



Unidad 2. Objetivos

- > Explicar las principales características de Go
- > Entender los aspectos y herramientas que brinda el lenguaje.

Resumen:

Tipos de datos:

- > Integers (-inf,+inf)
- > Floats
- > Strings
- > Booleans (&&,||,!)

Variables:

var -> palabra reservada para declarar una variable. Todas las variables están inicializadas en la misma declaración, con los valores por defecto de los tipos de datos primitivos.

operador (:=) -> declara variable al igual que var, pero no tiene que declarar el tipo de dato (versión de tipado dinámico).

Concesión de tipos de datos:

int -> str (strconv.Itoa())

str -> int (strconv.Atoi())

fmt.Scan() -> lee de la consola