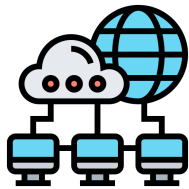


PROCESO DE COMUNICACIÓN CLIENTE-SERVIDOR

CLIENTE

El cliente es un navegador en una determinada IP. Si abrieramos otro navegador, tendríamos otro cliente. Se necesita estar conectado a la red desde el ordenador o desde el dispositivo móvil y tener un navegador (Firefox, Chrome, etc).



SERVIDOR

El servidor es un programa que está escuchando una petición para servirla. La tarjeta de red es la intermediaria que pide el recurso y lo devuelve cuando lo ha servido el servidor.

MEDIOS

Entre el cliente y el servidor actúan otros elementos como la conexión a internet, el protocolo TCP/IP (los protocolos que definen cómo deben transportarse los datos a través de la web), los DNS (nombres de dominios), el HTTP (el protocolo que define el idioma de comunicación) y los archivos (de código en los que están escritos los sitios web, los recursos etc que contienen las páginas web etc).



Proceso de comunicación

1º Cuando el usuario escribe una dirección web en el navegador, éste va al DNS y reconoce la dirección del servidor donde se aloja este sitio web. Envía una petición HTTP al servidor (siendo posible gracias al protocolo TCP/IP y la conexión a internet).

2º Cuando el servidor acepta la petición del cliente, envía los archivos al navegador mediante pequeños paquetes que viajan a través de la red y que pueden ser descargados a la vez por muchos usuarios (ya que si estos paquetes fueran más extensos, sería muy poco eficaz).

