

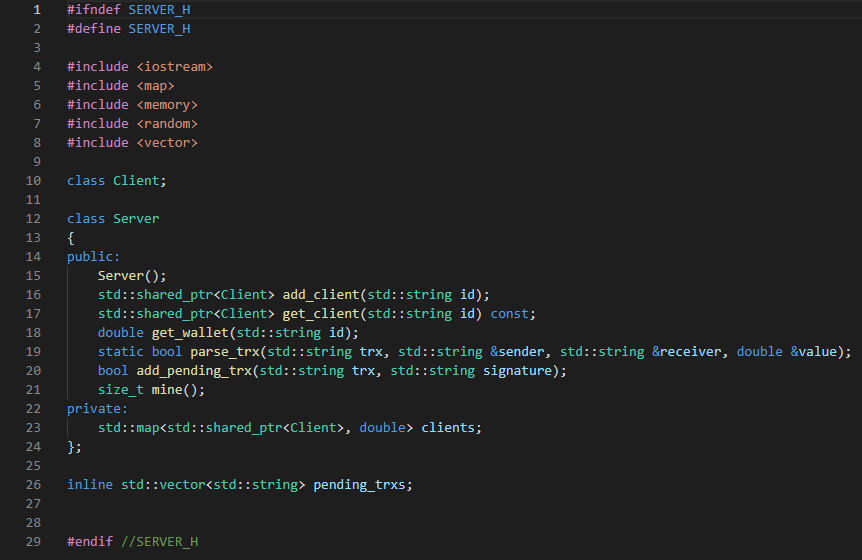
به نام خدا

گزارش تمرین 2

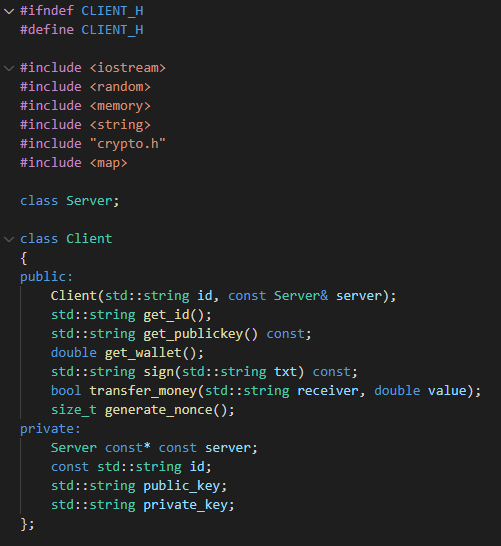


محمد برآبادی 9723015

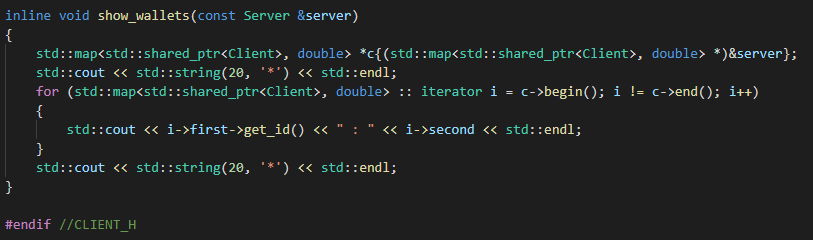
* فایل server.h :



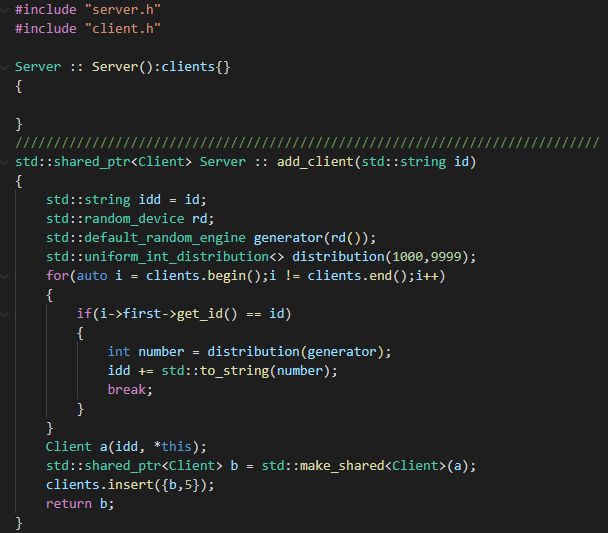
در ابتدا کتابخانه server.h را تعریف میکنیم.

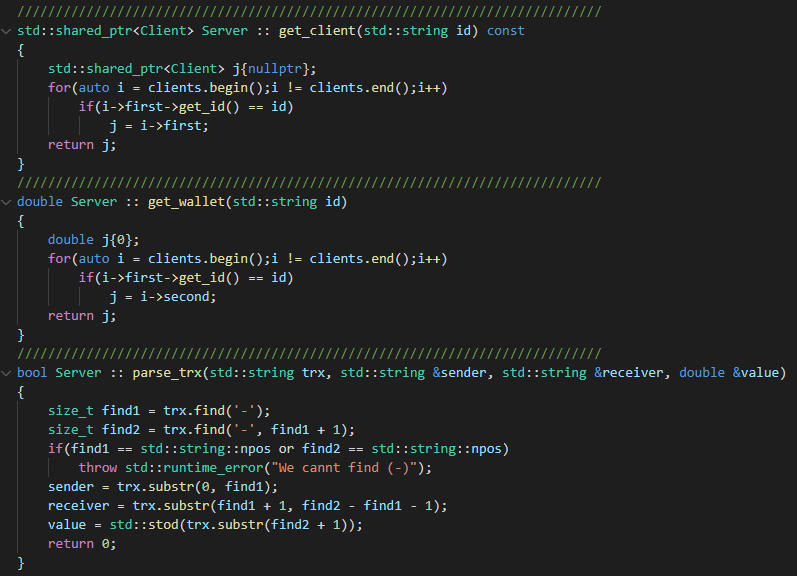
* فایل Client.h :

این کتابخانه هم برای client میباشد.



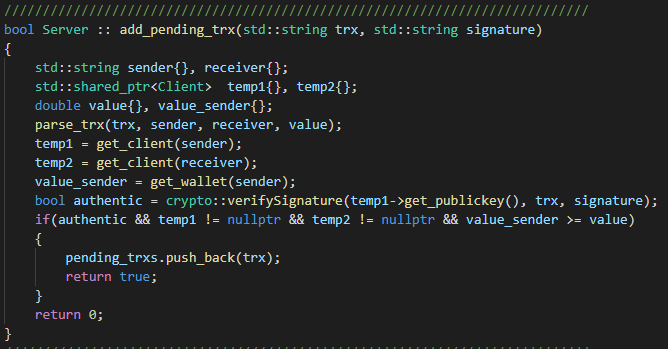
* فایل server.cpp:

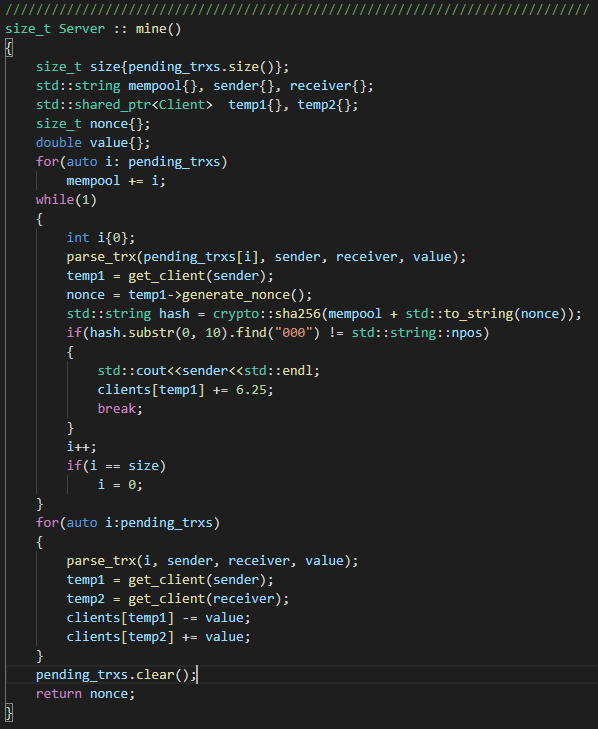
در این تابع قصد داریم که client جدیدی اضافه کنیم و اگر آن اسم وجود داشته یک عدد چهار رقمی رندم جای آن قرار میگیرد.

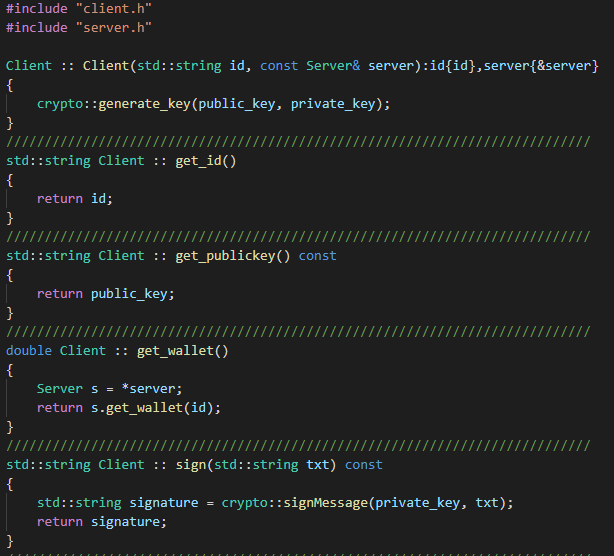
در تابع get\_client اسم را میدهیم و clientموردنظر را برمیگرداند.

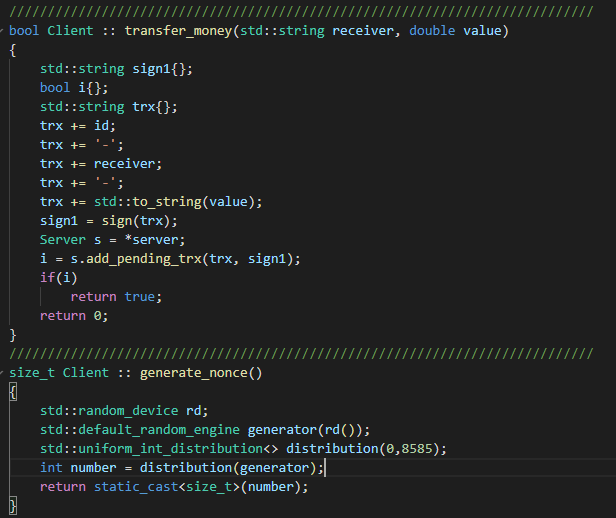
در تابع get\_wallet هم مقدار موجود در کیف پول مربوط به ID را برمیگرداند.

در تابع parse\_trx هم وقتی trx وارد میشود به فرستنده و دریافت کننده و مقداری که بین این دو جابه‌جا میشود.





* فایل client.cpp:



[https://github.com/MBW0lf/AP\_HW2](https://github.com/MBW0lf/AP_HW1)

با تشکر