## Ejercicio 2

### HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS DE WEB

* **Babel**:
* **Webpack**: El webpack es un paquete de módulos Javascript de código abierto. El enfoque principal de este paquete es para Javascript, pero a pesar de ello también puede ser usado para transformar activos de front-end como HTML, CSS y algunas imágenes.
* **Prototype**:Es un framework escrito también en Javascript orientado al desarrollo dinámico y sencillo de aplicaciones web. Es una herramienta que utiliza la técnica AJAX. AJAX es una técnica de desarrollo web que incorpora varias tecnologías, entre estas se encuentran el JavaScript y XML, de esta forma se consigue navegar de una forma más rápida.
* **Polyfill:** Es un fragmento de código, normalmente un fragmento de código JavaScritp en la web que se usa para proporcionar una funcionalidad moderna en navegadores antiguos que no lo admiten de forma nativa.

#### Tecnologías en el servidor

* **PHP**: Es un lenguaje de código abierto adecuado para el desarrollo web y puede ser incrustado en HTML. A día de hoy es un lenguaje de programación muy popular. A diferencia de otros lenguajes como JavaScript, el código será ejecutado en el servidor, generando así un HTML y enviándolo al cliente que lo ha solicitado.
  + **Frameworks de php:** Un framework se refiere a un marco de trabajo que ofrece una estructura conceptual y tecnológica de soporte definido. Este puede incluir soporte de programas, bibliotecas y un lenguaje interpretado. Los frameworks están diseñados Orientados a Objetos y normalmente usan el patrón de diseño Modelo Vista Controlador.
* **Python y Django: Python** es un lenguaje de programación interpretado en el lado del servidor, cuyo principal objetivo es garantizar la legibilidad de su código. Es un lenguaje de programación multiparadigma, ya que este soporta programación orientada a objetos, imperativa y aunque no se use demasiado, programación funcional. **Django** es un framework de aplicaciones web gratuito y open source (código abierto) escrito en Python
* **JSP:** Es una tecnología que ayuda a los desarrolladores de software a crear páginas web dinámicas basadas en HTML y XML. JSP es comúnmente similar a PHP, pero utiliza el lenguaje de programación Java.

#### Estilos

* **CSS:** Son hojas de estilo en cascada. Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado, generalmente en HTML o XHTML.
* **Bootstrap:** Es un kit o conjunto de herramientas de código abierto para desarrollos web con HTML, CSS y JavaScript. Con este kit de herramientas puedes darle forma a un sitio web a través del uso de sus librerías CSS y JavaSript.

#### Tecnologías en el cliente

* **Vue**: Es un framework progresivo para construir interfaces de usuario. A diferencia de otros frameworks, Vue está diseñado desde cero para ser utilizado incrementalmente. La librería central está enfocada solo en la capa de visualización.
* **React**: Es una biblioteca de JavaScript que te ayuda a crear interfaces de usuario interactivas de una forma sencilla. Diseña vistas simples para cada estado en la aplicación. React se encargará de actualizar y renderizar los componentes de esta interfaz.
* **Angular**: Es un framework opensource desarrollado por Google para facilitar la creación y programación de aplicaciones web de una sola página. Este separa completamente el frontend y el backend en la aplicación.
* **JavaSript**: Es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web.
* **TypeScript**: Es un lenguaje de código abierto que añade funciones a JavaScript y a la vez facilita su desarrollo. Está desarrollado y mantenido por Microsoft.
* **JQuery**: Es una librería de JavaScript. Esta librería de código abierto, simplifica la tarea de programar en JavaScript y permite agregar interactividad a un sitio web.

#### Constructor de páginas estáticas

* **Gatsby**:
* **Hugo**: Es un generador de archivos web estáticos escrito en Go y aunque otras herramientas con esta misma utilidad, con Hugo encontrarás muchos temas desarrollados por la comunidad.
* **Jekyll**: Es un generador simple para sitios web estáticos con capacidades de blog, adecuado para sitios personales, de proyecto o de organizaciones.
* **Pelican:**

#### Scraping

* **Scraping:** Es una técnica utilizada mediante programas de software para extraer información sobre los sitios web.

#### Automatizando despliegue

* **Heroku:** Es una plataforma como servicio de computación en la nube que soporta distintos lenguajes de programación. Heroku es propiedad de Salesforce.com.