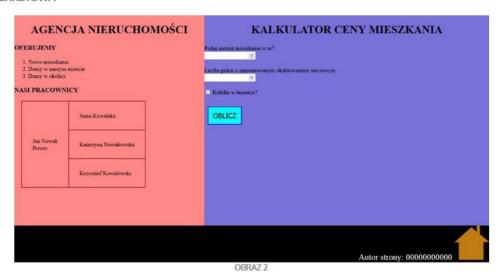


Przy pomocy programu do obróbki grafiki wektorowej wykonaj projekt logo firmy. Swoją pracę udokumentuj zrzutami ekranowymi. Wykonaj następujące czynności:

- stwórz trzy obiekty: duży prostokąt, trójkąt oraz mały prostokąt zgodnie z rysunkiem 1a
- · wypełnij wszystkie obiekty kolorem jasnobrązowym
- krawędziom każdego obiektu nadaj kolor ciemnobrązowy (ciemniejszy od wypełnienia), ustaw grubość krawędzi na cztery
 piksele. Udokumentuj tę czynność za pomocą zrzutu ekranu. Na zrzucie powinny być widoczne: całe okno programu wraz z jego
 nazwą, wszystkie trzy obiekty, okno lub kontrolka z ustawioną szerokością obramowania dla wybranego obiektu. Zrzut powinien
 być czytelny, zapisany w formacie JPEG jako zrzut1
- ustaw obiekty tak, aby stykały się krawędziami i przypominały obraz domu zgodnie z rysunkiem 1b, następnie za pomocą funkcji
 programu graficznego przekształć trzy obiekty w jeden obiekt stanowiący kształt domu z rysunku 1b. Udokumentuj tę czynność
 za pomocą zrzutu ekranu. Na zrzucie powinien być widoczny obiekt domu oraz wskazana funkcja, która została użyta do
 przekształcenia. Zrzut powinien być czytelny, zapisany w formacie JPEG jako zrzut2.
- wyeksportuj grafikę do pliku o formacie PNG i nazwij projekt.png Grafika powinna mieć przezroczyste tło.
- w edytorze grafiki rastrowej przytnij obraz z pliku projekt.png tak, aby ramy okna wyznaczał kontur kształtu domu, a następnie
 przeskaluj obraz z zachowaniem proporcji tak, aby szerokość wynosiła 100 px. Przycięty i przeskalowany obraz zapisz w
 formacie PNG w pliku logo.png

WITRYNA INTERNETOWA



Cechy witryny:

- nazwa pliku: agencja.html
- zastosowany standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: "Kup mieszkanie"
- arkusz stylów w pliku o nazwie agencja.css prawidłowo połączony z kodem strony
- podział strony na bloki: panel lewy, panel prawy, stopka zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie z rysunkiem 2
- zawartość panelu lewego:
 - nagłówek pierwszego stopnia o treści: "AGENCJA NIERUCHOMOŚCI"
 - nagłówek trzeciego stopnia o treści: "OFERUJEMY"
 - lista numerowana z elementami: Nowe mieszkania, Domy w naszym mieście, Domy w okolicy
 - nagłówek trzeciego stopnia o treści: "NASI PRACOWNICY"
 - tabela zgodna z rysunkiem 2, o wymiarach 3 wiersze na 2 kolumny, z czego w pierwszej kolumnie wszystkie wiersze są scalone w jedną komórkę. Treść komórki scalonej: Jan Nowak Prezes, przed słowem Prezes występuje łamanie linii. Treść kolumny 2 kolejno: Anna Kowalska, Katarzyna Nowakowska, Krzysztof Kowalewski.

- zawartość panelu prawego:
 - nagłówek pierwszego stopnia: "KALKULATOR CENY MIESZKANIA",
 - pole do wprowadzania danych poprzedzone napisem: "Podaj metraż mieszkania w m2" Uwaga: 2 w indeksie górnym
 - pole do wprowadzania danych poprzedzone napisem: "Liczba pokoi z zamontowanym okablowaniem sieciowym"
 - pole typu checkbox z tekstem: "Kafelki w łazience?"
 - przycisk "OBLICZ"
- · cechy stopki:
 - treść paragrafu (akapitu): "Autor strony: ", dalej wstawiony Twój numer PESEL
 - obraz logo.png z alternatywnym tekstem "nieruchomości"

STYL CSS WITRYNY INTERNETOWEJ

Plik agencja.css zawiera formatowanie dla:

- panelu lewego: szerokość 40%, wysokość 600 px, kolor tła #FF8989
- panelu prawego: szerokość 60%, wysokość 600 px, kolor tła #7872D9
- stopki: czarny kolor tła, biały kolor czcionki, wysokość czcionki 150%, wyrównanie tekstu do prawej strony
- tabeli i komórki: marginesy zewnętrzne na 20 px, wewnętrzne na 30 px, obramowanie na 2 px linia ciągła brązowego koloru, obramowanie jest połączone, patrz rysunek 2
- przycisku: marginesy wewnętrzne i zewnętrzne 10 px, obramowanie na 2 px w kolorze niebieskim, kolor tła cyan, rozmiar czcionki 20 px
- znacznika h1: wyrównanie tekstu do środka
- Niewymienione właściwości obiektów przybierają wartości domyślne.