会议纪要（2024.11.10）

主持人：刘家玮

会议纪要：黄剑勇

时间：2024年11月10日下午三点

地点：汕头大学东海岸校区第二饭堂

总共10人，线下到7人，线上到2人，缺勤1人（王维佳）

会议内容：

1. 组员统一下载Unity Hub，编辑器版本：2022.3.42f1c1
2. 需要大家学习Unity Engine和C#语言
3. 介绍C#语言，引入以及告诉我们学习的地步
4. 游戏策划案讲述：可以作为一份用户手册等的蓝图
5. **教学Unity入门：**
6. 创建2D模板项目
7. 介绍模块功能
8. 物体+组件
9. 物体碰撞
10. 创建代码例子（编写Update方法，调用Unity的一些方法）
11. **开发项目的问题：**
12. 代码托管平台：Github
13. 分工问题：自行揽活，单一职责分工
14. 基本要求：代码规范化（关键注释、私有变量前加下划线，方法名使用驼峰命名法，公有变量小写）
15. 交接问题：个人分工需要完成后自行测试再进行交接