

Estudiante: María Fernanda Hernández Milián

Carné: 16010036

Universidad Internaciónes

Carrera: Ingeniería en Informática con Especialización en Software

Fecha: 18/09/19

			F1	_		Septiembre									Octubre Noviembre												
No.	Nombre de la Tarea	Asignado a	Fecha Inicio	Fecha Final Duraci	on Porcentaje	Semana 1 -	02-08	Sem	ana 2 - 09-1	5	Semana 3	- 16-22	S	emana 4 - 2	23-29	Sema	na 5 - 30-0	06	Semana 6	- 07-13	:	Semana 7 - 14-20	Semana	8 - 21-27	Seman	a 9 - 28-03	Semana 10 - 04-10
			inicio	(Dius	,	L M M J	V S D	L M N	1 J V	S D I	L M M J	v s	D L M	M J	V S D	L M M	JV	S D L I	M M J	V S	D L N	IM J V S	D L M M 、	JVSD	L M M	J V S D	L M M J V S D
	ase de Investigación			11	100%																						
	vestigación del Contenido rabajo del Doc. En un 88%	María Fernanda María Fernanda		11/09/2019 4 17/09/2019 4	100%																						
	istalación de Softwares	María Fernanda		18/09/2019 1	100%																	<del>                                     </del>	<del>                                     </del>				
	oma de fotografías de pinturas y esculturas			19/09/2019 1	100%																						
1.4	oma de lotogranas de pinturas y esculturas	Maria Ferrianda	19/09/2019	19/09/2019 1	100%																						
1.5 E	studio y selección de Muestra y su historia	María Fernanda	20/09/2019	20/09/2019 1	100%																						
2 F	ase de Configuración Unity			1	100%								Ţ														
2.1 C	onfiguración del Proyecto a Android	María Fernanda	23/09/2019	23/09/2019 1	100%																						
2.2 C	onfiguración de AR Camara	María Fernanda	23/09/2019	23/09/2019 1	100%																						
3 F	ase de Base de Datos			1	100%																						
	reación base de datos de las fotografías uestra	María Fernanda	24/09/2019	24/09/2019 1	100%																						
3.1.1	Establecer Target de la muestra	María Fernanda	24/09/2019	24/09/2019 1	100%																						
3.1.2	Importación y activación de la base de datos de destino al proyecto ART	María Fernanda	24/09/2019	24/09/2019 1	100%																						
4 F	ase de Diseño 3D Parte I			3	100%																						
4.1 D	iseño en modelos 3D de dos Targets	María Fernanda	25/09/2019	26/09/2019 2	100%																						
	plicación de colores a las dos primeras irgets	María Fernanda	27/09/2019	27/09/2019 1	100%																						
5 F	ase de Equipo (AR)			9	100%																						
	icio de codificación de animación en Visual tudio	María Fernanda	30/09/2019	1/10/2019 2	100%																						
	secificaciones de Android para el visor	María Fernanda	2/10/2019	2/10/2019 1	100%																						
5.3 D	esarrollar el visor en Android Studio	María Fernanda	3/10/2019	9/10/2019 6	100%											-											
6 F	ase de Diseño 3D Parte II			4	100%																						
6.1 D	iseño en modelos 3D de losTargets restante	s María Fernanda	10/10/2019	11/10/2019 2	100%																						
	plicación de colores a las dos primeras irgets	María Fernanda	14/10/2019	15/10/2019 2	100%																						
7 F	ase de Integración			3	100%																						
	tegración del proyecto AR y el visor	María Fernanda	16/10/2019	18/10/2019 3	100%																						
	ase de Pruebas			5	100%						1 1 1				1 1			1 1 1	1 1	1 1							
9.2 P	ruebas Unitarias rimera entrega parcial de ART Guatemala	María Fernanda  María Fernanda			100%																						
V	ersión 1.1 Forrecciones Finales	mana i omanua	20/10/2019	12													$\perp \perp \perp$										
Т	rabajar parte de documentación del																										
9.1 A	nteproyecto egunda entrega parcial de ART Guatemala	María Fernanda			90%																						
9.2 V	ersión 1.1	María Fernanda	31/10/2019	31/10/2019 1	0%																						
9.5 A	plicación de SCRUM en un 80% al proyecto RT Guatemala	María Fernanda	31/10/2019	2/11/2019 3	0%																						
9.3 p	plicación del 20% restante de SCRUM al royecto ART Guatemala	María Fernanda	3/11/2019	7/11/2019 5	0%																						
9.4 E	ntrega Final del Proyecto ART Guatemala 1	María Fernanda	8/11/2019	8/11/2019 1	0%																						
	* Los cuadros ro	deados de borde	rojo son la r	uta critica.																							