

**Arbejdsplan**

<b>Arbejdsplan</b>	<b>1</b>
Uge 47	1
Mandag	1
Tirsdag	1
Onsdag	2
Torsdag	2
Vejledningsspørgsmål	2
Fredag	2
Uge 48	3
Mandag	3
Tirsdag	3
Onsdag	3
Torsdag	3
Freitag	3
Uge 49	5
Mandag	5
Tirsdag	5
Onsdag	5
Torsdag	5
Fredag	5

## Uge 47

### Mandag

- Begyndelse af projekt, oprettelse og start af diverse dokumenter (Artefakter, interessent- og risikoanalyse samt arbejdsplanlægning). Domænemodel også startet her.

### Tirsdag

- Morgenmad
- Yderlige arbejde med vores artefakter og modeller.
- Færdiggøre umiddelbar domænemodel
- Oprettelse af vores kodebase.

### Onsdag

- Færdiggørelse af første use case implementering. - Oprettelse af et nyt medlem.
- Mikkel og Mads spiller en gang TFT

### Torsdag

- Færdiggørelse af Menu/login system.
- Opdeling af Chairman's LANGE createNewMember metode! Evt hele årstallet osv osv.
- Implementering af konkurrence svømmer (Som klasse for sig eller som en attribut i allerede eksisterende klasser?) og Resultater; Stævner, muligheder for at gemme og se bedste tider og top 5 for hver disciplin i klubben.
- Hertil opdatering af allerede oprettede klasser og massere af test.

### Vejledningsspørgsmål

- Er det vigtigt vi får lavet noget til at slette medlemmer fra vores system igen?
- Hvordan forstås "passivt eller aktivt" medlemskab? Bestemmer vi selv eller?
- ArrayList uden type, er det okay? Eller hvordan og hvorledes.

Fredag

- Husk at opdatere writeren til at få noget om svømmerne er competitive med.

## Uge 48

## Mandag

- Morgenmad
- Evaluering af sidste uges arbejde, og uddelegering af denne uges arbejde.
- Vi skal have lavet coach og competition. Mads og Mikkel går i gang!
- Hvem skal kunne sette "isActive" - Chairman eller cashier? xD
- Jens kigger på ændring af filer/overwriting (Fx hvis medlemmer går fra active til ikke).
- Mads skal kigge på Filereader getAllMembers og getExistingMembersFromArrayList

## Tirsdag

- Hjemmearbejdsdag.
- Mikkel og Mads skal sørge for at der bliver et array for junior competitive og for senior competitive (det skal bruges til at wipe vores csv fil, ved hjælp af jens' metode, og bruges til jens' override metode). Især vigtigt at holde forskel på junior og senior tider og objekter.
- Top 5 resultater/hurtigste tider for hver disciplin.
- Metoder til at oprette trænings og stævne tider (Skal kunne være forskel?). - Heriblandt dato osv.

## Onsdag

- Morgenmad & Hawkeye episode 3
- Coach og competition færdige, sammenfletning af kode og masser af test.
- Try catch, parse errors

## Torsdag

- GRASP
- Ligger klasser og funktioner de rigtige steder (packages, klasser, osv.).
- Kommentarer til kode?

## Freitag

- Der skal vælges mellem public og static i vores metoder (man har sjældent brug for begge).

- Rename classes så navnene giver bedre mening. (Admin bliver til Users)
- Competition burde ikke oprette sig selv (createNewCompetition skal ligge et andet sted end i competition. den gør derudover 2 ting i stedet for 1 ting som navnet antyder) ask and create new competition?
- Filen som vi troede var csv har vi lavet om til noget der ikke er csv, så vi skal ikke referere til det som csv. Skift member.csv til en anden form for filtype (.txt)
- for lange metode navne (fromCsvToArrayList er redundant).
- Overvej om fileWriter skal deles ud i flere så der ikke er en writer der skriver til alle.
- Skriv en update metode under update der kalder på en anden klasse som skriver til de forskellige filer. For de mange updates er farligt tæt på redundancy.
  - Jens har en ide
- Kan man lave getMemberInfo osv. sådan så det bliver gjort automatisk (feks hvis man tilføjer en attribut på Swimmclubmember så bliver det automatisk opdateret inde i return på getMembersInfo.

## Uge 49

## Mandag

- Arbejd videre med artefakter, virksomhed og powerpoint. Glossary. Puds domain model und so weiter. GRASP.

## Tirsdag

- Ret kode.

## Onsdag

- Alt skal tjekkes igennem og afleveres?! ?! ?!? ?!?!? ?!+1+1!?!1?++!!!+!

## Torsdag

## Fredag