

Resuelve el puzle

A continuación te nombro varias herramientas/tecnologías para el desarrollo web.

- Se trata de que las agrupes y hagas un par de frases de qué es cada cosa.
- Usa tus propias palabras y aporta la url de su página oficial
- Aprovecha este ejercicio para ampliar tu vocabulario y conocimiento técnico:
- Añade al menos 2 tecnologías/herramientas/utilidades que conozcas o encuentres en la red

Herramientas de javascript:

Babel: es una herramienta de javascript que permite solucionar la compatibilidad entre estándares y navegadores. Transforma el código javascript a una versión más antigua para así asegurarse la compatibilidad. <https://babeljs.io/>

Webpack: Es una herramienta para empaquetado de archivos de sitios web usada para el desarrollo frontend. Empaqueta todo el conjunto de ficheros que necesita un proyecto para funcionar con todas sus dependencias. Por ejemplo Webpack es capaz de preparar un archivo javascript con el código de todo tu proyecto. <https://webpack.js.org/>

Polyfill: es un fragmento de código (generalmente JavaScript en la Web) que se utiliza para proporcionar una funcionalidad moderna en navegadores antiguos que no lo admiten de forma nativa. <https://philipwalton.github.io/polyfill/>

Frameworks:

Django: es un framework de desarrollo web de código abierto, escrito en Python, que respeta el patrón de diseño conocido como MVC <https://www.djangoproject.com/>

Prototype: es un *framework* escrito en JavaScript que se orienta al desarrollo sencillo y dinámico de aplicaciones web. Es una herramienta que implementa las técnicas AJAX

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales.
<https://getbootstrap.com/>

Angular: es un framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página. Su objetivo es aumentar las aplicaciones basadas en navegador con capacidad de Modelo Vista Controlador (MVC), en un esfuerzo para hacer que el desarrollo y las pruebas sean más fáciles. <https://angularjs.org/>

Vue : es un framework de JavaScript de código abierto para la construcción de interfaces de usuario y aplicaciones de una sola página. Permite extender el HTML con atributos HTML llamados directivas. Las directivas ofrecen funcionalidad a las aplicaciones HTML, y vienen como directivas incorporadas o definidas por el usuario. <https://vuejs.org/>

Librerías de js:

jQuery : es una biblioteca multiplataforma de JavaScript, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web. <https://jquery.com/>

React: es una biblioteca Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página. <https://es.reactjs.org/>

Lenguajes:

Css JavaScript TypeScript

PHP : es un lenguaje de programación de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web, el código PHP suele ser procesado en un servidor web por un intérprete PHP <https://www.php.net/>

JavaServer Pages (JSP) es una tecnología que ayuda a los desarrolladores de software a crear páginas web dinámicas basadas en HTML y XML, entre otros tipos de documentos. JSP es similar a PHP, pero usa el lenguaje de programación Java.

CSS (Cascading Style Sheets), Hojas de estilo en cascada, es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

JavaScript (abreviado comúnmente JS) es un lenguaje de programación interpretado ,Se define como orientado a objetos,2 basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.Se utiliza principalmente del lado del cliente, implementado como parte de un navegador web aunque también se puede usar del lado del servidor.

TypeScript es un lenguaje de programación libre y de **código abierto** desarrollado y mantenido por **Microsoft**. Es un superconjunto de **JavaScript**, que esencialmente añade tipos estáticos y objetos basados en clases. TypeScript puede ser usado para desarrollar aplicaciones JavaScript que se ejecutarán en el lado del cliente o del servidor. TypeScript extiende la sintaxis de JavaScript, por tanto cualquier código JavaScript existente debería funcionar sin problemas. Está pensado para grandes proyectos, los cuales a través de un compilador de TypeScript se traducen a código JavaScript original.

<https://www.typescriptlang.org/>

Frameworks generadores de sitios webs estáticos: Gatsby Hugo Jekyll Pelican Scraping heroku

Gatsby, Hugo, Jekyll son framework que permiten crear sitios y aplicaciones web de forma rápida. <https://www.gatsbyjs.com/>

Pelican framework para python. <https://pypi.org/project/pelican/>

Scraping : es una práctica donde el contenido de la webs se extrae, copia y almacena manualmente o con la ayuda de software

Herokue: es una plataforma como servicio de computación en la Nube que soporta distintos lenguajes de programación.