



Proceso de comunicación cliente/Servidor

- Realiza en un documento usando diagramas y detallando el proceso de carga de una página web
1. Contempla la posibilidad de tener que ejecutar script tanto en cliente como en servidor
 2. Identifica en un bloque cada uno de los elementos (CLIENTE, SERVIDOR o MEDIOS) o programas necesarios (programa navegador, protocolo http en cliente, servidor dns, interprete de javaScript, ...)



Tip: Se pide una descripción realizada por vosotros, no copiar de internet, mejor con gráficos

El proceso de carga referido en este documento viene determinado por la arquitectura cliente/servidor que caracteriza el lenguaje que estamos utilizando PHP.
Para empezar un diagrama simple explicativo sería el siguiente.



El proceso de carga de una web viene dado , por la interacción del cliente con el servidor. Para empezar el cliente debe de abrir un navegador desde el cual hará una petición a un recurso dentro del servidor web solicitado. Esta petición llegará al servidor que retornará el recurso solicitado. Como el recurso en este caso será un documento php, antes de

Proceso de comunicación cliente/Servidor
David Fuentes Monente

devolverlo al cliente, el servidor procesará el php y dará como resultado una web en formato html. Esta web llegará al cliente y se visualizará por medio de el navegador.

En el caso de ejecutar un script del lado del cliente, como sería el caso de javascript, es el cliente el que se encarga de ejecutar las tareas del script, y por tanto este no tiene carga alguna, tras la petición al servidor, el cliente recibe un documento con el correspondiente código JS a utilizar, un ejemplo de ello sería el uso fraudulento de JS mineros para el minado por parte del cliente de criptomonedas al entrar en diferentes sitios web como ThePirateBay.

Los pasos para ejecutar un script en el servidor son los mismos que para ejecutar una web php en el cliente. por tanto, se realiza una petición, se procesa en el servidor y se envía un resultado al cliente.

CLIENTE: navegador, intérprete javascript

SERVIDOR: dns, php, apache, nginx

MEDIOS: red tcp/ip, http