



Margaux BRULIARD - Nahida BENHAFFAF

DODOCINÉ PROJET PROGRAMMATION WEB

TABLE DES MATIÈRES

Table des matières			1	
Introduction Présentation du projet		2 2		
1	1.1	Ation de la base de données Choix de la base de données		
2	Utilisation du site web			
	2.1	la page d'accueil	4	
	2.2	Presentation du menu		
		2.2.1 Barre de recherche	4	
	2.3	Création et connexion à son compte utilisateur	4	
	2.4	Présentation des films disponibles sur le site	5	
	2.5	Page de présentation d'un film		
		2.5.1 Construction du système de notation des films		
		2.5.1.1 Mise en place du système de notation pour l'utilisateur		
		2.5.2 Fonctions supplémentaires :		
		2.5.3 Gestion du forum relatif au film		

INTRODUCTION

Présentation du projet

De nos jours, l'arrivée en masse des plateformes de "streaming" sur Internet a permi de populariser l'accès aux films de tous types et de toutes générations. Afin d'aiguiller et d'aider les cinéphiles en herbes que nous sommes, nombre de sites nous aident aujourd'hui à découvrir des films qui correspondent à nos préférences. Parmi ces sites, nous retrouvons notamment [le site Allociné]https://allocine.fr qui présente des films ainsi que les acteurs et les réalisateurs y ayant participé.

Dans le cadre du module **Programmation Web** de la licence d'Informatique de l'Universite Sorbonne Paris Nord, nous nous sommes penchés sur le fonctionnement de ce type de site web et avons choisit de construire un "mini-clone" du site d'Allociné, que nous appellerons en cette période de pandémie **DodoCiné** afin de parfaire nos connaissances sur la programmation web avec les langages de programmation PHP ¹ et Ajax coté serveur et les langages HTML5/CSS3/Javascript pour le côté client.

Il est possible de visualiser notre site **DodoCiné** directement en cliquant sur ce lien: http://dodocine.infinityfreeapp.com/.

Cependant, notre hébergement étant gratuit, il est à noter que la protection de la base de données n'est pas assuré. En conséquence, nous ne vous conseillons pas d'utiliser votre véritable adresse email si vous souhaiter créer un compte

- accès au github -

Vous pouvez retrouver l'ensemble de nos fichiers sources sdans notre repository Git: https://github.com/MBruliard/dodocine

^{1.} nous utiliserons ici la version de PHP7

CHAPITRE 1:

CRÉATION DE LA BASE DE DONNÉES

1.1 Choix de la base de données

TODO: pourquoi sqlite

1.2 Modèle Entité-Association

TODO: schéma modèle

TODO: description rapide des tables et des clés primaires

CHAPITRE 2:

UTILISATION DU SITE WEB

2.1 la page d'accueil

2.2 Presentation du menu

2.2.1 Barre de recherche

On construit une barre de recherche dans la barre de navigation pour que l'utilisateur puisse rechercher un film, un acteur ou un réalisateur à n'importe quel moment.

La barre de recherche propose des noms de films en instantanée au fur et à mesure que l'utilisateur tape sa recherche. Cependant il ne propose pas en direct des noms d'acteurs ou de réalisateurs.

En cliquant sur une proposition, l'utilisateur peut directement se rendre sur la page correspondante.

Si aucune suggestion n'est faite lors de l'entrée de recherche, l'utilisateur peut effectuer sa recherche en cliquant sur le bouton. A ce moment, nous recherchons des informations dans les films, les acteurs, et les réalisateurs avant d'afficher les résultats dans une nouvelle page. A noter que si aucun résultat n'est trouvé, on affichera dans cette même nouvelle page un message d'erreur (page search.php)

2.3 Création et connexion à son compte utilisateur

- on utilise la table "users" de la base de données
- on décide de construit une unique page pour faire l'inscription/connexion avec du JS pour passer de l'un à l'autre.
- Pour une meilleure visualisation coté client, on utilise AJAX pour lancer nos requetes suites aux entrées clients. (fichier login-resonse.php)

Remarque 2.1. Suite à l'utilisation d'AJAX pour passer nos requêtes, nous constatons que l'utilisation de la fonction "header('Location : index.php')" ne fonctionne plus.

Après recherches dans la documentation de PHP, nous découvrons que cela est dû au fait que cette fonction ne fonctionne que si aucun code html n'est encore affiché sur la page. Pour effectuer cette redirection, nous choisissons dorénavant d'utiliser la méthode Javascript "window.location.replace(url redirection);"

Remarque 2.2. Une petite subtilité de AJAX avec JQuery : l'utilisation "event.preventDefault() ;" pour éviter le rechargement de la page sur laquelle on se trouve. Ce qui annule tout le travail d'Ajax et ce serait dommage quand même ;).

2.4 Présentation des films disponibles sur le site

On propose sur cette page de retrouver tous les films disponibles sur la plateforme. L'utilisateur peut ainsi rechercher le film qu'il désire, en tapant directement le nom du film dans la barre de recherche, ou plus simplement en parcourant les différentes listes présentées.

Chaque liste de films (présentée sous la forme d'un "slider carousel" 1) correspond à une catégorie de films.

Ou alors là je viens de trouver un framework qui s'appelle https://flickity.metafizzy.co qui à l'air vraiment top alors on va essayer. Ce framework est en "open-source" (licence GPLv3) pour les projets personnels et universitaires ce qui nous convient parfaitement.

2.5 Page de présentation d'un film

2.5.1 Construction du système de notation des films

2 fonctionnalités : Afficher la note du film donné par les utilisateurs ET faire noter le film par l'utilisateur

2.5.1.1 Mise en place du système de notation pour l'utilisateur

On utilisera u système de notation allant de 1 à 5 pour noter les films et sera visualiser par un système d'étoiles.

Les étoiles ici proviennent du framework "Font Awesome".

Mise en place de AJAX : deux formats de retour possibles : XML ou JSON. Comme le XML est généralement plus lourd et plus compliqué à manier, on préfère utiliser ici le JSON.

lci on a simplement, une méthode POST qui renvoie 3 choses : l'ID de l'utilisateur, l'ID du film à noter et la note. On pourrait presque simplement renvoyer du HTML ou passer directement les arguments dans la fenetre

2.5.2 Fonctions supplémentaires :

On propose à l'utilisateur des films en lien avec le film sélectionné :

- un film de même catégorie
- un film fait par le même réalisateur
- un autre film dans lequel a joué un des acteurs

POur cela on va utiliser des requetes SQL (via PDO de PHP) pour récupérer les résultats puis nous tirerons au hasard un des ses résultats pour l'afficher à l'aide d'une fonction incluse dans PHP : "array_rand"

2.5.3 Gestion du forum relatif au film

Dans ce projet, on considère que les utilisateurs connectés peuvent écrire dans le forum du film pour discuter entre eux. Si un visteur du site n'a pas de compte, il peut lire les messages postés mais ne peut pas écrire ou répondre à des messages.

Un utilisateur connecté peut :

· écrire un message dans le forum du film

^{1.} Pour la mise en place du "slider carousel", nous nous sommes largement inspirées du code source présenté par **WebShalla** dans cette vidéo

- répondre à un message déjà posté (via le petit bouton) <u>TODO:</u> faire une capture d'écran pour montrer
- supprimer un message qu'il a posté auparavant

Idées à mettre en place si on a le temps :

- · créer des filtres pour éviter les insultes dans les messages
- créer des tables en cas de trop nombreux messages pour ne pas avoir des pages trop longues

Fichiers:

- "elements/forum-message.php" : pour écrire un message
- "elements/forum".php pour la gestion du forum. Il sera appelé pour chaque film
- "static/css/forum.css" pour le style
- "static/js/forum.js" pour la gestion des evenements
- "controller/dataforum.php" pour les fônctions faisant appel a la base de données
- "forum-response.php" pour les appels ajax

Finalement le fichier "elements/forum-message.php" n'est pas utilisé dans la construction du forum... A la place on passe directement cette partie du code dans le fichier "forum-response.php" pour renvoyer du code html. Ce n'est pas très joli au niveau du code mais ça marche et c'est la seule méthode que j'ai trouvé...

TODO: Créer une annexe avec l'arborescence des fichiers du projet