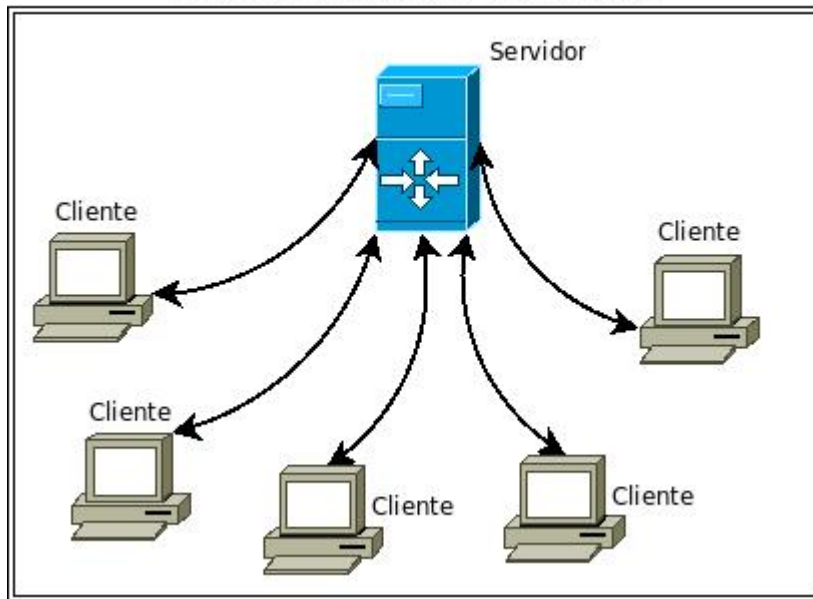


Proceso de comunicación cliente/Servidor

Cliente-servidor es el modelo estándar de comunicaciones para que dos equipos informáticos entren en contacto a través de una red o de Internet. La regla básica de una transacción en cliente-servidor es que el servidor tiene un recurso que el cliente quiere. La comunicación se produce para que el cliente pueda adquirir ese recurso.

Modelo Cliente-Servidor



El cliente abre la comunicación. Un servidor nunca se pone en contacto con otros equipos informáticos inicialmente. Si ningún cliente se pone en contacto con el servidor, sólo escucha y espera las peticiones entrantes. El primer contacto de cliente a servidor se llama una solicitud, mientras que la contestación del servidor se llama respuesta.