

# **SISTEMAS EXPERTOS**

# PARCIAL I – TAREA 2

María Cielo Aceves Valtierra 22110390

02 Marzo 2025

# **Arquitectura del Sistema Experto**

# 1. Adquisición de conocimiento

#### • ¿Qué es?

Es la adquisición de datos desde múltiples fuentes, incluidos expertos humanos, bases de datos y sensores.

#### • ¿Para qué sirve?

Esto ayuda a alimentar el software con información relevante para la toma de decisiones.

#### ¿Cómo funciona?

Se utiliza un módulo de adquisición de conocimiento para organizar la información recopilada.

#### Ejemplo:

Un sistema experto para diagnóstico médico recibe información de médicos expertos y bases de datos médicas.

# 2. Representación del conocimiento

#### • ¿Qué es?

Es la manera en que el conocimiento se almacena en el sistema, generalmente en una base de conocimiento y una base de hechos.

#### • ¿Para qué sirve?

Facilita la consulta y procesamiento del conocimiento para la toma de decisiones.

#### • ¿Cómo funciona?

La **base de conocimiento** contiene reglas y heurísticas, mientras que la **base de hechos** almacena información específica sobre un caso en particular.

#### Ejemplo:

En un sistema experto para diagnóstico de fallas en motores, la base de conocimiento contiene reglas como:

"Si el motor no arranca y la batería está cargada, entonces revisar el sistema de encendido."

## 3. Tratamiento del conocimiento

#### • ¿Qué es?

Es el proceso de inferencia y explicación del conocimiento almacenado.

#### ¿Para qué sirve?

Permite al sistema analizar la información y generar conclusiones.

#### ¿Cómo funciona?

- Motor de inferencia: Aplica reglas de la base de conocimiento a los hechos disponibles.
- Módulo de explicaciones: Justifica las decisiones tomadas por el sistema.

### Ejemplo:

Un sistema experto en diagnóstico de fallas de red puede concluir que un problema de conexión es causado por un servidor caído basándose en reglas predefinidas.

## 4. Utilización del conocimiento

### • ¿Qué es?

Es la fase donde el usuario final interactúa con el sistema a través de una interfaz.

### • ¿Para qué sirve?

Permite que los usuarios consulten el conocimiento del sistema experto y obtengan soluciones o recomendaciones.

#### • ¿Cómo funciona?

A través de una interfaz gráfica o textual que permite ingresar datos y recibir respuestas.

### Ejemplo:

Un chatbot de asistencia técnica que guía al usuario para solucionar problemas en su computadora.

Enlace al Repositorio de GitHub:

https://github.com/MC-AV/Sistemas-Expertos.git