



Smart Strap

Anthony Delorme
Julien Grand-Chavin
Maxime Billemaz



Witekio

EMBEDDING SUCCESS

Internet of Things

Introduction du projet

Smart Strap



- Bracelet connecté pour personne ayant besoin d'un auxiliaire de vie
- Connecté à une application
- Bouton d'appel qui déclenche une notification sur l'application
- Possibilité d'informer l'arrivée du personnel via l'application => Modifie la couleur de la led
- Led indiquant l'état actuel (RAS / Appel envoyé / Auxiliaire en route)

Project Use cases [1/x]

Smart Strap

Maison de retraite :

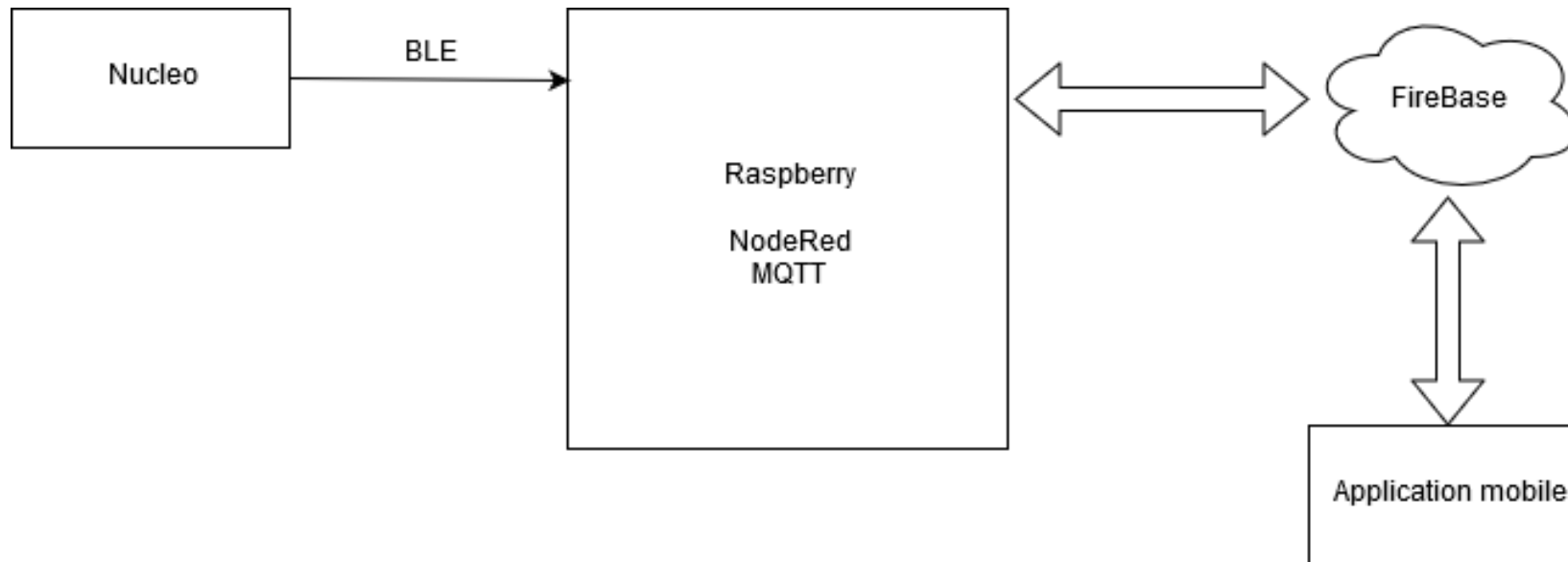
Chaque résident est équipé d'un bracelet, les membres du personnel sont équipés d'un smartphone contenant l'application.

En cas de problème, les residents peuvent appuyer sur le bouton du bracelet

Tous les membres du personnel reçoivent une notification et peuvent cliquer sur un bouton pour signaler à l'usager et aux autres membres du personnel qu'il va s'en occuper.

Product architecture

Smart Strap



Project Tasks [1/x]

Smart Strap

Paramétrage objet connecté :

- Bouton : Acces en lecture
- Led : Acces en lecture / écriture

Paramétrage de la raspberry :

- Configuration NodeRed / Bluetooth
- Configuration MQTT

Configuration de FireBase :

- API Web
- “Authentication” du bracelet

Développement de l'application mobile

Product Planning

Smart Strap



- 2 Mai : Squelette application + Programmation objet connecté
- 3 Mai : Mise en place Raspberry + Configuration node-red
- 9 Mai : Configuration de FireBase et des échanges avec la Raspberry
- 10 Mai : Liaison de l'application avec le reste du projet