

Lista de Exercícios 01

Questão 1: (CGU – 2012) A escolha de um modelo é fortemente dependente das características do projeto. Os principais modelos de ciclo de vida podem ser agrupados em três categorias principais:

- a) sequenciais, cascata e evolutivos.
 - b) sequenciais, incrementais e ágeis.
 - c) sequenciais, incrementais e evolutivos.**
 - d) sequenciais, ágeis e cascata.
 - e) cascata, ágeis e evolutivos.
-

Questão 2) (CFM – 2018) Em relação ao Modelo V de ciclo de vida de um software, assinale a alternativa correta.

- a) O referido modelo é dirigido por testes.
 - b) O planejamento de testes é realizado durante as fases de levantamento de requisitos, design arquitetural e design detalhado.
 - c) É um modelo que trata a documentação como um artefato secundário.
 - d) Caracteriza-se como um modelo que tem foco primeiro na execução e depois na correção dos bugs conforme aparecem. Por ser um modelo objetivo, não há testes referentes à arquitetura do sistema.
 - e) Trata-se de uma variação do Modelo Cascata e prevê uma fase de validação e de verificação para cada fase de construção.**
-

Questão 3: (TRT/CE – 2017) Os modelos de processo em que o sistema é dividido em pequenos subsistemas funcionais que, a cada ciclo, são acrescidos de novas funcionalidades são denominados:

- a) evolutivos.
 - b) unificados.
 - c) sequenciais.
 - d) incrementais.**
 - e) funcionais.
-

Questão 4: (CESPE / TCE-PR – 2016) As fases do ciclo de vida de um software são:

- a) concepção, desenvolvimento, entrega e encerramento.
 - b) iniciação, elaboração, construção e manutenção.
 - c) escopo, estimativas, projeto e processo e gerência de riscos.
 - d) análise, desenvolvimento, teste, empacotamento e entrega.
 - e) planejamento, análise e especificação de requisitos, projeto, implementação, testes, entrega e implantação, operação e manutenção.**
-

Questão 5: (FCC / TRT6 – 2012) Considere: é uma disciplina que se ocupa de todos os aspectos da produção de software, desde os estágios iniciais de especificação do sistema até a manutenção desse sistema, depois que ele entrou em operação. Seu principal objetivo é fornecer uma estrutura metodológica para a construção de software com alta qualidade. A definição refere-se:

- a) ao ciclo de vida do software.
- b) à programação orientada a objetos.
- c) à análise de sistemas.

d) à engenharia de requisitos.

e) à engenharia de software.



Engenharia de Software

Prof. Ronaldo Candido

Questão 6: (AOCP / EMPREL – 2019) O ciclo de vida clássico, que foi o primeiro modelo publicado de desenvolvimento de software, é conhecido como:

a) Cascata.

b) Espiral.

c) Incremental.

d) Evolucionário.

e) Prototipação.

Questão 7: A análise de requisitos possui alguns pontos importantes envolvendo a área de gerenciamento de projetos, pois tem como responsabilidade relacionar as exigências e necessidades do cliente e propor atividades para atingir seus objetivos por meio de soluções que deverão ser desenvolvidas e entregues em um produto final de software. Sobre os requisitos funcionais, qual alternativa está correta?

a) expressam condições que o software deve atender ou qualidades específicas que o software deve ter.

b) formam a lógica que precisamos seguir quando desenvolvendo as funcionalidades.

c) estão relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção e tecnologias envolvidas.

d) são requisitos diretamente ligados à funcionalidade do software, descrevem as funções que o software deve executar.

e) não são alterados ou modificados com frequência, sua alteração é algo excepcional.

Questão 8: No levantamento de requisitos de um sistema e-commerce, consultar o status de um pedido é um exemplo de:

a) Requisito inverso.

b) Requisito funcional.

c) Requisito de negócio.

d) Requisito não-funcional.

e) Requisito volátil.

Questão 9: Personagens descritos no levantamento de cada requisito, possuindo papéis exclusivos ou agrupados:

a) product owner.

b) analistas de requisitos.

c) product manager.

d) stakeholders.

e) atores.

Questão 10: Na fase de projeto de sistema, devemos realizar a definição do uso de várias tecnologias objetivando a sua implementação. Um exemplo de definição seria:

a) o uso de frameworks.

- b) teste unitário.
- c) diagrama de caso de uso.
- d) diagrama de classe.
- e) caso de teste.

Fim da lista de exercícios
