



FORMATO DE CONFORMACION DE EQUIPOS CICLO 3

1. Nombre de equipo: (Se puede elegir un nombre para el grupo de trabajo, debe ser algo llamativo y que los identifique).

FC - ciota		
FSociety		

2. Integrantes del equipo y roles:

ROL	NOMBRE DEL TRIPULANTE	E-MAIL
Líder del proyecto	Paula Velandia Torres	paulavelandia16@gmail.com
Gestor BD	Mauricio Cadavid García	Mauriciocadavid0117@gmail.com
Desarrollador Backend	Juan David Ríos López	juan.d.rios@correounivalle.edu.co
Desarrollador Frontend	Emanuel Montilla Villanueva	emanuelmonti83@gmail.com
Tester	Jhon Fray Ramírez Rubio	jhonfrayr@hotmail.com

3. Horarios de reunión

a) Reuniones semanales – TODOS deben participar.

Lunes, martes y miércoles 9pm.

b) Reuniones adicionales para trabajo colaborativo – cuando se requieran. Seleccionar algunos espacios donde se puedan reunir (no necesariamente todos los integrantes).

Sábado o domingo de acuerdo a necesidad.

Sistema ventas de garaje **REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM** ACTA No. 01

22/08/2022, 9 pm

SPRINT	No.	1	SEMANA No.	1
O: :\z:\:			O=: :/ \: \	

ORDEN DEL DÍA

- 1. Definir la aplicación a realizarse
- 2. Definir los roles que serán entregados a cada integrante

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

- 1. Trabajar en forma virtual vía drive, Hangouts y Whatsapp, utilización de github(Scrum Master), utilizar balsamiq para los mockups.
- 2. Definir fechas de entrega de los avances.
- 3. Definir que avances deben de quedar dentro del primer sprint, definir igualmente cuales quedaran en este primer corte del sprint 1

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Definir historias de Usuario	Mauricio Cadavid García	27/08/2022
Entregar Mockups del proyecto	Mauricio Cadavid García	27/08/2022
Crear tablero en Trello y generar las actividades.	Mauricio Cadavid García	27/08/2022
Asignar responsables a las tareas en Trello	Mauricio Cadavid García	27/08/2022

ASISTENTES

Mauricio Cadavid García (Scrum Master) Paula Velandia Torres (Product owner) Juan David Ríos López (Development Team) Emanuel Montilla Villanueva (Development Team) Jhon Fray Ramírez Rubio (Development Team) Jhon Samboni (Tutor SCRUM)

Sistema ventas de garaje REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM ACTA No. 02 24/08/2022, 9 pm

SPRINT No.	1	SEMANA No.	1

ORDEN DEL DÍA

- 1. Verificar la creación del tablero en Trello
- 2. Explicación de los entregables del primer Sprint
- 3. Seguimiento a las actividades que se tienen de la reunión anterior

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

- 1. Explicación de los entregables del primer Sprint por parte del tutor.
- 2. Revisión rápida del tablero en Trello por parte del tutor
- **3.** Acuerdo de las actividades a desarrollar, con su responsable.
- 4. Definición de fecha de la próxima reunión.

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Definir historias de Usuario	Mauricio Cadavid García	27/08/2022
Entregar Mockups del proyecto	Mauricio Cadavid García	27/08/2022
Envió de los Mockups, se selecciona herramienta Balsamiq.	Mauricio Cadavid García	27/08/2022
Envió de las historias de usuario para posible corrección.	Mauricio Cadavid García	27/08/2022

ASISTENTES

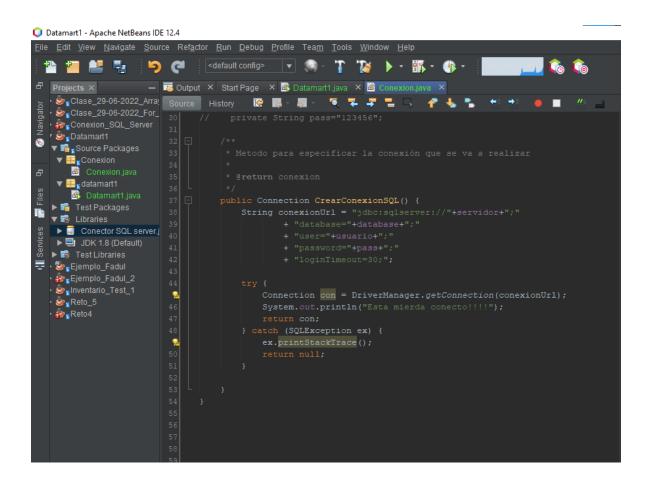
Mauricio Cadavid García (Scrum Master)
Paula Velandia Torres (Product owner)
Juan David Ríos López (Development Team)
Emanuel Montilla Villanueva (Development Team)
Jhon Fray Ramírez Rubio (Development Team)
Jhon Samboni (Tutor SCRUM)

Se utilizará VS code para realizar la parte del Back end y del Front end, en la parte del Back end se puede trabajar en JAVA o en Python, así que de momento nos decantamos por JAVA.

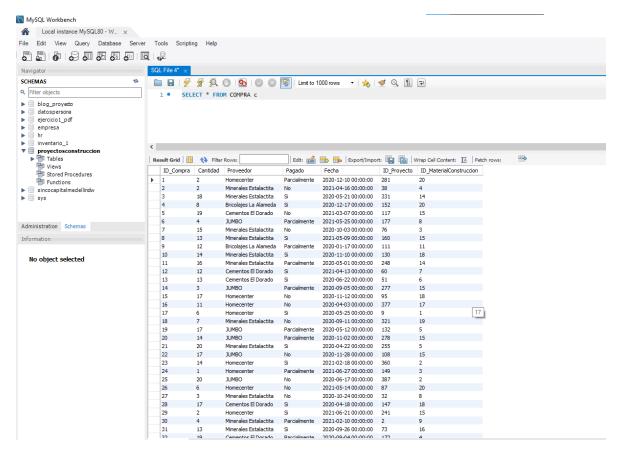
```
| Notice | Selective | Selecti
```

En la parte del Front end aun no nos explican adecuadamente como proceder, de momento estamos realizando paginas muy básicas en HTML 5

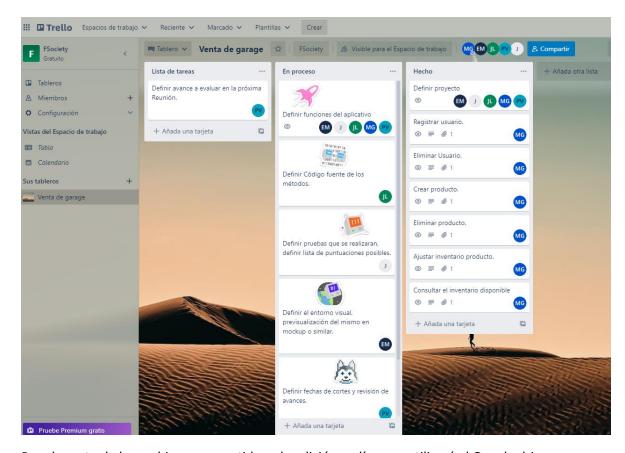
Para la parte del back end de igual manera se puede utilizar como IDE el Neatbeans, en el caso que sea de más practicidad para el desarrollador encargado.



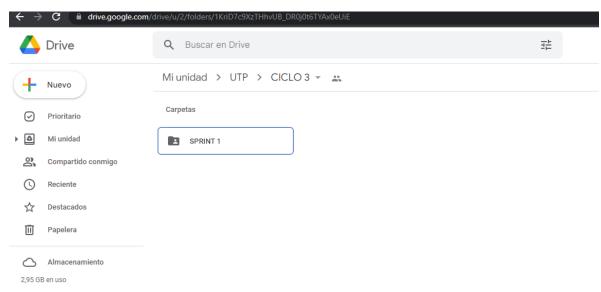
Para el manejo de las bases de datos que requiera el Proyecto se utilizara el MySQL.



Para el manejo de los tiempos del Proyecto se utilizará la herramienta web Trello.



Para la parte de los archivos compartidos y la edición en línea se utilizará el Google drive



ROOT:

Historia de Usua	rio		
ID:1	Nombre: Registrar usuario.		
Prioridad en Nego	ocio: alta	Iteración Asignada:	
rol: Yo como usua	ario root.		
funcionalidad: No	ecesito crear un usuario.		

Criterio de Aceptación:

- el usuario debe proporcionar email.
- El usuario debe proporcionar contraseña.
- Se debe de proporcionar el rol del usuario.
- Se debe de proporcionar el nombre completo del usuario.

Historia de Usi	ıario		
ID:2	Nombre: Eliminar Usu	ario.	
Prioridad en Ne	egocio: alta	Iteración Asignada:	
rol: Yo como u	suario root.		
funcionalidad:	Necesito eliminar un usuar	io.	
	otación: rio debe proporcionar emai e de proporcionar el nombro		

Historia de Usu	ario	
ID:3	Nombre: Crear pro	ducto.
Prioridad en Ne	gocio: alta	Iteración Asignada:
rol: Yo como us	uario root.	
funcionalidad: 1	Necesito Crear un proc	ucto.
Criterio de Acep • Se debe disponib	proporcionar el nomb	re, la descripción, la unidad de medida y la cantidad inicial

• Se debe de corroborar su almacenamiento en la base de datos.

Historia de	Usuario		
ID:4	Nombre: Eliminar p	roducto.	
Prioridad en	Negocio: alta	Iteración Asignada:	
rol: Yo com	o usuario root.		
funcionalida	d: Necesito eliminar un pro	ducto.	
Criterio de A • Se d	Aceptación: ebe de proporcionar el IdPro	oducto.	

• Se debe de corroborar que el nombre corresponda al IdProducto recibido.

• Se debe de corroborar que no quede en la base de datos.

Historia de	Usuario		
ID:5	Nombre: Ajustar	Nombre: Ajustar inventario producto.	
Prioridad en	Negocio: alta	Iteración Asignada:	
rol: Yo com	o usuario root.		
funcionalida	ad: Necesito definir la nue	eva cantidad de un producto.	
Criterio de A	Aceptación:		

• Se debe de proporcionar el IdProducto.

- Se debe de corroborar que el nombre corresponda al IdProducto recibido.
- Se debe de indicar la nueva cantidad (funciona con el principio de entradas y salidas)
- Se debe de corroborar que la nueva cantidad en la base de datos sea la correcta

Historia de	Usuario		
ID:6	Nombre: Consul	Nombre: Consultar el inventario disponible	
Prioridad en	Negocio: alta	Iteración Asignada:	
rol: Yo com	o usuario root	I	
funcionalida	d: Puedo consultar el inv	ventario disponible	
	Aceptación: ebe de indicar la solicitud ebe de mostrar el resulta		

Historia de Usuario				
ID:7	Nombre: Ingresar al sistema	ı		
Prioridad en Negoo	io: alta	Iteración Asignada:		
rol: Yo como usuar	rio Admin			
funcionalidad: Neo	cesito ingresar al sistema			
	ción: lebe proporcionar email. lebe proporcionar contraseña.			

Histor	Historia de Usuario				
ID:8		Nombre: Crear producto.			
Prioridad en Negocio: alta			Iteración Asignada:		
rol: Y	o como usua	rio Admin.	_		
funcio	nalidad: Ned	cesito Crear un producto.			
Criteri	o de Aceptad	ción:			
•	 Se debe proporcionar el nombre, la descripción, la unidad de medida y la cantidad inicia disponible. 				
•	 Se debe de corroborar su almacenamiento en la base de datos. 				

Historia de Usuario				
ID:9	Nombre: Eliminar pro	Nombre: Eliminar producto.		
Prioridad en Negocio: alta		Iteración Asignada:		
rol: Yo com	o usuario Admin.			
funcionalida	d: Necesito eliminar un produ	ucto.		
Criterio de A	Aceptación: ebe de proporcionar el IdProd	lucto.		

• Se debe de corroborar que el nombre corresponda al IdProducto recibido.

• Se debe de corroborar que no quede en la base de datos.

Historia de U	suario		
ID:10	Nombre: Ajustar i	nventario producto.	
Prioridad en Negocio: alta		Iteración Asignada:	
rol: Yo como	usuario Admin.		
funcionalidad	: Necesito definir la nue	va cantidad de un producto.	
Criterio de Ac	eptación:		

- Se debe de proporcionar el IdProducto.
- Se debe de corroborar que el nombre corresponda al IdProducto recibido.
- Se debe de indicar la nueva cantidad (funciona con el principio de entradas y salidas)
- Se debe de corroborar que la nueva cantidad en la base de datos sea la correcta

Historia de Usuari	Historia de Usuario				
ID:11	Nombre: Consultar el invent	ario disponible			
Prioridad en Nego	cio: alta	Iteración Asignada:			
rol: Yo como usuar	rio Admin				
funcionalidad: Pue	edo consultar el inventario disp	onible			
	ción: indicar la solicitud. mostrar el resultado de la soli	citud.			

Historia de Usuario				
ID:12	Nombre: Ingresar al sistema			
Prioridad en Nego	cio: alta	Iteración Asignada:		
rol: Yo como usua	rio Comprador			
funcionalidad: Ne	funcionalidad: Necesito ingresar al sistema			
Criterio de Aceptación: ● el usuario debe proporcionar email.				
El usuario	El usuario debe proporcionar contraseña.			

Historia de Usua	Historia de Usuario				
ID:13	Nombre: Ajustar inventario p	Nombre: Ajustar inventario producto.			
Prioridad en Negocio: alta		Iteración Asignada:			
rol: Yo como usu	ario Comprador.				
funcionalidad: No	ecesito definir la nueva cantidad	de un producto.			
Criterio de Acepta	ación:				

- Se debe de proporcionar el IdProducto.
- Se debe de corroborar que el nombre corresponda al IdProducto recibido.
- Se debe de indicar la nueva cantidad (funciona con el principio de entradas y salidas)
- Se debe de corroborar que la nueva cantidad en la base de datos sea la correcta

Historia de Usua	Historia de Usuario			
ID:14	Nombre: Consultar	Nombre: Consultar el inventario disponible		
Prioridad en Negocio: alta		Iteración Asignada:		
rol: Yo como usi	ario Comprador			
funcionalidad: P	uedo consultar el inver	ntario disponible		
	t ación: de indicar la solicitud. de mostrar el resultado	de la solicitud.		

Historia de Usuario			
ID:15	Nombre: Ingresar	Nombre: Ingresar al sistema	
Prioridad en Negocio: alta		Iteración Asignada:	
rol: Yo como	usuario Consulta		
funcionalidad	: Necesito ingresar al sis	stema	
	eptación: ario debe proporcionar e ario debe proporcionar c		

Historia de l	Historia de Usuario				
ID:16	Nombre: Consultar	r el inventario disponible			
Prioridad en Negocio: alta		Iteración Asignada:			
rol: Yo come	o usuario Comprador				
funcionalida	d : Puedo consultar el inver	ntario disponible			
	ceptación: ebe de indicar la solicitud. ebe de mostrar el resultado	de la solicitud.			

Informe de retrospectiva: entregables, plan de acción de mejora, Responsabilidades de cada integrante, dificultades del sprint

Enfoque:

El enfoqué de este sprint es organizar y gestionar los procesos del proyecto asignado por el equipo, por tanto, se deben evaluar riesgos, dificultades y programas a utilizar para su desarrollo, así mismo los procesos de interacción del programa con el usuario.

Plan de acción de mejora:

En ese sentido, el plan de acción de mejora para aumentar la eficiencia del proyecto en el presente sprint, el equipo decidido desarrolla reuniones y procesos adicionales a los anteriormente pactados, en los cuales se analizarán variables y aplicaciones que permitan una óptima y oportuna realización del mismo, adicionalmente, se gestionan actividades para el equipo de trabajo para avanzar constantemente en la mejora continua del proyecto.

Responsabilidades

Tester:

La principal función del tester es planificar y organizar las pruebas de software respectivas. para la correcta funcionalidad del aplicativo, en ese sentido, analizar puntos críticos para mitigar errores entre el usuario-administrador. Así mismo, dar oportunidades de mejora continua para que el proyecto sea un éxito.

El tester definirá en base a puntuaciones de 0 a 5, siendo 5 una excelente puntuación, sin errores, 0 una deficiente puntuación, con errores para volver a corregir la sintaxis o codificación del lenguaje y analizar errores por parte del equipo y 3 una puntuación válida con detalles por mejorar, en cada testeo en las diferentes aplicaciones y lenguajes que se realizarán en el software de la venta de garaje, con el fin de mitigar errores y dar una mejora continua al proyecto para su correcto funcionamiento.

Líder de proyecto: será la persona encargada de documentar os avances de cada Sprint, al mismo tiempo ser la persona encargada de evaluar si el avance cumple con lo esperado y de determinar si se requiere una mayor carga de desarrollo en alguna tarea que se pueda encontrar un poco retrasada, adicionalmente será encargada de tener las actas de las reuniones al día y de tener los avances que se revisaran en las reuniones sincrónicas con el tutor asignado.

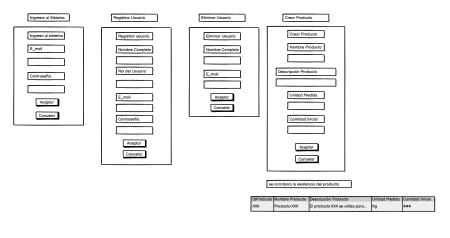
Desarrollador Back end: es la persona encargada de desarrollar toda la lógica funcional de la aplicación, pasando esta por los métodos que se emplearan, las funciones, la integración con la Base de datos y entregar los códigos disponibles para que el front end realice las integraciones necesarias.

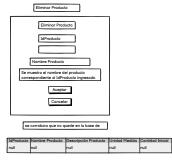
Desarrollador Front end: será la persona encargada de realizar las integraciones necesarias entre la lógica entregada por el back end y la parte visual del proyecto, adicionalmente estará encargado del diseño e implementación de la parte visual entregando siempre funcionalidad en lo diseñado.

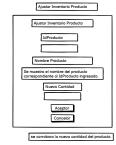
Gestor BD: es la persona encargada de desarrollar la lógica con la que se manejara la información, adicionalmente estará encargado de diseñar las tablas y bases requeridas, definiendo claves primarias y foráneas que se requieran, estará encargado de entregar las consultas SQL que se vayan a implementar en la lógica desarrollada por el back end.

Dificultades:

-Hasta el momento surgen dudas de cómo relacionar los diferentes lenguajes de programación al aplicativo, sin embargo, se plantea consultar en la literatura y adicionalmente solicitar asesoría con el tutor dado por la plataforma de la UTP.







_				
IdProducto	Nombre Producto	Descripción Producto	Unidad Medida	Cantidad Inicial
ххх	Producto XXX	El producto XXX se utiliza para	Kg	Nuevo_Cantidad

Consultar inventario disponible

Consultar inventario disponible

Cancelar

Se muestra el resultado de la consulta.

IdProducto	Nombre Producto	Descripción Producto	Unidad Medida	Cantidad Inicial
1	Producto 1	El producto 1 se utiliza para	Kg	contidad Producto 1
2	Producto 2	El producto 2 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 2
3	Producto 3	El producto 3 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 3
4	Producto 4	El producto 4 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 4
5	Producto 5	El producto 5 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 5
6	Producto 6	El producto 6 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 6
7	Producto 7	El producto 7 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 7
8	Producto 8	El producto 8 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 8
9	Producto 9	El producto 9 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 9
10	Producto 10	El producto 10 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 10
11	Producto 11	El producto 11 se utiliza para	Kg	cantidad Producto 11
12	Producto 12	El producto 12 se utiliza para	Ка	cantidad Producto 12