

Unidad 7. Objetivos

- > Conocer cómo se crea una página web en Go.
- > Entender los frameworks que se pueden implementar en Go.
- > Reflexionar sobre cómo utilizarías Go en el ámbito laboral.

Resumen:

Bootstrap con Go.

Framework importante:

- > Debe darte herramientas para resolver problemas rápidos.
- > Debe permitir ajustarse a patrones de diseños.
- > Debe ajustarse/obligarte a las buenas prácticas de desarrollo.

Partes de los frameworks de Go.

- > app
- > router
- > middleware
- > context
- > handler