



INTEGRANTES

Arturo Bejarano Diaz

David Alejandro Montoya

Delwin Jose Padilla Padilla

Edwin Alonso García Fuentes

Saury Camargo

Contenido

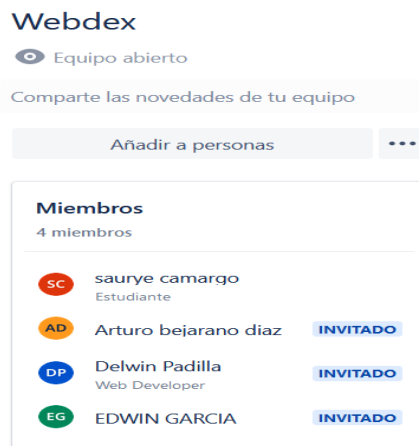
1. Requisitos para el desarrollo del Sprint2

Se estableció que el proyecto seguirá siendo el entregado en el Sprint 1

Es de aclarar que la información aquí solicitada es tomada de la pagina de planificación del proyecto, correspondiente al Sprint 2 de la universidad autónoma de Bucaramanga <https://misiontic2022.unab.edu.co/mod/vpl/view.php?id=80458>

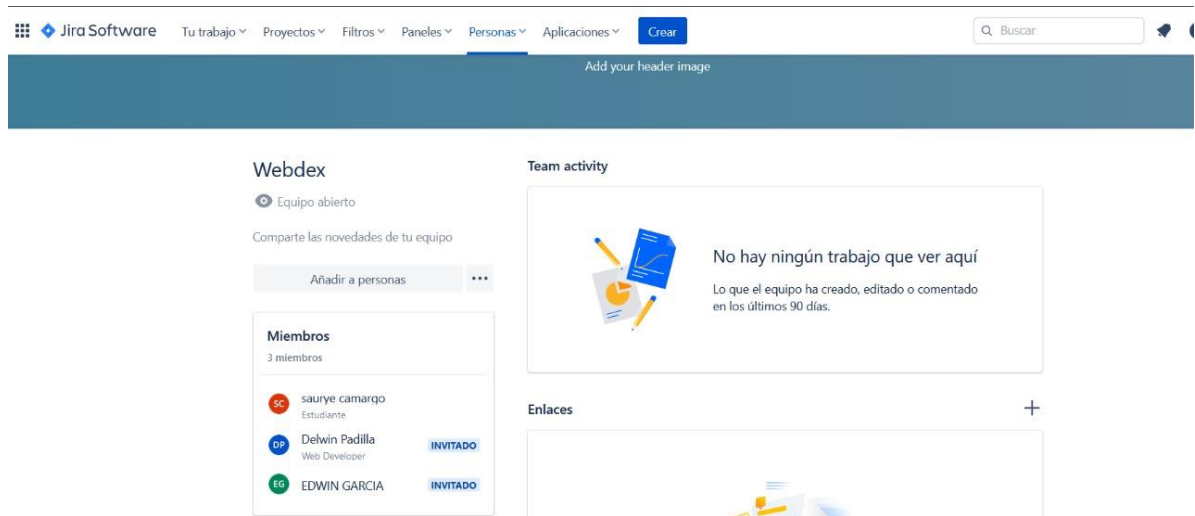
1.1 Creación cuenta Jira

Para iniciar con el desarrollo de este sprint, se deberá crear una cuenta en Jira. Para ello, revise el siguiente enlace: <https://www.atlassian.com/es/software/jira>, versión demo gratuita.



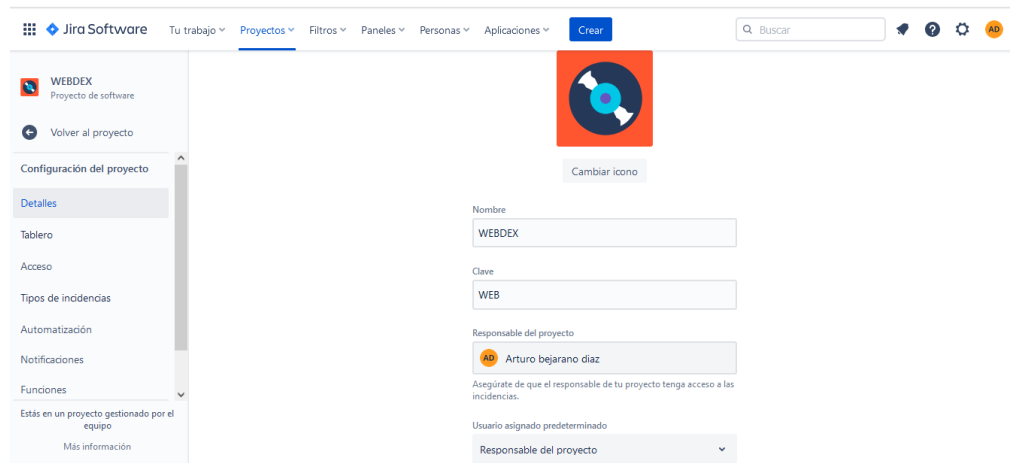
1.2 Crear proyecto de scrum en Jira

Antes de crear el proyecto, los grupos de trabajo deben seleccionar un rol dentro del desarrollo del proyecto: Scrum Master, Scrum Team, Product Owner y cliente. En tal sentido, organice con su grupo de trabajo estos roles. Si tienen duda sobre los pasos, consultar el material del formador sobre la metodología SCRUM.



1.3 Evidencia creación Proyecto por Product Owner

Cada grupo debe crear un proyecto de scrum. Y, cuando se haya hecho, se creará una cuenta de Jira Software y posteriormente, al iniciar la sesión, se tendrá la opción de seleccionar una plantilla de la biblioteca (Seleccionar Scrum).



1.4 Documento evidencia

Para la planificación del proyecto, entregar en un archivo en formato Word, con evidencias tomadas desde Jira, que incluya soporte de los integrantes del proyecto, épicas e historias de usuario definidas y la definición de al menos un Sprint. Se recomienda incluir en las épicas e historias de usuario a definición del proyecto para desarrollar del Sprint

1.5 Evidencia creación de formulario LOGIN

Además de la evidencia de la planificación del proyecto en JIRA, realizar a través de formularios de HTML, un primer diseño de interfaz para la captura de la información de al menos un requerimiento funcional del proyecto, incluyendo el diseño del LOGIN. Para esta evidencia se debe entregar las páginas WEB, en HTML, con los formularios.

Como evidencia final del Sprint 2, se debe entregar un archivo comprimido (ZIP/RAR) que incluye el documento en WORD con los soportes de la planificación del proyecto realizada con JIRA y las páginas WEB con los formularios solicitados.

```
C: > webdex > webdex.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4    <title>WEBDEX INVENTARIO</title>
5    <meta charset="utf-8">
6  </head>
7  <body>
8
9    <center><br><br>
11   <center><label for="nombre">USUARIO: </label>
12   <input type="text" name="nombre" id="nombre" maxlength="50">
13   <br><br>
14   <label for="clave">CLAVE: </label>
15   <input type="password" name="clave" id="clave" maxlength="10"></center>
16 </body>
17 <br><br>
18 <CENTER><button>INGRESAR </button> <button>SALIR</button></CENTER>
19
20 </body>
21 </html>
```



USUARIO: arturo bejarano

CLAVE: *****

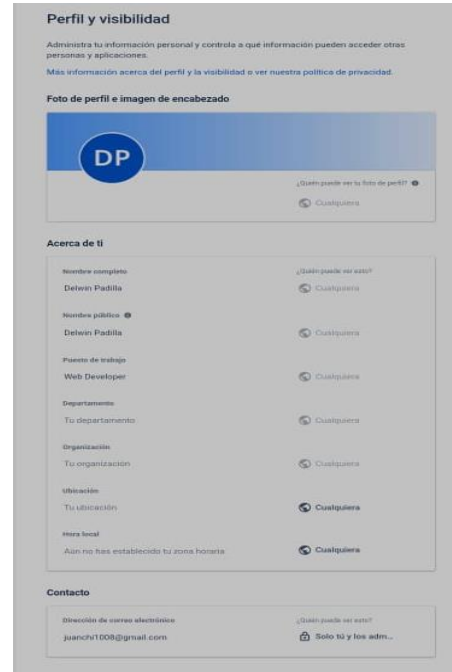
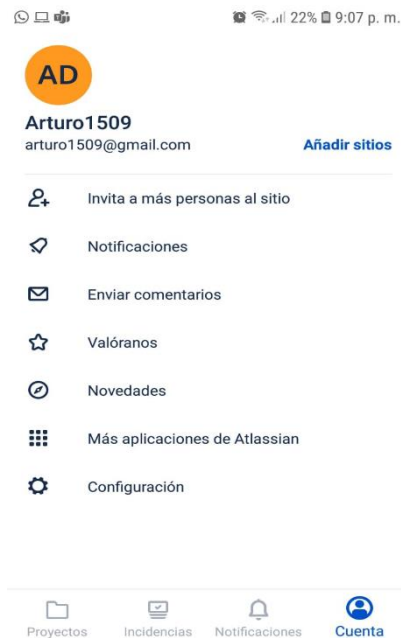
INGRESAR SALIR

2. Desarrollo actividad Sprint 2

2.1 Cuentas de los integrantes

Con la participación de cada uno de los integrantes en el trabajo colaborativo del proyecto WEBDEX, fue necesaria la creación de la cuenta de Jira por participante creando su usuario en la plataforma en dicho programa.



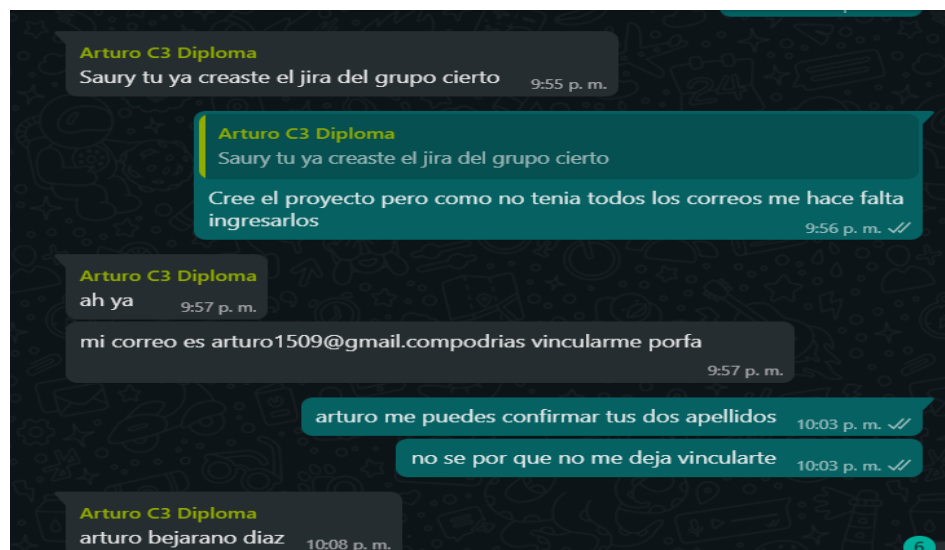


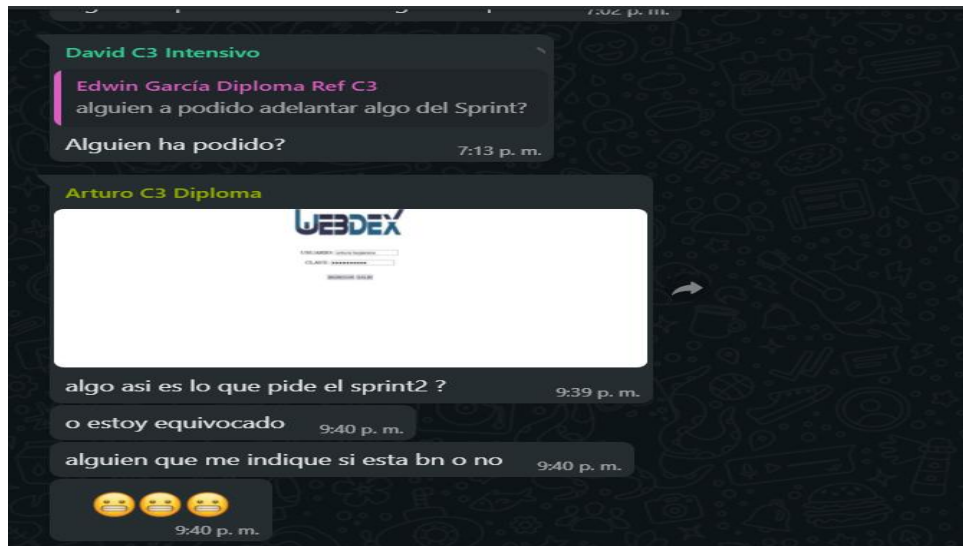
2.2 Evidencia asignación de roles

Para la asignación de roles fue necesario asignarlos dentro del grupo con el fin de que cada integrante adquiera responsabilidades dentro del proyecto, para lo cual se realizaron varias reuniones virtuales.

2.2.1 Reuniones por medio de Whatsapp

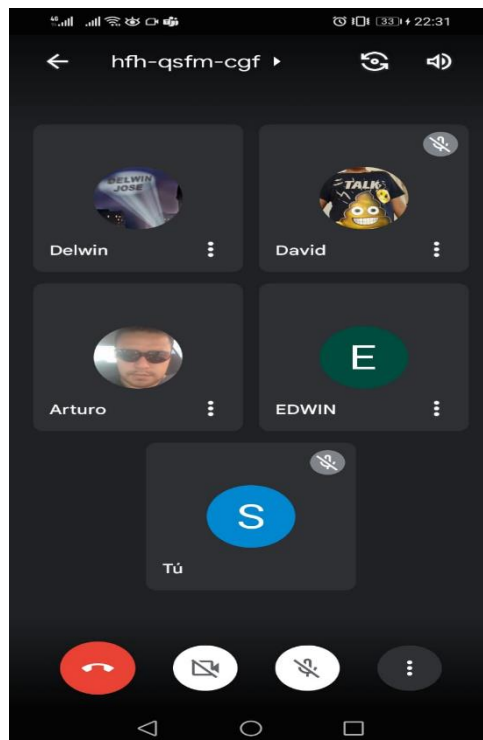
Se realizó comunicación y seguimiento a través de mensajes y llamadas de Whatsapp en horarios laborales y de descanso con el fin de tener la claridad en el aporte de ideas para el desarrollo documental del proyecto.





2.2.2 Reuniones por otros medios

Se organizaron reuniones por videollamadas con el fin de establecer la participación activa de cada uno de los integrantes del grupo y establecer estrategias de trabajo para garantizar el cumplimiento de las tareas asignadas a cada participante.

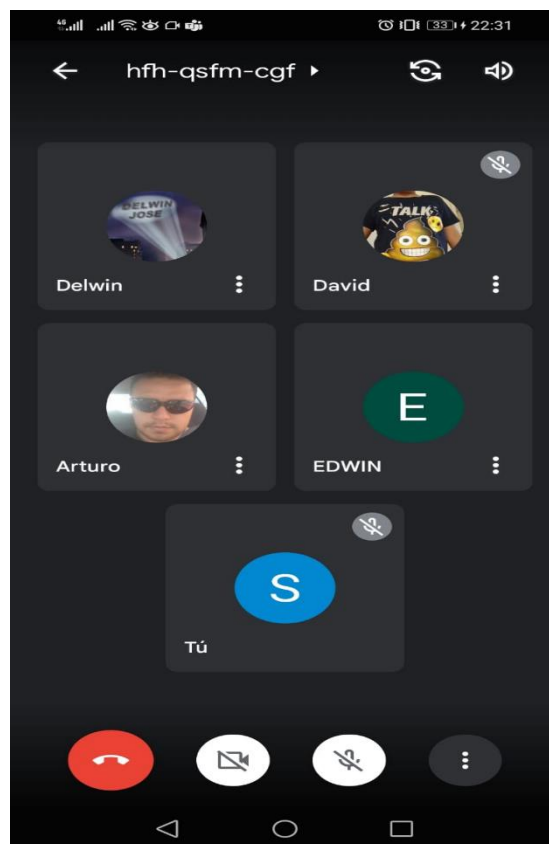


2.2.3 Reuniones en clase con orientación por parte del profesor

La disponibilidad del maestro y el acompañamiento del mismo durante el desarrollo de las actividades propuestas en el grupo fue de gran ayuda gracias a su amplio conocimiento y constante dedicación para con el grupo.



2.2.4 Uso aplicación Meet



2.2.5 Roles asignados

Roles

Administrador webdex

coordinador webdex

coordinador empresa remitente

Usuario de consulta

SuperUsuario

Scrum

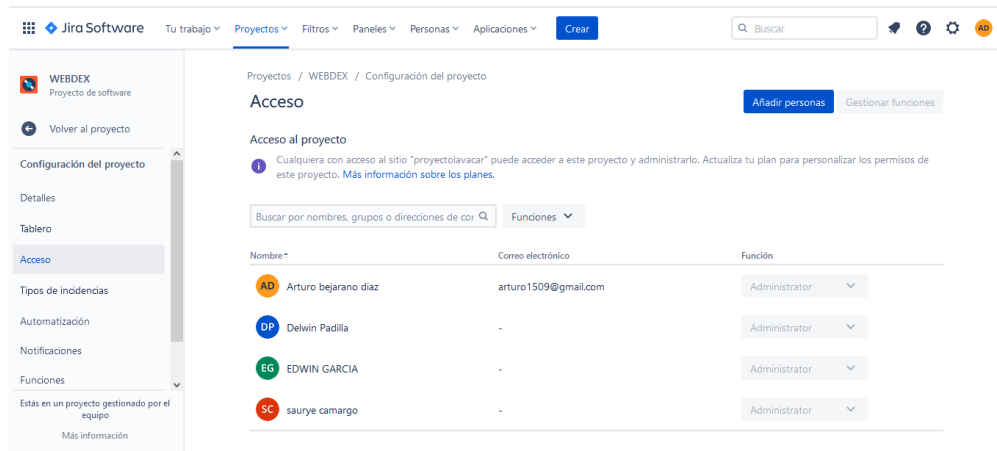
Product Owner - Arturo Bejarano

Cliente - profesor Sergio Medina

Scrum Master - Saury Camargo

Scrum Team - Delwin Padilla, Edwin Garcia, David Montoya

2.3 Creación del proyecto scrum en plataforma Jira



The screenshot shows the Jira Software interface for the 'WEBDEX' project. The left sidebar contains navigation options like 'Volver al proyecto', 'Configuración del proyecto', 'Detalles', 'Tablero', 'Acceso', 'Tipos de incidencias', 'Automatización', 'Notificaciones', and 'Funciones'. The main content area is titled 'Acceso' and includes a section 'Acceso al proyecto' with a warning icon and text: 'Cualquiera con acceso al sitio "proyectolavacar" puede acceder a este proyecto y administrarlo. Actualiza tu plan para personalizar los permisos de este proyecto. [Más información sobre los planes.](#)'. Below this is a search bar and a dropdown menu for 'Funciones'. A table lists the users with their roles set to 'Administrator'.

Nombre*	Correo electrónico	Función
AD Arturo bejarano diaz	arturo1509@gmail.com	Administrator
DP Delwin Padilla	-	Administrator
EG EDWIN GARCIA	-	Administrator
SC saurye camargo	-	Administrator

2.4 Creación proyecto Product Owner

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

WEBDEX Proyecto de software

Volver al proyecto

Configuración del proyecto

Detalles

Tablero

Acceso

Tipos de incidencias

Automatización

Notificaciones

Funciones

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

Cambiar icono

Nombre

WEBDEX

Clave

WEB

Responsable del proyecto

Arturo bejarano diaz

Asegúrate de que el responsable de tu proyecto tenga acceso a las incidencias.

Usuario asignado predeterminado

Responsable del proyecto

2.5 Evidencia proyecto en la aplicación Jira

2.5.1 Backlog

projectolavacar.atlassian.net/jira/software/projects/WEB/boards/6/backlog

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

WEBDEX Proyecto de software

Hoja de ruta

Backlog

Tablero

Código

Páginas de proyectos

Añadir acceso rápido

Configuración del proy...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

Proyectos / WEBDEX

Backlog

EG AD SC DP Epic Tipo

Inicio proyecto webdex 2 2 nov. - 14 nov. (4 incidencias)

WEB-18 Elaboracion documento sprint 2 TAREAS POR HACER EG

WEB-19 Capturas de pantalla de reuniones de grupo TAREAS POR HACER SC

WEB-20 creacion de cuenta jira para grupo TAREAS POR HACER AD

WEB-21 creacion de formulario login TAREAS POR HACER DP

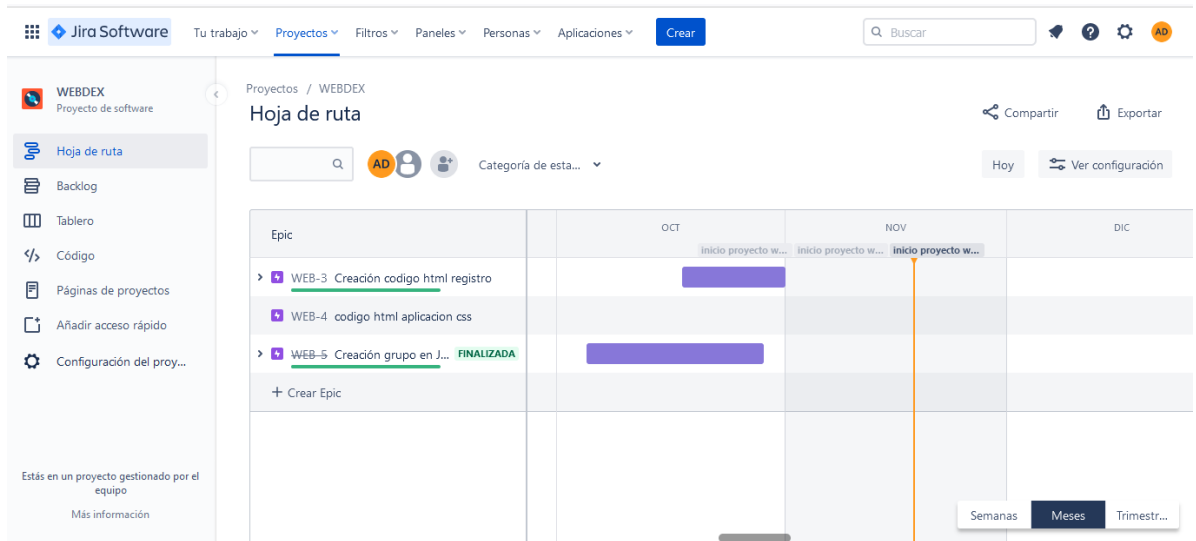
+ Crear incidencia

Backlog (1 issue)

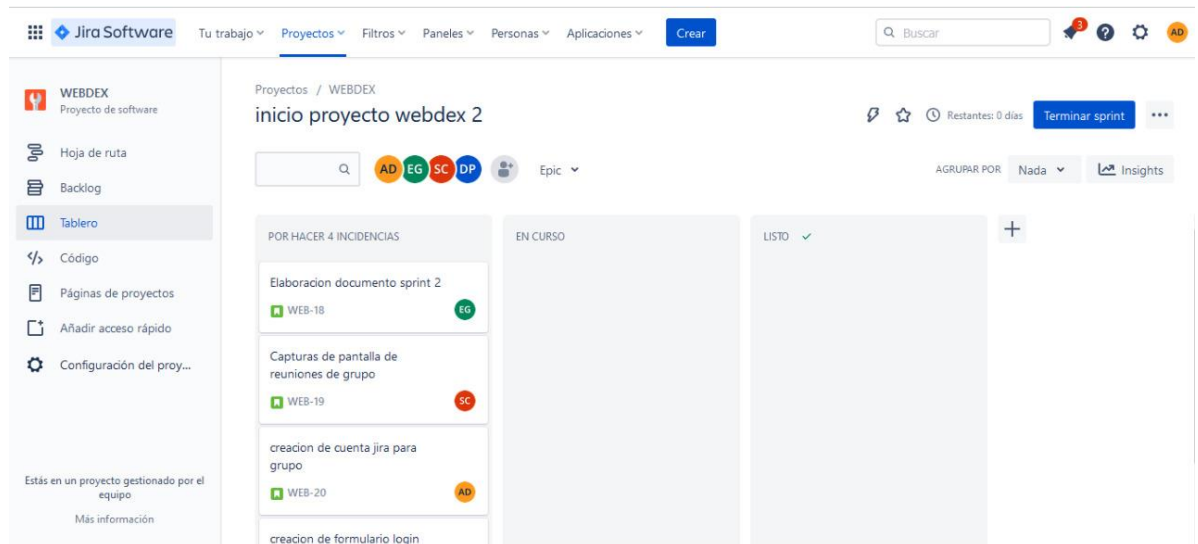
WEB-12 Revisión código TAREAS POR HACER

Quickstart

2.5.2 Hoja de ruta



2.5.3 Tablero proyecto



2.6 Formulario HTML

```
C: > webdex > <> webdex.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3    <head>
4      <title>WEBDEX INVENTARIO</title>
5      <meta charset="utf-8">
6    </head>
7    <body>
8
9      <center><br><br>
11     <center><label for="nombre">USUARIO: </label>
12     <input type="text" name="nombre" id="nombre" maxlength="50">
13     <br><br>
14     <label for="clave">CLAVE: </label>
15     <input type="password" name="clave" id="clave" maxlength="10"></center>
16   </body>
17   <br><br>
18   <CENTER><button>INGRESAR </button> <button>SALIR</button></CENTER>
19
20   </body>
21 </html>
```

2.6.1 LOGIN



USUARIO:

CLAVE: