МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ОРДЕНА ТРУДОВОГО КРАСНОГО ЗНАМЕНИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «МОСКОВСКИЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ СВЯЗИ И ИНФОРМАТИКИ» (МТУСИ)

Факультет Информационные технологии Искусственный интеллект и машинное обучение

по теме:

Основы алгоритмизации и программирования в Java: работа с числами и строками

Студент:

БВТ 2401 А.И. Меланич

Предподаватель:

СОДЕРЖАНИЕ

ЦЕЛЬ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ	3
ЗАДАНИЕ 1	4
ЗАДАНИЕ 2	6
ВЫВОЛ	8

ЦЕЛЬ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Основная цель данной лабораторной работы заключается в практическом ознакомлении с базовыми возможностями языка программирования Java и формировании первичных навыков разработки простых приложений.

Конкретные задачи, которые необходимо решить в ходе выполнения работы:

- Изучить основы синтаксиса языка Java
- Освоить принципы работы с основными типами данных
- Получить практические навыки создания и компиляции Javaпрограмм
- Научиться работать с переменными и операторами
- Познакомиться с базовыми конструкциями управления потоком выполнения программы
- Развить понимание принципов объектно-ориентированного программирования на начальном уровне
- Сформировать навыки отладки и тестирования простых Javaприложений

Данная лабораторная работа направлена на создание прочной базы для дальнейшего изучения более сложных концепций и технологий Java-разработки.

ЗАДАНИЕ 1

Создайте программу, которая находит и выводит все простые числа меньше 100.

Так как обычный перебор в цикле является слишком прямым подходом к проблеме, предлагается расширить возможности алгоритма применив опыт из следующего видео: ссылка на видео

```
import java.math.BigInteger;
import java.util.InputMismatchException;
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
public class Primes {
  public static void main(String[] args) {
    Long number = 1L;
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    while (number > 0L) {
      System.out.print("Введите число: ");
      try {
        number = scanner.nextLong();
        if (number > 0) {
          boolean result = isPrime(number, 10);
          if (result) {
            System.out.println(number + " - оно простое\n");
          } else {
            System.out.println(number + " - оно НЕ простое\n");
        }
      } catch (InputMismatchException e) {
        System.out.println("Ошибка! Введите корректное целое число.\n");
        scanner.nextLine();
    }
    scanner.close();
  * Проверяет, является ли число простым с помощью теста Миллера-Рабина
  * @param number
                     проверяемое число
  * @param iterations количество итераций (точность теста)
   * @return true, если число вероятно простое, false если составное
  public static boolean isPrime(long number, int iterations) {
    if (number <= 1 || (number & 1) == 0) {
      return number == 2;
```

```
if (number == 3) {
 return true;
long s = 0;
long d = number - 1;
while ((d \& 1) == 0) {
 d >>= 1;
 s++;
Random generator = new Random();
for (int i = 0; i < iterations; i++) {</pre>
 long a = 2 + (long) (generator.nextDouble() * (number - 3));
  BigInteger bigA = BigInteger.valueOf(a);
  BigInteger bigN = BigInteger.valueOf(number);
  BigInteger x = bigA.modPow(BigInteger.valueOf(d), bigN);
  if (x.equals(BigInteger.ONE) || x.equals(bigN.subtract(BigInteger.ONE))) {
   continue;
  boolean composite = true;
  for (long r = 1; r < s; r++) {
   x = x.modPow(BigInteger.valueOf(2), bigN);
   if (x.equals(BigInteger.ONE)) {
     return false;
    if (x.equals(bigN.subtract(BigInteger.ONE))) {
      composite = false;
      break;
  }
  if (composite) {
   return false;
}
return true;
```

Вывод программы:

```
// javac Primes.java && java Primes
//
// Введите число: 12987
// 12987 - оно НЕ простое
//
// Введите число: 7
// 7 - оно простое
//
// Введите число:
```

ЗАДАНИЕ 2

Создайте программу, которая определяет, явля- ется ли введенная строка палиндромом.

```
import java.util.Scanner;
public class Palindrome {
 public static void main(String[] args) {
   String str = "not empty";
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    for (int i = 0; i < args.length; i++) {</pre>
     try {
       checkString(args[i]);
     } catch (Exception e) {
       System.out.println(e);
   }
   while (!str.equals("0")) {
      System.out.print("Введите строку: ");
      try {
        str = scanner.next();
        checkString(str);
      } catch (Exception e) {
        System.out.println("Ошибка!\n" + e);
        scanner.nextLine();
   }
    scanner.close();
  * Делает все необходимые проверки и выводит результат
  * в консоль
  * @param str строка для проверки
 public static void checkString(String str) {
   if (str.equals("0"))
      return;
   boolean isPalindrome = isPalindrome(str);
   if (isPalindrome) {
      System.out.println("Палиндром: " + str);
   } else {
     System.out.print("He палиндром: " + str + " ");
      System.out.println(reverseString(str));
```

```
* Переворачивает строку
* @param str входная строка
* @return возвращает перевернутую строку
public static String reverseString(String str) {
 int lng = str.length();
 StringBuilder sb = new StringBuilder(str);
 sb.setLength(lng);
 for (int i = lng - 1; i >= 0; i--) {
   sb.setCharAt(lng - i - 1, str.charAt(i));
 return sb.toString();
* Проверяет является ли строка Палиндромом
* @param str входная строка
* @return true если строка Палиндром, false если нет
public static boolean isPalindrome(String str) {
 int lng = str.length();
 for (int i = 0; i < lng / 2; i++) {
   if (str.charAt(i) != str.charAt(lng - i - 1))
      return false;
 }
 return true;
```

Вывод программы:

```
// javac Primes.java && java Palindrome 123 asdfdsa asddsa
// Не палиндром: 123 321
// Палиндром: asdfdsa
// Палиндром: asddsa
// Введите строку: fzf
// Палиндром: fzf
// Введите строку:
```

ВЫВОД

В ходе выполнения лабораторной работы были успешно решены две задачи по программированию на языке Java, направленные на закрепление навыков работы с базовыми конструкциями языка и алгоритмами.

Первая задача была посвящена поиску простых чисел. В процессе решения:

- Создан класс Primes с методом isPrime для проверки простоты числа
- Реализован эффективный алгоритм через тест Миллера-Рабина
- Организован вывод простых чисел
- Отработаны навыки работы с циклами и условными операторами

Вторая задача касалась работы со строками и проверки палиндромов. В ходе её выполнения:

- Разработан метод reverseString для переворота строки
- Создан метод isPalindrome для проверки палиндрома
- Отработаны навыки работы с методами length() и charAt()
- Получен опыт обработки аргументов командной строки

В результате выполнения работы достигнуты следующие цели:

- Закреплены знания по работе с базовыми типами данных в Java
- Получены практические навыки создания и использования методов
- Отработаны алгоритмы проверки чисел и строк
- Приобретен опыт разработки консольных приложений

Обе программы успешно скомпилированы и протестированы, что подтверждает корректность реализованных алгоритмов и правильность их реализации. Полученные навыки являются фундаментальными для дальнейшего изучения программирования и разработки более сложных приложений.

Сслылка на git