1. Opisywanie problemów:
   * Opisz swój problem/ pytanie w takim formacie jakbyś zgłaszał buga do gry:
     1. Zaobserwowane zachowanie (skryptu, obiektu itp.)
     2. Przewidziane zachowanie (jak to powinno się zachować)
     3. Kroki do tego jak odtworzyć problem – czyli że gdy nacisnę to, to i to – to wtedy nastepuje ten problem
     4. Lista rzeczy których spróbowałeś do tej pory, aby rozwiązać problem
   * Zgłoszenie powinno zawierać wszystkie ważne informacje:
     1. Screeny błędów i ostrzeżeń
     2. Na jakiej dokładnie wersji unity teraz pracujesz( każda wersje Unity różni się trochę menu itp.)
     3. Im więcej screenów opisujących problem – tym lepiej.
   * Dbamy o to żeby przesłany wycinek kodu był łatwy w odbiorze
     1. Używamy do tego np. strony pastebin.com
     2. Zamieszczamy cały potrzebny komplet plików do odpalenia jakieś rzeczy
     3. Piszemy w zgłoszeniu na jakiej linii kodu powinien się ktoś skupić.
     4. Ew. zamiast strony pastebin można jako alternatywy użyć zwykłych screenshotów.
   * Stwórz prosty i łatwo wykonywalny test kodu
     1. Wyrzucamy wszystko z kodu co jest nie związane z problemem
     2. Dbamy o to żeby kod nadal działał i ukazywał nasz problem
     3. Dzięki temu – możliwe że sami rozwiążemy problem ponieważ będziemy mieli przed sobą czysty i dokładnie nakreślony kod ukazujący cały problem. Poza tym osoba która będzie pomagać będzie miała łatwiej znaleźć przyczynę i łatwiej będzie jej rozwiązać cały problem
   * ZŁOTA ZASADA
     1. Pisać pytania w formie w jakiej sami chcielibyśmy żeby ktoś nas zapytał
     2. Spróbować rozwiązać problem na przynajmniej 3 różne sposoby – po tych próbach zadawać dopiero pytanie.
2. Przykładowy opisany problem:

[POMOC – UNITY] Jak mogę zmienić kolor materiału za pomocą funkcji OnTriggerEnter?

**Opis tego chce chcecie zrobić :–** chciałem zmienić kolor kostki za pomocą triggera kiedy kulka przez nią przelatuje. Dodałem odpowiedni kod, ale z jakiegoś powodu nie działa to tak jak należy.

**Zaobserwowano:**

Kostka nie zmienia koloru kiedy kulka przez nią przelatuje + screen

**Pożądany efekt:**

Chce żeby kostka zmieniała kolor kiedy kulka przez nią przelatuje

**Kroki do odtworzenia problemu i całej sceny:**

Należy dodać trigger collider do kostki, dodać odpowiedni skrypt z funkcją OnTriggerEnter i dodatkowo trzeba w skrypcie użyc linijki: renderer.material.color by zmienić kolor

**Ważne informacje:**

Wersja Unity

Uszczuplona wersja kodu , tylko z potrzebnymi funkcjami itp. – całość wklejona do pastebina ( przed wysłaniem sprawdzamy czy uszczuplona wersja kodu działa tak samo jak wcześniej i czy wystepuje ten sam problem)

**Co dotychczas zrobiłem żeby naprawić problem:**

Zmieniałem kształt obiektu z kuli na inny, sprawdzałem czy sama funkcja jest wykonywana poprzez wysyłanie prostych informacji do konsoli itp.

Dla ambitnych:

<http://stackoverflow.com/help/how-to-ask>

<https://codeblog.jonskeet.uk/2010/08/29/writing-the-perfect-question/>