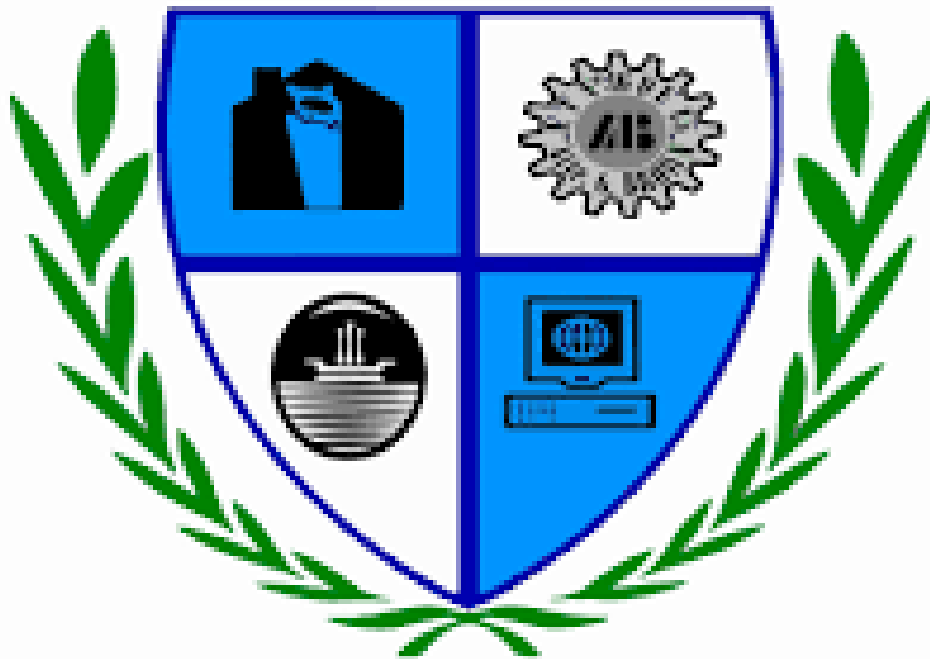


Trabajo Práctico De Redes

Documentación - Escáner de IPs

Alte. Guillermo Brown



E.T. N°36 - D.E.15

Nombre: Mauro Beltran Joel

Curso: 5°1°

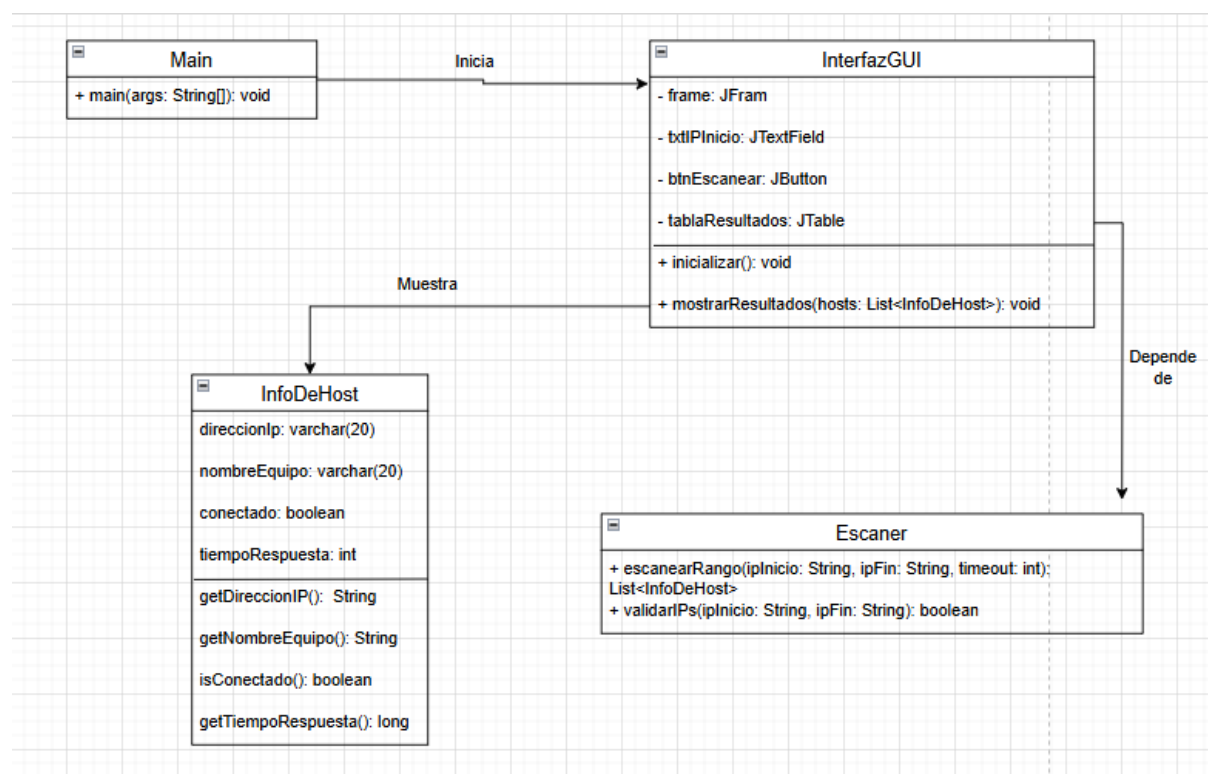
Profesor: Oscar A Obregon

¿Para qué sirve el programa?

El programa consiste en analizar IPs dentro de un rango determinado por el usuario. La información que se obtendrá de cada IP es:

- IP del host
- El nombre del equipo (si está disponible)
- El estado de la conexión (activo o inactivo).
- El tiempo de respuesta en milisegundos.

Diagrama del programa:



Composición del programa:

El programa se compone de 4 clases, junto con “swing” para la interfaz gráfica.

- Main: El controlador principal.
- InterfazGUI: Es la parte más cercana al usuario, la interfaz gráfica y recibe todo lo que ingrese el usuario mediante botones o campos para escribir.
- Scanner: Realiza toda la parte lógica del programa para recorrer el rango de IPs, ejecutar los procesos de verificación y devolver los resultados.
- InfoDeHost: Almacena la información de cada IP recorrida.

Métodos utilizados y sus razones:

- awds

Tecnologías utilizadas:

- **Java:** por su portabilidad, facilidad para trabajar con redes (InetAddress) y disponibilidad de librerías gráficas.
- **Swing:** es ligero, sencillo de implementar, suficiente para una aplicación de este tipo y porque lo vi antes en otra materia.

Problemas y sus soluciones:

- **Eliminación accidental del proyecto:** se borró una carpeta principal, lo que generó problemas de referencias. La solución fue recuperar las clases guardadas y reorganizarlas en un nuevo proyecto.
- **Clases desconectadas:** al mover archivos entre carpetas, se perdió la conexión entre paquetes. Se resolvió reimportando las clases dentro del nuevo proyecto y verificando los package declarados.

Que se podría mejorar en el futuro:

- Mejorar aún más la parte gráfica ya sea con colores o íconos.