NaN = not a number

`` = Ils nous permettent d’intégrer des variables et des expressions dans une chaîne en les encapsulant dans ${…}

Les guillemets simples et doubles sont des guillemets “simples”. Il n’y a pratiquement pas de différence entre eux en JavaScript.

Opérateurs d’affection(number)

Let nombreUtilisateur = 200

Au lieu d’écrire ça : nombreUtilisateur= nombreUtilisateur + 100

On écrit ça : nombreUtilisateur += ou -= 100

nombreUtilisateur = 300 mnt

Concaténation (String)

Let messageBienvenue = “Bienvenue, “

Let nomUtilisateur = “David42“

// Let messageBienvenuePerso vaut “Bienvenue, David42“

Let messageBienvenuePerso vaut “Bienvenue, “

Let messageBienvenuePerso += “David42“

// Let messageBienvenuePerso vaut “Bienvenue, David42“

Déclarer un objet :

Let monPersonnage = {

Nom : « Wayne »,

Prenom : « Bruce »,

Age : 35,

 …

}

Pour rajouter un objet : monPersonnage.vehiculePrefere = « Batmobile »

Accéder à un objet : console.log(monPersonnage.couleurPreferee)

Tableau

Const nomDuTableau = [«valeur1 », « valeur2 », « valeur3 »]

Nombre de truc dans le tableau

Console.log(mesFilms.length)

Ajouter un élément

nomDuTableau.push(« lalal »)

supprimer un élément

nomDuTableau.pop()