

# MBTIng

B205 배건길 송제영 이기진 이예은 장정훈 최수연

## Contents

01 프로젝트 아이디어

02 주요 화면 소개

03 설계 요소

04 팀원 구성과 역할 배분

05 진척된 내용과 향후 계획

## 타겟 키워드

**MBTI** 

화상 소개팅

랜덤 매칭

[독자의 눈] MZ세대의 소통방식은 'MBTI'

[친절한 뉴스K] MBTI로 연애·채용까지?

스플: 선택형스토리 MBTI 소개팅 누적 천만뷰 돌파

## 트렌드 동향

Google Trends	탐색		
MBTI 查 검색어			
대한민국 ▼	지난 12개월 ▼	모든 카테고리 ▼	웹 검색 ▼

관련주제 ②	급상승 🕶 😃 \leftrightarrow 🤇
1 소개팅 - 주제	+2,650%
2 정식 - 주제	+1,400%
3 주흐민 - 대한민국 작가	+200%
4 키 - 가수	+90%
5 인격장애-주제	+80%

프로젝트 아이디어 - 주제

## **MBTIng**

MBTI 성격유형 중심으로 소개팅을 연결해주는 서비스



자신과 잘 맞는 MBTI 유형을 만나고 싶은 사람

MBTI에 대한 대화 주제가 흥미로운 사람

01

#### 프로젝트 아이디어 - 필요성

## 왜 필요할까?

기존 소개팅 서비스의 문제점

- 기존에 만났던 유저가 다시 매칭되는 상황
- 유령, 알바 유저로 인하여 매칭이 오래걸리는 상황
- 인사말을 남겨도 상대방을 답장을 기다려야되는 구조
- 가입 심사가 복잡한 구조



Sun

2021년 1월 16일

업데이트로화상된이후로 열통화기준으로하면 아홉통화가 봤던사람.....화상통화니까 통화도전에 맘에안 늘어서 담기면 다시다는밤에안드는사님.. 그래서 서모고 뭐같이생긴주세에넘겼다고욕먹응, 하, 그냥그전 같이 목소리통화만하는게훨씬더 연결이잘되더라구요.. 업데이트실수하신듯..



linns 📰

post id off ro

점을 소비하고 대화열기후, 48시간동안 응답이 없으면 사용한 점을 보상한다고 되어 있습니다. 그런데 상 대방이 먼저 연결을 요청하고 내가 점을 사용하여 대화를 열고 아무 인사나 문자를 하지 않으면 상대도 아 무 응답이 없습니다.(이 경우 48시간후 점 보상편). 동일하게 상대방이 먼저 연결요청이 오고 내가 점 소비 하고 대화열기했는데 내가 인사말을 남기면 한두번 인사성 문자받은후, 반응이 없는 경우가 많습니다.(이 경우 보상X) 과금소진 알바가 있는게 아닌가 생각됩니다. 현재까지 10개월정도 경험으로, 등록된 사진이 2장정도이거나 해상도가 떨어진 사진으로 되어 있다면 결리야 된다 생각됩니다.

사용자 122명이 이 리뷰가 유용하다고 평가함





2020년 12월 20

우선은 연결은 됩니다. 단, 1마디이상 하고나면 잠수타거나 씹는경우가 99%라서 그냥 유령하고 대화하신다고 보면 됩니다. 막말로 겪었던 것 중에 인사나누고 밥먹었다는 말 하고나서 잠수타서 심지어 환불도 못받음. 그냥 사용유저 기만하는 뭣 같은 앱이니 웬만하면 사용하지 않는 것을 추천드립니다.

사용자 117명이 이 리뷰가 유용하다고 평가함

\* 2020년 4월 13일

저기요! 이거 <u>사진 심시가 넘 심해요! 증명사진만 울려야승인해줘요</u> 무슨 면접 보러가나! 증명사진 많지 않으신분들은 하지마세요 엄청 스트레스 받아요! 예를 들어 골프가 취미라 스윙하는 사진을 찍어서 울리려면 스윙함때 공을 보면 안돼고 카메라를 보면서 스윙을 해야 한다는 그래야 사진이 승인되서 울릴수있어 보신... ㅎ 어떻게 사람이 사진을 증명사진같은것만 울려요! 진짜 심하네!아니 얼굴이 가리지 않고 나온 사진이 전혀 없는것도 아니고 얼굴 정확히 나온 사진이 있으면 본인의 전체적인 분위기나 느낌 스타일 이런 것도 보여지고 봐야하는데 어떻게 선그라스 정면 이런것 평소 다니는 모습 이런 사진들은 안돼냐구요 사람을 얼굴만 몸니까??? 옷입는 스타일도 보고 라이프스타일도 맞는지 참고 할수있는 사진들도 올리게 해줘야 서로가 느낌을 잃게 아닙니까! 그런 생활속에 사진들을 찍을 때마다 부자연스럽게 몸은 뭘 하고 있으면서 얼굴은 돌려서 정면 보고 찍냐고요! 웬만해야지 심사가 진짜...

#### 프로젝트 아이디어

## Our Idea.

블라인드 소개팅	상대방의신상정보를보지 않고 추천 MBTI와 성별만으로 매칭
음성 & 화상 소개팅	매칭성공시처음 10분은음성으로만소통 서로가마음에 들면 이후에 10분간화상으로소개팅진행
매칭 <mark>필터링</mark> 시스템	소개팅 방에서 내가 빨간 버튼을 눌렀거나 신고한 유저는 다시 매칭 되지 않도록 하는 필터링 시스템
실시간 매칭 시스템	웹사이트에 접속한유저를 기준으로실시간매칭 (매칭 pool)
카카오 프로필 연동	카카오톡프로필 사진을 활용한 프로필 이미지 추후 자신이 원하는 프로필 사진으로 변경 가능
MBTI와 관련된 여러 컨텐츠	상황별 MBTI 이상형 월드컵, MBTI 연애 궁합, MBTI별 성격, 특징

## 와이어 프레임

https://www.figma.com/file/T1tzDXkqEXNK77JBMvLcnh/B205-pjt?node-id=129%3A4

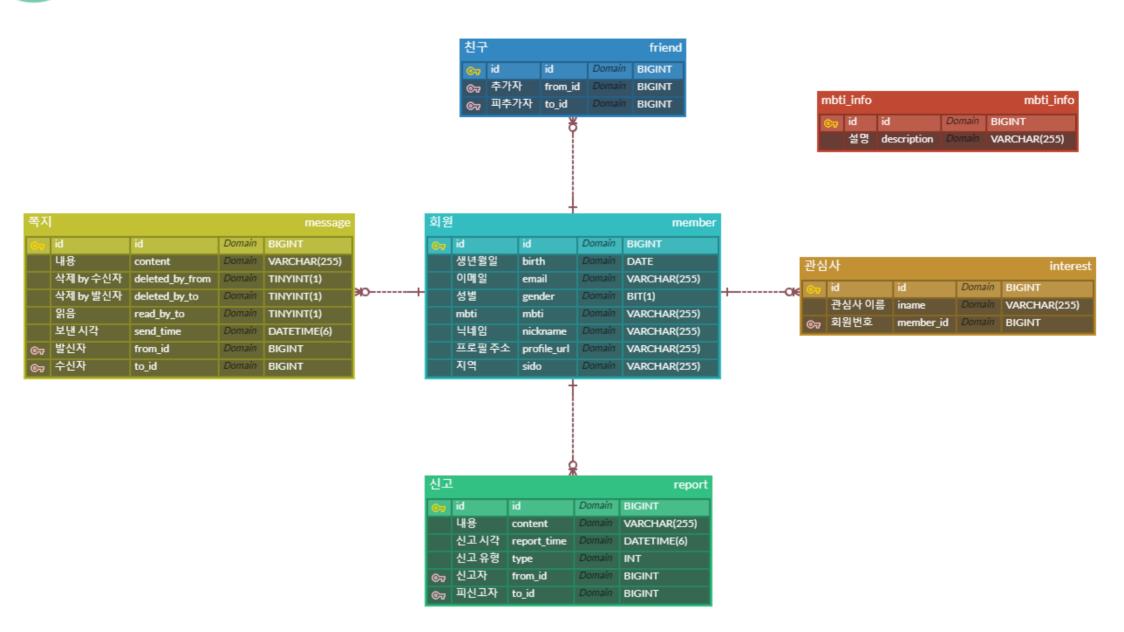
#### 03 설계 요소 - 요구사항 명세

G0051	G0051 공통 - 회원 메뉴	드론다운	피플 버튼을 눌러 [피플] 페이지로 간다	피플 버튼을 클릭했을때 해당 userid정보를 담아 (user의 친구목록조회 및 쪽지조회를 위한 axios) 통신요청	FE
30031	00 42-111	-6-16		back에서는 userid로 모든 친구목록, 쪽지목록을 담아 보내줘야한다	BE
				front에서 로그아웃요청 axios로 요청	FE
G0052	공통 - 회원 메뉴	드론다운	로그아웃 버튼을 눌러 로그아웃 후 [로그인] 페이지로 간다	로그인 시 받은 JWT 정보를 삭제한다.	FE
00002	00 42 41	-6-16		accesstoken을 정보를 가지고 카카오에 logout 요청을 보낸다 . 로그아웃시 redirect 주소는 kakao api 설정 고급에서 설정가능하다	BE
G0060	공통 - 회원 메뉴	드롭다운		사용자가 읽지 않은 쪽지가 있다면 피플 버튼에 동그라미 표시	FE
G0000	o 등 - 외전 메ㅠ	프랍니판	피플 버튼에 빨간 색 동그라미가 있다	사용자가 읽지 않은 쪽지 여부 확인	BE
				front에서 kakao 버튼을 누르면 clientcode라는 쿼리로 restapi key redirect url를 함께 쿼리로 담아 보내야한다	FE
F0200	홈 (비로그인)		바로 [로그인] 페이시로 간다	kakao에서 redirect로 설정한 controller를 만들어 code를 바탕으로 accesstoken을 요청한다	BE
F0200	좀 (미포그건)			accesstoken을 바탕으로 kakao에 userInfo 정보를 받는다	
				userinfo를 jwt에 담아 front에 보내준다	BE
F0214	홈		프로필 사진 버튼을 눌러 [공통 - 회원 메뉴] 영역을 띄운다	Story와동일	FE
F0400	F0400 홈 - 메인		시작 버튼을 눌러 [소개팅 대기] 페이지로 간다	해당 유저를 매칭 대기 풀에 추가한다.	BE
10400	품 - 메 긴			매칭 대기 페이지로 이동한다.	FE
F0410	홈 - 메인		대시보드를 본다	공지사항을 한줄로 보여준다.	FE/BE
F0500	홈 - 하단		푸터 정보를 본다	미정	FE
F0700	로그인		서비스 소개를 본다	로그인 페이지의 상단에 위치시킨다.	FE
F0701	로그인		카카오로 로그인 버튼을 눌러 로그인 한다	카카오 로그인 url로 axios요청을 한다.(F0200참고)	FE/BE
F0710	로그인(최초 로그인)		로그인 성공 후 [MBTI 설정] 페이지로 간다	Story와동일	FE
F0720	로그인		로그인 성공 시 [홈]으로 간다.	Story와동일	FE
F0730	로그인		로그인 실패 시 [로그인] 페이지로 간다	Story와동일, 일단 실패 메세지는 Alert로 한다	FE
X0900	MBTI 설정		내 MBTI value를 설정할 수 있다	16개의 MBTI 중 선택할 수 있는 UI을 만든다. (버튼식, 카드식 미정)	FE
X0910	MBTI 설정		"MBTI를 모르시나요?" 버튼을 눌러 [MBTI 검사] 페이지를 새 창으로 연다	Story와동일	FE
X0920	MBTI 설정		확인 버튼을 눌러 [프로필 설정] 페이지로 간다 리다이렉트 페이지 : [홈] type : 설정된 MBTI value	Story와동일	FE
F1100	프로필 설정		내 일반 정보를 입력할 수 있다 (수정용 페이지, 읽기 전용 페이지는 [마이페이지])	MBTI를 제외한 모든 필드를 빈칸으로 두고 각각에 맞는 입력 칸을 만든다.	FE
F1110	프로필 설정 (type=update)		모든 필드의 값이 기존의 내 정보로 초기화되어 있다	사용자 정보를 서버에 요청해서 각 필드를 채우고 수정가능한 입력창으로 만든다.	FE

133 Task

사용자 위주의 스토리 설정 스토리를 통해서 Task를 작성하고 담당 분배 우선순위는 색상으로 표시

#### 설계 요소 - ERD



#### 설계 요소 - API 명세서

기능	Method 명		URL	Params	Response	Description
	Login	GET	http://localhost:8080/api/login	code=[String]	Code : 200  Body : {  visited : [boolean],  jwt : [String],  member : [MemberResponse]	카카오 소셜 로그인 요청을 했을때 이미 회원인 사용자인지 체크 후 visited에 따라 회원가입 페이지나 흠으로 이동한다.
로그인 기능					Code : 400 Body : { msg : "이메일 정보제공 동의 필요	, 카카오 정보제공 동의에서 이메일을 동의 안했을경우
	Logout	GET	http://localhost:8080/api/logout	Header : jwt	Code : 200 Body : {	jwt 만료기간을 0으로 만들고 프론트에 저장된 토큰 정보도 삭제한다.
공통	토큰 검사				Code: 401 Body:{ msg:"유효하지 않은 토큰" }	로그아웃시키고 로그인 페이지로 이동
	회원정보조회	GET	http://localhost:8080/api/me	Header : jwt	Code : 200 Body : {	jwt에서 이메일을 받고 해당 회원 조회
회원기능	회원 정보 수정	PUT	http://localhost:8080/api/me	Header : jwt member : [MemberRequest]	Code : 200 Body : {	
	회원 탈퇴기능	DELETE	http://localhost:8080/api/me	Header : jwt	Code: 200 Body: {	jwt에서 이메일을 받고 해당 회원 삭제 / 로그아웃
피플 기능	친구 리스트 조회	GET	http://localhost:8080/api/people/friend	Header : jwt	Code : 200 Body : { friend : [FriendResponse] }	
	친구 삭제	DELETE	http://localhost:8080/api/people/friend	Header : jwt id : [Long]	Code : 200 Body : {	친구 아이디를 받아 삭제
	쪽지 리스트 조회	GET	http://localhost:8080/api/people/message	Header : jwt	Code : 200  Body : {  message : [MessageListResponse] }	
	쪽지 보내기	POST	http://localhost:8080/api/people/message	Header : jwt message : [MessageRequest]	Code: 200 Body: {	
	쪽지 읽음 처리	PUT	http://localhost:8080/api/people/message	Header : jwt id : [Long]	Code : 200 Body : {	

## Client

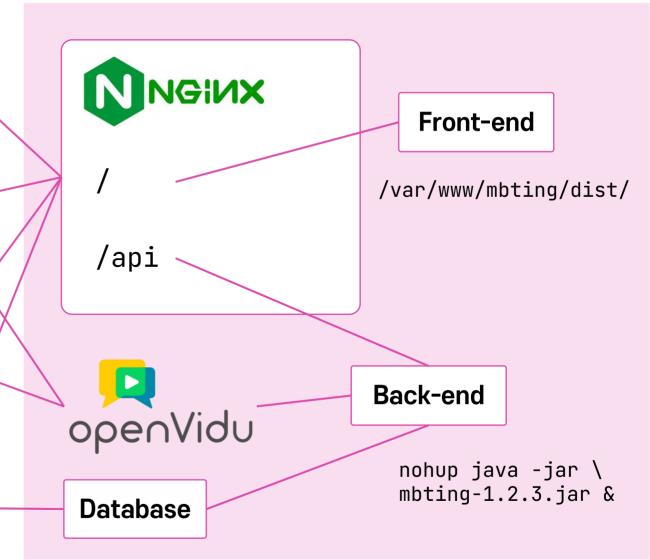
🚺 페이지 요청

소개팅 진행 (Session A)

O 소개팅 진행 (Session A)

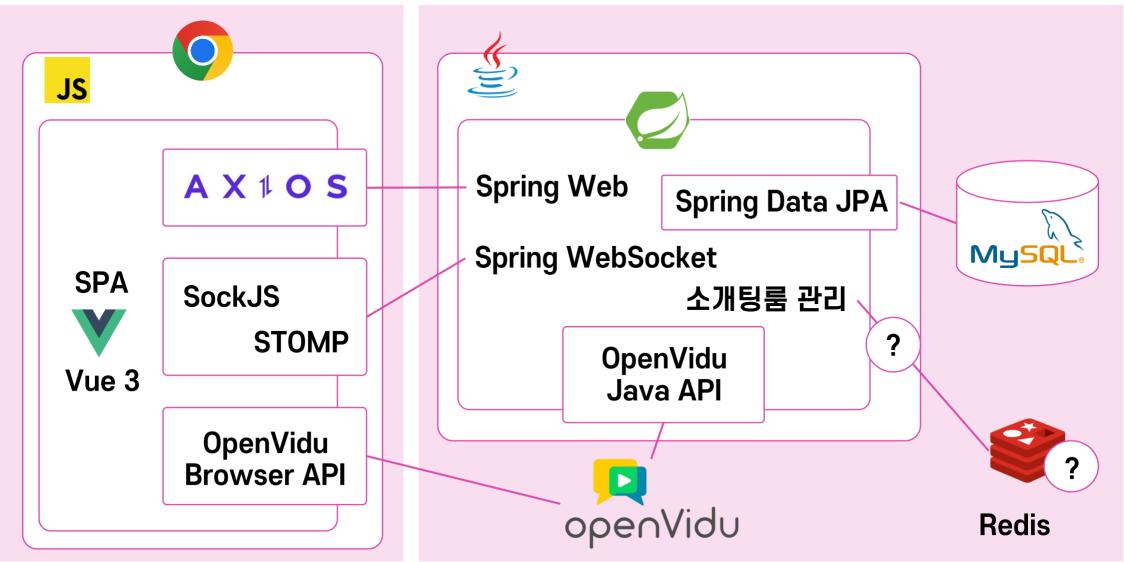
이 관리자 (개발자)

### Server



### Front-end

### **Back-end**





배건길 최수연 이예은 기획 디자인 QA



송제영 이기진 장정훈

배포 & 서버 QA DB



#### 진척된 내용과 향후 계획

«	July 2022						August					1	Month v <	Today :
<u>Aa</u> 이름	4 5 6 7 8 9	10 11 12 13 14 15	16 17 18 19 20	21 22 23 24	25 26 27 28	29 30 31	1 1 2 3 4	5 6 7	8 9 10	11 12	13 14	15 16 1	7 18 19	20
Sub PJT I	Sub PJT I 완료 3 ♣목표	王달성 <mark></mark>												
기획	기획 완료 0													
팀 빌딩	팀 빌딩 완료 0													
기술 학습	기술 학습 완료 0													
2 Sub PJT II			2 Sub PJT II 완	量 2	'									
기획 & 설계			기획 & 설계 진행	중 0										
기술 학습			기술 학습 진행중	0										
회원 기능 개발					회원 기능 개발 진행중	0								
OpenVidu 실습					OpenVidu 실습	완료 0								
3 Sub PJT III							3 Sub PJT III 0							
소개팅룸 화면개발							소개팅룸 화면개발 목	표 0 █진행중፟∑	X					
컨트롤러 개발							컨트롤러 개발 목표	0 █진행중█						
백엔드 test 및 배포								백인	센드 test 및 배포	목표 0 🛮 진형	행중▼			
MBTI 컨텐츠 화면 개발									MBTI 컨텐츠 화	면 개발 목표	0 🛮 진행중	$\Xi$		
프론트 백엔드 통합 배포											프론트 백엔.	드통합 배포 🥞	목표 0 🛮 🌣 진	행중▼
New														
COUNT 15														

노션 타임라인 통한 관리 backend 8/8 배포 예정 frontend 8/12일 마무리후 배포 예정

## Thank you-

**MBTIng**