Contexte du projet

DevSync a émergé d'un effort collaboratif visant à résoudre les lacunes des outils existants de gestion des tâches.

Animée par un engagement envers l'innovation, l'équipe de développement a choisi JAKARTA EE pour créer une plateforme robuste. Les fonctionnalités de DevSync, telles que la recherche avancée avec des tags, les contraintes de planification et les mises à jour automatisées de l'état, ont été méticuleusement conçues en fonction des retours des utilisateurs. Le projet imagine DevSync comme un catalyseur pour une collaboration améliorée et le succès des projets, visant à simplifier les complexités de la gestion des tâches pour les individus, les chefs d'équipe et les gestionnaires dans des environnements de travail dynamiques.

version 1.0.0

1- Évaluer les besoins en matière d'environnement de développement (IDE, serveur d'application, base de données, etc.) pour le projet JEE. Installer et configurer l'environnement de développement sur les machines des développeurs. Concevoir une architecture JEE robuste qui répond aux besoins de l'application existante. Mettre en place une structure de projet bien organisée pour faciliter la gestion du code.

2- introduire Les fonctionalitées CRUD de la classe utilisateur :

Utilisateur : Attributs : id, nom d'utilisateur, mot de passe, nom, prénom, adresse e-mail, manager

Technologies requises:

Sélectionner les technologies JEE appropriées, telles que Maven, JAKARTA EE, HIBERNATE, TOMCAT ? JBOSS ? GLASSFISH, JPA, Servlets, JSP, etc., en fonction des exigences du projet.

Listes des fonctionnalisées pour la version 1.1.0

1. Assurez-vous qu'une tâche ne peut pas être créée dans le passé.

2. Obligez les utilisateurs d'enter plusieurs tags pour les tâches.

3. Restreignez la planification des tâches à 3 jours à l'avance.

4. Enforcez que marquer une tâche comme terminée doit être fait avant la date limite.

5. Un utilisateur peut attribuer des tâches supplémentaires à lui-même, et non à d'autres personnes.

6. Pour remplacer une taches attribué par votre manager vous avez 2 jetons par jour. Vous avez un jeton pour la suppression par mois.

7. Supprimer une tache crée par le meme utilisateur n'affecte pas les jetons

​Apres avoir impléenté les fonctionalitées au dessus, vous devez deployer votre application sur votre repository local et passez vers la version suivante.

Listes des fonctionnalisées pour la version 1.2.0

1. Quand le manager remplace une taches par une autre il doit obligatoirement l'assigner a un autre utilisateur et cette tache ne peux plus être modifier ou supprimer par un jetons.

2. Si le manager n'as pas repondu a une demande de changement de taches dans un delai de 12 heurs, l'utilisateur doit benificier le lendemain d'un solde de jeton de modification en double

3. Toutes les 24 heures, votre application doit marquer les tâches comme non effectuées si elles ne sont pas marquées comme effectuées et ont dépassé la date limite.

4. Permettez aux responsables de voir une vue d'ensemble sur toutes les tâches assignées à leurs employés. Incluez un pourcentage d'achèvement filtré par tags semaine, mois et année. Incluez aussi le nombre de jetons utilisés.

Apres avoir impléenté les nouvelles fonctionalitées, vous devez deployer votre application sur votre repository local.