

Avaliando Aprendizado Aula 1 Engenharia de Software

Questão 1: Sobre os mitos e verdades da Engenharia de Software, analise as opções abaixo e

Marque a alternativa que apresenta uma verdade.

- a) Se um projeto estiver atrasado, deve-se solucionar o problema adicionando mais pessoas ao time.
- b) A documentação é parte importantíssima do projeto e deve ser elaborada ao fim do Desenvolvimento.
- c) Uma definição geral dos objetivos é suficiente para iniciar a escrita dos programas.
- d) A avaliação da qualidade e dos objetivos deve ocorrer durante todo o projeto.
- e) A engenharia de software produz documentação volumosa e desnecessária, além retardar o desenvolvimento

Questão 2: Dada a Engenharia de Software, identifique a principal motivação/indicação para seu Surgimento:

- a) Engenharia se mostra indispensável para a ampliação da infraestrutura, para a melhoria na Qualidade de serviços prestados à sociedade e para a resolução de problemas de caráter Econômico e social.
- b) Por meio de conhecimentos diversos como administração, economia e engenharia, esses Profissionais aperfeiçoam técnicas e táticas de produção assim como organizam atividades Financeiras, logísticas e comerciais de uma empresa
- c) Numa tentativa de contornar a crise de software e dar um tratamento de engenharia, mais Sistemático e controlado, ao desenvolvimento de sistemas de softwares complexos
- d)
- e) Por estar intimamente ligada a tecnologia, a Engenharia é de suma importância para o mundo Moderno, onde é responsável desde o mais simples circuito eletrônico encontrado nas mais Variadas tecnologias até os campos de geração, transmissão e distribuição de energia.
- f) Nenhuma das alternativas.