TECNOLOGÍAS, HERRAMIENTAS Y UTILIDADES PARA EL DESARROLLO WEB

TECNOLOGÍAS

PHP

https://www.php.net/

PHP es un lenguaje de secuencias de comandos para el desarrollo web. La última versión es la 8.0.0. Suele ser procesado en un servidor web y es un lenguaje interpretado, que necesita de un intérprete PHP implementado como un módulo.

JSP

https://www.oracle.com/java/technologies/jspt.html

JavaServer Pages es una tecnología que ayuda a los desarrolladores a crear páginas basadas en HTML y XML. Es similar a PHP pero usa Java. Se requiere un servidor web compatible con contenedores como Apache o Jetty.

JavaScript

https://www.javascript.com/

Es un lenguaje de programación interpretado, orientado a objetos, de tipado débil y dinámico. Permite mejoras en la interfaz de usuario y nos sirve para realizar páginas web dinámicas. Se utiliza principalmente en front-end.

TypeScript

https://www.typescriptlang.org/

TypeScript es un lenguaje de programación libre y de código abierto desarrollado y mantenido por Microsoft. Añade tipos estáticos y objetos basados en clase a JavaScript. Pensado para grandes proyectos que mediante un compilador de TypeScript se traducen a código JavaScript original.

JQuery

https://jquery.com/

JQuery es una biblioteca multiplataforma de JavaScript que facilita el desarrollo de documentos HTML principalmente mediante una API, la manipulación del DOM etc. Permite su uso en proyectos libres y privados.

CSS

https://www.w3.org/Style/CSS/

CSS es un lenguaje de diseño gráfico que se utiliza para dar estilos a documentos HTML, o XHTML mediante hojas de estilo que se ejecutan en cascada. Enfocado a crear páginas visualmente atractivas e interfaces de usuario para aplicaciones web y GUIs.

FRAMEWORKS

Frameworks de php

Los frameworks de php son bibliotecas de archivos que incluyen funciones básicas y nos ayudan a desarrollar una aplicación PHP incluyendo todas las funcionalidades que necesitemos. Algunos de los más utilizados son: Yii, Laravel, Symfony, CakePHP y Zend.

Prototype

http://prototypeis.org/

Prototype es un framework orientado al desarrollo sencillo de aplicaciones web. Está escrito en JavaScript e implementa técnicas AJAX. Orientado a desarrollar con Ruby on Rails.

DJango

https://www.djangoproject.com/

Django es un framework de código abierto escrito en Phyton. Su objetivo es el re-uso, la conectividad y la extensibilidad de componentes. Proporciona rapidez y pretende un diseño limpio y pragmático.

Vue.js

https://vuejs.org/

Es un framework de JavaScript de código abierto para el desarrollo de interfaces de usuario y aplicaciones de una sola página. Es accesible, versátil y rápido. Permite extender el HTML con atributos HTML llamados directivas, que ofrecen funcionalidad extra a las aplicaciones.

Angular

https://angular.io/

Angular es un framework de JavaScript para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto y enfocado a crear y mantener aplicaciones de una sola página. Se basa en clases tipo "componentes".

Gatsby

https://www.gatsbyjs.com/

Es un framework basado en tecnologías React, WebPack GraphQL y es ES6, utilizado para la creación de sitios web y aplicaciones web. Una de sus mayores ventajas es la cantidad de fuentes de datos.

Hugo

https://gohugo.io/

Hugo es un framework de código abierto para desarrollar páginas web. Es rápido, flexible y potente. Está escrito en Go, aunque no se necesitan conocimientos de este lenguaje para empezar a usarlo, solamente necesitamos conocer HTML y CSS. Posee muchas templates.

UTILIDADES JAVASCRIPT

Babel

https://babeljs.io/

Babel es un compilador (cadena de herramientas) de JavaScript que convierten código antiguo de ECMAScript 2015+ y hace que sea compatible con versiones anteriores de JavaScript y navegadores o entornos actuales y antiguos.

WebPack

https://webpack.js.org/

WebPack es un paquete de módulos estáticos para aplicaciones Javascript actuales. Mapea cada módulo que necesite nuestro proyecto y genera paquetes. Internamente, construye un gráfico de dependencia. Ya no requiere un archivo de configuración.

Polyfill

https://polyfill.io/v3/

Un Polyfill es un complemento para una API de navegador. Es una biblioteca de JavaScript que implementa un estándar web HTML5 en navegadores más antiguos o un estándar no compatible con ningún navegador.

React

https://es.reactis.org/

Es una biblioteca de JavaScript para desarrollar interfaces de usuario de forma sencilla. Actualiza y renderiza de manera eficiente los componentes cuando cambian los datos. Puede hacerlo usando Node desde el servidor y potenciar aplicaciones móviles.

Bootstrap

https://getbootstrap.com/

Es un conjunto de herramientas de código abierto para favorecer el diseño de páginas y aplicaciones web. Tiene elementos prediseñados que podemos utilizar y extensiones de JavaScript. Sólo se ocupa del desarrollo front-end.

GENERADORES DE SITIOS WEB ESTÁTICOS

Jekyll

https://jekyllrb.com/

Jekyll es un generador de sitios web simples y estáticos potenciado para blogs o sitios personales. Está escrito en Ruby. No utiliza bases de datos.

Pelican

https://blog.getpelican.com/

Pelican es un generador de sitios estáticos que no requiere base de datos. Sus temas se pueden personalizar mediante plantillas de Jinja. Puede importar desde CMSs.

TÉCNICAS WEB

Scraping

Web Scraping es una técnica utilizada mediante programas de software para extraer información de sitios web. Está relacionado con la indexación web. Se ha convertido en una técnica muy utilizada en el posicionamiento web.

PLATAFORMAS EN NUBE

Heroku

https://www.heroku.com/

Es una plataforma de servicio de computación en la nube que soporta distintos lenguajes de programación. La base del sistema operativo es Debian. Tiene un conjunto de funciones potente creado para desarrolladores.

Microsoft Azure

https://azure.microsoft.com/es-es/

Servicio de computación en la nube creado por Microsoft para construir, probar y administrar aplicaciones y servicios mediante el uso de sus centros de datos.

AWS Elastic Beanstalk

https://aws.amazon.com/es/elasticbeanstalk/

Es un PaaS de Amazon Web Services que permite crear aplicaciones y desplegarlas. Las aplicaciones soportadas incluyen Ruby, PHP, Phyton, Node, Java, Docker etc, y los métodos de despliegue soportados incluyen Git y el archivo de aplicaciones web Java.