

Dokumentacja laboratorium Klient

Maciej Włodarczyk

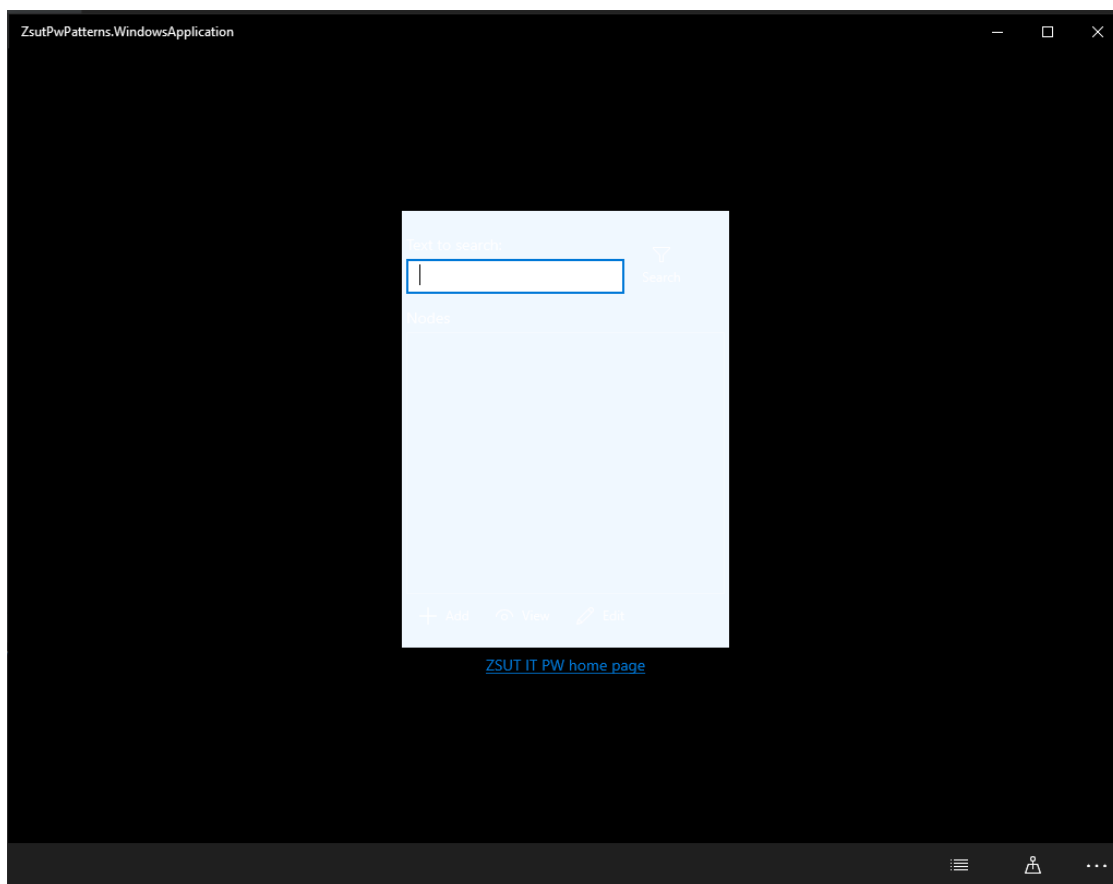
Marcin Dadura

1 Wstęp

Na tych laboratoriach zapoznamy się z pisaniem aplikacji klienckich w technologii UWP. Jest to niezwykle dobre i popularne rozwiązanie w dobie aplikacji webowych.

2. Motywacja do zmiany w interfejsie

Kiedy skompilowaliśmy kod przedstawiony na wykładzie na własne personalne komputery przenośne ukazał nam się wada implementacji interfejsu, którą zdecydowaliśmy się skorygować. Chodzi o paletę barw stosowaną w aplikacji, a dokładniej o jej braku przenośności objawiający się brakiem obsługi jednego z dwóch głównych motywów system Windows - czyli motyw tzn 'ciemnego.'

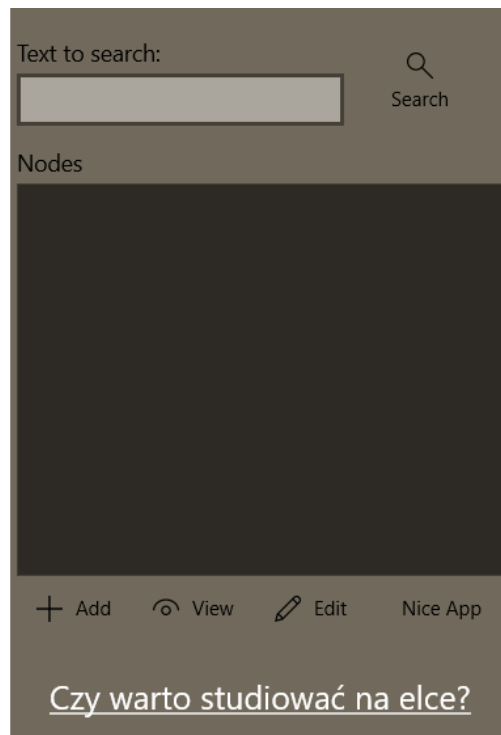
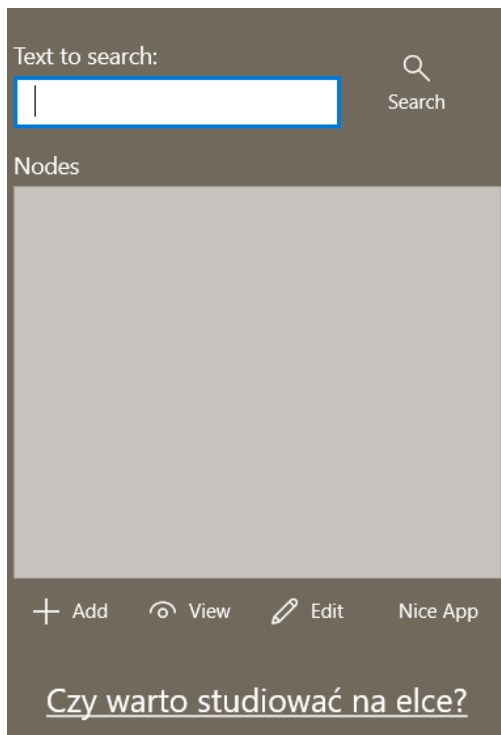


Tak właśnie prezentuje się aplikacja u nas.

Zdecydowaliśmy się na modyfikację tej palety barw, gdyż interfejs nie jest zbyt prosty do użytkowania w takiej postaci.

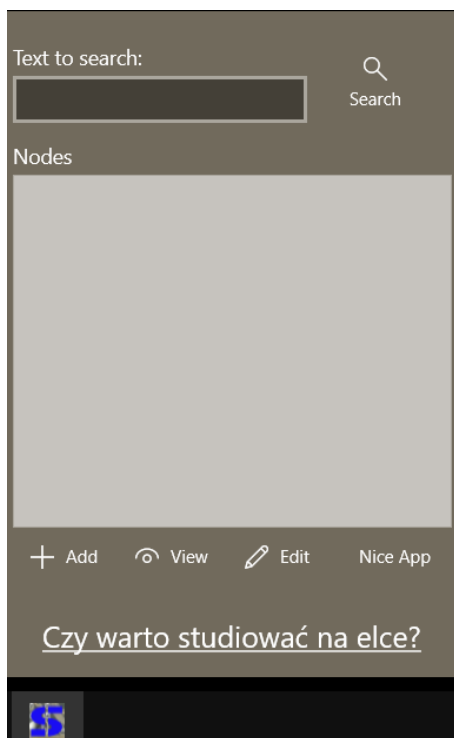
3. Demonstracja zmiany w interfejsie

Tak prezentują się dwie przygotowane przez nas zmiany dla każdego motywu systemowego oddzielnie. Aplikacja dostosowuje kolory do motywu systemu.



Dodaliśmy też ważne hiperłącze.

Kolejną zmianą było zastosowanie lepszej ikony aplikacji. Nadpisaliśmy istniejące pliki `.png` lepszymi nowymi.



4 Zakończenie

Dzięki laboratoriom zapoznaliśmy się z technologią UWP i mamy nadzieję, że wykorzystanie jej w projekcie, nie będzie już dla nas przeszkodą w dalszym rozwijaniu naszego projektu.