Desarrollo Web en Entorno Servidor – Unidad 1

Alumno: Ignacio Vivas Martín



ARQUITECTURA

1. Descripción de arquitecturas en el desarrollo web.

La arquitectura web es el concepto que rodea la creación de una página web. Es la disciplina de estructurar, organizar y etiquetar el contenido como también establecer los puntos de acceso, sistemas de búsqueda y recuperación de información de cualquier aplicación soportada en la Web.

Una aplicación Web es proporcionada por un servidor Web y utilizada por usuarios que se conectan desde cualquier punto vía clientes Web. La arquitectura de un Sitio Web tiene tres componentes principales:

- Servidor web
- Conexión de red
- Uno o más clientes
- 2. Describe además de la arquitectura LAMP alternativas a ella por ejemplo MEAN

La arquitectura LAMP describe un sistema de infraestructura de Internet que usan las siguientes herramientas:

- Linux → Sistema Operativo
- Apache → Servidor web
- MySQL → Gestor de bases de datos
- PHP → Lenguaje de programación

Los elementos de la arquitectura son

- Cliente Web/DNS: Navegador Web. Por ejemplo: Firefox.
- **Servidor DNS**: Conversor de nombres a IP's. Por ejemplo: BIND.
- Servidor Web: Almacén y procesador de la Información Web. Apache en nuestro caso.
- Módulo de PHP: Módulo para apache que permite procesar ficheros escritos en el Lenguaje PHP. Por ejemplo: PHP5
- Aplicación LAMP: Conjunto de ficheros PHP que componen una Aplicación Web.Por ejemplo: PhpMyAdmin
- **SGBD**: Sistema de gestión de bases de datos que permitirá almacenar la información dinámicamente. En nuestro caso Mysql.

Las posibles alternativas LAMP pueden ser:

- XAMPP
 - X: cualquier sistema oprativo
 - A: Apacher, es un servidor HTTP en software libre para cualquier plataforma
 - M: MySQL, es un sistema de gestión de bases de datos relacional, multihilo y multiusuario
 - P: PHP, lenguaje de programación interpretado, para crear webs dinámicas
 - P: Perl, es un lenguaje de programación que toma características de C, Lisp y, en menor grado, de muchos otros lenguajes
- WAMPServer
 - W: Windows
 - A: Apache
 - M: MySQL
 - P: PHP
- BitNami → Colección de aplicaciones web comunes donde se puede encontrar algunas como:
 - WordPress
 - Drupal
 - Ghost
 - Django
 - Moodle
 -

Alumno: Ignacio Vivas Martín



- MAMP → igual que LAMP o WAMP pero para el sistema operativo de Apple, Mac
- EasyPHP → es un WAMP orientado a desarrolladores PHP. Muestra el control de los servidores y un registro de sucesos
- **NMP Server**
 - N: Nginx → Servidor web
 - M: MySQL
 - P: PHP-CGI
- Microsoft WebMatrix → sistema que permite al usuario crear sus propias aplicaciones web (html, php, ASP, NodeJS, etc...) o delplegar las más comunes de una galería (Wordpress, nopCommerce, Joomla, etc...) pudiendo publicarlas posteriormente en un servidor en la nube como Azure
- WPN-XM Server → Windows, PHP, Nginx, XDebug y MarioDB
- NAWS → Network Active Web Server
- Uniform Server → Poco tamaño, apenas unos 22MB. Tiene un WAMP ultraligero.
- DroidPHP → Para plataformas Android. Usa un gestor de bases de datos MySQL, servidor Lighttpd y PHP
- Softaculous AMPPS → Windows + Apache + MySQL/MongoDB + PHP + Python + Perl
- MEAN → MongoDB + ExpressJS + AngularJS + NodeJS
- 3. Habla de las tecnologías y lenguajes de programación en MEAN
 - MongoDB → Base de datos de documentos. Utilizada por la parte back-end para almacenar los datos como documentos JSON
 - ExpressJS \rightarrow es el framework de la app web de back-end que se ejecuta sobre NodeJS
 - AngularJS → framework de apps web front-end. Ejecuta su código JavaScript en el navegador del usuario, permitiendo que la UI de la app sea dinámica.
 - NodeJS → entorno de ejecución de JavaScript: permite implementar el back-end de la app en JavaScript
- 4. Realiza una comparativa con LAMP(WAMP)
- 5. Habla si ves alguna otra arquitectura o tecnología que te resulte interesante por ejemplo la que emplea JSP De las arriba mencionadas, Microsoft WebMatrix para ser la arquitectura que más me ha llamado la atención, por trabajar con HTML y CSS además de PHP, ASP.NET, JavaScript. Además tiene un generador de informes de SEO donde te avisa de errores y donde se encuentran y cómo solucionarlo. Se puede desplegar el servidor usando el protocolo FTP o Web Deploy. Se puede usar Visual Studio para crear los sitios web que estés construyendo con WebMatrix.

FRAMEWORK

1. Busca un framework relacionado con el desarrollo web y habla de él

Symfony

Symfony es un framework diseñado para desarrollar aplicaciones web basada en el patrón MVC. Proporciona varias herramientas y clases encaminadas a reducir el tiempo de desarrollo de una aplicación web compleja. Además, automatiza las tareas más comunes, permitiendo al desarrollador dedicarse por completo a los aspectos específicos de cada aplicación.

Symfony está desarrollado completamente en PHP 5.3. Es compatible con la mayoría de gestores de bases de datos, como MySQL, PostgreSQL, Oracle y Microsoft SQL Server. Se puede ejecutar tanto en plataformas *nix (Unix, Linux, etc.) como en plataformas Windows.

Desarrollo Web en Entorno Servidor – Unidad 1 Alumno: Ignacio Vivas Martín



- 2. Se trata de buscar algo de información y que expongas lo que más te haya podido llamar la atención

 Web Components es una tecnología estándar, capaz de funcionar en cualquier navegador que entienda
 lavascript, lo que nos aborra la descarga y procesamiento de pesadas librerías que permiten realizar cosas
 - Javascript, lo que nos ahorra la descarga y procesamiento de pesadas librerías que permiten realizar cosas similares pero con código propietario.
- 3. Indica por qué has elegido ese framework (lo conocías, has oído hablar de él, crees que tiene mucho futuro en el desarollo web, crees que facilita mucho el trabajo en algún aspecto que conoces o te resulta especialmente interesante...

He oído hablar de él en el trabajo, ya que se trabaja con este framework