

Quelle der Bilder: <https://pixabay.com/>

Das gewählte Thema ist Krypto Mining. Man kann Kryptowährungen wie Bitcoin oder Ethereum minen, indem man seinen PC wobei vor allem Grafikkarten benutzt werden, deshalb steht der Text auf dem Plakat auch in einer Grafikkarte, da diese mehr Megahash aufbringen können als die CPU. Am Effizientesten sind aber Mining Computer da diese bis zu 110 TH/s zum Vergleich eine Nvidia GeForce RTX 3090 hat eine Hashrate von 125 MH/s. Dabei löst je nachdem die Grafikkarte, die CPU oder der Mining Computer komplexe Mathematische Rechnungen um alles in die Blockchain zu schreiben. Das Bitcoin und Ethereum Logo habe ich hinzugefügt, da diese Kryptowährungen am meisten gemined werden da diese am meisten wert sind und dadurch am meisten Ertrag bringen. Das Bild einer Blockchain wie man sie sich vorstellt habe ich gewählt, da in der Blockchain alle Transaktionen und Daten der Transaktion gesichert werden und dadurch den Job der Banken die es bei Kryptowährungen nicht gibt. Der Hintergrund soll durch die Kabelartigen Verbindungen ein Mainboard darstellen und das Bitcoin Logo den Prozessor der auch zum minen verwendet werden kann, aber nicht so ertragreich wie zum Beispiel ein Nvidia oder Radeon Grafikkarte ist. Das einfachste am Mining ist aber, dass man selbst nicht machen muss außer sich bei einem Miningpool zu registrieren, den Miner beziehungsweise den Algorithmus alleine herunterzuladen, und diesen dann zu starten, da der PC und vor allem die Grafikkarte die restliche Arbeit mit den lösen der hochkomplizierten mathematischen Rechnungen macht.

#### Werkzeuge:

Am häufigsten verwendet habe ich das Verschieben Tool um die Grafikkarten und alle anderen Bilder und Texte an die richtige Stelle zu schieben. Am zweithäufigsten habe ich das Text Tool benutzt um die Texte zu schreiben. Außerdem brauchte ich das Lasso, den Zauberstab und Rechteckige Auswahl um Bilder auszuschneiden und unbrauchbare Stellen auszuschneiden. Unter anderem brauchte ich auch noch Skalieren um kleine Bilder größer zu machen und große Bilder kleiner zu machen. Ebenso brauchte ich Drehen und Spiegeln um zum Beispiel den Miningcomputer, den Hashcode oder das Ethereum Logo in ihre jetzige Position zu bringen. Unter anderem brauchte ich auch den Gaußscher Weichzeichner und den Fokus-Weichzeichner um den Fokus vom Hashcode, dem Ethereum Logo und dem Bitcoin Logo auf die Mitte davon zu lenken. Außerdem musste ich die Deckkraft von den Grafikkarten und dem Hashcode etwas reduzieren, da man bei den Grafikkarten den Text nicht so gut lesen hätte können und der Hashcode dadurch eher so aussieht als käme er aus dem Miningcomputer. Außerdem musste ich auch noch einige Ebenen duplizieren da ich diese öfters brauchte oder ich beim Hashcode einen mit noch niedrigerer Deckkraft in den Hintergrund von dem eigentlichen Hashcode verschoben habe, dass es so aussieht als kämen da ganz viele Hashes raus. Am wenigsten verwendet habe ich die Hilfslinien bei 50% vertikal und 50% Horizontal, um den Hintergrund zurechtzurücken, da ich diesen erst größer skalieren musste da dieser nicht in der entsprechenden Größe verfügbar war.