Gravity-Falls

In game requirements

* De ingame chat is zichtbaar in de linker-onderkant. Hij is alleen zichtbaar als iemand iets typt of als de speler iets wilt typen.
* De chat heeft een anti-spam filter, waardoor spelers een paar seconden moeten wachten voordat ze weer een bericht kunnen verzenden.
* Een aantal woorden zijn geblacklist omdat we niet willen dat de spelers elkaar gaan zitten te uitschelden.
* Je kan alleen jouw eigen score zien. Dus je weet pas op het einde wat de score van de andere 3 spelers zijn.
* Je kan mensen muten. Dus berichten van deze speler zullen niet zichtbaar zijn in de chat
* Je kan om tips/help vragen in de chatbox
* De game heeft een timer en als de tijd op raakt is de match voorbij en zal er een winnaar zijn
* Als een speler disconnect zijn op de plek waar hij disconnect iets gebeuren (grafsteen zichtbaar of een zwarte gat etc.)

Lobby requirements

* Je kan een game hosten
* Je kan zien hoeveel mensen in een bepaalde game zitten (nog niet gestart) en hoelang de timer is
* Je kan zien of een game al begonnen is (deze kun je spectate)

Match Lobby

* Host mag de map instellen
* Host mag de timer bepalen
* Host mag een password op de room zetten
* Host mag spectate enable/disable
* Alle spelers in de room mogen gebruik maken van de chat
* Host mag spelers uit room kicken
* Spelers mogen mensen invite op gebruikersnaam/ uit vriendenlijst

Portal

* Je kan chatten met mensen uit je vriendenlijst
* Je kan vrienden toevoegen