



## Lista exercicios valendo (0,5)

Exercício 1: Crie uma classe chamada **Pearson** que tenha propriedades para **name**, **age** e **gender**. Adicione um método à classe chamado **greet** que retorne uma saudação para a pessoa.

```
class Person {  
  constructor(name, age, gender) {  
    this.name = name;  
    this.age = age;  
    this.gender = gender;  
  }  
  greet() {  
    return `Hi, my name is ${this.name} and I am a ${this.age} year old  
    ${this.gender}.`;   
  }  
}  
  
const person1 = new Person('John', 25, 'male');  
console.log(person1.greet());
```

Exercício 2: Crie uma função chamada **addNumbers** que receba dois números como parâmetros e retorne a soma deles.

```
function addNumbers(num1, num2) {  
  return num1 + num2;  
}  
  
console.log(addNumbers(5, 10));
```

Exercício 3: Crie uma classe chamada **Rectangle** que tenha propriedades para **width** e **height**. Adicione um método à classe chamado **getArea** que retorna a área do retângulo.



Exercício 4: Crie uma função chamada **isEven** que receba um número como parâmetro e retorne **true** se o número for par e **false** caso contrário.

Exercício 5: Crie uma classe chamada **Circle** que tenha uma propriedade para **radius**. Adicione um método à classe chamado **getArea** que retorna a área do círculo.

Cálculo necessário: `Math.PI * Math.pow(this.radius, 2)`

Exercício 6: Crie uma função chamada **reverseString** que recebe uma string como parâmetro e retorna a string na ordem inversa.

Exercício 7: Crie uma classe chamada **BankAccount** que tenha propriedades para **balance** e **accountNumber**. Adicione métodos à classe chamados **deposit** e **withdraw** que atualizem o saldo da conta.

Exercício 8: Crie uma função chamada **findMax** que receba um array de números como parâmetro e retorne o número máximo do array.

Exercício 9: Crie uma classe chamada **Animal** que tenha uma propriedade para **name**. Adicione um método à classe chamado **speak** que retorne um som de animal genérico.



Exercício 10: Crie uma função chamada **factorial** que recebe um número como parâmetro e retorna o fatorial desse número.