Informatica A - a.a. 2012/2013 - 11/09/2013

Cognome	Matricola
Nome	Firma dello studente

Istruzioni

- Non separate questi fogli. Scrivete la soluzione **solo sui fogli distribuiti**, utilizzando il retro delle pagine in caso di necessità. **Cancellate le parti di brutta** (o ripudiate) con un tratto di **penna**.
- Ogni parte non cancellata a penna sarà considerata parte integrante della soluzione.
- È possibile scrivere a matita (e non occorre ricalcare al momento della consegna!).
- È vietato utilizzare calcolatrici, telefoni o pc. Chi tenti di farlo vedrà annullata la sua prova.
- Non è ammessa la consultazione di libri e appunti.
- Qualsiasi **tentativo** di comunicare con altri studenti comporta **l'espulsione** dall'aula.
- È possibile ritirarsi senza penalità.
- Non è possibile lasciare l'aula conservando il tema della prova in corso.
- Tempo a disposizione: 2h

Valore indicativo degli esercizi, voti parziali e voto finale:

Esercizio 1 (5 punti)
Esercizio 2 (4 punti)
Esercizio 3 (5 punti)
Esercizio 4 (7 punti)
Esercizio 5 (7 punti)

Totale: (completo 28 punti)

Esercizio 1 - Algebra di Boole, Aritmetica Binaria, Codifica delle Informazioni

(a) Si costruisca la <u>tabella di verità</u> della seguente espressione booleana in tre variabili, badando alla precedenza tra gli operatori logici. Eventualmente si aggiungano le parentesi (1 punto).

(A and not B or not C) or (not A or C) and B

(b) Si stabilisca il $\underline{\text{minimo}}$ numero di bit sufficiente a rappresentare in complemento a due i numeri A = 17 e B = -47, li si $\underline{\text{converta}}$, se ne calcolino la $\underline{\text{somma}}$ (A+B) e la $\underline{\text{differenza}}$ (A-B) in complemento a due e si indichi se si genera $\underline{\text{riporto}}$ sulla colonna dei bit più significativi e se si verifica $\underline{\text{overflow}}$ (2 punti).

(c) Si converta il numero 24.875 in virgola fissa e in virgola mobile ($r = m \times 2^n$, con $m \in n$ codificati in binario, sapendo che 1/2 = 0.5, 1/4 = 0.25, 1/8 = 0.125, 1/16 = 0.0625, 1/32 = 0.03125, 1/64 = 0.015625, e 1/128 = 0.0078125) (1 punto)

Esercizio 2 - Domanda di teoria

	Spiegare cosa sono i	puntatori e a cosa	servono. Si faccia	utilizzo di semp	olici esempi.
--	----------------------	--------------------	--------------------	------------------	---------------

Esercizio 3 - Matlab

Risolve	re i seguenti problemi utilizzando meno righe di codice possibile (ottimo se solo una riga):
1.	Creare una matrice di 5 colonne e 4 righe contenente tutti valori pari a 3;
2.	Modificare la seconda riga in modo che contenga numeri da 1 a 5
3.	Modificare le colonne dispari in modo che contengano valori tutti pari a 10
4.	Modificare i valori delle celle contenenti valori dispari ponendole uguale a 0
5.	Calcolare la radice quadrata della somma di tutte le celle della matrice
	vettore $T = [32\ 9\ -2\ 42\ 23\ -11\ -15\ 40\ 18\ 16\ 28]$ contenente le temperature misurate da un e, scrivere il codice matlab che:
1. calco	oli la media delle temperature
2. calco	ola la media delle temperature superiori lo 0
3. il se	nsore è starato, sottrarre due grandi a tutte le temperature inferiori a 0

Esercizio 4 - Programmazione C

Si supponga di avere a disposizione la seguente struttura dati per gestire viaggi effettuati in treno.

```
#define N 10
#define F 4

typedef struct stazione {
   int lat;
   int long;
   char nome[N]
   struct stazione* prox;
} tappa;
```

La struttura dati rappresenta una stazione del treno all'interno di un itinerario. Ogni stazione ha un nome, una posizione (lat, long) e un puntatore alla prossima stazione dell'itinerario.

Definire e implementare:

- 1. una funzione che permette di creare itinerari mediante l'aggiunta di un dato di tipo tappa a una lista appositamente creata.
- 2. una funzione che calcola la lunghezza di un itinerario. Si ipotizzi che il tragitto tra una tappa e la sua successiva venga sempre fatta lunga una linea retta.

Esercizio 5 - Programmazione in C

Si ipotizzi di dovere immagazzinare le letture realizzate da un sensore di temperatura. Una lettura è composta da l'orario in cui è stata effettuata (HH:MM:SS), una stringa che indica il locale in cui è stata effettuata la lettura (cucina, salotto, camera1, camera2, ecc.), e il valore stesso della lettura in gradi Celsius.

L'immagazzinamento delle letture deve avvenire mediante una lista concatenata, ordinata per orario di lettura.

Si definiscano le strutture dati necessarie allo sviluppo di questo programma.

Inoltre, definire e implementare:

1. una funzione per aggiungere una lettura alla lista

ptrLista aggiungiLettura(ptrLista testa, int ora, int minuto, int secondo, char *locale, int valore)

2. una funzione che riceve due orari e elimina dalla lista tutte le letture avvenute in quella finestra temporale. Si ipotizzi che il primo orario sia "prima" del secondo orario.

ptrList rimuoviLetture(int daOra, int daMinuto, int daSecondo, int aOra, int aMinuto, int aSecondo)