Gravity-Falls

In game requirements

* De ingame chat is zichtbaar (M) als iemand iets typt of als de speler iets wilt typen. (C)
* De chat heeft een anti-spam filter (C), waardoor spelers een paar seconden moeten wachten voordat ze weer een bericht kunnen verzenden.
* Een aantal woorden zijn geblacklist (C) omdat we niet willen dat de spelers elkaar gaan zitten te uitschelden.
* Je kan alleen jouw eigen score zien. Dus je weet pas op het einde wat de score van de andere 3 spelers zijn.(M)
* Je kan mensen muten. Dus berichten van deze speler zullen niet zichtbaar zijn in de chat (C)
* Je kan om tips/help vragen (M)
* De game heeft een timer en als de tijd op raakt is de match voorbij en zal er een winnaar zijn (M)
* Als een speler disconnect zijn op de plek waar hij disconnect iets gebeuren (grafsteen zichtbaar of een zwarte gat etc.(C)
* Kleuren in chat voor elke speler (S)

Lobby requirements

* Je kan een game hosten (M)
* Je kan zien hoeveel mensen in een bepaalde game zitten (nog niet gestart) en hoelang de timer is (M)
* Je kan zien of een game al begonnen is. (S)
* Je kan een game spectaten (M)

Match Lobby

* Host mag de map instellen (C)
* Host mag de timer bepalen (C)
* Host mag een password op de room zetten (C)
* Host mag spectate enable/disable (C)
* Alle spelers in de room mogen gebruik maken van de chat (M)
* Host mag spelers uit room kicken (S)
* Spelers mogen mensen invite op gebruikersnaam/ uit vriendenlijst (C)
* Einde van het spel scorebord (M)
* Scorebord met verschillende categorieën (C)

Portal

* Je kan chatten met mensen uit je vriendenlijst (S)
* Je kan vrienden toevoegen (S)