

Tecnologías y herramientas para el desarrollo web

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

PHP (<https://www.php.net/>) Lenguaje de programación de código abierto enfocado sobre todo al desarrollo web. Es un acrónimo de Hypertext Preprocessor. Creado inicialmente en 1994 por Rasmus Lerdorf.

CSS Siglas de *Cascading Style Sheets*. Lenguaje de diseño gráfico que sirve para darle estilo a páginas web con lenguaje marcado.

JavaScript Lenguaje de programación interpretado (no es necesario compilar) que se utiliza para la creación de páginas web dinámicas.

TypeScript (<https://www.typescriptlang.org/>) Lenguaje de programación de código abierto desarrollado y mantenido por Microsoft. Superconjunto de JavaScript.

JSP (<https://www.oracle.com/java/technologies/>) Tecnología que sirve para crear páginas web dinámicas basadas en HTML Y XML. Usa el lenguaje de programación Java. Iniciales de *JavaServer Pages*.

FRAMEWORKS

Frameworks de PHP

- Laravel
- Symfony
- CodeIgniter
- CakePHP
- Falcon

Django (<https://www.djangoproject.com/>). Framework gratuito y de código abierto para el rápido desarrollo de sitios web seguros y mantenibles. Desarrollado en Python y respeta el patrón de diseño MVC.

Vue (<https://vuejs.org/>) Framework front-end progresivo para interfaces de usuario en JavaScript.

Angular (<https://angular.io/>) Framework de código abierto mantenido por Google para aplicaciones web desarrollado en TypeScript.

Prototype (<http://prototypejs.org/>) Framework de JavaScript que implementa técnicas de AJAX. Creado por Sam Stephenson en febrero de 2005.

LIBRERÍAS

React (<https://es.reactjs.org/>): Librería de código abierto mantenido por Facebook y la comunidad de código abierto. Se usa para la creación de interfaces de usuario con JavaScript.

JQuery (<https://jquery.com/>) Biblioteca de JavaScript para simplificar la manipulación con documentos HTML y el DOM.

Bootstrap (<https://getbootstrap.com/>) Biblioteca multiplataforma de código abierto para desarrollos web responsive con HTML, CSS y JavaScript (front-end) que se usó para la creación de Twitter

HERRAMIENTAS PARA JS

Babel (<https://babeljs.io/>): compilador de JavaScript.

WebPack (<https://webpack.js.org/>): Sirve para el transpilado de código JavaScript (hacerlo compatible con todos los navegadores).




Polyfill es un módulo de código que implementa una función en los navegadores web que no la admiten (versiones más recientes de HTML5, CSS o JavaScript). La mayoría están desarrollados en JS.

GENERADORES DE SITIOS ESTÁTICOS

Gatsby (<https://www.gatsbyjs.com/>) Generador de sitio estático que usa Node.js y también React en el lado del cliente.

Hugo (<https://gohugo.io/>) Framework de código abierto escrito en Go en 2014 y es considerado como el generador de sitios estáticos más rápido de todos.

Jekyll (<https://jekyllrb.com/>) Generador de sitios estáticos más antiguo (2009). Escrito en Ruby y asociado con GitHub.

	 Gatsby	 HUGO	 jekyll
	31 745 ★	32 799 ★	36 895 ★
Language	JavaScript	Go	Ruby
Templates	React	Go	Liquid
Integration	React, Webpack, Tipe, GraphQL	Markdown, GitLab Pages, Buddy	GitLab Pages, Commentit, Algolia
License	MIT	Apache 2.0	MIT
Pick when	<ul style="list-style-type: none">• You want a Progressive Web Application.• The project needs GraphQL.• You have a good understanding of ReactJS.• You want a huge ecosystem of plugins.	<ul style="list-style-type: none">• Speed is vital to the project.• You like a batteries-included tool.• You can't afford to spend time on configurations.	<ul style="list-style-type: none">• SEO is important for the site.• You want to work with plugins.• You are fine with working with Liquid.

Pelican (<https://blog.getpelican.com/>) es otro generador de sitios estático desarrollado en Python. Su código web se encuentra en GitHub.

OTROS

Scraping Es un proceso en el que se trata de conseguir cantidades gigantes de información sin teclear nada. Esto se hace simulando búsquedas web a través de algoritmos.

Heroku (<https://www.heroku.com/>) Es una plataforma que permite a los desarrolladores trabajar con sus aplicaciones en la nube.

AÑADIDAS:

GitHub (<https://github.com/>) GitHub es una herramienta de trabajo que sirve para compartir proyectos y trabajar simultáneamente con otros desarrolladores, usando el sistema de control de versiones Git.

Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds

Sus objetivos son: comprobar los cambios realizados en un archivo y colaborar con otros desarrolladores.

JSON (<https://www.json.org/json-es.html>) Formato ligero de intercambio de datos. Sus siglas vienen de *JavaScript Object Notation*.