最后更新： 2025-7-5

**绿色表示增强，橙色表示平调，红色表示削弱**

**↑上箭头表示提高，↓下箭头表示降低，# 井字号表示新增**

**-连接号表示范围，~波浪号表示1升到10 级的属性**

**移动速度 1 个单位等于 30 码/秒**

**敌人血量倍数现在最大可以增加到 3 倍，现在会根据难度增加英雄获得的经验，以及敌人赏金(血量倍数 >= 2 才会增加赏金)**

**不同难度获得的经验倍数从**

**简单 1.9，普通 1，可能 0.9，不可能 0.9 倍**

**改为 简单 0.75，普通 1，困难 1.25，不可能 1 倍**

**英雄获得的经验倍数 = 血量倍数 × 0.9**

**敌人赏金倍数 = 血量倍数 × 0.125 + 1**

优化索敌，现在会：

1. 提前预判子弹造成的伤害，如果目标即将被子弹击杀（此后简称濒死），则会直接选择下一个目标，而不是鞭尸
2. 如果有另一个单位也选择这个目标，将会预判这个单位的伤害，如果目标濒死则选择下一个目标
3. （个别因索敌方法不同而无效，为了性能最多只会尝试 4 次以上操作）

**一代**

所有一代英雄改为局外升级

一代单英雄增加闪电作为大招

脱战回血削弱为 10 % 左右

1. **逐光者丶杰拉尔德**

**移动速度 2.2 → 2.6 ↑**

**一技能 激励：**

**魔抗加成 5 / 10 / 15 点 #**

**伤害加成** **2 / 4 / 6 → 5 / 10 / 15 点 ↑**

**持续时间 6 秒 → 8 秒 ↑**

**二技能 盾反：**

**反伤 100 / 150 / 200 → 150 / 200 / 250 % ↑**

1. **迅风丶艾莉瑞雅**

**移动速度 3 → 3.5 ↑**

**拦截范围 45 → 25 码 ↓**

**远程 攻击范围 45-150 → 45-170 码 ↑**

**远程 攻击速度 0.6 → 0.5 秒/次 ↓**

**远程 攻击伤害** **7-12 ~ 15-26 → 13-18 ~ 33-41 点物伤 ↑**

**一技能 多重射击：**

**冷却时间 4 → 3 秒 ↓**

**伤害类型 物伤 → 法伤 ↑**

**发射箭矢数量 3 / 4 / 5 → 8 / 12 / 16 支 ↑**

**二技能 野性呼唤：**

**复活时间20 → 8 秒 ↓**

**近战攻击 造成30 秒 中毒 效果 #**

**每秒造成 12点毒伤，共360 点**

1. **愤怒之锤丶马利克**

**移动速度 2 → 2.5 ↑**

**近战攻击 造成 0.75 秒 眩晕 效果 #**

**一技能** **重锤强击：**

**冷却时间 7 → 3 秒 ↓**

**释放条件 需要敌人数量 3 → 1 个 ↓**

**造成 1 秒 眩晕 效果 #**

**二技能 粉碎之锤：**

**冷却时间 15 → 11 秒 ↓**

**伤害 10-30 / 20-40 / 30-50 → 20-40 / 40-60 / 60-80 点真伤 ↑**

**眩晕时间 2 → 4 秒 ↑**

**三技能 限定技：#**

**进入关卡 15 秒后原地创建一个塔位**

**只能触发一次**

1. **火枪手丶****波林**

**移动速度 2 → 2.5 ↑**

**拦截范围 65 → 30 码 ↓**

**弹夹容量 3 → 8 发 ↑**

**远程 伤害类型 物伤 → 炮伤 ↑**

**远程 攻击速度 0.4 → 0.2秒/次 ↓**

**装弹时间 2 → 3 秒 ↑**

**一技能** **地雷：**

**冷却时间 6.6 → 4 秒 ↓**

**触发范围 13 → 35** **码 ↑**

**地雷上限 5 → 30 个 ↑**

**持续时间 50 → 150 秒 ↑**

**二技能 焦油炸弹：**

**持续时间 4 / 6 / 8 → 30 / 50 / 70 秒 ↑**

**减速效果 50 → 32 % ↓**

**三技能 手雷：#**

**丢出一颗手雷对 55 码内的敌人造成 20-40 / 30-50 / 40-60 点炮伤**

**冷却时间 5 秒**

1. **灾厄魔导丶马格纳斯**

**传送 最小距离 100 → 45 码 ↓**

**拦截范围 45 → 25 码 ↓**

**近战攻击 50 % 传送敌人 150 码 #**

**远程 攻击范围 50-150 → 0-150 码 ↓**

**一技能 幻影：**

**持续时间 10 → 20 秒 ↑**

**幻影 伤害倍数 30 → 40 % ↑**

**幻影 拦截范围 45 → 0 码（无法近战） ↓**

**三技能 分身：#**

**召唤一个只有自身 50 % 属性的分身**

**冷却时间 11 秒**

1. **炎魔之神丶伊格纳斯**

**移动速度 3 → 3.4**

**血量 400~670 → 380~600 点 ↓**

**近战攻击 造成 2 秒 燃烧 效果 #**

**每秒 10 点真伤，共20 点**

**一技能 烈焰翻滚：**

**释放范围 130 → 170 码 ↑**

**造成 2 秒 燃烧 效果 #**

**每秒 10 点真伤，共20 点**

**二技能 烈焰冲击：**

**造成 2 秒 燃烧 效果**

**每秒 10 点真伤，共20 点**

1. **国王丶迪纳斯**

**使所有防御塔降价 20 金币 #**

**拦截范围 45 → 10 码 ↓**

**一技能** **皇家号令：**

**持续时间 5 / 8 / 11 → 8 / 13 / 17 秒 ↑**

**攻击间隔降低 20 → 25 % ↑**

**攻击范围加成 20 → 25 % ↑**

**二技能 投石弹幕：**

**弹幕数量 3 / 5 / 7 → 6 / 10 / 17 个 ↑**

1. **冬歌女王丶伊罗拉**

**物理护甲 10~50 → 0~30 点 ↓**

**拦截范围 45 → 30 码 ↓**

**近战攻击 造成 0.75 秒 冻结 效果 #**

1. **熊之咆哮丶英格瓦**

**近战攻击与侧斩造成范围伤害 #**

**范围 25 码，侧斩 40 码，侧斩需要敌人数量 3 个**

**一技能 先祖召唤：**

**召唤数量 1 / 2 / 3 → 2 / 3 / 4 个 ↑**

**持续时间 10 → 15 秒 ↑**

**二技能 巨熊形态：**

**变身阈值 60 → 25 % ↓**

**伤害类型 物伤 → 真伤 ↑**

**攻击次数 3 → 5 次 ↑**

1. **钢锯机甲丶哈克萨瓦**

**物理护甲 50~80 → 40~65 点 ↓**

**移动速度 1.8 → 2.3 ↑**

**一技能 弹射锯片：**

**弹射次数 2 / 4 / 6 → 5 / 7 / 10 次 ↑**

**二技能 致命电钻：**

**冷却时间 36 / 31 / 26 → 30 / 26 / 22 秒 ↓**

**释放条件 敌人血量大于 300 点 #**

1. **鬼武士丶奥尼**

**一技能 千本刃：**

**冷却时间 16.3 → 11.6 秒 ↓**

**二技能 灭魂斩：**

**伤害 180 / 260 / 340 → 230 / 310 / 400 点真伤 ↑**

**秒杀概率 10 / 15 / 20 → 25 / 35 / 50 % ↑**

**只能秒杀 2000 血量以下的单位 #**

**释放条件 敌人血量大于 150 点 #**

1. **雷神丶索尔**

**攻击速度 1.5 → 1 秒/次 ↓**

**一技能 连锁闪电：**

**连锁伤害 40 → 80 点真伤 ↑**

**二技能 雷暴：**

**伤害类型 法伤 → 真伤 ↑**

**眩晕时间 3 / 4 / 6 → 4 / 6 / 7.3 秒 ↑**

1. **大师丶天十**

**物理护甲 20~50 → 0~38 点 ↓**

**传送 最小距离 100 → 45 码 ↓**

**二技能 钢铁时间：**

**移动速度 2.2 → 2.8 ↑**

1. **蛇形之刃丶毒蛇**

**25 % 概率 闪避 近战攻击 #**

**暂无动画**

**一技能 手里剑：**

**冷却时间 5 → 3 秒 ↓**

**二技能 剧毒诅咒：**

**冷却时间 12 → 12 / 10 / 8 秒 ↓**

1. **矮人电击手丶尼古拉**

**物理护甲 0 → 30 点 ↑**

**移动速度 2.2 → 2.5 ↑**

**增加远程攻击，攻击速度 6 秒/次 #**

**投掷小型闪电球，伤害 30-40 点电伤，伤害范围 75 码，造成2 秒眩晕**

**二代**

二代单英雄增加闪电作为大招

1. **战士丶阿尔里奇**

**移动速度 2.2 → 2.5 ↑**

**三技能 强韧：**

**附带死亡骑士光环 #**

**五技能 沙漠勇士：**

**召唤范围 400 → 无限 码 ↑**

**持续时间 7 / 8 / 9 → 11 / 13 / 15 秒 ↑**

1. **刺客丶幻影**

**拦截范围 51.2 → 100 码 ↑**

**近战攻击 造成 2 秒 中毒 效果 #**

**每秒 18 点毒伤，共 36 点**

**远程攻击 造成 2 秒 中毒 效果 #**

**每秒 18 点毒伤，共 36 点**

**二技能 闪避：**

**闪避概率 20 / 40 / 60 → 40 / 60 / 80 % ↑**

**分身 持续时间 1 → 2 秒 ↑**

**分身 近战攻击 造成 2 秒 中毒 效果 #**

**每秒 18 点毒伤，共 36 点**

**三技能 敏捷：**

**移动速度加成 20 / 40 / 60 → 40 / 80 / 100 % ↑**

**四技能 影舞：**

**冷却时间 10 → 4 秒 ↑**

**五技能 致命打击：**

**秒杀概率 10 / 17 / 25 → 40 / 70 / 100 % ↑**

1. **海盗丶黑棘船长**

**移动速度 2.5 → 3 ↑**

**物理护甲 0~0 → 1~42 点 ↑**

**偷钱概率 30 → 100 % ↑**

**偷钱数量 5-10 → 4-6 金币/次 ↓**

**二技能** **赏金猎人：**

**作用范围 90 → 200 码 ↑**

**被影响的单位脚下会显示绿色光环 #**

**爆炸酒桶，克拉肯之怒，近战攻击 攻击敌人后使其赏金增加 1 / 1.5 / 2 金币 #**

**不可叠加，但可与 赏金猎人 乘算**

**四技能** **爆炸酒桶：**

**弹药数量 4 / 6 / 8 → 7 / 11 / 15 发 ↑**

**五技能 克拉肯之怒：**

**冷却时间 16 → 13 秒 ↓**

1. **兽王丶克罗南**

**物理护甲 0~0 → 0~35 点 ↑**

**近战攻击 造成 6 秒 流血 效果 #**

**属性同鞭挞**

**一技能 野猪守卫：**

**冷却时间 18 → 10 秒 ↓**

**近战 攻击速度 2 → 1 秒/次 ↑**

**近战 伤害 2~8 → 0~10 点物伤 ↑**

**近战攻击 造成 6 秒 流血 效果 #**

**属性同鞭挞**

**二技能 犀牛踩踏：**

**犀牛 移动距离 400 → 无限 码 ↑**

**眩晕概率 25 / 30 / 35 → 50 / 75 / 100 % ↑**

**三技能 猎鹰：**

**攻击范围 40-110 / 120 / 130 → 40-110 / 220 / 400 码 ↑**

**攻击 造成 6 秒 流血 效果 #**

**属性同鞭挞**

**四技能 鞭挞：**

**冷却时间 9.8 → 2 秒 ↓**

**伤害 14 / 26 / 36 → 30 / 40 / 50 点真伤 ↑**

1. **巫毒法师丶女巫**

**三技能 骨舞：**

**头骨上限 3 / 4 / 5 → 4 / 5 / 6 个 ↑**

**四技能 恐惧光环：**

**伤害范围 117.5 → 140 码 ↑**

**伤害 1 → 3 点真伤/秒 ↑**

1. **大法师丶纽维斯**

**传送 最小距离 100 → 75 码 ↓**

**传送 动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**远程攻击 动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**拦截范围 45 → 10 码 ↓**

**一技能 魔法导弹：**

**飞弹数量 3 / 5 / 7 → 6 / 10 / 14 发 ↑**

**二技能 连锁反应：**

**冷却时间 6 → 4 秒 ↓**

**三技能** **奥术瓦解：**

**冷却时间 25 → 4 秒 ↓**

**攻击范围 100 → 190 码 ↑**

**秒杀最大血量 170 / 330 / 480 → 40 / 50 / 75 点 ↓**

**动画时长 1 → 0.6 倍 ↓**

**每 15 秒召唤一个龙卷风 #**

**将 4 / 5 / 6 个敌人推后 150 码，并造成 50 点法伤**

**四技能 奥术范围：**

**同时为所有技能增加攻击范围 #**

**五技能 奥术专注：**

**伤害加成 2 / 6 / 12 → 4 / 6 / 24 点 ↑**

1. **女祭司丶德得尔**

**近战攻击 经验倍率 0.7 → 1.7 倍 ↑**

**远程攻击 经验倍率 0.7 → 1.5 倍 ↑**

**二技能 神圣祝福：**

**持续时间 6 / 10 / 14 → 10 / 20 / 30 秒 ↑**

**三技能 光明守护：**

**传送 最小距离 100 → 无 ↓**

1. **石巨人丶格劳尔**

**脱战回血 17~30 → 44~70 点/次 ↑**

**拦截范围 70 → 85 码 ↑**

**一技能 巨石投掷：**

**释放范围 100-300 → 100-400 码 ↑**

**伤害 20-40 / 40-60 / 60-100 → 60-120 / 120-180 / 180-300 点物伤 ↑**

**二技能** **地震：**

**锤地次数 4 / 6 / 8 → 6 / 8 / 10 次 ↑**

**三技能 磐石堡垒：**

**伤害加成 6 / 12 / 18 → 12 / 18 / 24 点 ↑**

**四技能** **水晶之拳：**

**伤害 60 / 120 / 180 → 100 / 180 / 240 点真伤 ↑**

**秒杀概率 10 / 20 / 30 → 100 % ↑**

**五技能** **铁石心肠：**

**增加血量 50 / 150 / 300 → 100 / 200 / 300 点 ↑**

1. **太空猎手丶沙塔**

**复活时间 25 → 10 秒 ↓**

**血量 220~400 → 100~190 点 ↓**

**一技能** **能量镖刃：**

**弹射 概率 30 / 40 / 50 → 70 / 80 / 85 % ↑**

**二技能 净化协议：**

**持续时间 2 / 4 / 6 → 无限 秒 ↑**

**伤害 每秒 64 点，共 64 / 128 / 192 → 每秒 20 / 40 / 45 点真伤 ↓**

**改为鼠标操控 跟随光标移动 #**

**改为限定技 仅开局释放一次 #**

**三技能 母星劫持：**

**冷却时间 25 → 40 秒 ↑**

**绑架范围 33 → 66 码 ↑**

**改为鼠标操控 右键释放，沙塔无法主动释放 #**

**冷却完毕无人机将会变成紫色**

**五技能 最后倒计时：**

**伤害 100 / 160 / 220 → 150 / 200 / 300 点真伤 ↑**

1. **火龙丶阿什比特**

**移动速度 3 → 3.3 ↑**

**远程 攻击范围 140 → 170 码 ↑**

**远程 攻击逻辑 随机 → 第一个**

**一技能 炽热龙息：**

**伤害范围 60 → 90 码 ↑**

**二技能** **魔龙盛宴：**

**秒杀概率 20 / 30 / 40 → 25 / 60 / 100 % ↑**

**冷却时间 30 → 35 秒 ↑**

**三技能 火焰迷雾：**

**减速的同时造成 3 秒 燃烧 效果 #**

**每秒 2 / 6 / 10 点真伤，共 6 / 18 / 30 点**

**四技能** **野火弹幕：**

**火球 伤害 30 → 55 点真伤 ↑**

**五技能** **灼炎：**

**被灼烧的敌人每 1 秒将自身的灼炎效果传播给 100 码的一个敌人 #**

1. **战争大师丶巨蟹**

**物理护甲 17~35 → 17~65 点 ↑**

**一技能 铁钳子：**

**伤害加成 5 / 10 / 20 → 15 / 25 / 35 点 ↑**

**三技能 弹簧钳：**

**冷却时间 8 → 5 秒 ↓**

**被攻击的所有敌人都会被集中到一起 #**

**释放条件 需要敌人数量 2 → 1 ↓**

**四技能 水炮：**

**冷却时间 10 → 20 秒 ↑**

**伤害类型 物伤 → 法伤 ↑**

**攻击次数 1 → 6 / 9 / 12 次 ↑**

**攻击速度 1 → 0.1 秒/次 ↓**

**攻击逻辑 第一个 → 随机**

**伤害 30 / 45 / 70 → 25-40 点法伤 ↓**

**造成 40 / 50 / 60 → 40 % 减速 效果 4 / 5 / 8 → 3 秒 ↓**

**被打断将会补偿 5 秒冷却时间 #**

**五技能 遁地：**

**动画时长 1 → 0.85 倍 ↓**

1. **僧侣丶库绍**

**血量 220~400 → 370~550 点 ↑**

**脱战回血 23~36 → 38~51 点/次 ↑**

**移动速度 3 → 3.7 ↑**

**近战攻击 造成 虚弱 效果 #**

**每次降低 8.5 % 伤害**

**二技能** **龙形拳：**

**伤害 25-75 / 40-120 / 80-160 → 50-90 / 80-160 / 120-240 点真伤**

**伤害范围 50 → 75 码 ↑**

**造成 虚弱 效果 #**

**每次降低 12.5 % 伤害**

**动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**三技能 虎形拳：**

**冷却时间 8 → 3 秒 ↓**

**当敌人伤害乘数小于 0.07 时秒杀敌人（需要攻击大约30下） #**

**造成 虚弱 效果 #**

**每次降低 12.5 % 伤害**

**四技能** **豹形拳：**

**释放范围 100 → 175 码 ↑**

**攻击次数 3 / 5 / 7 → 6 / 9 / 12 次 ↑**

**造成 虚弱 效果 #**

**每次降低 8.5 % 伤害**

**动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**五技能 鹤形拳：**

**动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

1. **猎魔人丶但丁**

**物理护甲 0~0 → 5~40 点 ↑**

**一技能 圣枪洗礼：**

**冷却时间 15 → 10 秒 ↓**

**三技能 神圣手雷：**

**释放范围 50-150 → 0-300 码 ↑**

**持续时间 5 / 10 / 15 → 15 / 25 / 无限 秒 ↑**

**四技能 圣物之力：**

**冷却时间 20 → 15 秒 ↓**

1. **骨龙丶波恩哈特**

**移动速度 3 → 3.3 ↑**

**远程 攻击范围 120 → 160 码 ↑**

**远程 视野盲区 45 → 25 码 ↓**

**五技能** **不稳定疾病：**

**尸爆 伤害 30 / 60 / 90 → 15 / 45 / 75 点真伤 ↓**

1. **牛头人丶米诺陶**

**物理护甲 13~40 → 20~55 点 ↑**

**移动速度 3 → 3.5 ↑**

**拦截范围 70 → 85 码 ↑**

**一技能 野蛮冲撞：**

**突进距离 150-350 → 150-200 码 ↓**

**伤害 10-20 / 15-35 / 20-50 → 20-40 / 30-70 / 40-100 点物伤 ↑**

**二技能 血色战斧：**

**释放概率 10 → 40 % ↑**

**伤害倍数 2 / 3 / 4 → 1.25 / 1.5 / 2 倍 ↓**

**三技能 死亡迷宫：**

**释放条件 距离终点大于 100 → 400 码 ↑**

**冷却时间 15 → 7 秒 ↓**

**五技能 末日旋转：**

**冷却时间 16 → 8 秒 ↓**

1. **猴神丶赛塔姆**

**近战攻击 造成 破甲 效果 #**

**每次降低 2 点物理护甲**

**一技能 回旋打击：**

**冷却时间 20 → 13 秒 ↓**

**造成 破甲 效果 #**

**每次降低 2 点物理护甲**

**二技能 铁棒连击：**

**冷却时间 20 → 13 秒 ↓**

**造成 破甲 效果 #**

**每次降低 2 点物理护甲**

**三技能 封印猴掌：**

**眩晕时间 1 / 2 / 3 → 4 / 6 / 7 秒 ↑**

**四技能 神怒：**

**只有分身可以释放此技能 #**

**五技能 神性：**

**召唤一个 属性完全相同 的分身 #**

**冷却时间 55 秒，持续时间 40 / 50 / 60 秒**

**三代**

1. **游侠丶艾莉丹**

**移动速度 2.5 → 3.5 ↑**

**拦截范围 67.5 → 30 码 ↓**

**远程 攻击速度 1 → 0.5 秒/次 ↑**

**远程 攻击范围 67.5-215 → 0-215 码 ↓**

**一技能** **凌空飞箭：**

**伤害 同远程攻击 → 10-14 点物伤 ↓**

**发射箭矢数量 3 / 6 / 9 → 11 / 15 / 18 支 ↑**

**攻击范围 60-215 → 0-215 码 ↓**

**二技能 箭靶：**

**增加伤害 1 / 2 / 3 → 1 / 1.25 / 1.5 点/层 ↓**

**叠加最大层数 3 → 10 / 15 / 25 层 ↑**

**叠加到 7 / 11 / 14 层时 远程攻击 变为 真伤 #**

**三技能** **敏捷游侠：**

**动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**四技能** **双刀跳斩：**

**伤害类型 物伤 → 真伤 ↑**

**五技能 万箭齐发：**

**冷却时间 40 → 25 秒 ↓**

1. **元素使者丶埃里汎**

**拦截范围 50 → 25 码 ↓**

**远程伤害 9-27 ~ 19-57 → 24-57 → 39-87 点真伤 ↑**

**一技能 火球术：**

**冷却时间 25 → 15 秒 ↓**

**造成 7.5 秒 燃烧 效果 #**

**每秒 5 点真伤，共 37.5 点**

**二技能 闪电箭：**

**冷却时间 20 → 12 秒 ↓**

**伤害 40-80 / 100-180 / 180-340 → 60-100 / 140-220 / 240-400 点真伤 ↑**

**三技能 冰封囚牢：**

**冰冻时间 2 / 4 / 6 → 4 / 6 / 8 秒 ↑**

**四技能 岩石盾：**

**冷却时间 20 → 4 秒 ↓**

**生成数量 3 → 1 个/次 ↓**

**上限 3 → 5 个 ↑**

**每个岩石对接触的敌人造成 7 / 8 / 9 点物伤 #**

**5个岩石每秒造成 33 点**

**五技能 元素风暴：**

**冷却时间 80 → 60 秒 ↓**

**持续时间 3 / 6 / 8 / 10 → 5 / 8 / 10 / 12 秒 ↑**

1. **精灵仙子丶卡莎**

**物理护甲 0~45 → 0~25 点 ↓**

**拦截范围 50 → 30 码 ↓**

**远程伤害 4-8 ~ 12-20 → 14-18 ~ 21-30 点物伤 ↑**

**三技能 纤舞：**

**伤害 10-30 / 12-40 / 18-50 → 18-56 / 22-76 / 34-96 点真伤 ↑**

**四技能 仙境诅咒：**

**概率 20 → 30 / 40 / 60 % ↑**

**五技能 仙境尘埃：**

**冷却时间 25 → 15 秒 ↓**

**作用范围 160 / 180 / 200 / 220 → 70 / 80 / 90 / 100 码 ↓**

1. **异能魔刃丶雷格森**

**物理护甲 0 → 0~30 点 ↑**

**近战 伤害 6-9 ~ 12-18 → 11-19 ~ 20-30 点真伤 ↑**

**二技能 邪恶刀锋：**

**冷却时间 25 → 20 秒 ↓**

**持续时间 5 → 10 秒 ↑**

**使邪恶重击伤害类型变为真伤，伤害不再波动 #**

**三技能 邪恶重击：**

**冷却时间 12 → 10 秒 ↓**

1. **王子丶迪纳斯**

**提前召唤敌人获得金币 25 → 35 金币 ↑**

**一技能 力量点心：**

**冷却时间 20 → 15 秒 ↓**

**释放条件 损失血量 100 → 200 点 ↑**

**二技能 声名显赫：**

**冷却时间 25 → 18 秒 ↓**

**作用范围 100 → 150 码 ↑**

**四技能 复仇者之盾：**

**冷却时间 18 → 12 秒 ↓**

**五技能 皇家卫队：**

**持续时间 25 → 40 秒 ↑**

**血量 200 → 500 点 ↑**

**回血 20 → 50 点/次 ↑**

**拦截范围 72.5 → 90 码 ↑**

**近战 伤害 4-12 → 10-18 点物伤 ↑**

1. **傀儡师丶瑞兹与大瑞格**

**远程攻击 动画时长 1 → 0.85 倍 ↓**

**一技能 变异法术：**

**冷却时间 25 → 10 秒 ↓**

**释放逻辑 随机 → 血量最高 ↑**

**布偶 拦截范围 45 → 75 码 ↑**

**三技能 愤怒的侏儒：**

**冷却时间 17 → 8 秒 ↓**

**动画时长 1 → 0.85 倍 ↓**

**四技能 锤击时间：**

**冷却时间 35 → 23 秒 ↓**

**五技能 傀儡军团：**

**冷却时间 60 → 45 秒 ↓**

**作用范围 100 → 50 码 ↓**

**持续时间 10 → 15 秒 ↑**

1. **树精领主丶无畏树人**

**一技能 荆棘丛：**

**伤害 30-50 / 50-90 / 80-120 → 70-90 / 100-150 / 200-300 点物伤 ↑**

**二技能 橡树籽：**

**冷却时间 25 → 6 秒 ↓**

**血量 50 / 100 / 150 → 40 / 60 / 80 点 ↓**

**近战 伤害 2-4 / 4-8 / 6-12 → 2-2 / 4-6 / 6-8 点物伤 ↓**

**召唤物死亡掉落 1 金币 #**

**三技能 本垒打：**

**释放条件 取消最大血量限制 #**

**释放条件 敌人血量大于 300 点 #**

**四技能 树神庇护：**

**冷却时间 35 → 20 秒 ↓**

**回血 70 / 140 / 210 → 30 / 60 / 90 点每秒，共 140 / 420 / 840 → 60 / 180 / 360 点 ↓**

**五技能 自然之怒：**

**每个荆棘第一次造成伤害时召唤一只树人 #**

1. **黑暗法师丶****维兹南**

**传送 最小距离 100 → 55 码 ↓**

**拦截范围 55 → 35 码 ↓**

**一技能 暗影噬魂：**

**秒杀3个血量总和不超过 250 / 500 / 750 → 500 / 750 / 1000 点的敌人 ↑**

**释放条件 周围敌人总血量大于 400 #**

**二技能 暗影囚笼：**

**禁锢 每秒 12 点真伤，持续 3 秒，共36 点 → 每秒 36 点真伤，持续 3 秒，共108 点 ↑**

**三技能 奥术新星：**

**冷却时间 18 → 14 秒 ↓**

**减速时间 2 → 4 秒 ↑**

1. **熊猫武僧丶鑫**

**远距离移动时可以进行 传送 #**

**传送 最小距离 125 码**

**物理护甲 25 → 0~40 点 ↑**

**近战 伤害 10-14 ~ 25-40 → 15-21 ~ 38-60 点物伤 ↑**

**一技能 突击：**

**冷却时间 15 → 11 秒 ↓**

**二技能 激励：**

**持续时间 3 / 5 / 7 → 7 / 10 / 13 秒 ↑**

**三技能 鸿茅药酒：**

**回血 每秒 15 / 24 / 24 点，持续 4 / 6 / 9 秒，共 60 / 120 / 190 点 →**

**每秒 27 / 48 / 48 点，持续 4 / 6 / 9 秒，共 108 / 192 / 432 点 ↑**

**四技能 熊猫坐飞机：**

**冷却时间 26 → 17 秒 ↓**

**伤害 30-55 / 55-100 / 80-140 → 80-120 / 120-200 / 230-300 点物伤 ↑**

1. **长生鸟丶火凤凰**

**血量 350 ~ 530 → 250 ~ 400 点 ↓**

**一技能 献祭：**

**冷却时间 45 → 30 秒 ↓**

**使凤凰每秒损失 10 / 15 / 30 点血量 #**

**四技能 炽热之环：**

**冷却时间 30 → 18 秒 ↓**

**五技能** **余烬场：**

**冷却时间 18 → 15 秒 ↓**

1. **水晶人丶杜拉斯**

**物理护甲 0 → 15 ~ 45**

**一技能 微晶分身：**

**冷却时间 50 → 37.5 秒 ↓**

**五技能** **水晶尖刺：**

**伤害 300 / 400 / 800 / 1200 → 800 / 1000 / 1200 / 1400 点真伤 ↑**

1. **妖咒之刃丶莉恩**

**远距离移动时可进行 传送 #**

**传送 最小距离 125 码**

**近战 攻击速度 1 → 0.75 秒/次 ↓**

**近战攻击 升级对应技能后 轮流造成削弱版 厄运爆破、削弱诅咒、绝望诅咒 效果 #**

**厄运爆破 持续 5 秒，每秒 15 点真伤，共 75 点，敌人死亡对 133 码敌人造成 20 点真伤**

**削弱诅咒 持续 5 秒，破甲 35 点**

**绝望诅咒 持续 5 秒，减速 50 %，降低 30 % 伤害**

**一技能 妖咒连斩：**

**冷却时间 16 → 14 秒 ↓**

**动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**二技能 绝望诅咒：**

**持续时间 4 / 6 / 8 → 7 / 9 / 11 秒 ↑**

**动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**三技能 削弱诅咒：**

**破甲 30 / 50 / 70 → 60 / 80 / 100 点**

**动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**五技能 厄运爆破：**

**爆炸范围 75 → 133 码 ↑**

1. **狮人丶布鲁斯**

**物理护甲 5 ~ 50 → 0 点 ↓**

**脱战回血 18 ~ 30 → 0 点/次 ↓**

**复活时间 18 → 13 秒 ↓**

**一技能 嗜血利爪：**

**血量低于 50 % 时百分百造成流血 #**

**每次攻击流血敌人回复 25 点血量 #**

**二技能** **狮王怒吼：**

**每次释放后损失 100 / 150 / 200 血量，然后恢复已损失血量的 10 / 20 / 30 % #**

**每次损失 400 / 350 / 250 血量降低 狮群 10 秒冷却 #**

**释放条件 需要敌人数量 3 → 1 个 ↓**

**三技能 狮皮：**

**增加血量 30 / 60 / 90 → 60 / 120 / 180 点 ↑**

**增加每秒回血到 6 / 15 / 30 点 #**

**四技能 血色撕咬：**

**冷却时间 20 → 14 秒 ↓**

**五技能 狮群：**

**冷却时间 45 → 39 秒 ↓**

**可攻击 飞行 敌人 #**

**狮子 攻击范围 40 → 60 码 ↑**

1. **堕落天使丶莉莉斯**

**移动速度 3 → 3.4 ↑**

**远程攻击 动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**二技能 噬魂：**

**释放逻辑 最近 → 伤害最高，且不小于 15 点伤害的敌人 ↑**

**五技能 混乱天堂：**

**堕天使 数量 3 / 4 / 5 / 6 → 4 / 5 / 6 / 7 个 ↑**

**堕天使 攻击范围 125 → 225 码 ↑**

**堕天使 伤害 25 / 32 / 40 / 50 → 40 / 50 / 60 / 70 点真伤 ↑**

**堕天使 眩晕时间 1 → 3 秒 ↑**

1. **发明家丶威尔伯**

**移动速度 1.8 → 2 ↑**

1. **龙族法师丶浮士德**

**移动速度 6 → 4.5 ↓**

**远程 攻击伤害 27-42 ~ 75-114 → 40-56 ~ 88-140 点真伤 ↑**

**（9-14 ~ 25-38 \* 3 → 10-14 ~ 22-35 \* 4）**

**科技 改变现实 使 远程攻击 有 5 % 的概率传送敌人 200 码 #**

**二技能 传送符文：**

**传送后释放 封印符文 #**

**三技能** **封印符文：**

**沉默同时造成 龙焰 效果 #**

**每秒 10 / 13 / 17 点真伤，持续时间同沉默，共 120 / 160 / 200 点**

**五技能 龙怒：**

**冷却时间 40 → 33 秒 ↓**

**四代**

1. **风暴龙王丶电云**

**移动速度 1.4 → 2.3 ↑**

**五代**

1. **皇家队长丶维斯珀**

**移动速度 2.5 → 3.3 ↑**

**拦截范围 72 → 40 码 ↓**

**远程 速射 攻击速度 1 → 0.4 秒/次 ↓**

**远程 劲射 攻击速度 2 → 2.75 秒/次 ↑**

**远程 劲射 动画时长 1 → 2 倍 ↑**

**远程 劲射 伤害 10-14 ~ 24-36 → 65-88 ~ 74-100 点物伤 ↑**

**远程 劲射 攻击范围 150-200 → 150-240 码 ↑**

**一技能 穿膝利箭：**

**眩晕时间 1 → 1 / 2 / 3 秒 ↑**

**伤害类型 物伤 → 真伤 ↑**

**二技能 弹射箭矢：**

**冷却时间 20 → 17 / 15 / 12 秒 ↓**

**三技能 武艺绽放：**

**伤害 30 / 60 / 90 \* 3 → 60 / 90 / 125 \* 3点物伤，共 90 / 180 / 270 → 180 / 270 / 375 点 ↑**

**四技能 金蝉脱壳：**

**释放条件 血量低于 40 % → 无 ↑**

**五技能 箭矢风暴：**

**升级箭矢风暴后每 0.5 秒在鼠标光标位置召唤 4 支箭矢 #**

**每支箭对 30 码的敌人造成 2.5 / 5 / 7.5 点真伤，共 10 / 20 / 30 点**

1. **黑暗中尉丶蕾琳**

**移动速度 1.7 → 2.1 ↑**

**一技能 坚不可摧：**

**持续时间 6 → 6 / 8 / 10 秒 ↑**

**二技能 闻风丧胆：**

**持续时间 6 → 6 / 7 / 9 秒 ↑**

**五技能 指挥号令：**

**冷却时间 60 → 60 / 55 / 50 / 40 秒 ↓**

1. **森林守卫丶尼鲁：**

**拦截范围 72 → 35 码 ↑**

**一技能 哨兵仙灵：**

**持续时间 6 → 8 / 11 / 14 秒 ↑**

**仙灵 攻击范围 150 → 180 码 ↑**

**二技能 翠绿迸发：**

**每 275 / 245 / 210 秒 增加 1 点生命，最多不超过21 点 #**

**五技能 根系守卫：**

**伤害 16-24 / 20-28 / 24-36 / 28-44 → 20-36 / 24-40 / 28-44 / 32-48 点真伤/秒 ， 共 64-96 / 100-140 / 144-216 / 189-308 → 80-144 / 120-200 / 168-264 / 224-336 点真伤 ↑**

1. **污堕杀手丶格里姆森**

**近战攻击 经验倍率 1.5 → 2.5 倍 ↑**

**一技能 贯心穿刺：**

**二技能 原始野性：**

**释放条件 血量小于 30 → 60 % ↑**

**近战攻击 经验倍率 1 → 1.5 倍 ↑**

**三技能 致命尖刺：**

**释放条件 需要敌人数量 3 → 2 个 ↓**

**四技能 重塑血肉：**

**五技能 死亡蔓延：**

**减速效果 50 → 80 % ↑**

**持续时间 3 → 5 秒 ↑**

1. **城防总管丶托雷斯**

**移动速度 1.8 → 2.3 ↑**

**血量 250 ~ 520 → 550 ~ 700 点 ↑**

**近战攻击 经验倍率 2.7 → 4 倍 ↑**

**二技能 午休时间：**

**回血量 80 / 120 / 200 → 250 / 300 / 375 点 ↑**

**四技能 防御塔楼：**

**释放范围 90 → 无限 码 ↑**

**持续时间 15 → 80 / 90 / 100 秒 ↑**

**塔楼 伤害 8-12 / 16-24 / 24-36 → 4-6 / 8-12 / 12-18 点物伤 ↓**

**五技能 破城钢球：**

**眩晕时间 2 → 2 / 3 / 4 / 5 秒 ↑**

**眩晕 160 码内的敌人 2 秒 #**

1. **攻城魔像丶战争巨头**

**一技能 震荡冲击：**

**眩晕时间 2 → 2 / 3 / 4 秒 ↑**

**二技能 瓦斯烟幕：**

**冷却时间 25 → 30 / 29 / 28 秒 ↑**

**释放条件 需要敌人数量 3 → 2 个 ↓**

**减速同时造成 4 秒 燃烧 效果 #**

**属性同战争奉献燃烧**

**可攻击 飞行 敌人 #**

**三技能 战争奉献：**

**伤害范围 90 → 115 码 ↑**

**释放条件 需要敌人数量 3 → 2 个 ↓**

**燃烧 伤害 4 / 8 / 12 → 12 / 16 / 20 点真伤/秒，共 16 / 32 / 48 → 48 / 64 / 80 点 ↑**

**四技能 钢铁勾拳：**

**释放条件 敌人血量小于 25 / 30 / 40 → 25 / 50 / 75 % ↑**

**五技能 轰鸣火车：**

**燃烧 伤害 4 → 8 / 12 / 16 / 24 点真伤/秒，共 16 → 32 / 48 / 64 / 96 点 ↑**

1. **虚空法师丶赛莉恩**

**传送 最小距离 200 → 80 码 ↓**

**拦截范围 72.5 → 30 码 ↓**

**一技能 星界镜像：**

**拦截范围 90 → 40 码 ↓**

**二技能 黑曜庇护：**

**冷却时间 18 → 18 / 14 / 10 秒 ↓**

**四技能 空间畸变：**

**持续时间 6 / 7 / 8 → 8 / 10 / 12 秒 ↑**

1. **哥布林机甲丶奥纳格罗**

**远程 攻击范围 0-250 → 0-500 码 ↑**

**远程 攻击次数 2 → 4 次 ↑**

**一技能 哥布林无人机：**

**无人机 攻击范围 200 → 500 码 ↑**

**持续时间 8 → 12 / 18 / 23 秒 ↑**

**二技能 沥青炸弹：**

**释放范围 200 → 500 码 ↑**

**三技能 冲力猛击：**

**冷却时间 20 → 20 / 17 / 14 秒 ↓**

**释放条件 需要敌人数量 3 → 2 个 ↓**

**四技能 地雷部署：**

**地雷上限 2 / 3 / 4 → 4 / 5 / 7 个 ↑**

**五技能 死神天降：**

**冷却时间 45 → 70 / 65 / 60 / 55 秒 ↑**

**轰炸范围 50 → 700 码 ↑**

1. **圣光使者丶卢米妮尔**

**一技能 光辉波动：**

**发射数量 5 → 5 / 6 / 8 发 ↑**

**四技能 天国裁决：**

**在 55 码内造成 150 点范围法伤 #**

1. **银月猎手丶安雅**

**血量 150 ~ 280 → 250 ~ 400 点 ↑**

**近战 攻击速度 0.8 → 0.6 秒/次 ↓**

**二技能 迷雾步伐：**

**伤害 22-34 / 40-60 / 56-82 → 55-75 / 75-100 / 105-130 点物伤 ↑**

**攻击次数 3 → 3 / 4 / 4 次 ↑**

**每次攻击后召唤一只蝙蝠 #**

**三技能 银白风暴：**

**释放条件 需要敌人数量 3 → 2 个 ↓**

**攻击频率 0.1 → 0.07 秒/次 ↓**

**伤害范围 80 → 100 码 ↑**

**四技能 黄昏血妖：**

**持续时间 8 → 8 / 13 / 18 秒 ↑**

**伤害 2-3 / 3-6 / 4-8 → 3-6 / 4-8 / 7-12 点物伤 ↑**

**偷钱概率 25 → 75 % ↑**

**偷钱数量 2 / 3 / 4 → 1 / 2 / 2 金币 ↓**

**五技能 猎人幻影：**

**攻击次数 3 → 4 次 ↑**

1. **不灭晶龙丶科斯米尔**

**三技能 红晶石冢：**

**释放条件 敌人血量小于 200 / 400 / 800 → 400 / 800 / 1500 点 ↑**

**四技能 能量输导：**

**冷却时间 20 → 6 / 5 / 3 秒 ↓**

**伤害 8 / 16 / 25 → 6-8 / 8-10 / 10-12 点法伤 ↓**

**五技能 水晶崩落：**

**发射水晶数量 3 / 4 / 6 / 8 → 5 / 7 / 9 / 11 发 ↑**

1. **王牌驭手丶布卢登**

**远程 攻击范围 20-200 → 20-150 码 ↓**

**一技能 扫荡轰炸：**

**持续时间 3 / 5 / 8 → 16 / 32 / 40 秒 ↑**

**二技能 恐怖尖啸：**

**冷却时间 20 / 18 / 16 → 12 / 9 / 6 秒 ↓**

**眩晕时间 1 / 1.5 / 2 → 0.25 / 0.5 / 0.75 秒 ↓**

**减速时间 3 / 4 / 6 → 1.5 秒 ↓**

**动画时长 1 → 0.67 倍 ↓**

**释放条件 需要敌人数量 2 → 1 个**

**三技能 惩戒子弹：**

**冷却时间 12 → 0.75 秒 ↓**

**攻击范围 60-190 → 140-190 码 ↑**

**四技能 狩猎俯冲：**

**攻击范围 50 → 150 码 ↑**

**五技能 纷争之翼：**

**持续时间 8 / 10 / 12 / 15 → 15 / 17 / 19 / 22 秒 ↑**

1. **巫妖骨龙丶波恩哈特**

**尸爆 伤害范围 60 → 75 码 ↑**

**尸爆 伤害 10-20 → 25 点炮伤 ↑**

**二技能 疫病灾星：**

**可攻击 飞行 敌人 #**

**四技能** **爆发感染：**

**魔法弹发射数量 6 / 8 / 10 → 9 / 13 / 15 发 ↑**

**可攻击 飞行 敌人 #**

**五技能 化骨为龙：**

**叉骨 攻击速度 1 → 0.7 秒/次 ↓**

**叉骨 血量 100 / 120 / 150 / 180 → 200 / 240 / 300 / 360 点 ↑**

1. **捣蛋女巫丶斯特蕾吉**

**拦截范围 72 → 30 码 ↓**

**远程 攻击速度 1.5 → 1.1 秒/次 ↓**

**一技能 变成蔬菜：**

**冷却时间 20 → 8 秒 ↓**

**血量降低 25 / 40 / 60 → 0 / 10 / 25 % ↓**

**南瓜 移动速度 0.67 → 0.33 ↓**

**二技能 闪光诱饵：**

**诱饵 血量 50 / 70 / 100 → 250 / 350 / 450 点 ↑**

**诱饵 拦截范围 80 → 300 码 ↑**

**三技能 黑夜煞星：**

**召唤数量 2 / 3 / 4 → 4 / 6 / 8 只 ↑**

1. **自然之力丶希尔瓦拉**

**远程 攻击速度 1.75 → 1.6 秒/次 ↓**

**远程 攻击逻辑 随机 → 第一个**

**远程 y轴视野 30 → 140 码 ↑**

**二技能 根深蒂固：**

**冷却时间 35 → 35 / 32 / 27 秒 ↓**

**五技能 自然本性：**

**持续时间 8 / 10 / 12 / 15 → 13 / 16 / 19 / 22 秒 ↑**

1. **熔融狂怒丶喀拉托**

**移动速度 1.8 → 2.3 ↑**

**亡语岩浆坑 伤害范围 70 → 100 码 ↑**

**亡语岩浆坑 伤害频率 0.25 → 0.2 秒/次 ↓**

**三技能 双重麻烦：**

**冷却时间 20 → 15 秒 ↓**

**四技能** **狂野喷发：**

**释放条件 需要敌人数量 3 → 2 个 ↓**

**可攻击 飞行 敌人 #**

**五技能** **愤怒爆发：**

**击中英雄后的火球 扩散范围 100-400 → 50-250 码 ↓**

1. **万毒蛛后丶丝派蒂尔**

**血量 180~270 → 280~370 点 ↑**

**物理护甲 0 → 18~35 点 ↑**

**传送 动画时长 1 → 0.6 倍 ↓**

**传送 延迟 1 → 0.5 秒 ↓**

**传送最小距离 220 → 80 码 ↓**

**二技能 驭蛛威影：**

**释放条件 需要敌人数量 3 → 1 个 ↓**

**动画时长 1 → 0.75 倍 ↓**

**五技能** **猎手呼唤：**

**持续时间 5 / 7 / 8 / 10 → 7 / 8 / 10 / 12 秒 ↑**

**眩晕概率 15 → 25 % ↑**