

Hola,

El presente texto tiene como objetivo explicar como es que se puede ejecutar el proyecto 1 en una consola Ubuntu que cuente con ROS. De manera en la que el usuario puea interactuar con la consola. Se da por entendido que la persona que esta por ejecutar este programa tiene entendimiento del funcionamiento de ROS.

1. Después de prender la computadora hay que abrir Ubuntu (computadora virtual) y asegurarse que este instalado ROS.
2. Posteriormente se debe de abrir una terminal. En esta terminal se debe ejecutar `roscore`
3. Por otro lado se debe abrir otra terminal y teclear `dir`, esto con la finalidad de ver los nombres de los archivos que hay en la computadora y ver que no existan los nombres `script1`, `script2`, `main1`, `archivos`.
4. Se debe abrir una terminal, en ella escribir lo siguiente y presionar **[Enter]**: `cd $HOME && touch script1.sh && chmod +x script1.sh`
5. Posteriormente escriba:
`cd $HOME && echo '#!/bin/bash' > script1.sh && echo '# -*- ENCODING: UTF-8 -*-' >> script1.sh` y presione **[Enter]**.
6. Edite el script que acaba de crear; con la instrucción: `nano script1.sh`
7. Copie la información contenida en el archivo adjunto `script1`. Después presione control X, la tecla Y y asegures que el nombre del archivo sea `scrip1.sh`
8. Escriba `dir` para revisar el directorio y ver que el script se compilo.
9. Teclee `setup.bash` para compilar todo.
10. Teclee `cd principal/src/archivos`, esto con la finalidad de acceder a los archivos que hay en el `.sh`. Y tener todo el material para poder ejecutar el proyecto 1.
11. Escriba la instrucción `nano` y pegue el código `Main1`, posteriormente control X, Y y asegure que el nombre del archivo sea `main1.cpp` (es muy importante el `cpp` para poder abrirlo como si fuera C++).
12. Escriba `dir` para verificar que el archivo se creó correctamente.
13. Teclee `nano CMakeLists.txt` una vez abierto checa que tu proyecto se llame `archivos` y posteriormente como tres lineas abajo verifica que este este código:
`find_package(catkin REQUIRED COMPONENTS roscpp geometry_msgs)`
14. En `CMakeLists.txt` cambia esta linea `## Declare a C++ executable` y agrega `add_executable(main1 main1.cpp)`
15. De igual manera edita `## Specify libraries to link a library or executable target against` y arreglalo de tal manera que aparezca `target_link_libraries(main1 ${catkin_LIBRARIES})`
16. Guarda los cambios.
17. Escribe `cd` sino no sale al principal

18. Repite los pasos del 4-10 pero ahora con la información de script2.
19. Teclea cd para llegar a los archivos o paquetes generales.
20. Abre 2 nuevas terminales: en una ejecuta `roslaunch turtlesim turtlesim_node`
21. En la segunda repite del paso 14-16 pero cambiando main1 por sub, por ejemplo:
`add_executable(sub sub.cpp)`
22. Por otro lado ejecuta `roslaunch archivos sub.cpp` en la segunda terminal.
23. Regresa a la terminal original (no roscore) la segunda terminal (la del paso 4)
24. Y ejecuta el comando `roslaunch archivos main1.cpp`
25. Listo ya podrás hacer que la tortuga se dirija a la dirección que desees en el tiempo, forma, ángulo y coordenadas que desees.
26. Disfruta.

Si tienes algún problema por favor envía un correo a medinavictoria07@gmail.com para asesorarte.