

# Spécifications composant 2

## Boucle de Monte Carlo

### Groupe 3

Lauren BARTHELEMY

Maxime BETTY

Long DO

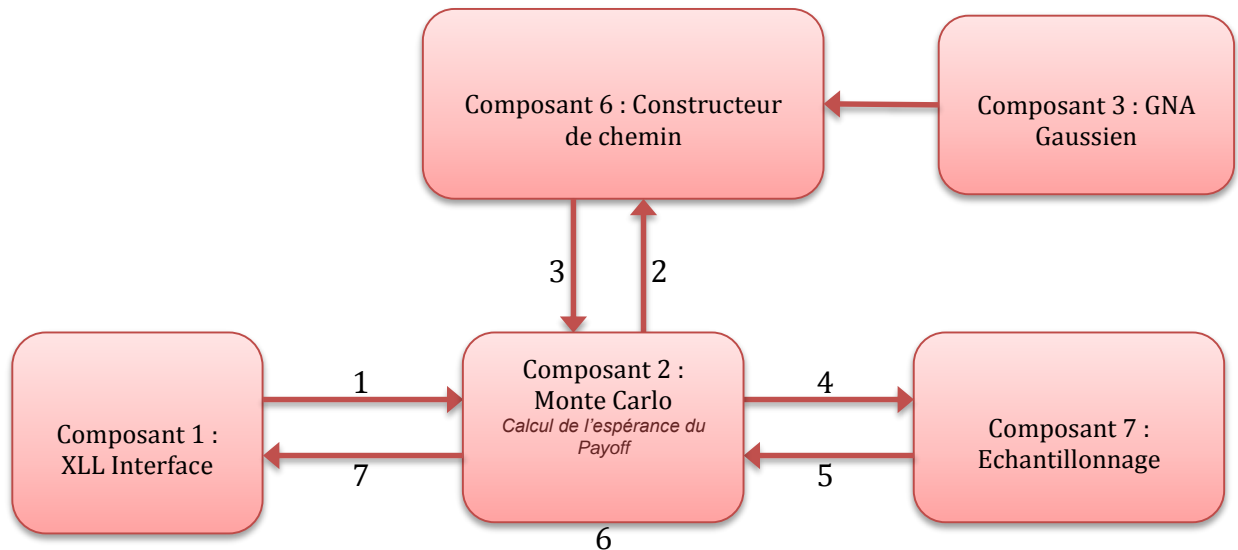
Thardsajini SATKUNARAJAH

Version doc	Date	Auteur(s)	Modifications
1.0	27/01/2015	Jose Luu	Version initiale
1.1	27/01/2015	Jose Luu	Modification pour exemple
1.2	23/02/2015	Groupe 3	Création des spécifications du composant « Monte Carlo »

Ce document a pour but de rassembler les spécifications concernant le composant 2 « Boucle Monte Carlo » du projet de classe.

## 1 Fonctionnement du composant

Les fonctions du module Monte-Carlo sont la gestion des itérations et du séquençage. L'objectif du composant est de calculer l'espérance du PayOff à partir de la valeur finale des N itérations. Ce composant est en interactivité avec d'autres composants. Voici un schéma explicatif du mode de fonctionnement du composant demandé :



- 1 – Réception des données du composant 1
- 2 – Appel du composant 6
- 3 – Le composant 6 retourne une liste de valeurs au composant 2
- 4 – Appel du composant 7
- 5 – Le composant 7 retourne une valeur
- 6 – Le composant 2 calcul l'espérance du Payoff
- 7 – Le composant 2 retourne l'espérance du Payoff au composant 1

Dans la suite du document, chacune des étapes du schéma sont explicitées afin de mieux comprendre le fonctionnement du composant et son mode de réalisation.

## 2 Les étapes

### 2.1 Réception du composant 1

Notre module reçoit du composant “XLL interface” un certain nombre de constantes :

- le nombre d’itérations
- la valeur du Strike
- le numéro du PayOff correspondant au type du PayOff (Américain, Européen ...)
- La maturité fixée à 2 ans avec une période journalière soit 252 jours par an et 504 jours au total

### 2.2 Récupération des n valeurs

Pour récupérer n valeurs de PayOff, nous allons itérer n fois le processus suivant :

#### **2.2.1 Appel du composant 6**

Notre module appelle le constructeur du chemin (Composant 6) pour obtenir le vecteur des 504 valeurs aléatoires gaussiennes normalisées. En amont, C6 a reçu ces informations du composant 3 « *GNA gaussien* ».

#### **2.2.2 Appel du composant 7**

Notre module envoie le numéro du PayOff et le vecteur des valeurs au composant 7 « *Echantillonnage* ». En retour, il nous fournit la valeur du PayOff. Nous la stockons.

### 2.3 Calcul de l'espérance

A partir des N PayOff reçus, nous calculons l’espérance du PayOff.

### 2.4 Envoi au module 1

Le résultat est renvoyé au module 1 « *XLL Interface* ».

### 3 Description des interfaces

Pour le composant, les fonctions doivent être définies comme suit :

#### 3.1 Etape 2.1

L'implémentation de cette méthode peut se faire de deux manières :

Nom Fonction	Type de retour
<i>GetInfos ()</i>	<i>double [4]</i>

Ou bien,

Nom Fonction	Type de retour
<i>GetMaturité ()</i>	<i>int</i>
<i>GetIterations ()</i>	<i>long</i>
<i>GetStrike ()</i>	<i>double</i>
<i>GetTypePayOff ()</i>	<i>int</i>

#### 3.2 Etape 2.2

##### 3.3.1 Etape 2.2.1

Nom Fonction	Type de retour
<i>GetVecteur()</i>	<i>double [504] (élément négociable)</i>

##### 3.3.2 Etape 2.2.2

Nom Fonction	Type de retour
<i>GetPayOff(int TypePayOff, double[504] Vecteur)</i>	<i>double</i>

### 3.3 Etape 2.3

Nom Fonction	Type de retour
<i>EsperancePayOff (double[n] VecteurPayOff)</i>	<i>void</i>

### 3.4 Etape 2.4

Nom Fonction	Type de retour
<i>SendRes(double Res)</i>	<i>bool</i>

## 4 Description des erreurs

Pour le composant, chacune des erreurs est à gérer avec un code erreur défini comme suit (des modifications peuvent être apportées plus tard) :

### 4.1 Etape 2.1

Implémentation 1 :

<b>Nom Fonction : <i>GetInfos</i> ()</b>	
<b><i>Erreur</i> : tableau incomplet</b>	<b>-1</b>
<b><i>Erreur</i> : mauvais type de données</b>	<b>-2</b>
<b><i>Erreur</i> : données négatives</b>	<b>-3</b>
<b><i>Erreur</i> : données manquantes</b>	<b>-4</b>

Ou bien,

Implémentation 2 :

<b>Nom Fonction : <i>GetMaturité</i> ()</b>	
<b><i>Erreur</i> : mauvais type de données</b>	<b>-2</b>
<b><i>Erreur</i> : données négatives</b>	<b>-3</b>
<b><i>Erreur</i> : données manquantes</b>	<b>-4</b>

<b>Nom Fonction : <i>GetIterations</i> ()</b>	
<b><i>Erreur</i> : mauvais type de données</b>	<b>-2</b>
<b><i>Erreur</i> : données négatives</b>	<b>-3</b>
<b><i>Erreur</i> : données manquantes</b>	<b>-4</b>

<b>Nom Fonction : <i>GetStrike</i> ()</b>	
<i>Erreur</i> : mauvais type de données	-2
<i>Erreur</i> : données négatives	-3
<i>Erreur</i> : données manquantes	-4

<b>Nom Fonction : <i>GetTypePayOff</i> ()</b>	
<i>Erreur</i> : mauvais type de données	-2
<i>Erreur</i> : données négatives	-3
<i>Erreur</i> : données manquantes	-4

## 4.2 Etape 2.2

### 4.3.1 Etape 2.2.1

<b>Nom Fonction : <i>GetVecteur</i>()</b>	
<i>Erreur</i> : mauvais type de données	-2
<i>Erreur</i> : données négatives	-3
<i>Erreur</i> : données manquantes	-4

### 4.3.2 Etape 2.2.2

<b>Nom Fonction : <i>GetPayOff(int TypePayOff, double[504] Vecteur)</i></b>	
<i>Erreur</i> : mauvais type de données	-2
<i>Erreur</i> : données négatives	-3

<b><i>Erreur</i></b> : données manquantes	<b>-4</b>
<b><i>Erreur</i></b> : valeur supérieure à 1 000 000	<b>-5</b>

#### 4.3 Etape 2.3

<b>Nom Fonction : <i>EsperancePayOff</i> (double[n] VecteurPayOff)</b>	
<b><i>Erreur</i></b> : mauvais type de données	<b>-2</b>
<b><i>Erreur</i></b> : données négatives	<b>-3</b>
<b><i>Erreur</i></b> : données manquantes	<b>-4</b>

#### 4.4 Etape 2.4

<b>Nom Fonction : <i>SendRes</i>(double Res)</b>	
<b><i>Si valeur de retour = false</i></b>	<b><i>Message d'erreur indiquant que l'envoi du résultat au module 1 a échoué</i></b>