



## Unidad 1. Objetivos

- > Analizar e identificar los conceptos de Go.
- > Conocer la implementación de Go en la ingeniería de Software
- > Entender las características principales de Go

Go fue creado por Robert Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson.

Gopher (mascota de Golang)

## Porque usar Go ?

- > Gran documentación
- > Garbage collector con bajo costo en el rendimiento
- > Toma avances de las cpus modernas.
- > Libreria standar potente.
- > Concurrencia enriquecida.

Nota: Go usa para instalación de dependencias a git internamente.

## Instalación de Go:

- > `go mod init <url>` : para inicializar modulo. Si se actualiza la version de Go , el proyecto sigue con la vesion con la que se creo.
- > cada archivo de Go pertenece a un paquete (package).
- > `go build -o <name>` : para compilar un binario.

