

# Dokumentacja laboratorium Klient

Maciej Włodarczyk

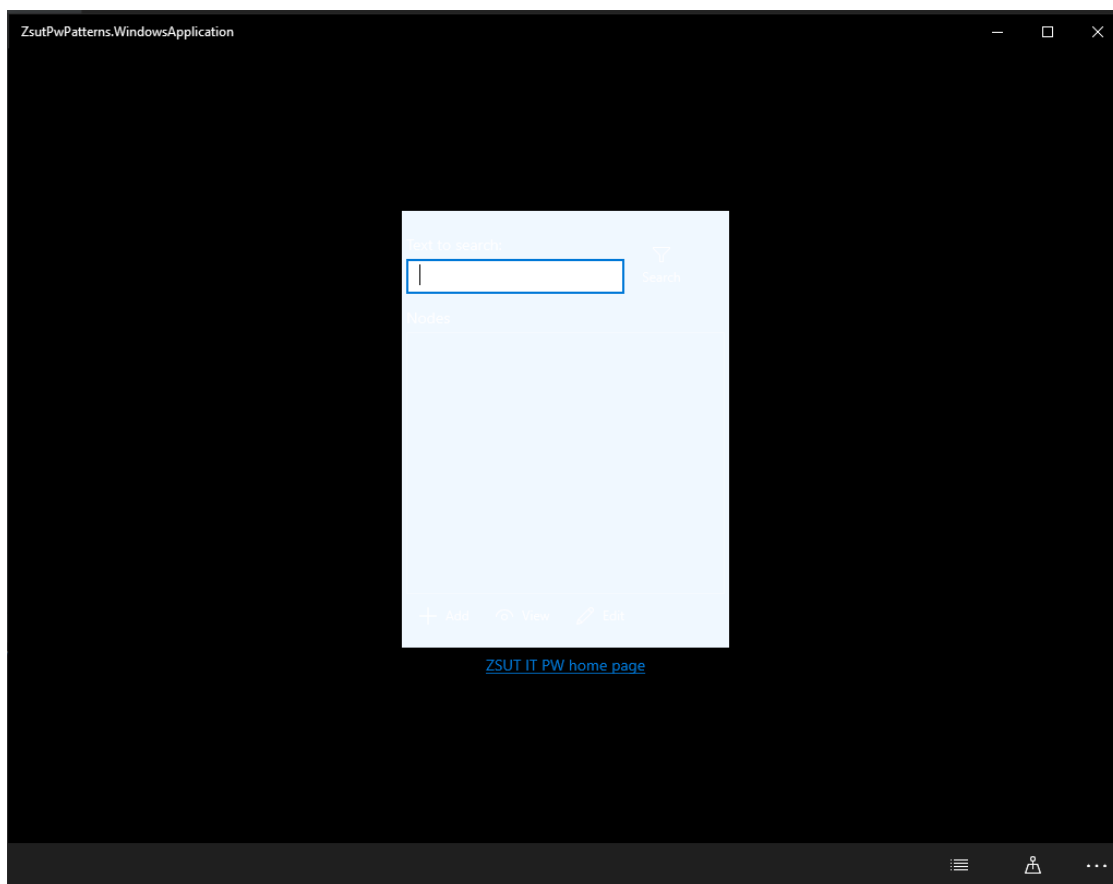
Marcin Dadura

## 1 Wstęp

Na tych laboratoriach zapoznamy się z pisaniem aplikacji klienckich w technologii UWP. Jest to niezwykle dobre i popularne rozwiązanie w dobie aplikacji webowych.

## 2. Motywacja do zmiany w interfejsie

Kiedy skompilowaliśmy kod przedstawiony na wykładzie na własne personalne komputery przenośne ukazał nam się wada implementacji interfejsu, którą zdecydowaliśmy się skorygować. Chodzi o paletę barw stosowaną w aplikacji, a dokładniej o jej braku przenośności objawiający się brakiem obsługi jednego z dwóch głównych motywów system Windows - czyli motyw tzn 'ciemnego.'

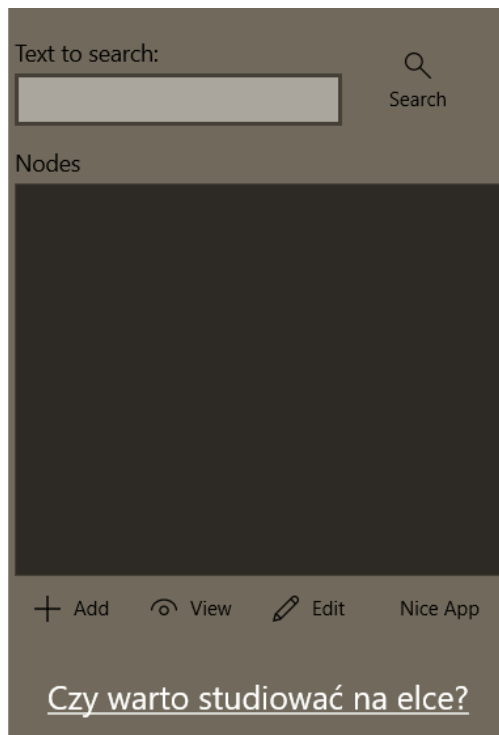
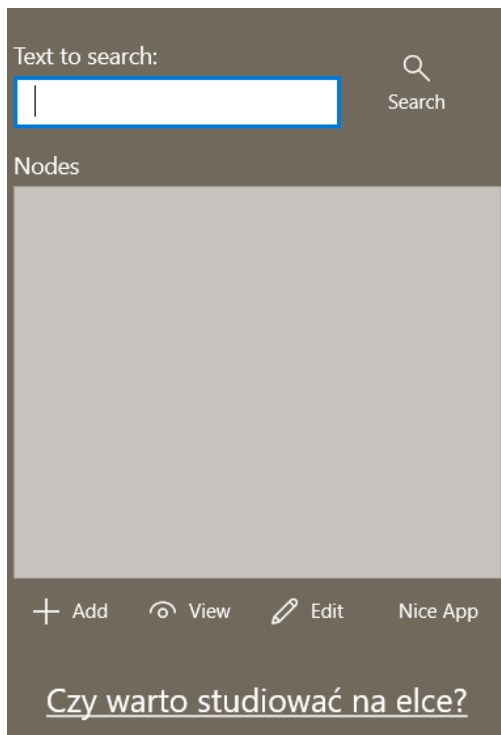


Tak właśnie prezentuje się aplikacja u nas.

Zdecydowaliśmy się na modyfikację tej palety barw, gdyż interfejs nie jest zbyt prosty do użytkowania w takiej postaci. Zmieniliśmy również ikony w aplikacji, zmieniony został przycisk `search`, a także został zmieniony hyperlink.

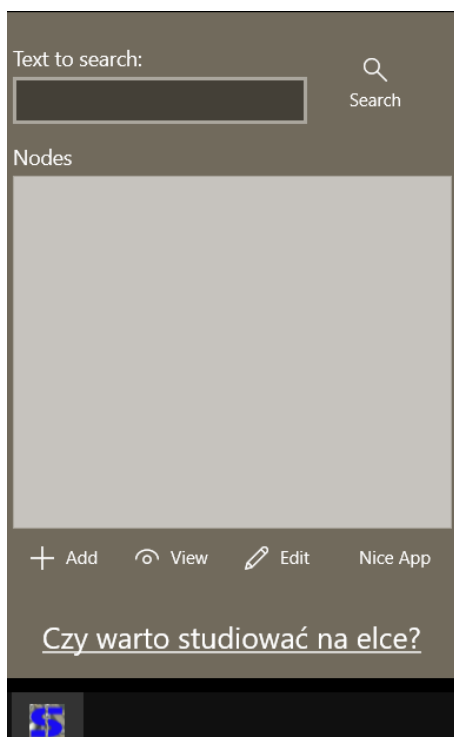
## 3. Demonstracja zmiany w interfejsie

Tak prezentują się dwie przygotowane przez nas zmiany dla każdego motywu systemowego oddzielnie. Aplikacja dostosowuje kolory do motywu systemu.



Dodaliśmy też ważne hiperłącze przekierowujące na stronę w domenie `pw.edu.pl`. Znajduje się tam odpowiedź na pytanie nurtujące wszystkich studentów. Poprawiliśmy również pozycję przycisku `search` oraz jego ikonę.

Zmieniona została również ikona aplikacji. Nadpisaliśmy istniejące pliki `.png` nowymi, które nawiązują do zadanego pytania.



## 4 Zakończenie

Dzięki laboratoriom zapoznaliśmy się z technologią UWP i mamy nadzieję, że wykorzystanie jej w projekcie, nie będzie już dla nas przeszkodą. Liczymy również że praca z tą technologią będzie czystą przyjemnością.