

Notulen Week 2 08-09-2015

Vandaag konden we niet echt verder werken aan de requirements omdat de opdrachtgever helaas niet aanwezig was.

Dus hadden we best weinig te doen tot onze vergadering met Erik. Hij wou weten wat we tot nu toe gedaan hebben en wat voor game we gaan maken. Hij gaf ons als advies dat we echt moeten onderzoeken of er game engines bestaan die we kunnen gebruiken, omdat een eigen engine schrijven te lang duurt.

Verder werd aan ons gevraagd of we een samenwerkingscontract hadden opgesteld en de uren bijhouden. Wat we nog niet hadden.

Dus na de vergadering besloten we om de volgende dingen te doen :

- Samenwerkingscontract opstellen
- Urenverantwoording bijhouden
- Document naar opdrachtgever sturen en wachten op feedback
- En misschien beginnen aan de klassendiagram