

# Tecnologías/Herramientas/Utilidades para el desarrollo web

---

## Frameworks:

**Prototype:** está escrito en JavaScript, se utiliza para el desarrollo sencillo y dinámico de aplicaciones web. Permite implementar las técnicas AJAX y su potencial es aprovechado al máximo cuando se desarrolla con Ruby On Rails.

**Django:** está diseñado para realizar aplicaciones web y es de código abierto (open source) escrito en Python.

**Bootstrap:** es un framework CSS utilizado en aplicaciones front-end que se utiliza para desarrollar aplicaciones web y sitios mobile first adaptables a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario por su layout.

**Angular:** es un framework *open source* permite crear y programar aplicaciones web de una sola página, las webs SPA (*Single Page Application*). Separa el frontend y el backend en la aplicación, evita repetir código y mantenerlo ordenado gracias a su patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador).

**Vue:** es un framework progresivo Javascript para crear interfaces de usuario. Se trata de una «capa» añadida a Javascript formada por herramientas convenciones de trabajo y un lenguaje particular que nos permite crear aplicaciones de forma rápida, agradable, sencilla y muy práctica.

**Frameworks de PHP:** tenemos una gran variedad de frameworks de PHP pero los que más destacan son Codegniter, Symfony, Zend, Phalcon, CakePHP, Yii, FuelPHP o el que vamos a ver a continuación;

**Laravel:** es uno de los frameworks de código abierto más fáciles de asimilar para PHP. Tiene una gran influencia de frameworks como Ruby on Rails, Sinatra y ASP.NET MVC. El objetivo de Laravel es el de ser un framework que permita el uso de una sintaxis refinada y expresiva para crear código de forma sencilla y permitiendo multitud de funcionalidades. Aprovecha todo lo bueno de otros frameworks y utiliza las características de las últimas versiones de PHP.

## Generadores de sitios web:

**Hugo:** es un generador de sitios estáticos de código abierto gratuito. Se trata de un generador de sitios web HTML y CSS estáticos escrito en Go.

**Jekyll:** es un generador simple para sitios web estáticos con capacidades de blog; adecuado para sitios web personales, de proyecto o de organizaciones. Fue escrito en lenguaje de programación Ruby.

**Pelican:** es un generador de sitios web estáticos libre y escrito en Python.

**Gatsby:** es un generador de sitios estáticos al igual que Hugo, Jekyll, Pelican y muchos otros. Es diferente a los otros generadores ya que está basado en React y cuenta con soporte para multitud de formatos de entrada de contenido. Además, utiliza los últimos estándares web y se basa en tecnologías como: ReactJS, Webpack, GraphQL, ES6+ JavaScript, CSS.

## **Herramientas y Tecnologías:**

**Babel:** es una herramienta que nos permite transformar un código JS de última generación (o con funcionalidades extras) a JS que cualquier navegador o versión de node.js entienda. Babel funciona mediante plugins para que le indiquemos que cosas queremos que transforme.

**Webpack:** es una herramienta de empaquetador de módulos pero que hace muchísimas cosas más como, por ejemplo, gestión de dependencias, ejecución de tareas, conversión de formatos, etc.

**Heroku:** esta herramienta es una de las primeras plataformas como servicio de computación en la Nube que soporta distintos lenguajes de programación. Su objetivo era soportar solamente el lenguaje de programación Ruby, pero posteriormente se ha extendido el soporte a Java, Node.js, Scala, Clojure y Python y PHP.

**Templated:** es una herramienta que ofrece una colección de unas 850 plantillas gratuitas en HTML5 y CSS3 que se pueden descargar sin límite. Todas estas plantillas están liberadas bajo la licencia de Creative Commons, es decir, que podemos utilizarlas y modificarlas incluso a nivel comercial.

**JSP:** (Java Server Pages) es una tecnología orientada a crear páginas web con programación en Java. Con ella podemos crear aplicaciones web que se ejecuten en variados servidores web, de múltiples plataformas, ya que Java es en esencia un lenguaje multiplataforma. Las páginas JSP están compuestas de código HTML/XML mezclado con etiquetas especiales para programar scripts de servidor en sintaxis Java.

## **Lenguajes de programación o códigos:**

**PHP:** (Hypertext PreProcessor) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

**JavaScript:** es un lenguaje de programación interpretado que se encarga del comportamiento de una página web y de la interactividad con el usuario.

**TypeScript:** es un lenguaje de código abierto que añade funciones a JavaScript y a la vez facilita su desarrollo. Este lenguaje destaca por añadir a JavaScript tipado fuerte, objetos basados en clases y por su compilador que traduce todo el código a JavaScript. Con Typescript podemos desarrollar aplicaciones con React, Vue, Angular, etc.

**Polyfill:** es un fragmento de código (generalmente JavaScript en la Web) que se utiliza para proporcionar una funcionalidad moderna en navegadores antiguos que no lo admiten de forma nativa.

## **Librerías:**

**JQuery:** es una librería de JavaScript. Es de código abierto, simplifica la tarea de programar en JavaScript y permite agregar interactividad a un sitio web sin tener conocimientos del lenguaje.

**React:** es una librería JavaScript de código abierto enfocada a la visualización. Esta tecnología nos permite el desarrollo de interfaces de usuario de forma sencilla, siendo posible mediante componentes interactivos y reutilizables.