TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO WEB

## BABEL:

A veces cuando queremos acceder a un código JavaScript, si contamos con un navegador u estándares algo anticuados , el JavaScript puede dar problemas de compatibilidad y el código puede dar errores.

Para solucionar esos problemas de compatibilidad contamos con Babel, que se encargaría básicamente de convertir un estándar nuevo a una versión totalmente compatible.

## WEBPACK:

Esta herramienta permite empaquetar y exportar todos los ficheros necesarios para que un proyecto funcione con todas sus dependencias frontend

## PROTOTYPE:

El patrón prototype permite crear objetos nuevos clonándolos , en vez de usar palabras clave. El lenguaje PHP proporciona una palabra clave especial clone para ayudar con la clonación de objetos.

## POLYFILL:

Polyfill, este plugin es una herramienta de Symphony que permite utilizar funcionalidades de versiones y extensiones  que nosotros no tenemos en nuestro navegador, añadiéndolas independientemente si es o no compatible con el navegador, además consume muy pocos recursos.

## PHP:

PHP es un lenguaje de programación del lado del servidor, uno de los más populares y útiles(no como por ejemplo JavaScript que es ejecutado desde el lado del cliente) y que además puede ser incrustado en HTML mediante la etiqueta <?php ---¿> , además cabe destacar su gran simplicidad , por lo que es un lenguaje que cualquier programador puede aprender y usar.

Es muy usado para formularios, bases de datos…

## FRAMEWORK DE PHP:

Un framework es una estructura de trabajo que permite a los programadores eludir la repetición de código innecesario así como una mejor organización en la realización de proyectos .

Algunos ejemplos de framework del lenguaje PHP:

* Laravel
* Symphony
* Zend

## DJANGO:

Django es un framework de Python gratuito y de código abierto que nos facilita la creación de código evitando gastos de energía innecesarios en la creación de código gracias a sus herramientas.

Entre las características que convierten a dicho framework en un excelente aliado son: versatilidad, rapidez en la creación de código,seguridad…

## JSP:

La herramienta PHP es una tecnología que permite incluir código JAVA a nuestra web de una manera más cómoda y rápida de la habitual al permitir incluirlo a nuestro editor HTML/XML de confianza .

## CSS:

Este es un lenguaje muy básico de programación encargado principalmente de la presentación de nuestra web dándole un aspecto más cálido y ordenado.

## BOOTSTRAP:

Es un framework de CSS que permite crear webs perfectamente maquetadas , crear interfaces para el cliente limpias y totalmente responsive además de contener multitud de herramientas para crear código rápida y comodamente.

## VUE:

Es un framework de javaScript que implementa algo muy conocido al que podemos llamar arquitectura de componentes, esto permite dividir las aplicaciones en diferentes bloques(menú, cabecera…) con funcionalidades diferentes.

Esto podemos usarlo para crear aplicaciones a base de unir piezas..

Además permite actualizar HTML y CSS al cambiar los datos de la aplicación sin tener que invertir tiempo de mas.

## REACT:

React es una librería de JavaScript que se focaliza en el desarrollo de interfaces del usuario. Además de las propiedades básicas de otros frameworks(rapidez , versatilidad, …)

Lo que permite diferenciar este framework de sus competidores es al igual que por ejemplo VUE la actualización de datos instantánea además de una mejor encapsulación de código en componentes.

Por muchas características se podría decir que es la evolución del framework que se comentará continuación JQUERY.

## ANGULAR:

Angular es un framework desarrollado por Google que separa el frontend del backend, evita código repetitivo y desordenado. Es un framework modular y fácilmente escalable.

Aunque al principio de abrir una web con esta tecnología puede ser lento, luego permite la navegación por la web de una manera muy veloz y con poco margen de errores

Además los principales editores de código cuentan con diferentes extensiones para poder usar esta tecnología de forma predeterminada.

## JAVASCRIPT:

Este es un lenguaje de programación que permite implementar diferentes funcionalidades a nuestra web de una manera en vez de estática(la web no interactúa con las acciones del usuario, con eventos ) cuenta con actualizaciones de contenido, mapas interactivos, animación de gráficos 3D/2D…

Se podría decir que el tercer pilar del desarrollo web junto con HTML Y CSS.

## TYPESCRIPT:

TypeScript es un lenguaje de código abierto creado por Microsoft que añade funcionalidades a javaScript como la capacidad de trabajar del lado del servidor, la adicción de funcionalidades que van apareciendo con el estándar ES así como el Tipado Fuerte de variables para crear variables más concisas.

## JQUERY:

Es una librería de JavaScript encargado de mejorar la interacción con el usuario dándole una mejor experiencia en cuanto a comodidad y diseño de nuestro código.

Aunque actualmente se podría decir que está muerto ya que competidores como React Js han sabido cómo ganar los corazones de la comunidad de programadores.

## GATSBY:

Esta es una tecnología que genera sitios web estáticos(no hay interacción con la base de datos), otros gemelos a los cuales podemos comparar por su funcionalidad son Hugo , Jekyll y Pelican que serán tratados en breves.

Lo que diferencia a Gatsby de los demás es que está basado en React y cuenta con gran soporte para variedad de contenido

## HUGO:

Este es otro generador de sitios web estáticos, pero basando en GO. Es uno de los más populares y así como el más rápido de entre todos

Entre Hugo y Gatsby al elegir uno hay que tener en cuenta que para usar Gatsby hay que tener cierta base en React así como en Go para Hugo(pero no tanto).

## JEKYLL:

Jekyll como Hugo y Gatsby es otro generador de sirios web estáticos, enfocado principalmente a blogs.

Jekyll tiene la cracterística de que sus webs son implementadas en GitHub , es muy sencillo y profundamente personalizable.

## PELICAN:

Otro generador de sitios web estáticos pero basado en Python.

## SCRAPING:

El web scraping es una técnica que sirve para extraer información de páginas web de forma automatizada usado para marketing, ganar visibilidad en redes así como obtener un mejor control de la imagen y de la marca en internet.

Esto permite extraer información de la web sin hacernos el trabajo difícil y mecánico.

## HEROKU:

Cuando nuestra web empieza a atraer usuarios es importantes no tener problemas en los servidores, bases de datos y seguridad. Para este problema tenemos las Plataformas como Servicios, que se encargan de por ejemplo darte un servidor y luego tu te encargas de actualizarlo y administrarlo.

Heroku es un Pass muy usado, solo hay que decirle el lenguaje usado y la base de datos que quieras usar y ya está listo para su uso.

## 2 TECNOLOGIAS

### Python:

Python es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código.​ Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional.

### JAVA

Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarán a menos que tenga Java instalado y cada día se crean más. Java es rápido, seguro y fiable.