



#### Unidad 4. Objetivos

-> Conocer las funciones que facilitan la toma de decisiones.

-> Interpretar sobre como se utilizan estas funciones.

#### Resumen:

#### Estructuras:

Instanciar una struct, inicializa los valores internos en los valores primitivos asociados por defecto.

Funcion new -> retorna un puntero

`(*intance).name == intance.name`

\*Las estructuras son mutables

#### Interfaces:

Define métodos vacíos , los cuales tiene que tener un contrato con una instancia para poder implementarla.

#### Gchannels:

Los canales bloquean las gorutines cuando se pone información para enviar o se recibe. Hasta que el canal no es drenado, la gorutine no continua