



INTEGRANTES

Arturo Bejarano Diaz

David Alejandro Montoya

Delwin Jose Padilla Padilla

Edwin Alonso García Fuentes

Hector Fernando Rodriguez Fernandez

Saury Camargo

Descripción del proyecto

Lo que se desea con el desarrollo de este software es desarrollar una interfaz amigable y confiable capaz de almacenar información detallada sobre los movimientos de inventario de un producto determinado, para su posterior consulta mediante módulos y roles donde cada usuario de acuerdo a su alcance tenga la oportunidad de interactuar con el software y desempeñar la función y el alcance que se le sea asignado en el mismo, garantizado así el adecuado uso del mismo y permitiendo que la información allí registrada sea lo más confiable y concreta posible, de igual forma el software permitirá identificar oportunamente si existen alteraciones en la información allí registrada y tener conocimiento de que usuario realizó una operación o registro erróneo y tomar los correctivos necesarios entre otras facilidades que llegará a brindar el software con respecto al manejo de la información que allí se registre.

Justificación

La creación de este software de inventarios surge por la necesidad de llevar un control más adecuado de los ingresos y salidas de producto terminado en las bodegas de la compañía destinadas para el almacenamiento del mismo, de una manera organizada y detallada donde sea posible identificar que movimientos de inventario se realizan en el Kardex que maneja dicha bodega como lo es el ingreso y salida de material, referencias existentes, cantidades y ubicación de las mismas entre otros aspectos que demanda el almacenamiento de dicho producto terminado, lo que se desea con la implementación de este software es conocer de primera mano que personal difiere en el tránsito del producto terminado desde su transporte hasta su almacenamiento y posterior despacho conservando registro de cada movimiento de manera ordenada, concreta y veraz.

Objetivo General

Desarrollar un software capaz de organizar de una manera completa, ágil y amigable el inventario de productos que se encuentran en la bodega; donde sea posible detallar los movimientos logísticos que aplican al manejo de dicho producto desde su ingreso a bodega hasta el despacho al cliente final del mismo, sin omitir detalle alguno y dejando registro de quiénes, cuándo y cómo intervinieron en la cadena de suministro del producto que allí se almacena.

Objetivos específicos

Registrar de manera completa, organizada y detallada los productos que se almacenan en la bodega de producto terminado de la compañía.

Tener control y registro de cada movimiento que se haga dentro de la bodega de almacenamiento de producto terminado.

Conocer de primera mano mediante registros y reportes detallados los usuarios que intervienen en el manejo que se le da al producto terminado durante la distribución, almacenamiento y despacho.

Permitir la emisión de reportes detallados de movimientos de inventario en tiempos y fechas específicas para conocer la rotación de cada referencia que se almacena en la bodega de producto terminado.

Requerimientos No funcionales

| | |
|---------------------------------|--|
| Código del Requerimiento | RN01 |
| Nombre | Uniformidad |
| Descripción | El aplicativo web debe tener un diseño uniforme, amigable e intuitivo. |
| Prioridad | Alta |

| | |
|---------------------------------|--|
| Código del Requerimiento | RN02 |
| Nombre | Restricción de acceso a información |
| Descripción | La información que se encuentra en la página solo podrá ser consultada y modificada por determinados roles que son establecidos durante la elaboración del aplicativo. |
| Prioridad | Alta |

| | |
|---------------------------------|---|
| Código del Requerimiento | RN03 |
| Nombre | Manejo de información |
| Descripción | La información suministrada por el usuario sólo será manipulada por la empresa y sus empleados. |
| Prioridad | Alta |

| | |
|---------------------------------|--|
| Código del Requerimiento | RN04 |
| Nombre | Eficacia |
| Descripción | El aplicativo web debe ser capaz de mostrar y manipular toda la información recibida en un pequeño intervalo de tiempo y con gran fluidez. |
| Prioridad | media |

Requerimientos Funcionales

| | |
|---------------------------------|--|
| Código del Requerimiento | RN05 |
| Nombre | Crear cuenta |
| Descripción | Ser capaz de crear una cuenta con un usuario, contraseña y rol |
| Prioridad | Alta |

| | |
|---------------------------------|----------------------------------|
| Código del Requerimiento | RN06 |
| Nombre | Manejo de inventarios y archivos |

| | |
|--------------------|--|
| Descripción | Poder crear, eliminar, editar archivos de inventario |
| Prioridad | Alta |

| | |
|---------------------------------|---|
| Código del Requerimiento | RN07 |
| Nombre | Soporte |
| Descripción | Una sección de soporte donde se puede pedir asistencia de un profesional. |
| Prioridad | Alta |

Roles

Administrador webdex

coordinador webdex

coordinador empresa remitente

Usuario de consulta

SuperUsuario

Scrum

Product Owner - Arturo Bejarano

Cliente - profesor Sergio Medina

Scrum Master - Saury Camargo

Scrum Team - Delwin Padilla, Hector Rodriguez, Edwin Garcia, David Montoya

