

# Programação Paralela: das *threads* aos FPGAs

## C++ Single-source Heterogeneous Programming for Acceleration Offload (SYCL)

Prof. Ricardo Menotti  
[menotti@ufscar.br](mailto:menotti@ufscar.br)

Prof. Maurício Acconcia Dias  
[macccdias@gmail.com](mailto:macccdias@gmail.com)

Prof. Helio Crestana Guardia  
[helio.guardia@ufscar.br](mailto:helio.guardia@ufscar.br)

Departamento de Computação  
Universidade Federal de São Carlos

Atualizado em: 13 de junho de 2020

# Conteúdo

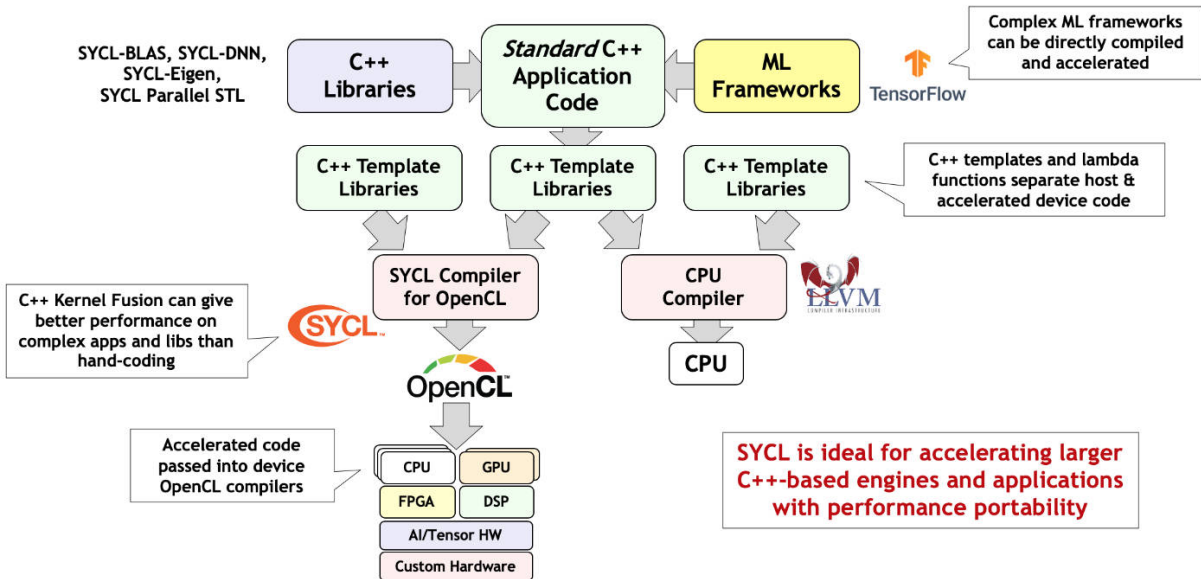
Introdução

Revisão C++

Linguagem

Bibliografia

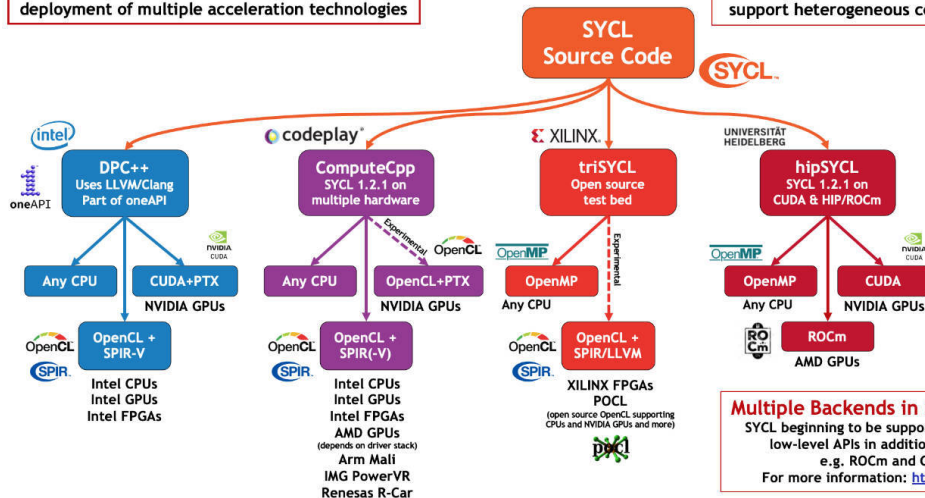
# Ecosistema



# Implementações

SYCL, OpenCL and SPIR-V, as open industry standards, enable flexible integration and deployment of multiple acceleration technologies

SYCL enables Khronos to influence ISO C++ to (eventually) support heterogeneous compute



## Multiple Backends in Development

SYCL beginning to be supported on multiple low-level APIs in addition to OpenCL e.g. ROCm and CUDA

For more information: <http://sycl.tech>

# C++ moderno [11, 14, 17, 20]

- ▶ Mais 'restrito' do que C (tipos, constantes etc.)
- ▶ Programação genérica (*templates*)
- ▶ Funções anônimas/oclusão (*lambdas*)
- ▶ Inferência de tipos na inicialização (`auto`)

# Revisão C++

Mais 'restrito' do que C (tipos, constantes etc.)

```
1 void g1(std::string& s);  
2  
3 void f1(const std::string& s)  
4 {  
5     g1(s);           // Compile-time Error since s is const  
6     std::string localCopy = s;  
7     g1(localCopy);   // Okay since localCopy is not const  
8 }
```

# Revisão C++

## Programação genérica (*templates*)

```
1  template <typename T>
2  class vec3 {
3      T val[3];
4      public:
5          vec3 (T x, T y, T z) {
6              val[0] = x;
7              val[1] = y;
8              val[2] = z;
9          }
10 };
11 vec3<double> a(1.0, 2.0, 3.0);
12 vec3<int> b(1, 2, 3);
```

# Revisão C++

## Funções anônimas/oclusão (*lambdas*)

- ▶ Cria uma função anônima que pode capturar variáveis do escopo
  - ▶ [] não captura nada
  - ▶ [&] captura por referência
  - ▶ [=] captura por valor (cópia)
  - ▶ [a, &b] captura variáveis explicitamente

```
1 void func (std::function<void(int)> f) { int x = 6; f(x); }
2
3 {
4     int a = 6;
5     func([&](int q){ if (q == a) std::cout << "success"; });
6 }
```



# Revisão C++

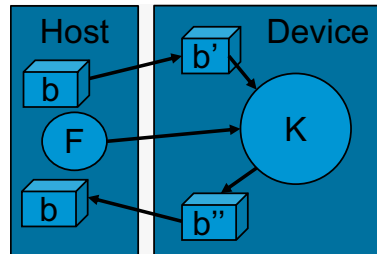
## Inferência de tipos na inicialização

```
1  std::map<std::pair<std::string, std::string>, std::vector<int>>::iterator iter;  
2  iter = mymap.begin();  
3  
4  auto iter = mymap.begin();
```

# Linguagem

## Pseudo-código

```
1 selector = default_selector()
2 q = queue(selector)
3 b = buffer (double, 1000)
4 q.submit (
5     F() {
6         a = accessor(b, READ_AND_WRITE)
7         K (i) {
8             a[i] = a[i] * 2
9         }
10    }
11 )
12 q.wait_and_throw()
13 a2 = accessor(b, READ_ONLY) printf("%f", a2[0])
```



# Kernels

- ▶ Três tipos de kernels:
  - ▶ `single_task`: roda uma instância do kernel;
  - ▶ `parallel_for`: roda várias instâncias, baseado no intervalo definido;
  - ▶ `parallel_for_work_[group|item]`: roda várias instâncias, permite paralelismo hierárquico

## Operadores de intervalo (*range*)

- ▶ SYCL possui sete classes para decomposição de dados:
  - ▶ `range`, `nd_range`, `id`, `item`, `nd_item`, `group`, `h_item`
- ▶ `range<dimensions>(<size of dimension>)`
  - ▶ `range<1>(128)`
  - ▶ `range<2>(640, 480)`
- ▶ `id<dimensions>` - fornece o índice no intervalo
  - ▶ `id<1>a; size_t index = a[0];`
  - ▶ `id<2>b; size_t x = b[0]; size_t y = b[1];`
- ▶ `nd_range<dimensions>(range<dimension> global_size, range<dimension> local_size)`
  - ▶ `nd_range<1>(range<1>(256), range<1>(128))`
- ▶ `nd_item<dimensions>` - fornece o índice no intervalo, com mais funcionalidades
  - ▶ `nd_item<1>a;`
  - ▶ `size_t global_index = a.get_global_id(0);`
  - ▶ `size_t local_index = a.get_local_id(0);`

# Linguagem

# Hello, World! (1/3)

```

1  #include <iostream>
2  #include <CL/sycl.hpp>
3
4  class vector_addition;
5
6  int main(int, char**) {
7      cl::sycl::float4 a = { 1.1, 2.2, 3.3, 4.4 };
8      cl::sycl::float4 b = { 4.4, 3.3, 2.2, 1.1 };
9      cl::sycl::float4 c = { 0.0, 0.0, 0.0, 0.0 };
10
11     cl::sycl::default_selector device_selector;
12
13     cl::sycl::queue queue(device_selector);
14     std::cout << "Running on "
15                 << queue.get_device().get_info<cl::sycl::info::device::name>()
16                 << "\n";

```

## Hello, World! (2/3)

```

17 {
18     cl::sycl::buffer<cl::sycl::float4, 1> a_sycl(&a, cl::sycl::range<1>(1));
19     cl::sycl::buffer<cl::sycl::float4, 1> b_sycl(&b, cl::sycl::range<1>(1));
20     cl::sycl::buffer<cl::sycl::float4, 1> c_sycl(&c, cl::sycl::range<1>(1));
21
22     queue.submit([& (cl::sycl::handler& cgh) {
23         auto a_acc = a_sycl.get_access<cl::sycl::access::mode::read>(cgh);
24         auto b_acc = b_sycl.get_access<cl::sycl::access::mode::read>(cgh);
25         auto c_acc = c_sycl.get_access<cl::sycl::access::mode::discard_write>(cgh);
26
27         cgh.single_task<class vector_addition>([=] () {
28             c_acc[0] = a_acc[0] + b_acc[0];
29         });
30     });
31 }

```

## Hello, World! (3/3)

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ↺ 🔍 ↻ 15/17

# Bibliografia

- ▶ SYCL Overview - The Khronos Group Inc
- ▶ Intel(r) oneAPI Toolkits (Beta)
- ▶ SYCL and DPC++ for Aurora
- ▶ Training examples for SYCL
- ▶ ComputeCpp Guide
- ▶ Introdução ao SYCL
- ▶ Deep C (and C++)
- ▶ Referência C++



# Programação Paralela: das *threads* aos FPGAs

## C++ Single-source Heterogeneous Programming for Acceleration Offload (SYCL)

Prof. Ricardo Menotti  
[menotti@ufscar.br](mailto:menotti@ufscar.br)

Prof. Maurício Acconcia Dias  
[macccdias@gmail.com](mailto:macccdias@gmail.com)

Prof. Helio Crestana Guardia  
[helio.guardia@ufscar.br](mailto:helio.guardia@ufscar.br)

Departamento de Computação  
Universidade Federal de São Carlos

Atualizado em: 13 de junho de 2020