

Chapitre 6 - Apprentissage supervisé : la classification

Neila Mezghani

Hiver 2025

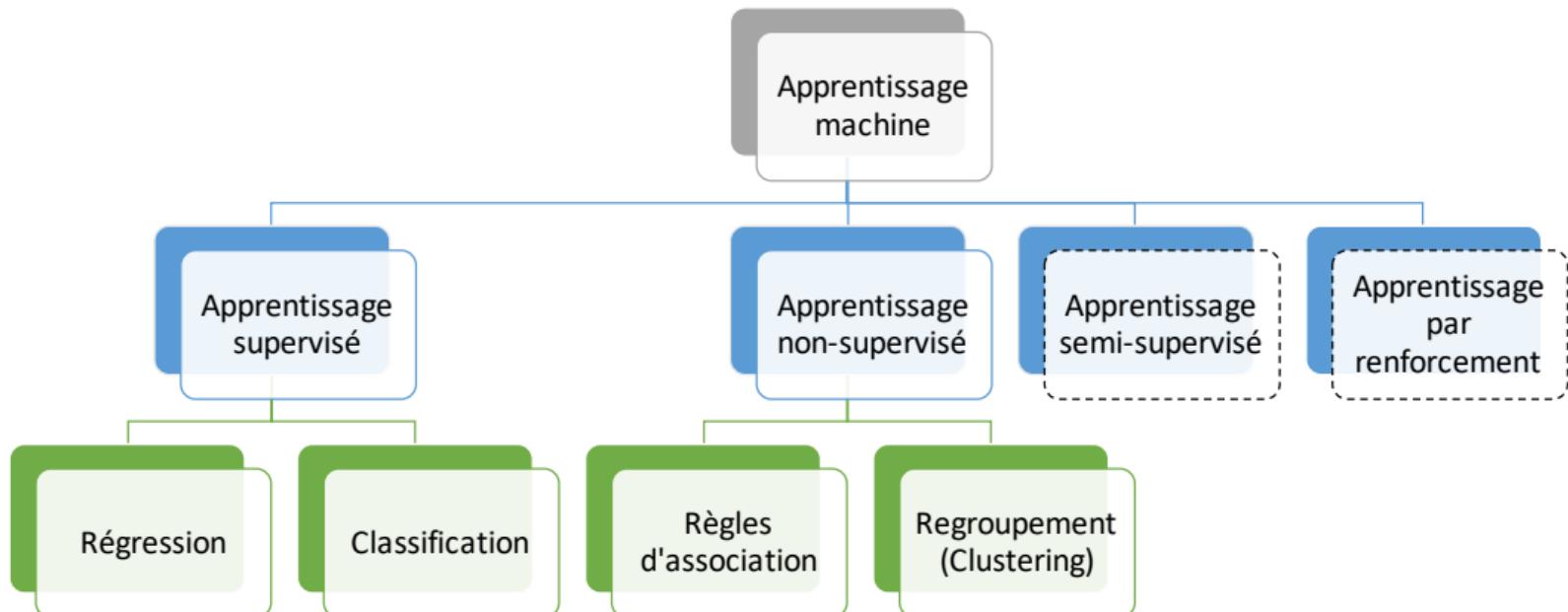
Plan du cours

- 1 Techniques d'apprentissage machine
- 2 Les données
- 3 Répartition des données en apprentissage machine
 - Entraînement, test et validation du modèle
 - Validation croisée
- 4 Sélection de caractéristiques
- 5 Arbre de décision
- 6 Évaluation du système de classification

Plan du cours

- 1 Techniques d'apprentissage machine
- 2 Les données
- 3 Répartition des données en apprentissage machine
 - Entraînement, test et validation du modèle
 - Validation croisée
- 4 Sélection de caractéristiques
- 5 Arbre de décision
- 6 Évaluation du système de classification

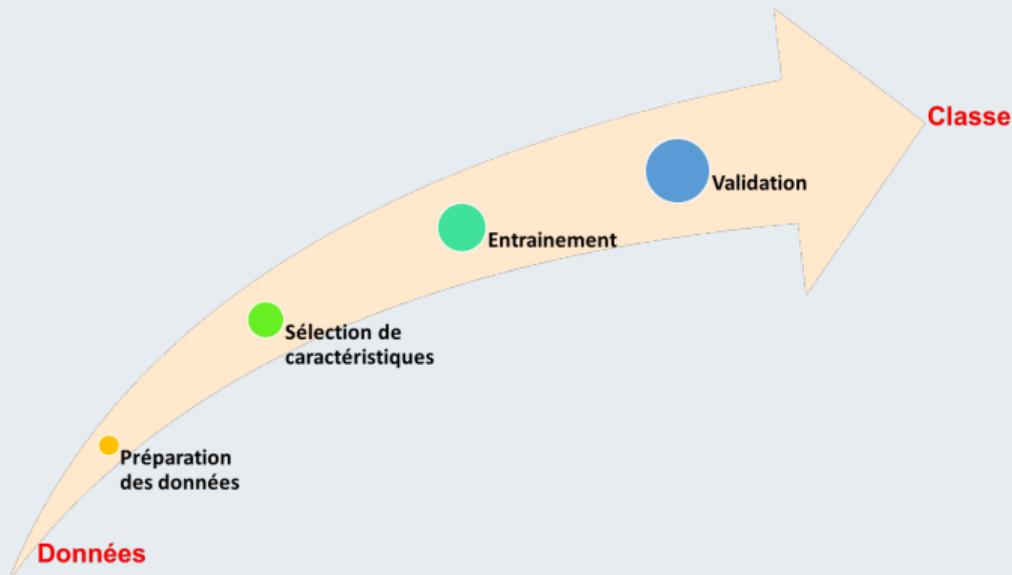
Techniques d'apprentissage machine



Classification de formes : Définition

- La classification de formes (en anglais, *pattern classification*) est « l'ensemble des techniques permettant à l'ordinateur de détecter la présence de formes, en comparant leurs caractéristiques avec celles de motifs de référence »(Office québécois de la langue française, 2010).
- La classification de formes est l'une des branches de l'intelligence artificielle qui fait largement appel aux techniques d'apprentissage machine ; plus particulièrement aux réseaux de neurones.

Classification de formes : Étapes du processus



Plan du cours

- 1 Techniques d'apprentissage machine
- 2 Les données
- 3 Répartition des données en apprentissage machine
 - Entraînement, test et validation du modèle
 - Validation croisée
- 4 Sélection de caractéristiques
- 5 Arbre de décision
- 6 Évaluation du système de classification

Les données

- Un ensemble de données d'apprentissage comprend n individus décrits $D_n = \{(\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \dots, (\mathbf{x}_n, y_n)\}$ avec :
 - ◊ $\mathbf{x}_i \in \mathbb{R}^n$ est le vecteur de caractéristiques du i ème individu.
 - ◊ y_i est la classe associée à cet individu parmi les k classes.
- L'apprentissage supervisé consiste à déterminer une fonction $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \{1, \dots, k\}$ qui permet d'associer y à $f(x)$

Plan du cours

- 1 Techniques d'apprentissage machine
- 2 Les données
- 3 Répartition des données en apprentissage machine
 - Entraînement, test et validation du modèle
 - Validation croisée
- 4 Sélection de caractéristiques
- 5 Arbre de décision
- 6 Évaluation du système de classification

Entraînement, test et validation du modèle

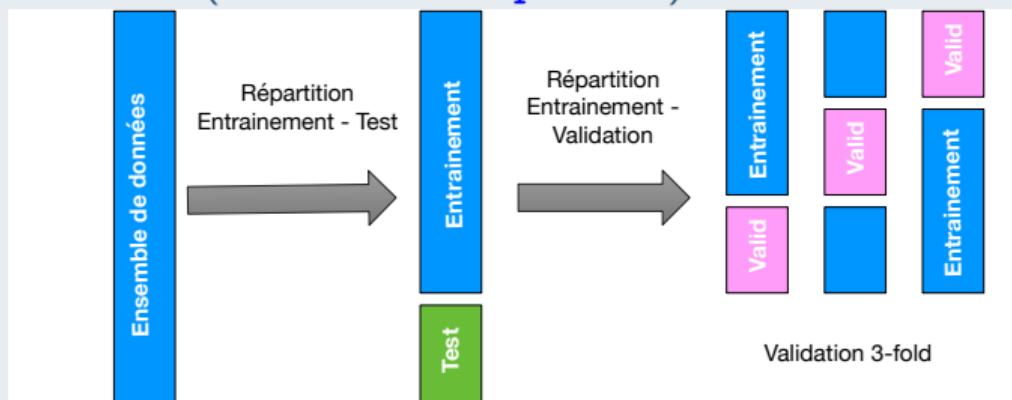
Entraînement, test et validation du modèle (1/4)

L'ensemble des données considérées pour une analyse par apprentissage machine peut être réparti (échantillonné) en trois sous-ensembles :

- Un ensemble d'entraînement
- Un ensemble de validation
- Un ensemble de test

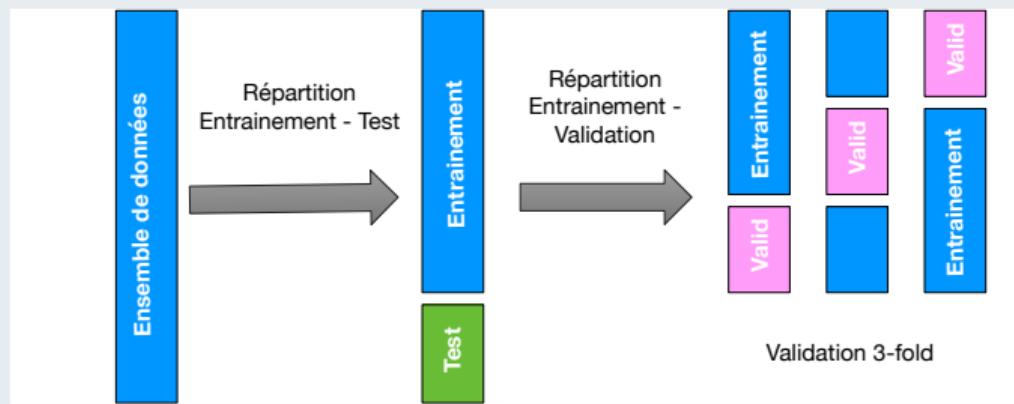
Entraînement, test et validation du modèle (2/4)

L'ensemble d'entraînement qui est utilisé pour l'apprentissage des paramètres du modèle. ([train_test_split\(\)](#))



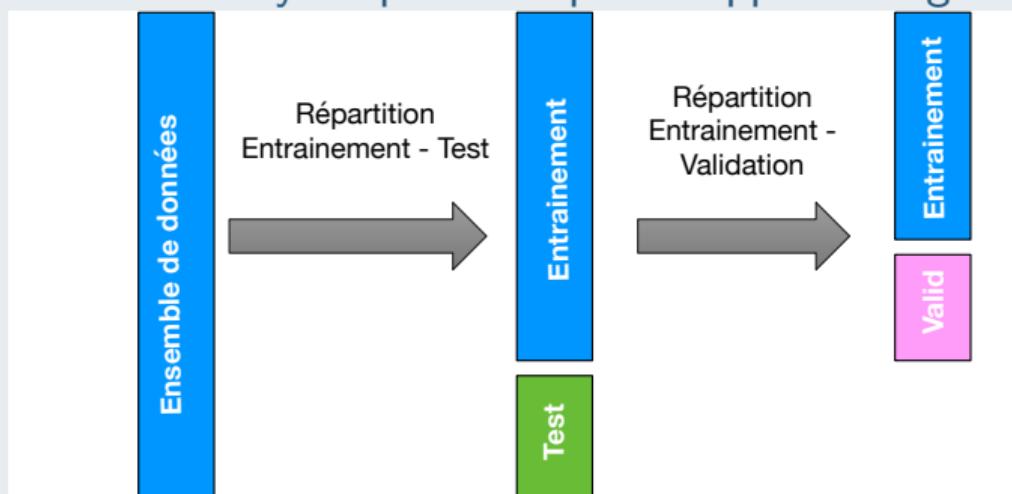
Entraînement, test et validation du modèle (3/4)

L'ensemble de validation qui permet d'évaluer le modèle pendant la phase d'entraînement. Cette étape peut être omise en passant à la phase de test directement.



Entraînement, test et validation du modèle (4/4)

L'ensemble de test. Une fois le modèle construit à partir de l'ensemble d'entraînement, le modèle est évalué en utilisant un ensemble de test : un ensemble d'échantillons n'ayant pas servi pour l'apprentissage.



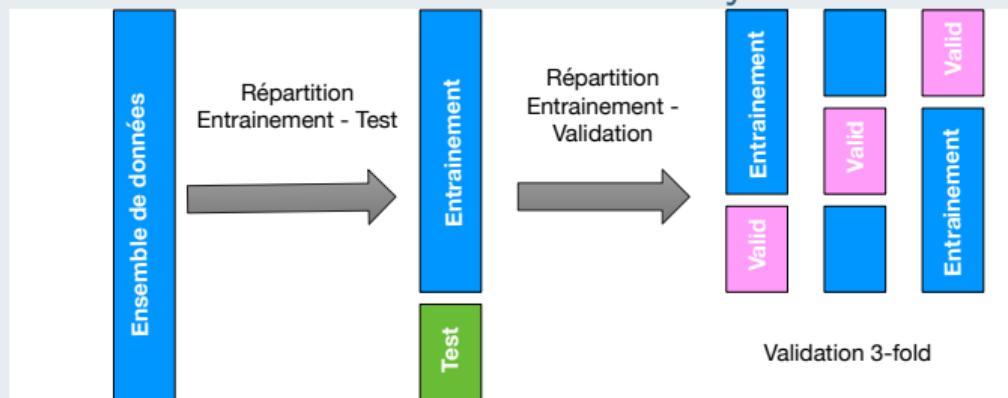
Validation croisée

Validation croisée

- Permet d'utiliser l'intégralité de l'ensemble de données pour l'entraînement et pour la validation.
- Deux stratégies (les plus connues)
 - Validation k -fold (k -fold cross validation)
 - Leave-one out cross validation
 - Bootstrap

Validation croisée : Validation k -fold (1/2)

- Consiste à diviser l'ensemble original des n individus en k échantillons de même taille et à prendre un échantillon pour procéder à la validation.
- Le processus est répété k fois jusqu'au parcours des k échantillons.
- La fonction coût est calculé k fois \implies La moyenne est calculée.



Validation croisée : Validation k -fold (2/2)

- La stratification est le processus qui consiste à diviser la population générale en sous-groupes homogènes avant l'échantillonnage.
- L'objectif de la stratification est de créer des folds de sorte à ce qu'elles contiennent à peu près les mêmes proportions d'individus de chaque classe.
 ⇒ d'éviter que l'ensemble d'entraînement contienne que des individus d'une classe particulière et par conséquent diminuer le risque d'affecter négativement la performance du modèle.

Validation croisée : Validation k -fold (2/2)

Ensemble de données binaires

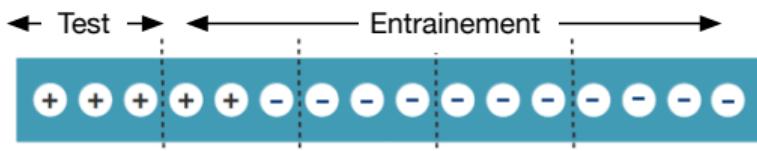


5 échantillons de la classe (+) et 11 échantillons de la classe (-)



Répartition des données en des données de Test et d'Entrainement

Mauvaise répartition



Ensemble de test :
Uniquement 3 échantillons de la classe (+)

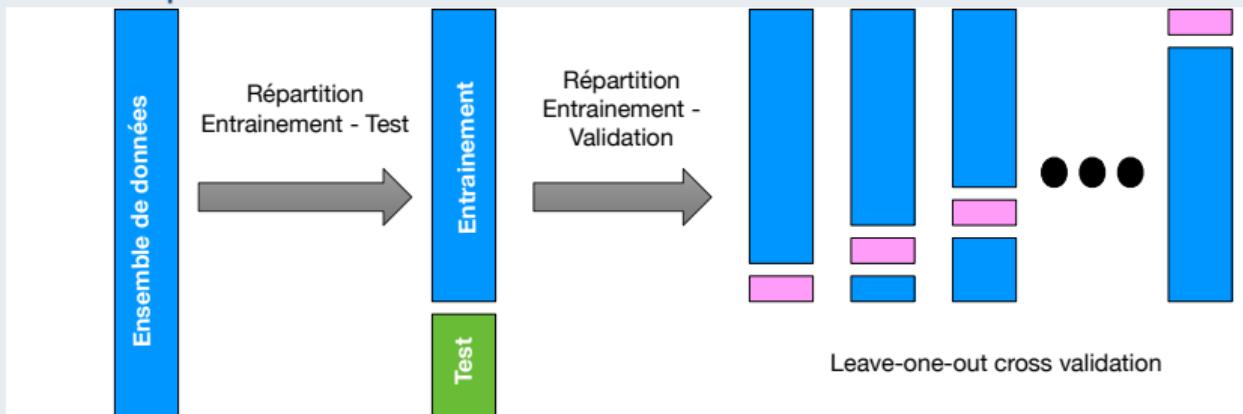
Bonne répartition



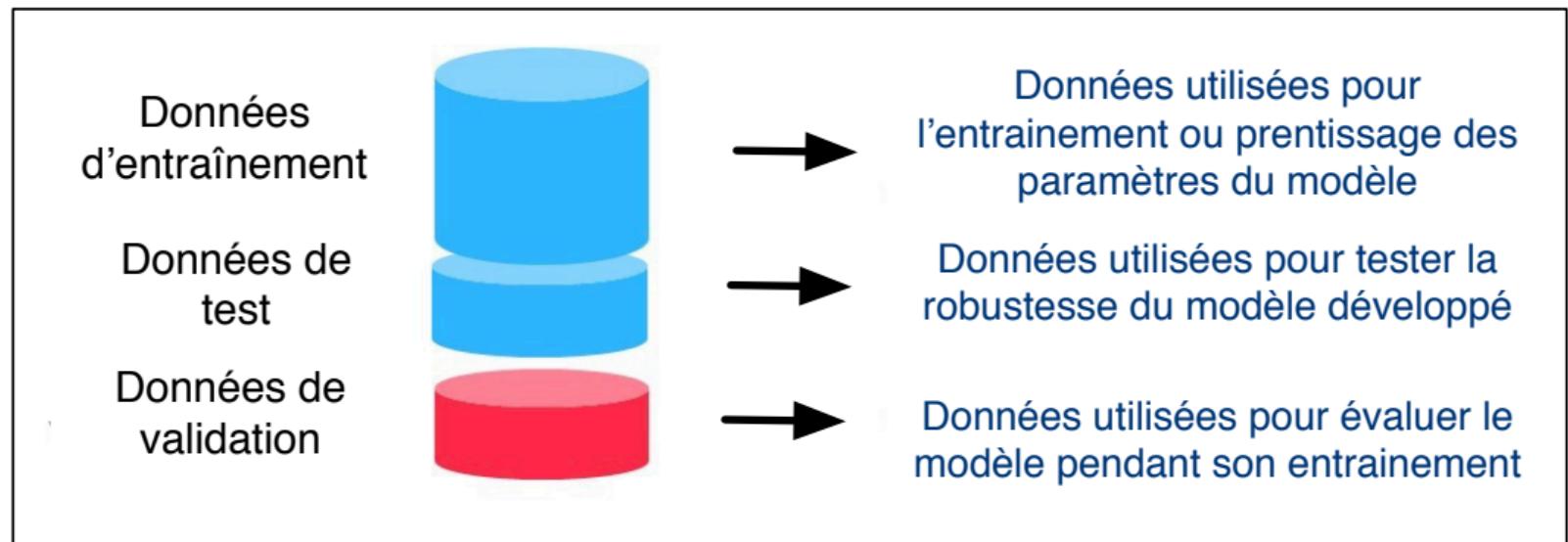
Ensemble de test : 1 échantillon de la classe (+) et 2 échantillons de la classe (-)

Validation croisée : Leave-one out cross validation

- Consiste à diviser l'ensemble original des n individus en k échantillons (partitions) avec $k = n \implies$ un seul individu est gardé pour le test et les $k - 1$ restant pour l'entraînement



Répartition des données : Résumé



Base de données IRIS

La base de données iris comprend 150 échantillons.

- Les trois classes sont setosa, versicolor et virginica
- Les fleurs sont caractérisées par : sepal_length, sepal_width, petal_length et petal_width

iris setosa



iris versicolor



iris virginica



Exemple iris : Répartition des données train, test

```
1 data.groupby('species').size()
```

```
species
setosa      50
versicolor  50      -> Contenu de la base de données au complet
virginica   50
dtype: int64
```

```
1 train, test = train_test_split(data, test_size = 0.3, stratify = data['species'], random_state = 10)
2 test.groupby('species').size()
```

```
species
setosa      15      -> Répartition de la base de données en 70 pour l'entraînement
versicolor  15      et 30% pour le test
virginica   15
dtype: int64
```

```
1 train, test = train_test_split(data, train_size = 0.9, stratify = data['species'], random_state = 10)
2 test.groupby('species').size()
```

```
species
setosa      5      -> Répartition de la base de données en 90% pour l'entraînement
versicolor  5      et 10% pour le test
virginica   5
dtype: int64
```

Exemple iris : Création des matrices des caractéristiques (*features*) et des classes

```
1 X_train = train[['sepal_length', 'sepal_width', 'petal_length', 'petal_width']]  
2 y_train = train.species  
3 X_test = test[['sepal_length', 'sepal_width', 'petal_length', 'petal_width']]  
4 y_test = test.species  
5 fn = ["sepal_length", "sepal_width", "petal_length", "petal_width"]  
6 cn = ['setosa', 'versicolor', 'virginica']
```

Plan du cours

- 1 Techniques d'apprentissage machine
- 2 Les données
- 3 Répartition des données en apprentissage machine
 - Entraînement, test et validation du modèle
 - Validation croisée
- 4 Sélection de caractéristiques
- 5 Arbre de décision
- 6 Évaluation du système de classification

Sélection des caractéristiques

Qu'est ce que l'extraction des caractéristiques ? (1/3)

- Parmi les aspects importants de l'apprentissage machine, on retrouve l'extraction et la sélection de caractéristiques.
- L'extraction des caractéristiques permet d'obtenir un ensemble de variables informatives.

Qu'est ce que l'extraction des caractéristiques ? (2/3)

Par exemple, dans le cas de la base de données iris

- Les trois classes sont setosa, versicolor et virginica
- Les caractéristiques sont déjà extraites. Il s'agit de sepal_length, sepal_width, petal_length et petal_width

iris setosa



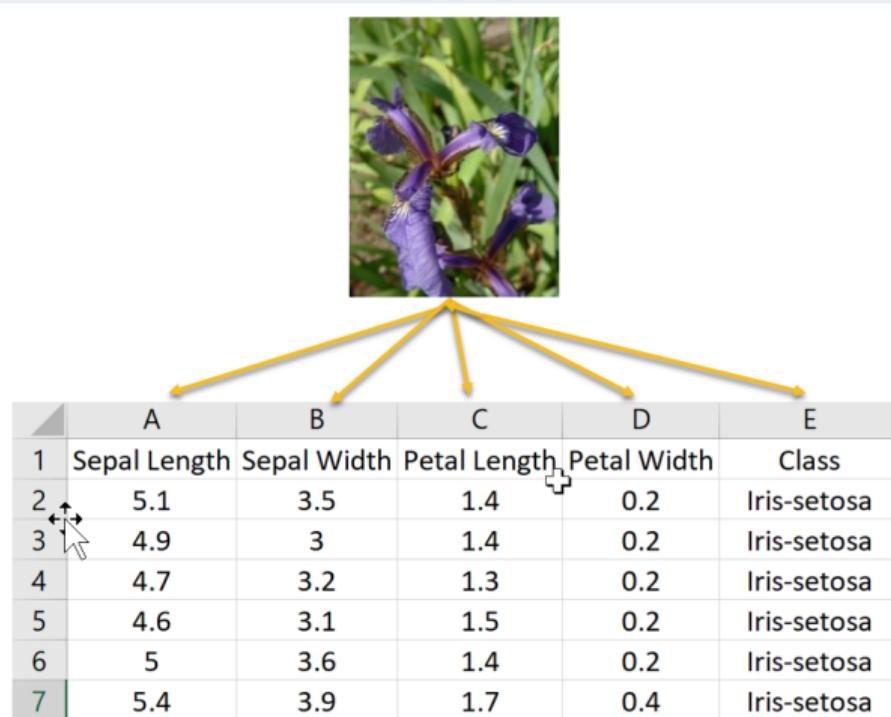
iris versicolor



iris virginica



Qu'est ce que l'extraction des caractéristiques ? (3/3)



Plan du cours

- 1 Techniques d'apprentissage machine
- 2 Les données
- 3 Répartition des données en apprentissage machine
 - Entraînement, test et validation du modèle
 - Validation croisée
- 4 Sélection de caractéristiques
- 5 Arbre de décision**
- 6 Évaluation du système de classification

Structure

- Un **arbre de décisions** (*decision tree*) est une structure très utilisée en forage de données. Son fonctionnement repose sur des heuristiques construites selon des techniques d'apprentissage supervisées.
- Les arbres de décisions ont une structure hiérarchique et sont composés de **nœuds** et de **feuilles** (aussi appelées nœuds terminaux) reliés par des branches.

Construction d'un arbre de décision (1/2)

- Les nœuds internes sont appelés des **nœuds de décision**. Ils peuvent contenir une ou plusieurs règles (aussi appelées tests, ou conditions).
- Plusieurs méthodes de construction d'arbres de décisions permettent de choisir entre les différentes variables.
- Exemples :
 - L'algorithme ID3
 - L'algorithme C4.5
 - L'algorithme CART

Construction d'un arbre de décision (2/2)

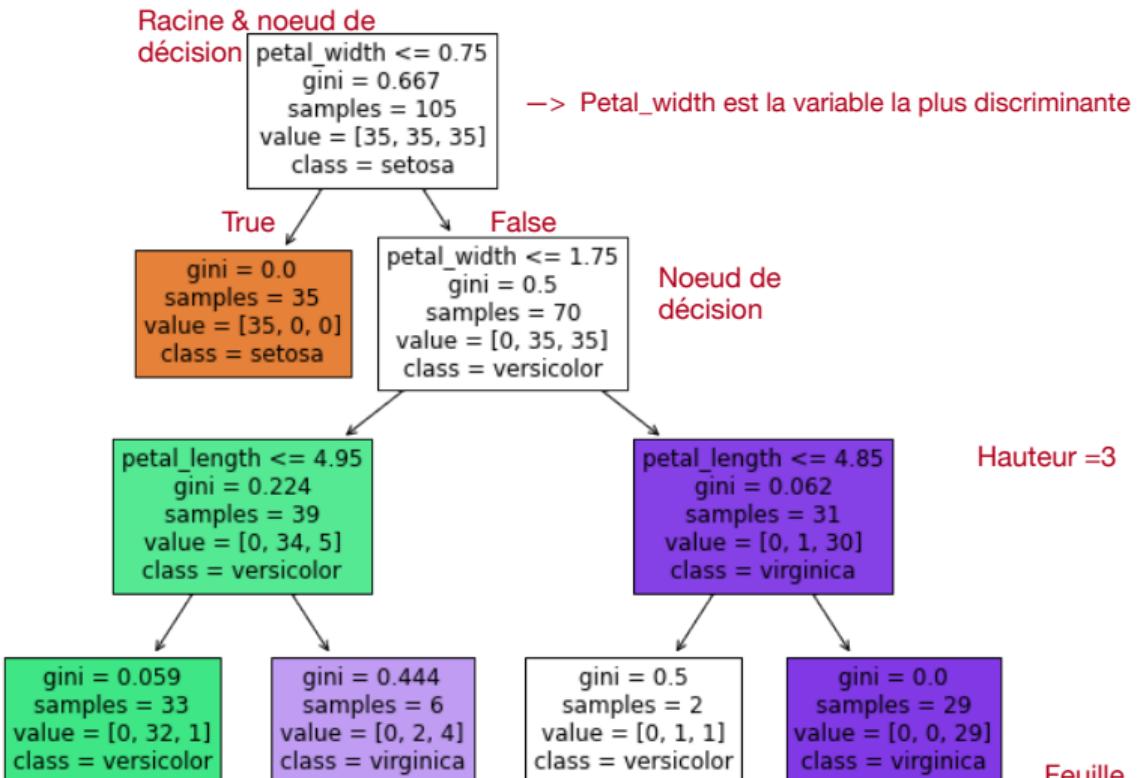
- L'algorithme récursif CART (*Classification And Regression Trees*) permet la construction d'un arbre de décisions par la maximisation de l'indice de Gini.
- L'indice de Gini mesure l'impureté, qui est un concept très utile dans la construction des arbres de décisions.
- La qualité d'un nœuds et son pouvoir discriminant peuvent être évalués par son impureté.
- `sklearn.tree.DecisionTreeClassifier`

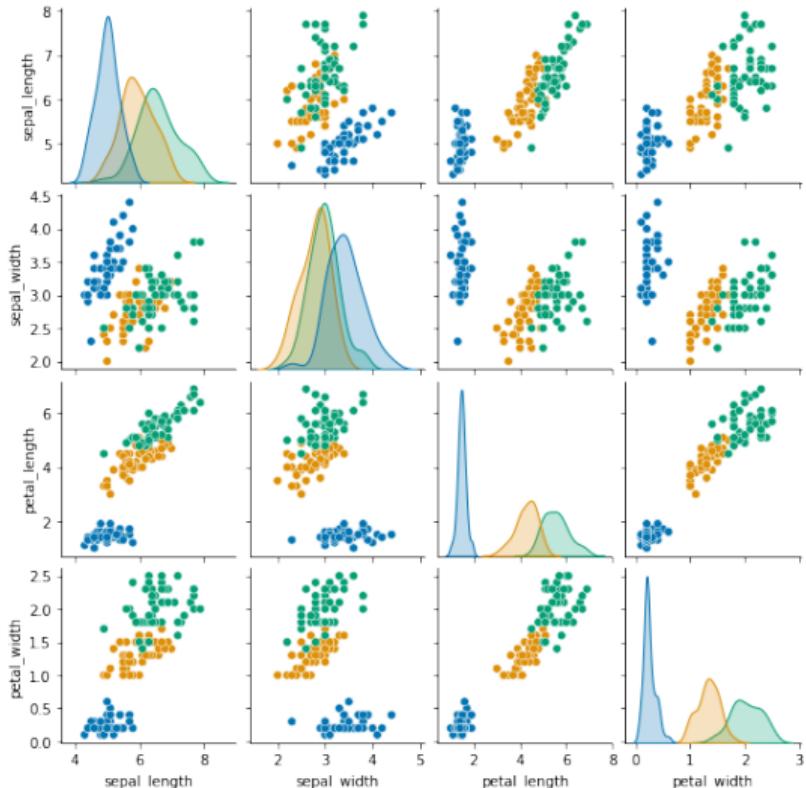
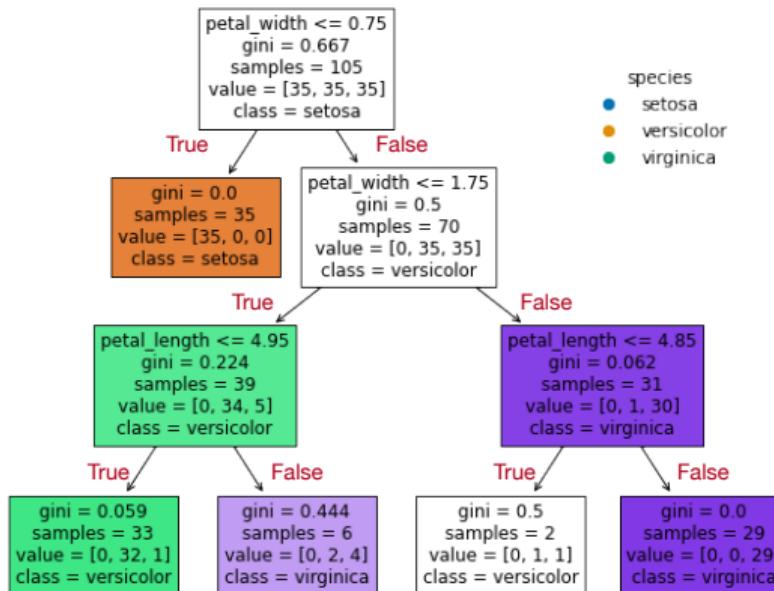
Exemple *iris* : Entrainement de l'arbre de décision (par défaut le critère = gini)

```
1 from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier, plot_tree  
2 |  
3 dt = DecisionTreeClassifier(max_depth = 3, random_state = 1)  
4 dt.fit(X_train,y_train)
```

Visualisation de l'arbre de décision

```
1 from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier, plot_tree  
2 |  
3 plt.figure(figsize = (10,8))  
4 plot_tree(dt, feature_names = fn, class_names = cn, filled = True)
```





Plan du cours

- 1 Techniques d'apprentissage machine
- 2 Les données
- 3 Répartition des données en apprentissage machine
 - Entraînement, test et validation du modèle
 - Validation croisée
- 4 Sélection de caractéristiques
- 5 Arbre de décision
- 6 Évaluation du système de classification

Taux de classification

- Soit S un ensemble d'échantillons d'apprentissage, et T un ensemble d'échantillons de test.
- L'estimation du taux de bonne classification est mesurée sur l'ensemble de test selon :

$$\tau = \frac{\text{nbr bien classifié}(T)}{\text{nbr}(T)}$$

- Le taux de bonne classification est généralement donné en pourcentage. Il lui correspond une valeur complémentaire à 100 correspondant au taux d'erreur

$$\epsilon(\%) = 100 - \tau(\%)$$

Matrice de confusion (1/3)

- La matrice de confusion est aussi connue sous les termes matrice d'erreur, tableau de contingence ou matrice d'erreur de classification.
- C'est une matrice affichant les statistiques de la précision de classification et plus particulièrement les taux de classification par classes.
- Généralement, l'information des lignes (données horizontales) correspond aux classes réelles des formes et colonnes (données verticales) contiennent l'information prédite résultant de la classification.

Matrice de confusion (2/3)

- Les valeurs de la diagonale de la matrice représentent le nombre de formes correctement classifiées.
- La somme des valeurs par colonne correspond au nombre d'échantillons de test par classe.
- Le taux de classification par classes est donné par la valeur à la diagonale divisée par la somme des valeurs par colonne τ_i , $i = 1, 2, 3, \dots, c$.
 c étant le nombre de classes.

Matrice de confusion (3/3)

- Taux de classification par classe :

$$\tau_{Cat} = 4/6$$

$$\tau_{Fish} = 2/10$$

$$\tau_{Hen} = 6/9$$

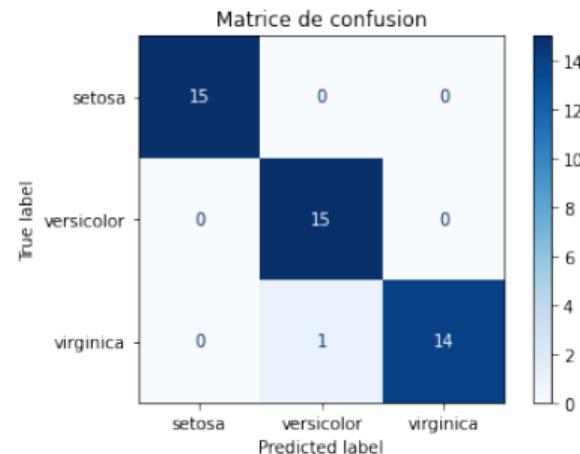
- Nombre d'échantillons par classe
 $n_{Cat} = 6$, $n_{Fish} = 10$ et $n_{Hen} = 9$

		Classe réelle (Real)		
		Cat (😺)	Fish (🐠)	Hen (🐓)
Classe prédictive (Predicted)	Cat (😺)	4	6	3
	Fish (🐠)	1	2	0
	Hen (🐓)	1	2	6

<https://towardsdatascience.com/multi-class-metrics-made-simple-part-i-precision-and-recall-9250280bddc2>

Exemple iris : Matrice de confusion

```
1 disp = metrics.plot_confusion_matrix(dt, X_test, y_test,  
2                                     display_labels=cn,  
3                                     cmap=plt.cm.Blues,  
4                                     normalize=None)  
5 disp.ax_.set_title('Matrice de confusion');
```



Exemple iris : Matrice de confusion

