

制作: LATEX 工作室(lingo8)

版本: 3.0, 2010

QQ:343083553,群: 91940767

美国数学建模赋模板

# 摘要

本文主要详述关于该模板的常用输入,包括: LATEX 常用命令和入门的必备知识, 页眉的制作, 图片的导入, 公式的输入, 表格的使用, 算法的描述, 附录程序导入等。

我把摘要部分单独列出一个文件,提醒该模板用户,摘要是美国比赛较为重要的部分。模板运行方式是: IATrX⇒dvi⇒pdf

# 目 录

Abstract		
1	IATEX 必备常识	
	1.1 入门必读书	
2	页眉的制作(依照美赛论文页眉的要求制作)2	
	2.1 代码简述	
	2.2 页眉的更多样式和功能 2	
3	公式的输入 2	
4	Table表格 4	
5	图片的插入 4	
6	算法输入 5	
7	其他常用功能 6	
Ref	References 6	
Appendix		
1 1		

page2 of 7 Team # ...

# 1 LATEX 必备常识

#### 1.1 入门必读书

一份不太简短的IAT<sub>E</sub>X 介绍 文中有入门的必备知识。我们常用的命令总结如下:

- ☞ LaTeX命令速查手册1
- ☞ LaTeX命令速查手册2
- ☞ LaTeX命令速查手册3

这里提醒两个小例子: LATEX 如何正确输入引号,如果您不喜欢文中的字体,您可以注释掉format文件中的字体设置代码:

更换为其他字体设置代码,字体设置代码可参看: http://www.tug.dk/FontCatalogue/. 对于中文的支持,推荐一个汉化的模板地址: 一个CJK完整更加实用的模板V1.0

### 2 页眉的制作(依照美赛论文页眉的要求制作)

#### 2.1 代码简述

模板的页眉设置代码如下:

```
\usepackage{fancyhdr}
\pagestyle{fancy}
\lhead{page\thepage\ of \pageref{LastPage}}
\chead{}
\rhead{Team \footnotesize{\#} \ldots}
\lfoot{}
\cfoot{\thepage}\%% team control number as package option
\rfoot{}
\renewcommand{\headrulewidth}{Opt}
```

\rhead表示右页眉,\lhead表示左页眉。读者可依据自己的习惯和喜好,交换左右页眉的内容,即:直接把大括号的内容交换即可。

我们要设置参赛的号码,修改方法如下: \rhead{Team \footnotesize{\\#} \ldots}这里填写你们自己队的号码,切记不要忘记。如果你们的队号是1234(改队号报名后,由比赛组委会分配),你的页眉的代码相应要改为\rhead{Team \footnotesize{\\#} 1234}

#### 2.2 页眉的更多样式和功能

如果您想要您的页眉更丰富,要使用其他宏包来增强页眉的功能,见LATEX页眉设置常用宏包说明与示例,比如:如何把页眉线修改为波浪线,fancyhdr页眉页脚设计史上最全代码(如何制作双线页眉)。

page3 of 7 Team #...

### 3 公式的输入

在LATEX中,公式分为行内公式和行间公式,行内公式是在文字中间,而行间公式时单独为一行,有时称之为数学模式(LATEX的模式分为: 盒子模式,左右模式,数学模式等),例如我们输入 $a^2+b^2=c^2$ ,显示结果为:  $a^2+b^2=c^2$ ,而行间模式,我们输入 $a^2+b^2=c^2$ ,或示结果为:

$$a^2 + b^2 = c^2$$

如果我们要实现自动编号功能,可使用环境,\begin{equation}\end{euqation}, begin{align}\end{align}等环境。如:我们输入:

\begin{equation}

a^2+b^2=c^2

显示结果为:

\end{equation}

 $\verb|\begin{equation}|$ 

 $a^2 + b^2 = c^2 (1)$ 

a^2+b^2=c^2

\end{equation}

$$a^2 + b^2 = c^2 (2)$$

最后,关于数学公式的文章,我已经写好,这里不再赘述。大家可参看:..

- 1. latex数学宏包汇总集锦
- 2. 常见数学公式输入
- 3. 常用的数学公式字体
- 4. 数学公式的单行和多行入门
- 5. 公式字体大小设置
- 6. 公式加粗方法技巧
- 7. 多行公式的引用, 花样编号技巧汇集
- 8. 如何去掉行间公式前的空格缩进
- 9. 使用align环境输入多行公式的技巧
- 10. 使用gather输入多行公式的技巧
- 11. 使用split输入多行公式技巧
- 12. 使用multiline环境输入公式
- 13. 长公式的断行问题
- 14. 规划公式的几种输入方法
- 15. 如何让行间公式左对齐
- 16. 如何让IATeX 公式字体变小
- 17. 公式中的文本, amsmath宏包

page4 of 7 Team #...

- 18. 如何让公式号为另一编号形式的衍生
- 19. 公式编号与章节关联的标准方法
- 20. 如何改变数学公式字体的颜色
- 21. IATEX 数学公式输入初级入门
- 22. MathType转化为IATeX 公式语言
- 23. cases宏包编号模式示例与细节问题
- 24. 如何实现等号对齐

有些读者是直接使用Mathtype来转化出来LATEX的公式代码,这里不提倡,因为转化中会出现不少错误和排版上的很多瑕疵。如果读者对于LATEX较为陌生,可以作为入门的一种输入方式。如果读者较为熟悉,最好自己输入或者调整或改写MathType所转化生产的公式代码。

# 4 Table表格

- 1. IATEX 编辑表格的常用宏包与示例
- 2. 精致的表格教程
- 3. IATEX 如何绘制多斜线表格
- 4. LATEX 如何在表格中竖排文本
- 5. 如何调整表格的上下高度
- 6. 如何生成固定宽度的表格?
- 7. 使用slashbox宏包绘制表格斜线
- 8. LATEX 中的表格
- 9. LATEX 绘制三线表格
- 10. LATEX 中文字、表格混编的解决小窍门
- 11. LATEX 表格绘制
- 12. Excel2LaTeX表格处理软件图解教程
- 13. 定义表格的线宽,加粗的表格线示例

page5 of 7 Team #...

### 5 图片的插入

源代码中、\graphicspath{{figures/}}命令设置了图片的存储位置,所以用户插入图片时,只需要把图片存入figures文件夹,使用\includegraphics{name.eps}以及其他控制命令来插入图片即可。

下面是我们插入图片常见的问题, 列举如下:

- 1. 在LATEX 文档中插入图片常用方法
- 2. IATeX 插图的常用方法
- 3. LATEX 常见图形宏包合集与示例
- 4. LATEX 如何创建不浮动图形
- 5. subfigure排版并排放置两图
- 6. 常见图形宏包合集与示例
- 7. 如何要将图形与标题均置于盒子中
- 8. jpg图片批量转换eps小工具
- 9. LATEX 图片控制命令,位置控制
- 10. subfigure竖排图形
- 11. LATEX 如何直接插入JPG插图
- 12. LATEX 如何插入段内的图片
- 13. 如何拷贝PDF和PS文件中的图片
- 14. IATeX 如何定制图片表格标题字体
- 15. LATEX 如何在图片标题里使用脚注

对于插入图片的格式问题,很多读者问及这个问题,一般我们建议使用eps格式。对于其他格式的图片的支持问题,大家可以查阅相关书籍来进行配置。另外,也有一些简单的技巧来实现这一功能。

如果大家需要格式上的转换,建议使用Imagemagick软件,其中文网站的网址是: http://www.imagemagic.cn/index.html。该软件没有可操作的窗口需要在命令行运行,基本支持现在网络上图片格式。这里只介绍简单的转化命令,如你想把jpg或者gif转化为eps,只需在图片目录下使用如下命令convert XXX.jpg XXX.eps即可。

# 6 算法输入

关于算法的输入,这里提供的是宏包

\usepackage{algorithm}
\usepackage{algorithmic}

page6 of 7 Team #...

#### **Algorithm 1** Calculate $y = x^n$

```
Require: n \ge 0 \lor x \ne 0
Ensure: y = x^n
   y \Leftarrow 1
   if n < 0 then
      X \Leftarrow 1/x
      N \Leftarrow -n
   else
      X \Leftarrow x
      N \Leftarrow n
   end if
   while N \neq 0 do
      if N is even then
          X \Leftarrow X \times X
         N \Leftarrow N/2
      else \{N \text{ is odd}\}
         y \Leftarrow y \times X
         N \Leftarrow N - 1
      end if
   end while
```

# 7 其他常用功能

- △ LATEX 如何调整文档的行距
- △ LATEX 如何调整摘要的行距
- △ IATEX 如何产生如[2,4-8] 形式的引用
- △ LATEX 常用的列表环境
- △ 如何调整列表环境的间隔
- △ LATEX 建立特殊图标编号的列表
- △ IATeX 定义带圈数字编号的列表
- △ LATEX 输入罗马数字的最简便方法

#### References

- [1] D. E. KNUTH " The TeXbook " the American Mathematical Society and Addison Wesley Publishing Company, 1984-1986.
- [2] Lamport, Leslie, LATEX: "A Document Preparation System", Addison-Wesley Publishing Company, 1986.

page7 of 7 Team # ...

**Appendix A**Here are simulation programmes we used in our model as follow.

附录标题的制作和使用技巧