

# ALEJANDRO PÉREZ CARRETERO

Soy estudiante de cuarto grado de Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la URJC (ETSII).

Telf. 608285447 / alejandro030303@gmail.com



## EXPERIENCIA

Diseño, programación y publicación del videojuego "Baker's Agony" en la plataforma Steam.

[https://store.steampowered.com/app/3186760/Bakers\\_Agony/](https://store.steampowered.com/app/3186760/Bakers_Agony/)

- Programación en C# (Unity)

Participación y creación en otros proyectos de desarrollo de videojuegos

<https://alex030303.itch.io/>

- Programación en C# (Unity)

## EDUCACIÓN

### UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS

Actualmente cursando cuarto curso del grado Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la ETSII (Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática).

### CASVI INTERNATIONAL AMERICAN SCHOOL – PINOSIERRA

Educación Secundaria y Bachiller modalidad de Ciencias (Año 2021)

## HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes: Java, Python, C#, C++, Kotlin, HTML5, CSS, JavaScriptBases de Datos: SQL
- Programación concurrente con Threads
- Plataformas: Unity, Microsoft Office

## IDIOMAS

- Español nativo
- Inglés Nivel B2 (Certificado TOEIC)