

CHRISTIAN MBIDA

INGÉNIEUR INFORMATIQUE EN ALTERNANCE

CONTACT

+33 754-218-644

cmbida38@gmail.com

8 avenue moderne, 75019
Paris

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Développement Front-End

- HTML5, CSS3, JavaScript
- REACT.js

Développement Back-End

- Angular
- Java (Spring Boot, JUnit)
- POSTMAN

Développement Mobile

- Android (Java, XML)

Bases de Données

- MySQL
- PostgreSQL
- MongoDB

DevOps et Outils

- Docker
- Git (GitHub, GitLab CI)
- Jenkins

Montée en compétences

- test N to N frontend
- Sécurité applicative avancée
- Spring Security

LANGUE

- Français (langue maternelle)
- Anglais B2

SOFT SKILLS

- Autonomie
- Force de proposition
- Rigueur
- Bonnes qualités relationnelles

INTÉRÊTS

- Football
- sport de combat
- jeu de dame
- Nouvelles Technologies
- Manga
- déléguer à ESIEA 3A (2024-2025)



PROFILE

Étudiant en ingénierie du numérique à l'ESIEA Paris, je recherche une alternance d'un deux à partir de septembre 2025 (rythme 2 semaines entreprise / 2 semaines école) pour participer activement à des projets de développement logiciel. Fort d'une première expérience en développement **Java/Spring Boot et ReactJS**, je souhaite évoluer dans un environnement **agile** stimulant où je pourrai contribuer à toutes les phases du cycle de vie applicatif, de la conception à la livraison. **Curieux, rigoureux et impliqué, je suis motivé** à apprendre de nouvelles technologies comme Angular et à collaborer étroitement avec les équipes projet.



PARCOURS ACADÉMIQUE

Élève Ingénieur du Numérique
ESIEA PARIS

SEPTEMBRE 2024 -
AUJOURD'HUI

Projets réalisés :

- Algorithme d'ordonnancement en C : Conception d'un algorithme avec gestion fine des structures, pointeurs et fichiers, visant à optimiser l'exécution de processus — mise en pratique de la gestion mémoire bas niveau.**
- Jeu de Taquin interactif (C++, SDL2) : Réalisation d'un jeu graphique en C++ avec SDL2, structuré en POO. Gestion des événements utilisateur et logique de déplacement optimisée dans une architecture modulaire.
- Moteur de jeu narratif modulaire (C++, XML/JSON) : Développement d'un moteur textuel adaptable basé sur des fichiers XML/JSON, avec architecture modulaire et patrons de conception pour l'extensibilité des scénarios et interactions.

Classe Préparatoire MPSI et BTS Génie Logiciel

**Projets clés :
IME-SCHOOL, DOUALA**

Septembre 2022 -
Juillet 2024

- API REST de gestion des congés** (Java, Spring Boot, Docker)
Développement d'une API REST sécurisée avec authentification JWT, gestion complète en CRUD sur MySQL, tests unitaires automatisés avec JUnit et déploiement dans un environnement Dockerisé. Projet réalisé selon les principes de l'architecture REST et les bonnes pratiques de développement backend.

- Application web dynamique avec authentification (HTML, CSS, PHP, MySQL)**
Conception d'une application web avec interface utilisateur responsive, système d'authentification sécurisé, gestion des rôles, et persistance des données via MySQL. Intégration de la base sous XAMPP et respect du modèle MVC.

- Application Android de calcul scientifique (Java, XML)**
Développement d'une application mobile Android permettant des calculs avancés, avec gestion d'un historique et affichage dynamique via RecyclerView. Structuration en modules, gestion des événements, et design centré utilisateur.

projets personnelles :

- Développement en cours d'un backend e-commerce modulaire. Projet structuré en logique orientée services, illustrant la **connaissance des pratiques agiles et l'intégration Web professionnelle**, compatible avec une **gestion évolutive en environnement DevOps**. Développement d'une solution full-stack (**Java, Spring Boot, ReactJS**) visant à faciliter le développement personnel des personnes actives en manque de temps pour la lecture. L'API REST permet d'écouter des livres audio, de proposer des résumés, d'uploader des ouvrages, et d'interagir avec une base centralisée. L'application mobile, développée en ReactJS, consomme cette API pour offrir une expérience fluide, intuitive et accessible.



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire en Développement Backend Java

- Participation active au développement de microservices **RESTful en Java avec Spring Boot**, en respectant les principes de découplage et de scalabilité. Projet démontrant une maîtrise des architectures applicatives modernes, facilement intégrables à des environnements serveurs comme WebSphere ou Apache Tomcat. Ce travail s'inscrit pleinement dans une logique d'automatisation et d'intégration continue. Optimisation des performances des requêtes SQL.

Méthodes et Outils de Conception

- UML, MERISE
- Méthode Agile (Scrum)
- Méthode Design Sprint