones de diferentes lenguajes de programación.

<https://videlcloud.wordpress.com/2018/12/22/que-es-heroku-para-que-sirve-ventajas-y-desventajas/>

Jenkins

Automatiza el proceso completo de desarrollo de software, con tareas comunes como la integración continua pero sobretodo potenciando los equipos para implementar la parte técnica de la entregas continuas.

<https://www.hiberus.com/crecemos-contigo/jenkins-como-automatizar-tareas-despliegues-testing/>