1. (Medium) Oblicz sumę cyfr wpisanej przez użytkownika liczby x.

WE: x WY: suma

2. (Medium) Sprawdź czy wpisana przez użytkownika liczba jest pierwsza

WE: - a

WY: TAK/NIE

3. (Medium) Sprawdź czy wpisana przez użytkownika liczba jest doskonała

WE: - a

WY: TAK/NIE

4. (Medium) Sprawdź czy dwie wpisane przez użytkownika liczby są względne pierwsze

WE: - x, y

WY: TAK/NIE

5. (Medium) Wygeneruj wszystkie liczby z przedziału [10;19], które są względnie pierwsze do podanej przez użytkownika liczby m.

WE: - m

WY: listaliczb

6. (Medium) Skróć ułamek a/b do postaci niedającej się już bardziej skrócić.

WE: - a, b

WY: skrócony ulamek

7. (Medium) Załóż, że wpisany przez użytkownika ułamek jest niewłaściwy. Zamień go na liczbę mieszaną i skróć o ile się da.

WE: - a, b

WY: liczba mieszana

8. (Hard) Liczby zaprzyjaźnione to para różnych liczb naturalnych, takich że suma dzielników właściwych (mniejszych od tej liczby) każdej z tych liczb równa się drugiej liczbie. Pierwszą parą takich liczb jest 220 i 284, ponieważ: 220 = 1 + 2 + 4 + 71 + 142 (dzielniki 284), 284 = 1 + 2 + 4 + 5 + 10 + 11 + 20 + 22 + 44 + 55 + 110 (dzielniki 220). Napisz program, który wygeneruje pary liczb zaprzyjaźnionych mniejszych od 10.000.

WE: -

WY: pary liczb

9. (Hard) Liczby prawiepierwsze to liczby naturalne, które nie są pierwsze, ale są iloczynem dwóch liczb pierwszych niekoniecznie różnych od siebie. Jest to ciąg: 4, 6, 9, 10, 14.... Dla przkładu 4=2*2; 6=2*3; 10=2*5. Znajdź wszystkie dwufyfrowe liczby prawiepierwsze.

WE: -

WY: lista liczb

10. (Hard) Liczby bliźniacze to takie liczby pierwsze, które różnią się o 2. Np: 11 13 ; 29 31 itp. Napisz program, który sprawdzi czy wpisana przez użytkownika liczba jest liczbą bliźniaczą (czyli czy ma bliźniaka). Jeśli jest to wypisz jej bliźniaka.

WE: -

WY: lista liczb